

LE NOUVEAU
Pif

N° 729

8F.

LA FOIRE AUX FARCES

UN FESTIVAL
DE TARTES
A LA
CREME

CHORÉ

Ziūuu

HEBDOMADAIRE 39^e ANNÉE - 8 F TTC DONT TVA 4 % FRANCE.
ALGÉRIE : 6 DA. 425 CFA. ITALIE : 2600 L. LIBYE : 0,600 DL. MAROC : 7 DH.
SUISSE : 3 FS. CANADA : \$1,75. ESPAGNE : 165 PTAS. BELGIQUE : 60 FB.
HAÏTI : 9 G. TAHITI : 200 CFP. LA RÉUNION : 11,2 FF.
TUNISIE : 700 MILLIMES. 1967

M 2806 - 729 - 8,00 F

et son gadget
LE BOUTON FARCEUR
DE COLLARO

Attention, attention à vos blagues la Fête commence!



**DU RIRE
DES JEUX
DES GAGS
et toujours
des jeux
à gagner!**



**N.M.S. PUBLICATIONS
PIF-GADGET**

126, rue La Fayette
75461 PARIS CEDEX 10.
Tél. : 246.92.25
Télex: EDIPIF 640067 F.

Directeur de la publication :
Jean-Claude Le Meur.

Rédacteur en chef :
Jean Ollivier.

Secrétariat général :
Nicole Marliac.

Rédaction :
Jean Ollivier, Roger Lecreux,
Claude Bardavid, Roger Dal,
Jean Pénichon, Pierre Veillé,
Léon Wisznia.

Directeur artistique :
Sacha Kleinberg.

Réalisation :
Robert Andreucci (Rédacteur
en chef technique),
Gilbert Favrie, Michèle Lecreux.

Maquette :
Michel Cassou, Carlos Muñoz.

Marketing :
Jean Martin (Etudes, gestion).

Commercial :
Marc Monfroy (Ventes N.M.P.P.),
Pierre Sebahoun (Abonnements :
Tél. : 287 97 40 poste 28).

Promotion, relations
extérieures :
Andrée Gigaud.

Publicité :
Media-Cosmos-
3, avenue de Madrid-
92521 Neuilly. Tél. : 747.16.00.
Jean-Pierre Soupa (Directeur),
Suzel Messerschmitt
(Chef de publicité).





Avec Atari, vivez la fabuleuse odyssée des Aventuriers de l'Arche Perdue.

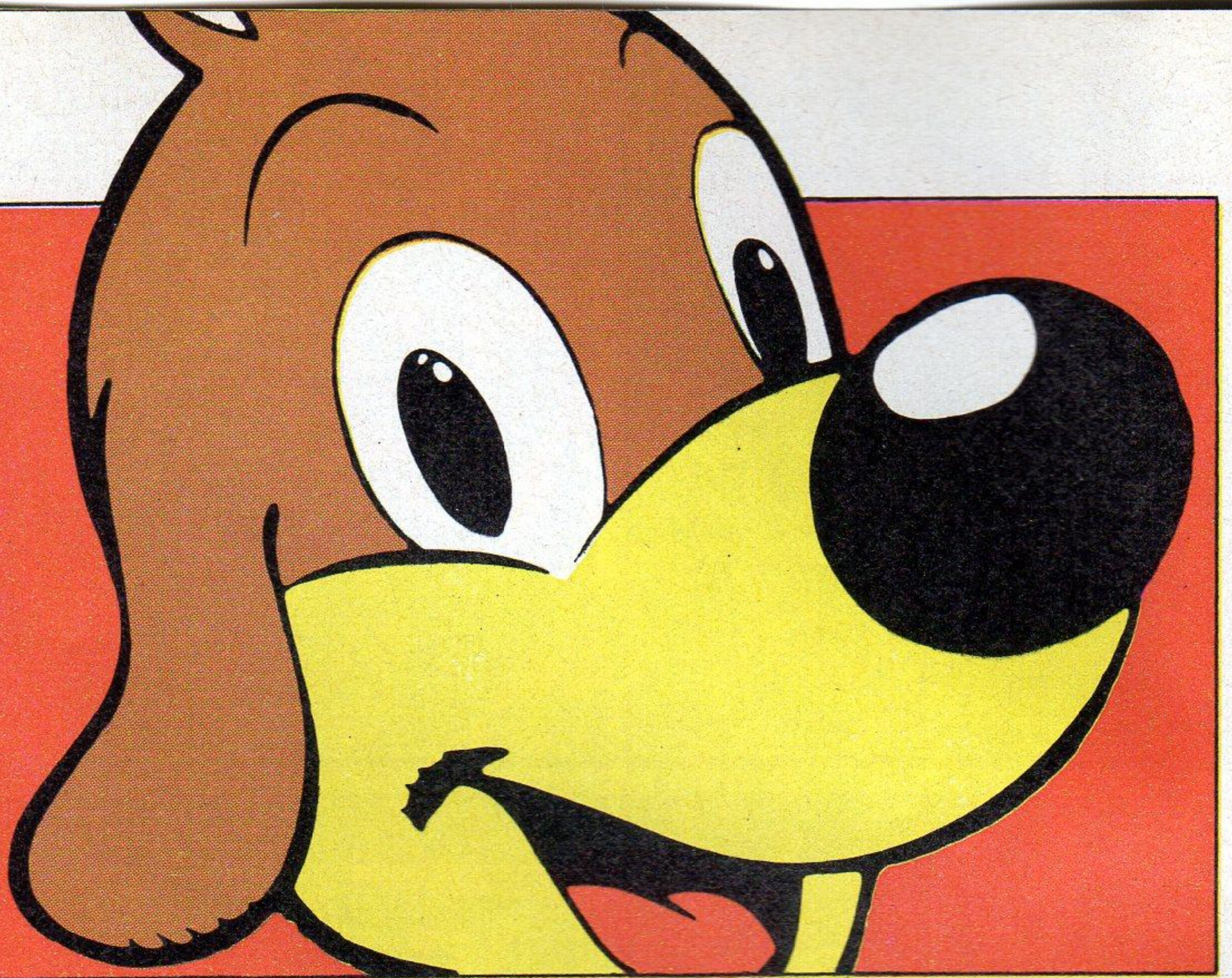
Assaillis dans les ruines du temple par les serpents, traqués par des ennemis implacables sauvagement animés du désir de vous exterminer, vous et Indiana Jones tentez de leur échapper, en déployant toutes les astuces possibles, afin de parvenir à l'Arche Perdue pour y recueillir le fabuleux trésor. Retrouvez les héros du grand succès de S. Spielberg, les Aventuriers de l'Arche Perdue¹, en jouant avec le tout nouveau programme de jeux Atari et laissez-vous captiver par cet univers fascinant et étrange.



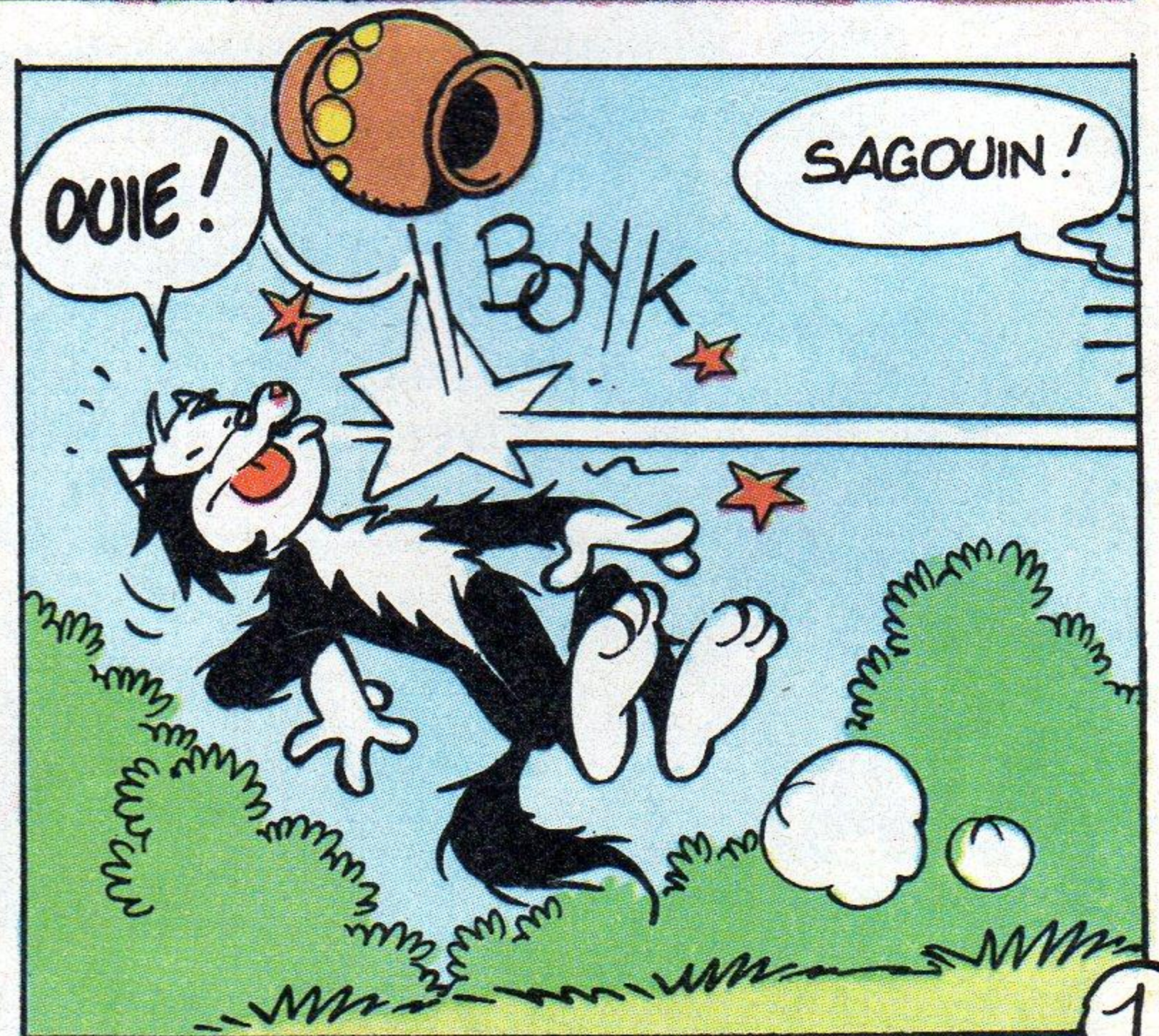
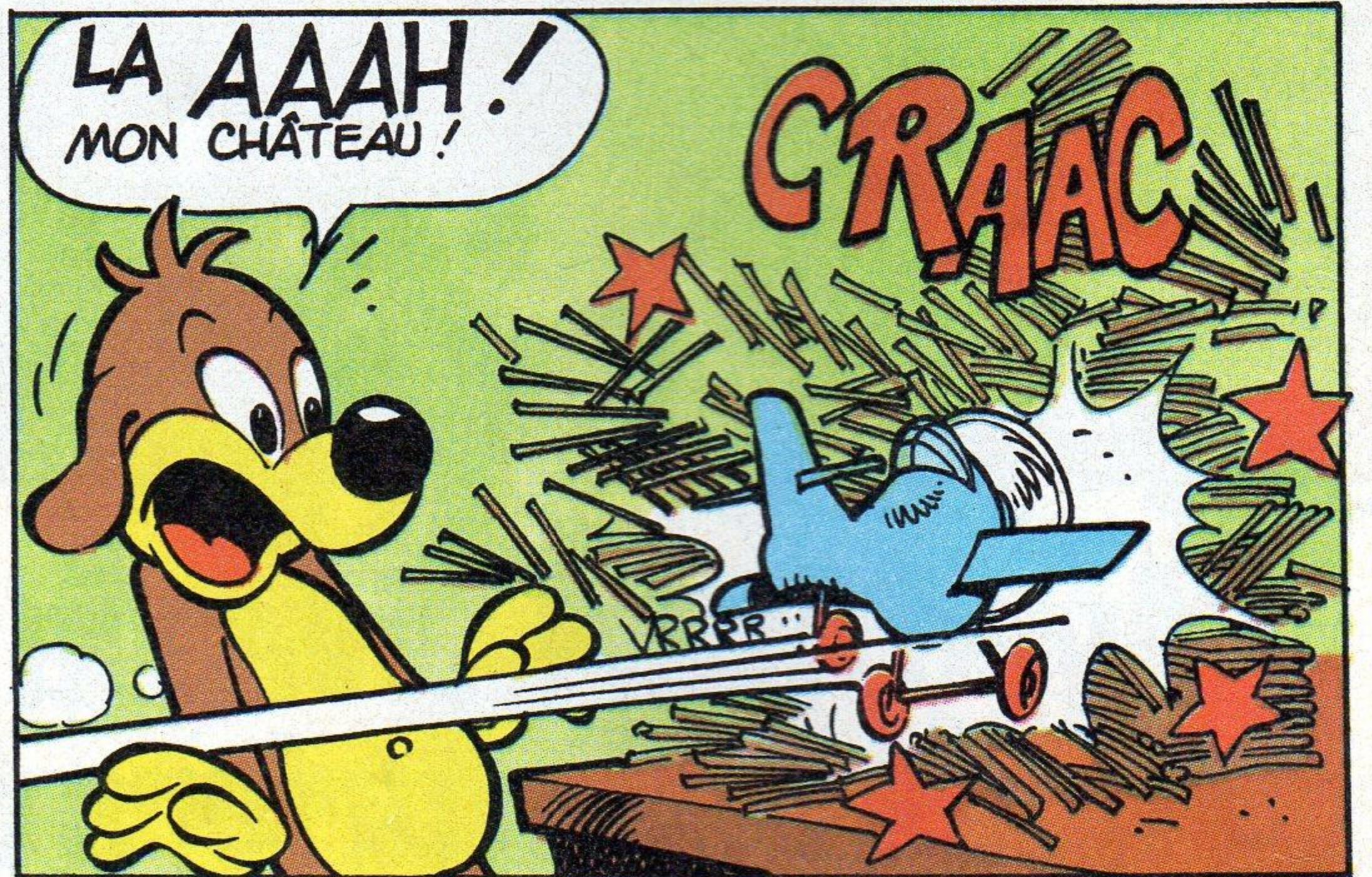
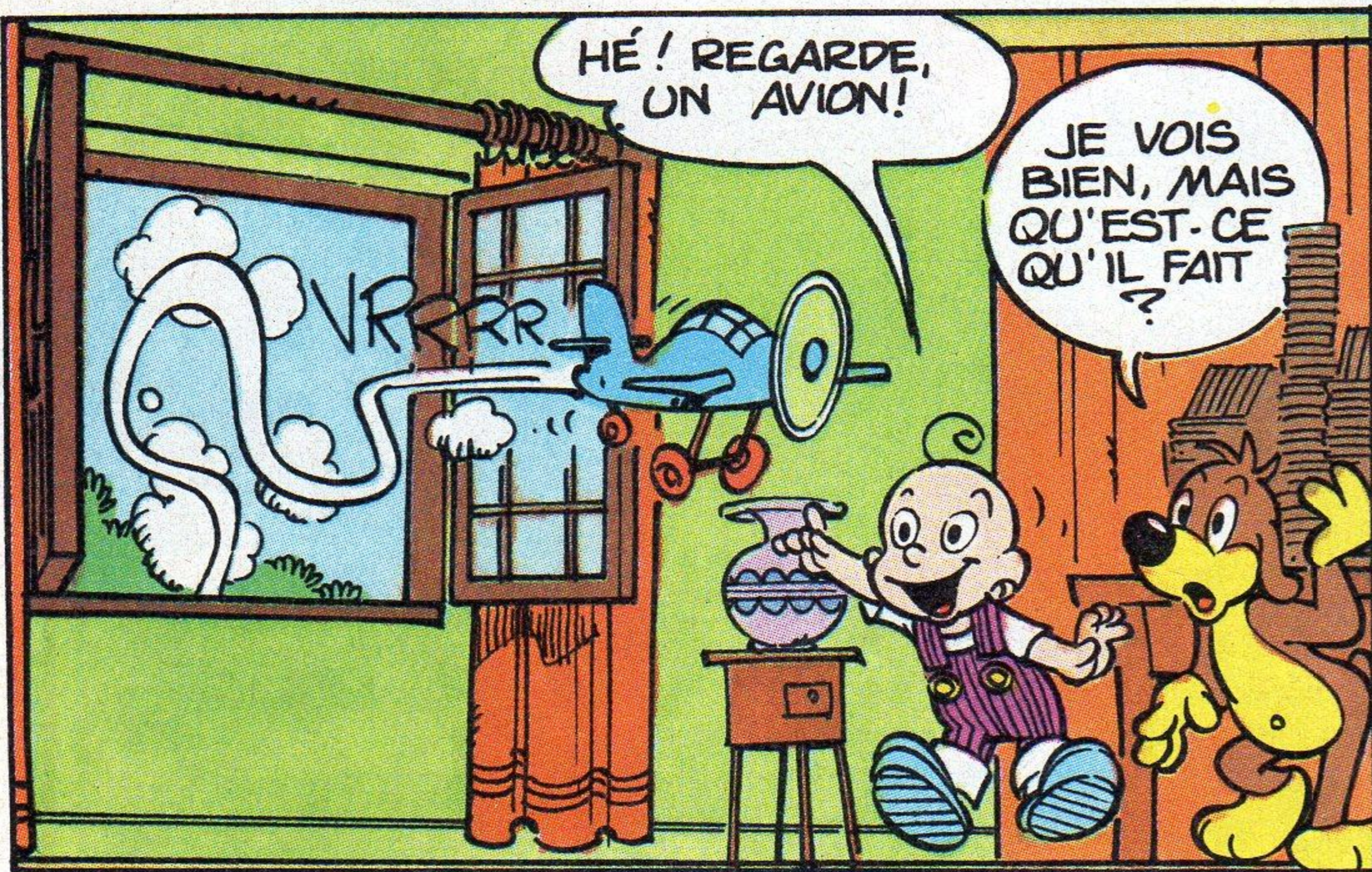
Plus de 1500 jeux vidéo qui déchaînent les passions.

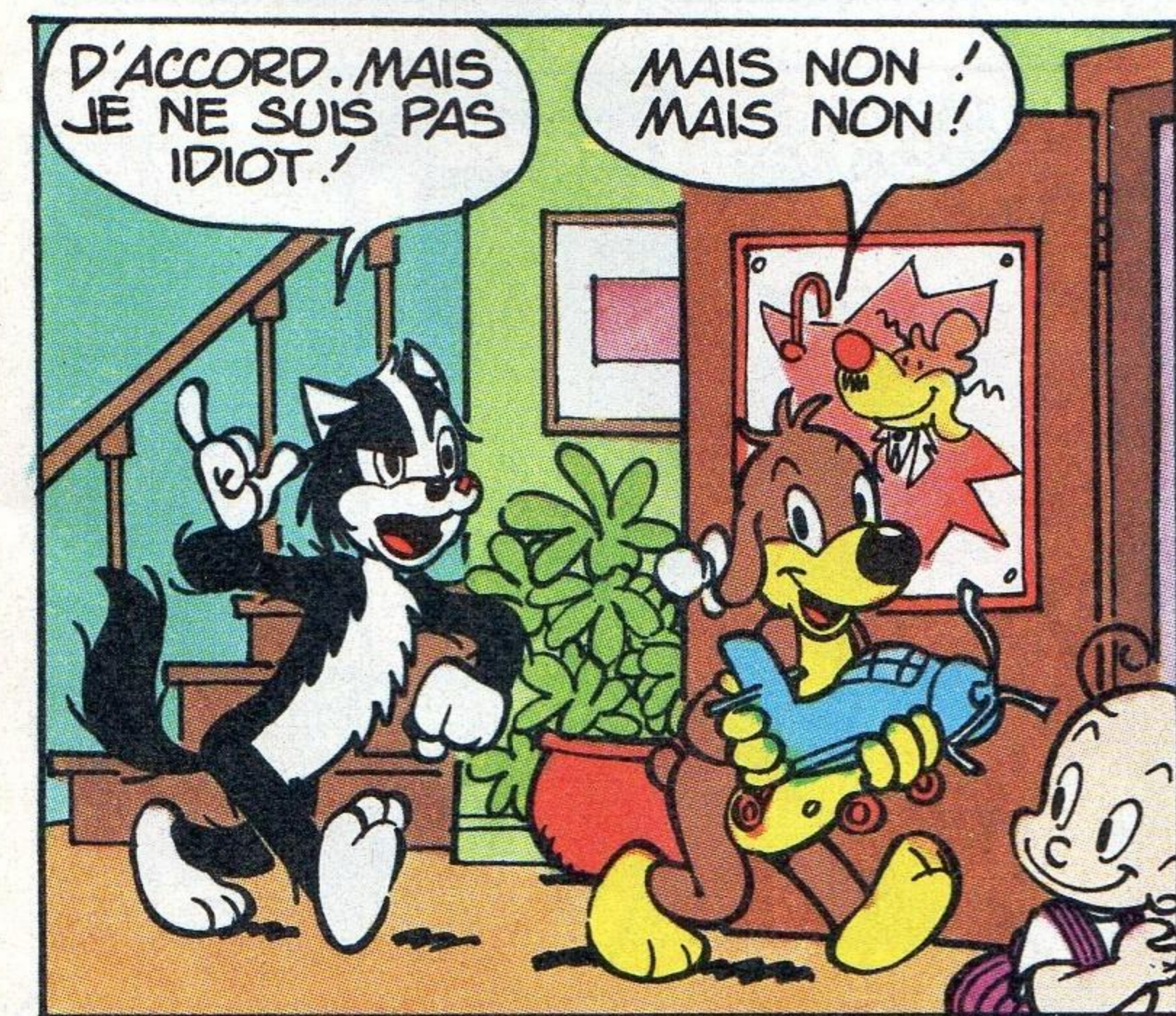
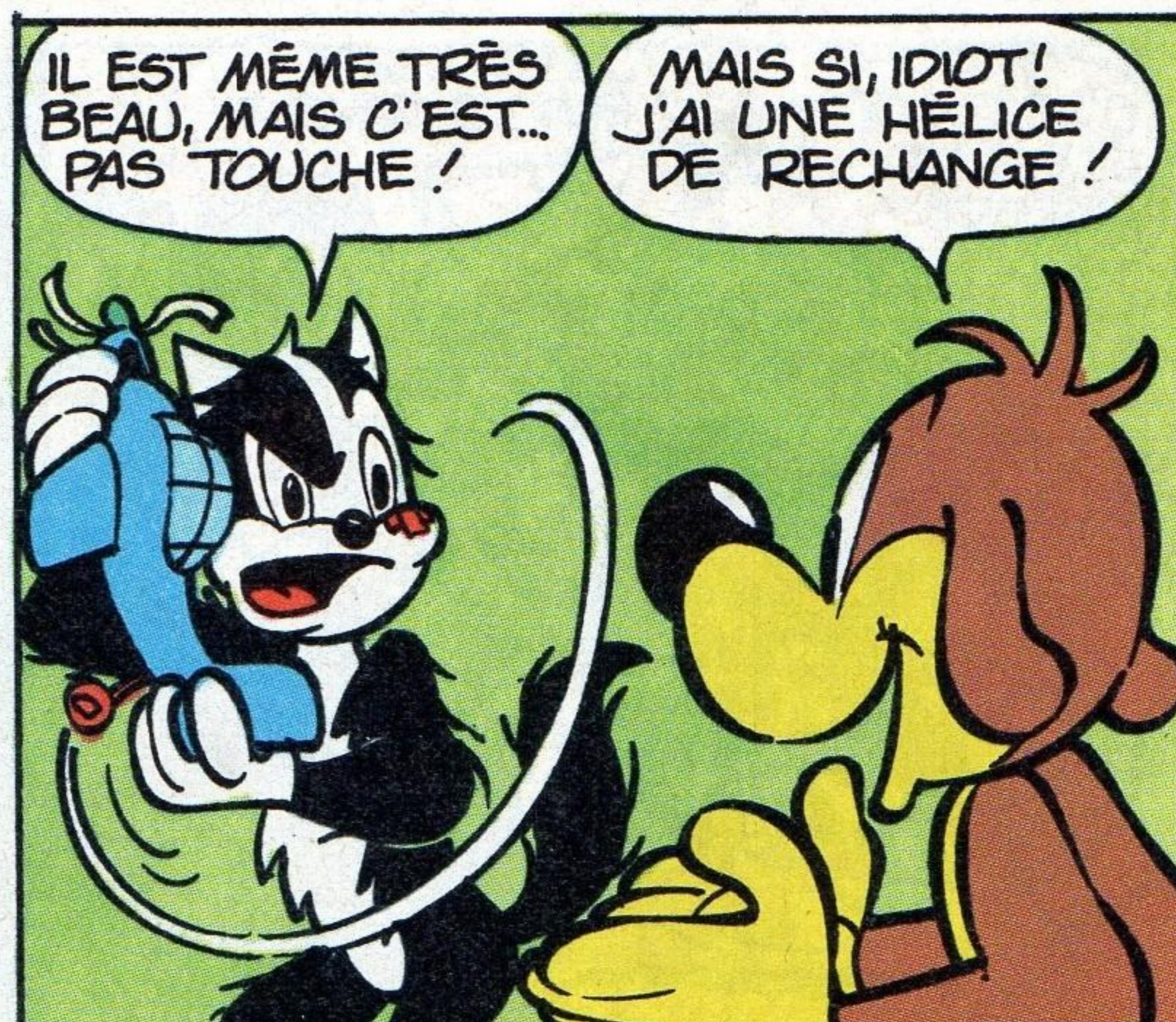
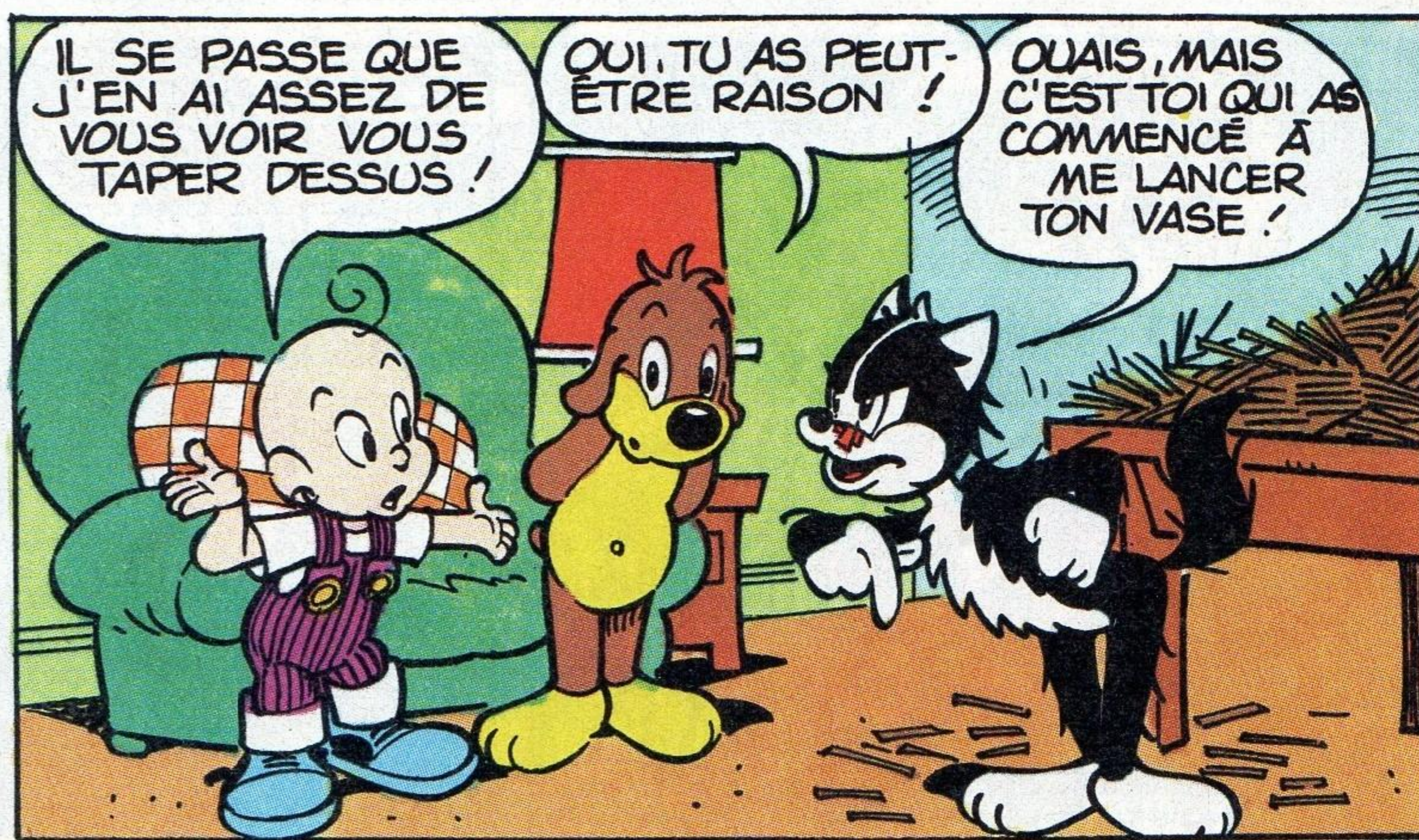
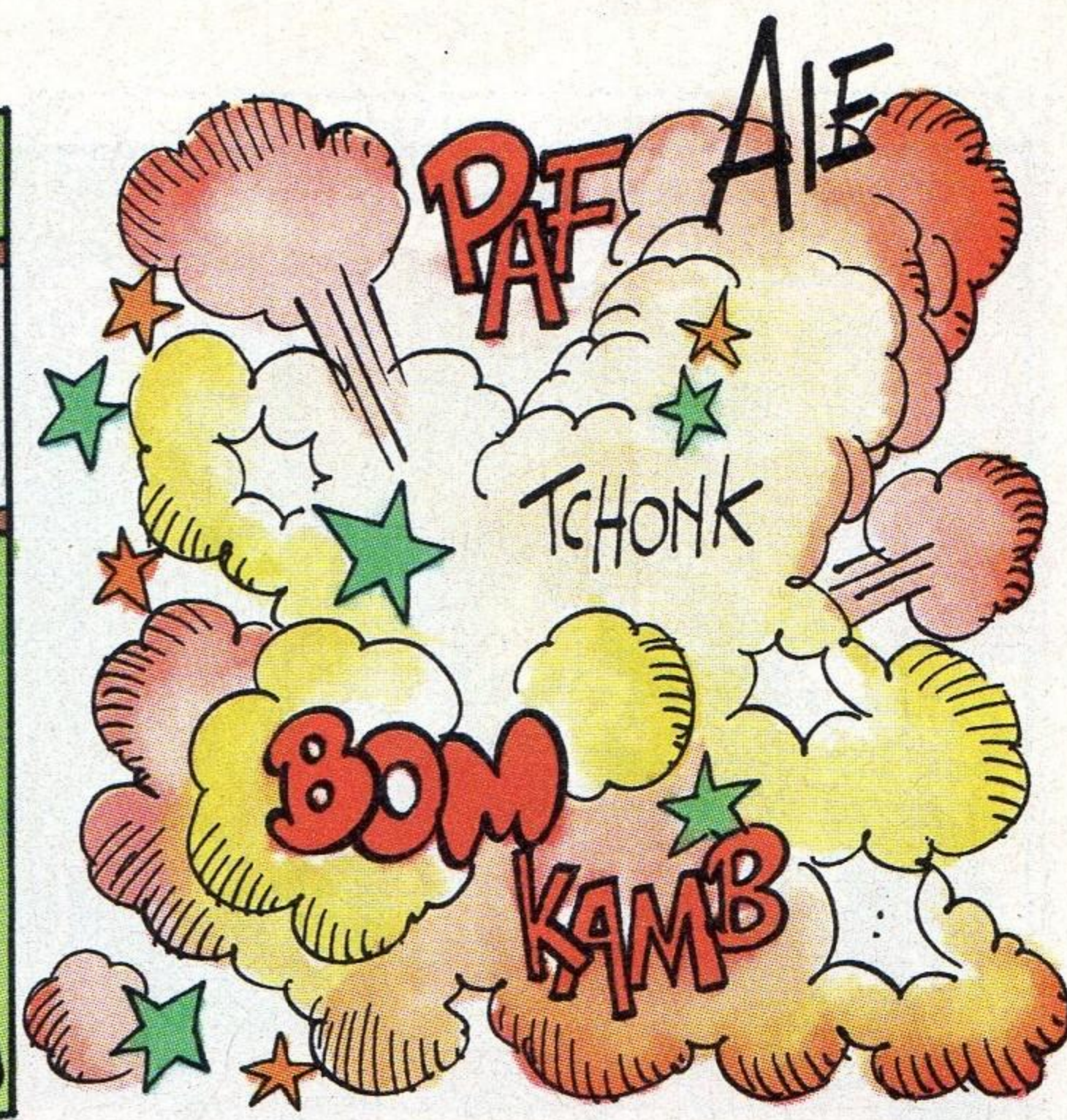
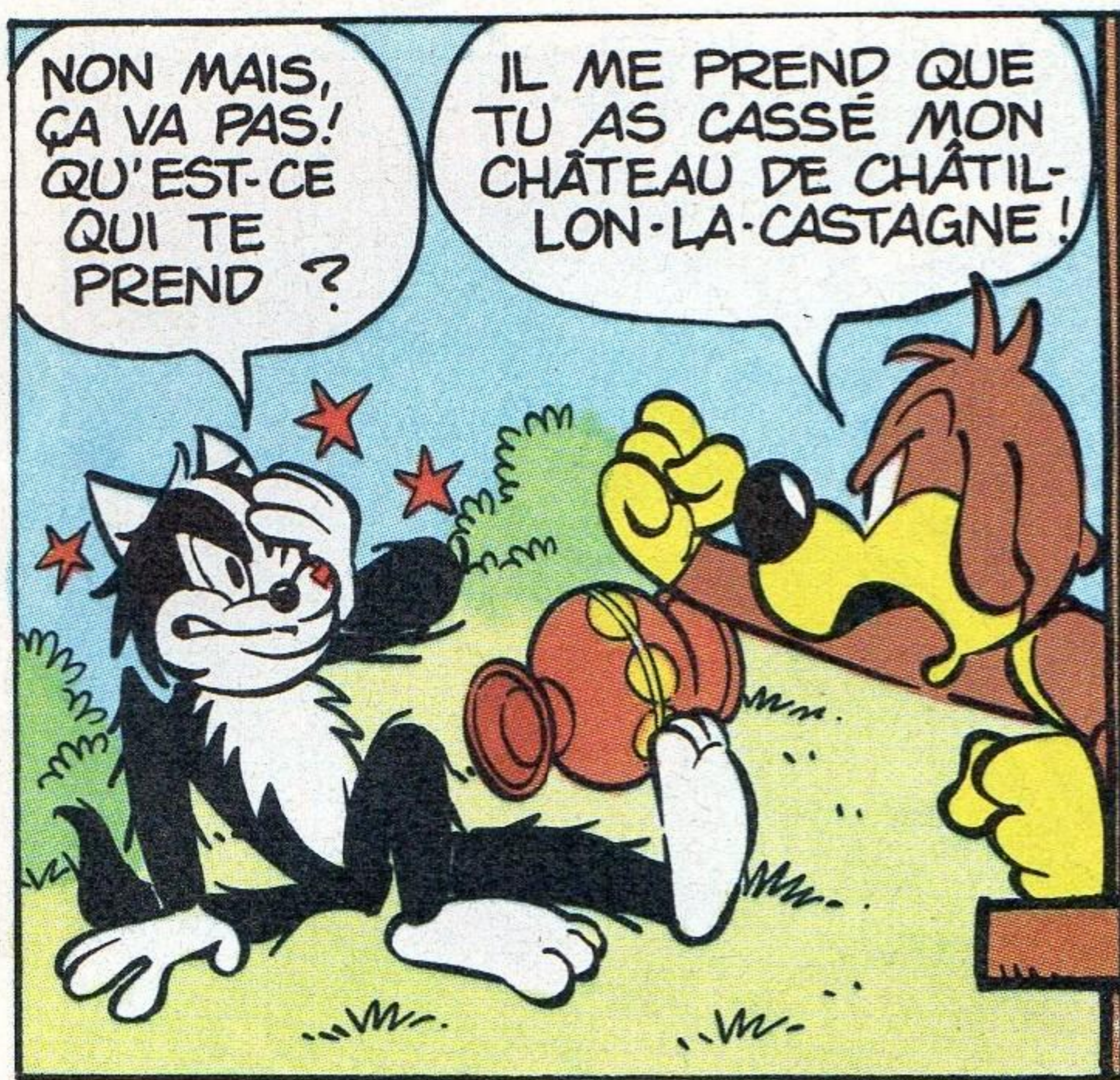
Pif

A l'abri des bris

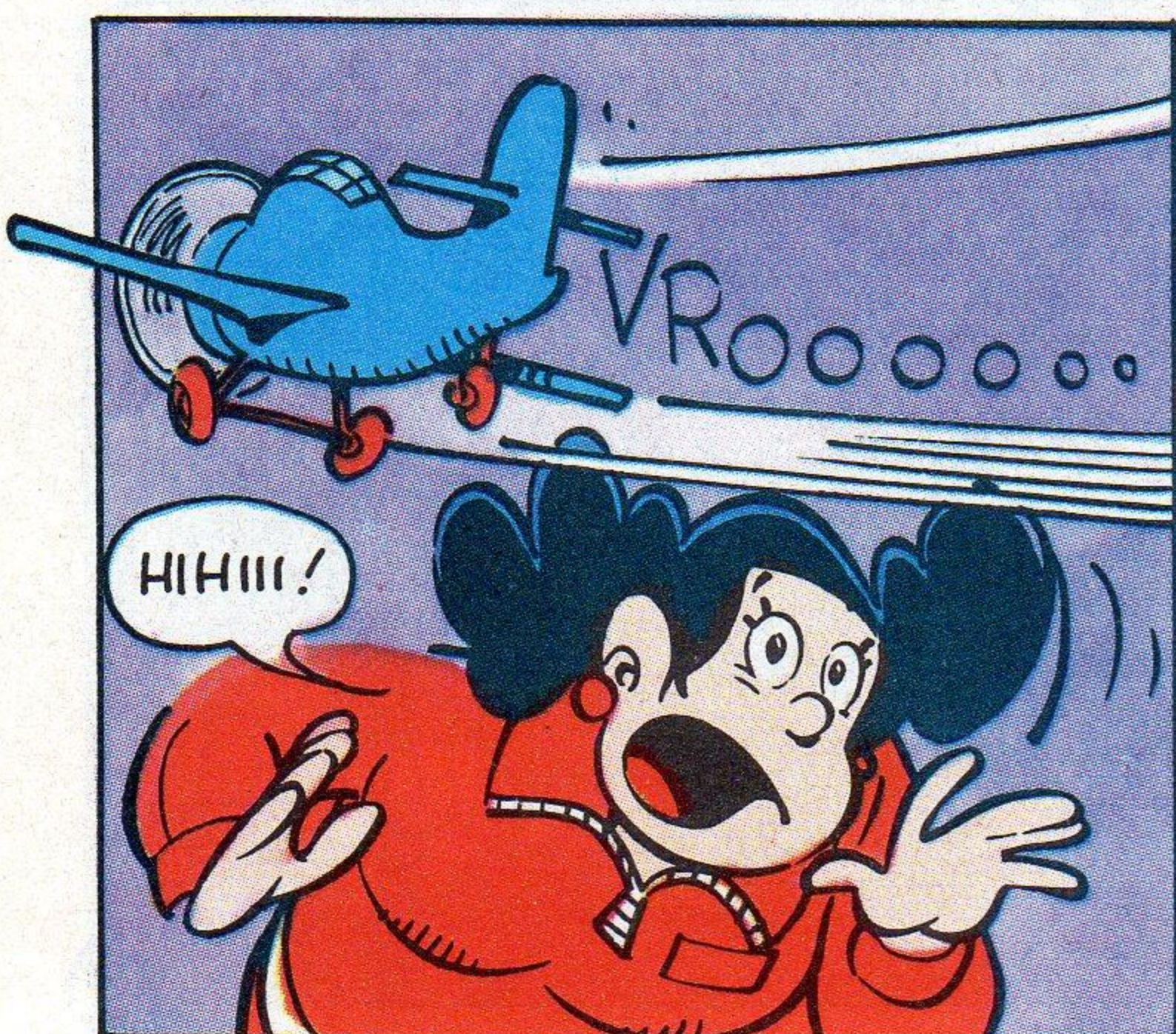
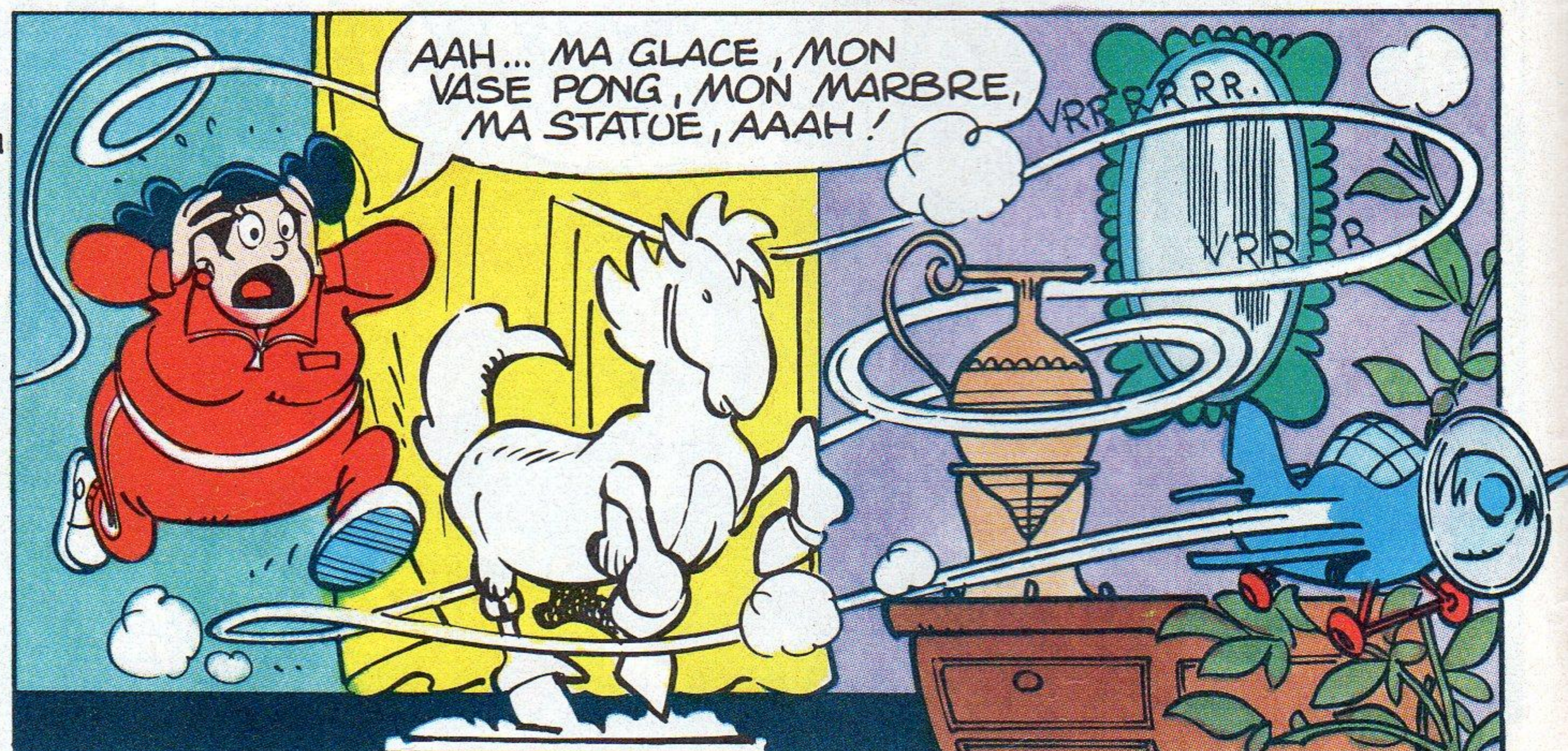
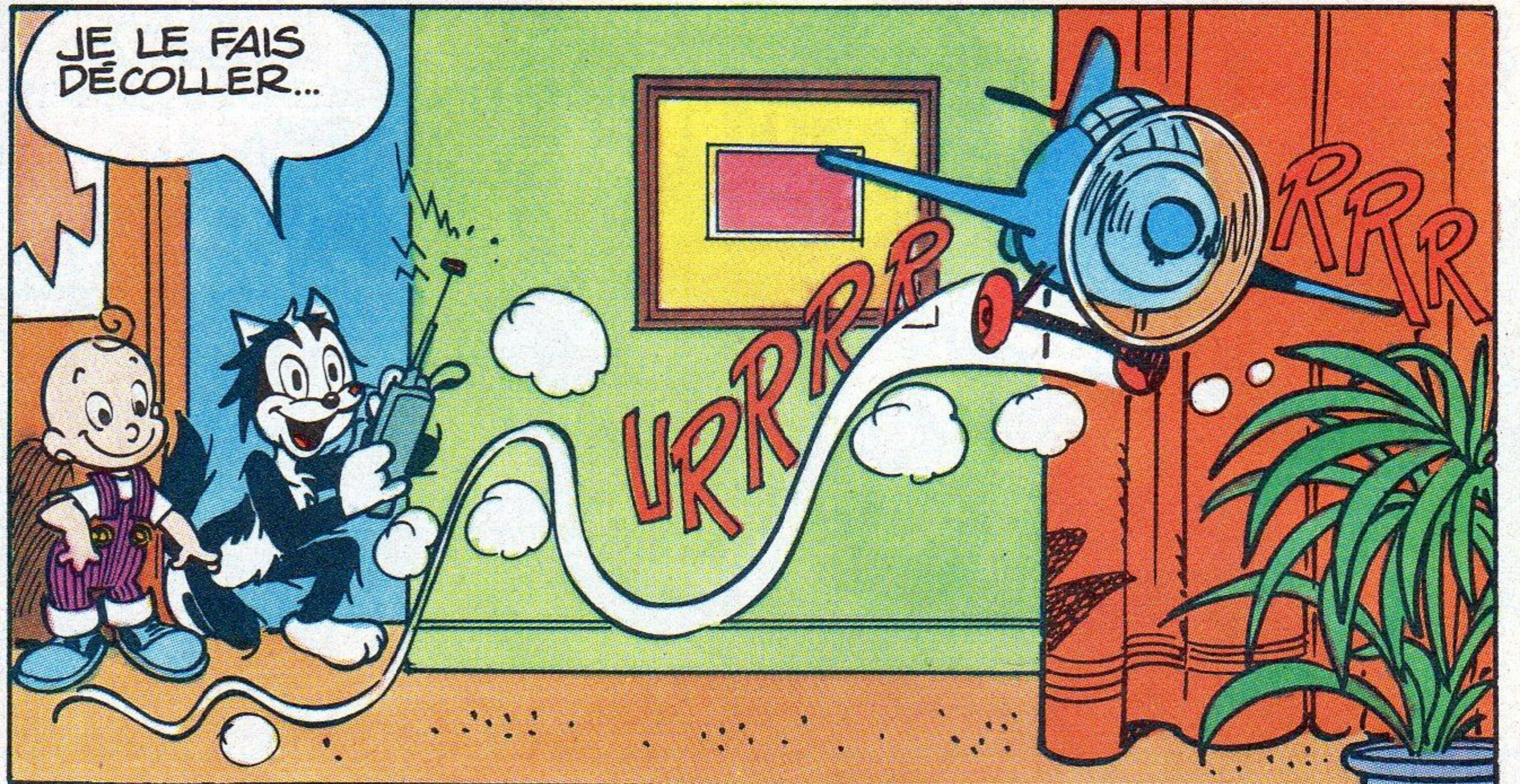
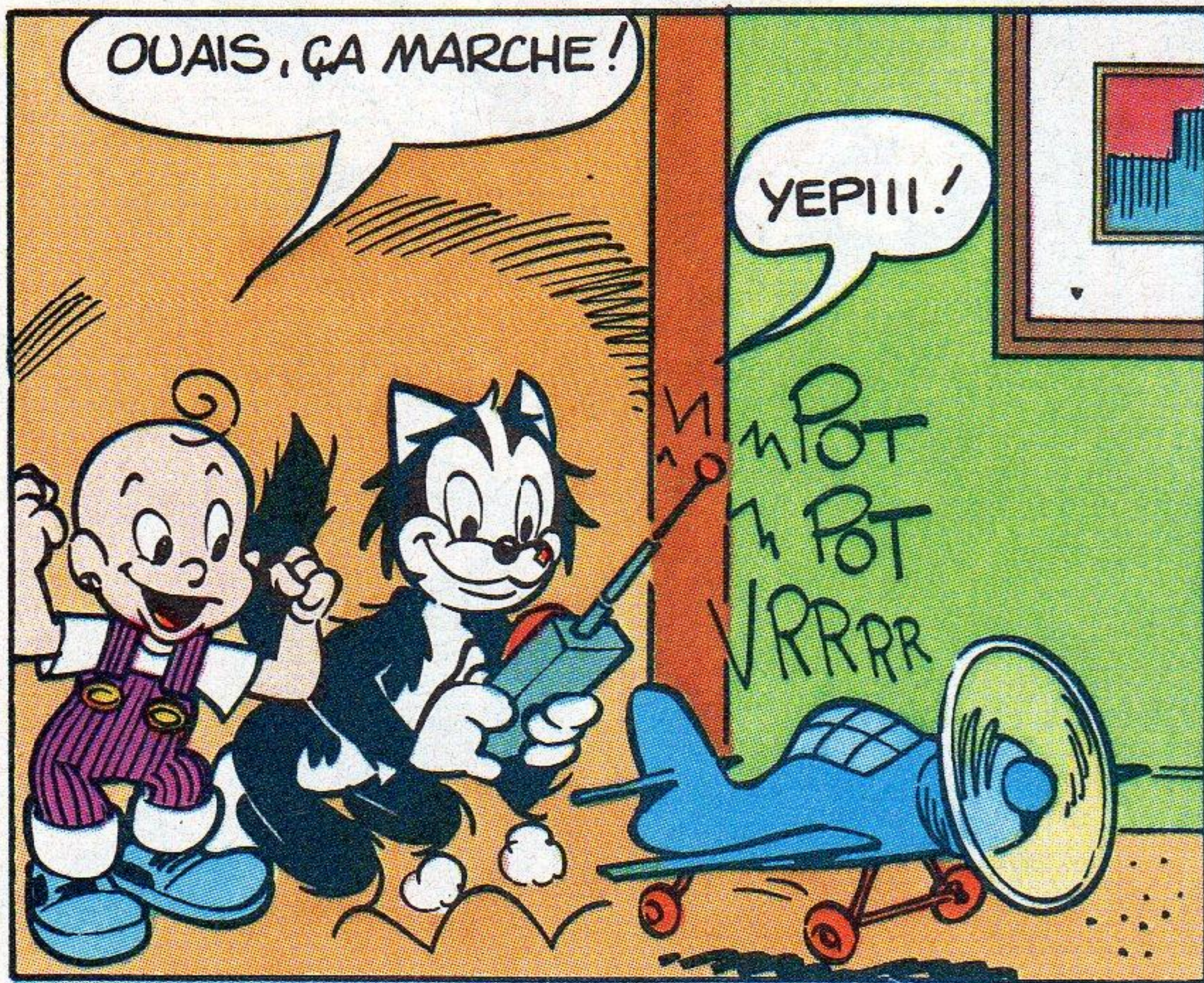


© Ed. VAILLANT 1967

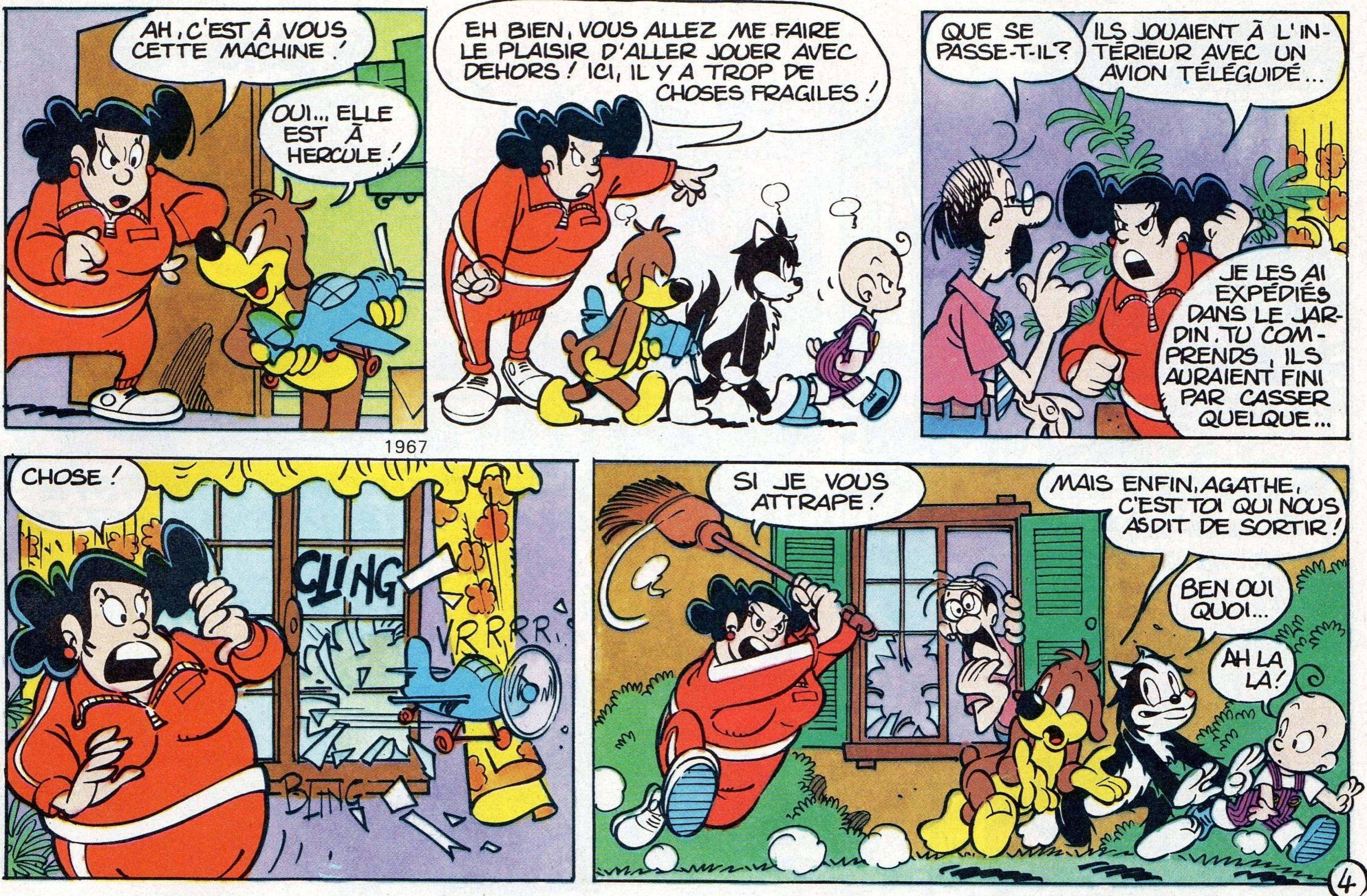




1967



1967



LA PREUVE PAR

Michel Platini. Un modèle.
Le talent : vision du jeu, sens du déplacement, précision des passes, opportunisme.
L'homme : élégance du comportement, maîtrise de soi, courage tranquille, esprit d'équipe, gentillesse.

Voilà 10 bonnes raisons de venir suivre l'enseignement et l'exemple du grand n° 10, aux stages Vacances-Football qu'il organise à Grand Stade pour les 8-16 ans. Avec des cadres brevetés d'état qu'il a lui-même choisis, qui partagent son amour du beau football, et qui vivront avec vous 24 h sur 24 h à St-Cyprien tout près de Perpignan.

Stages Vacances-Football Michel Platini à Grand Stade. Toute l'année, à chaque congé scolaire. Inscrivez-vous vite. Tél. : (68) 21.24.21



10
PLATINI

*Vacances-Football
Spécial 8.16 ans*

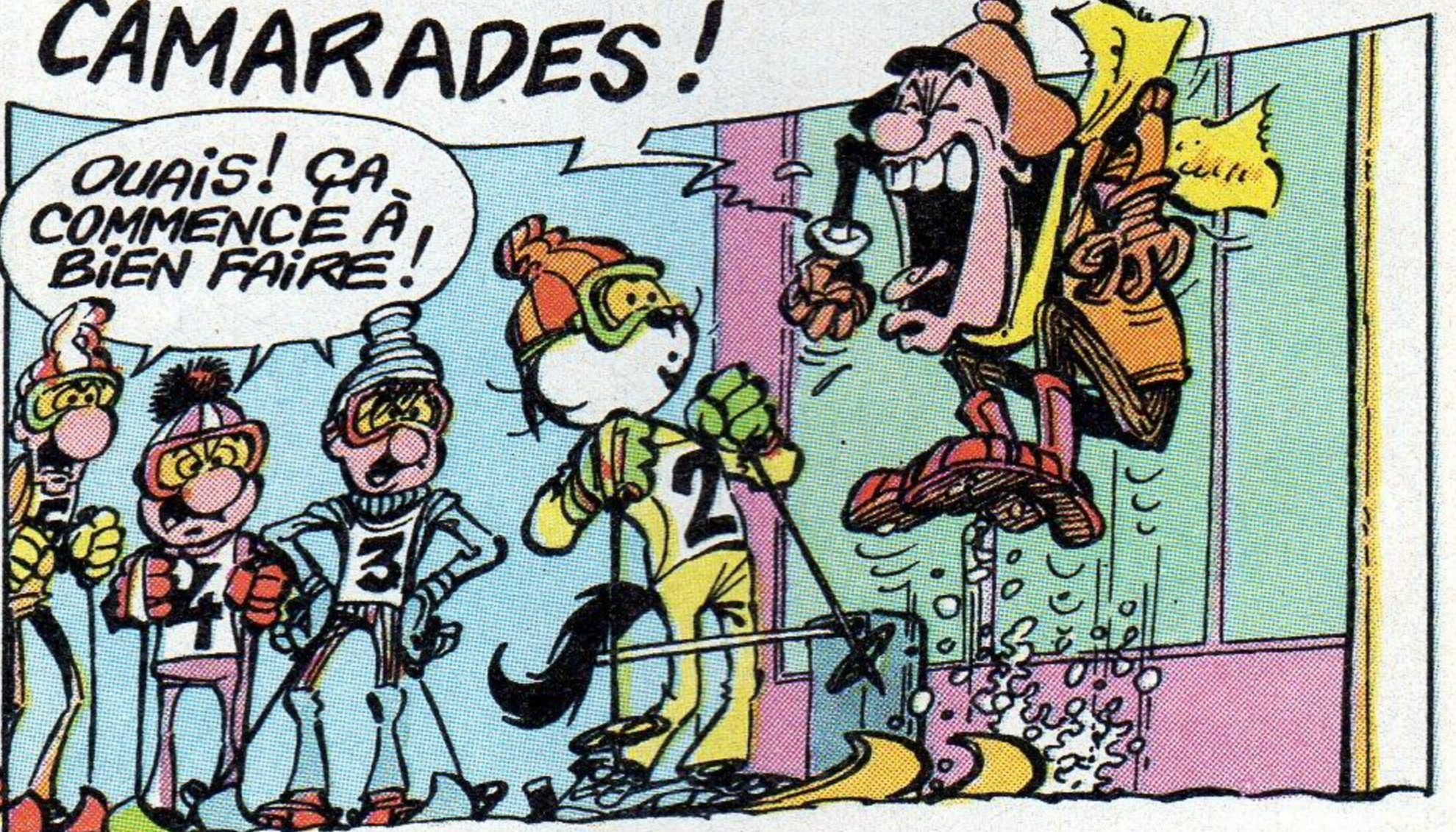
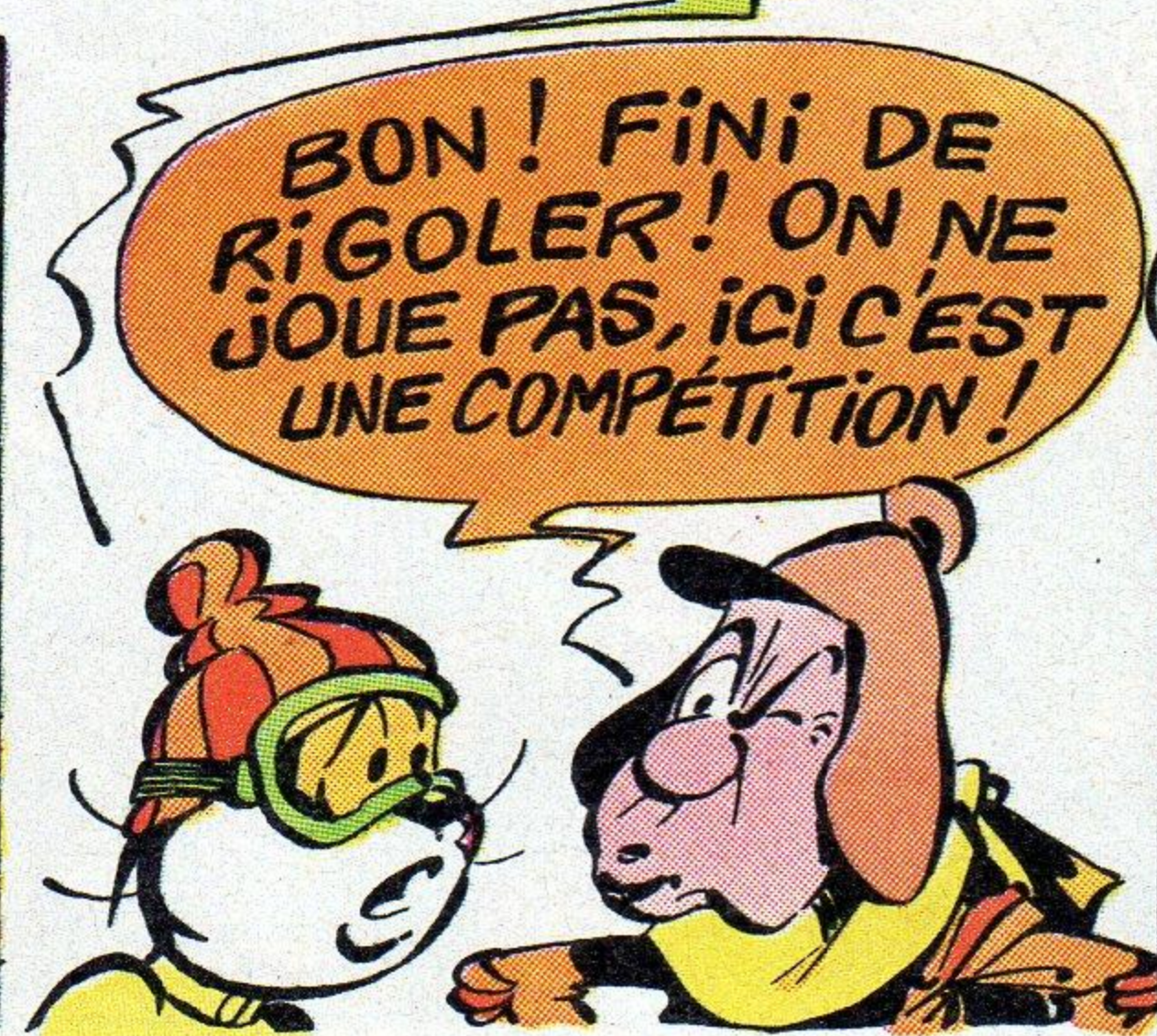
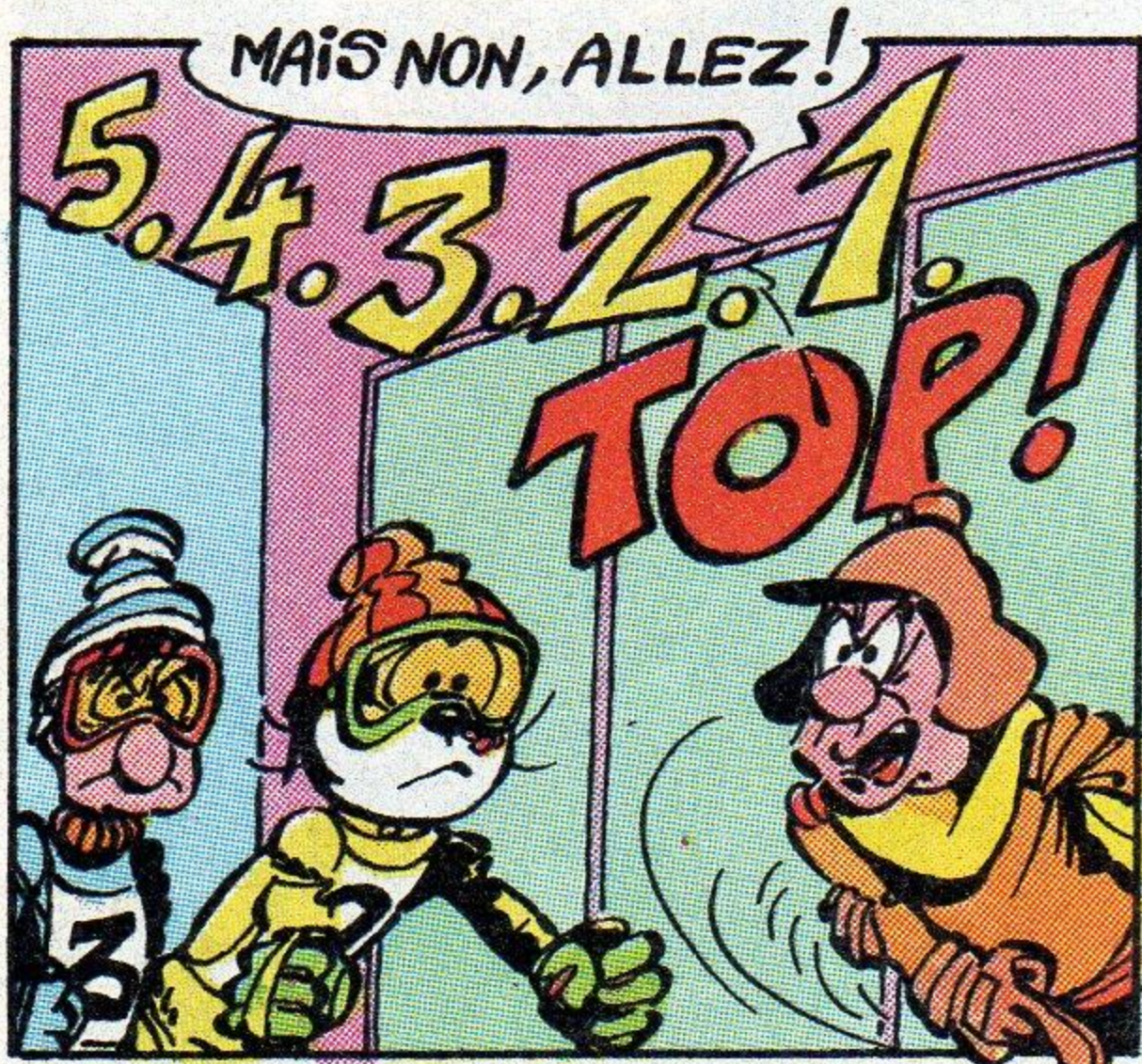
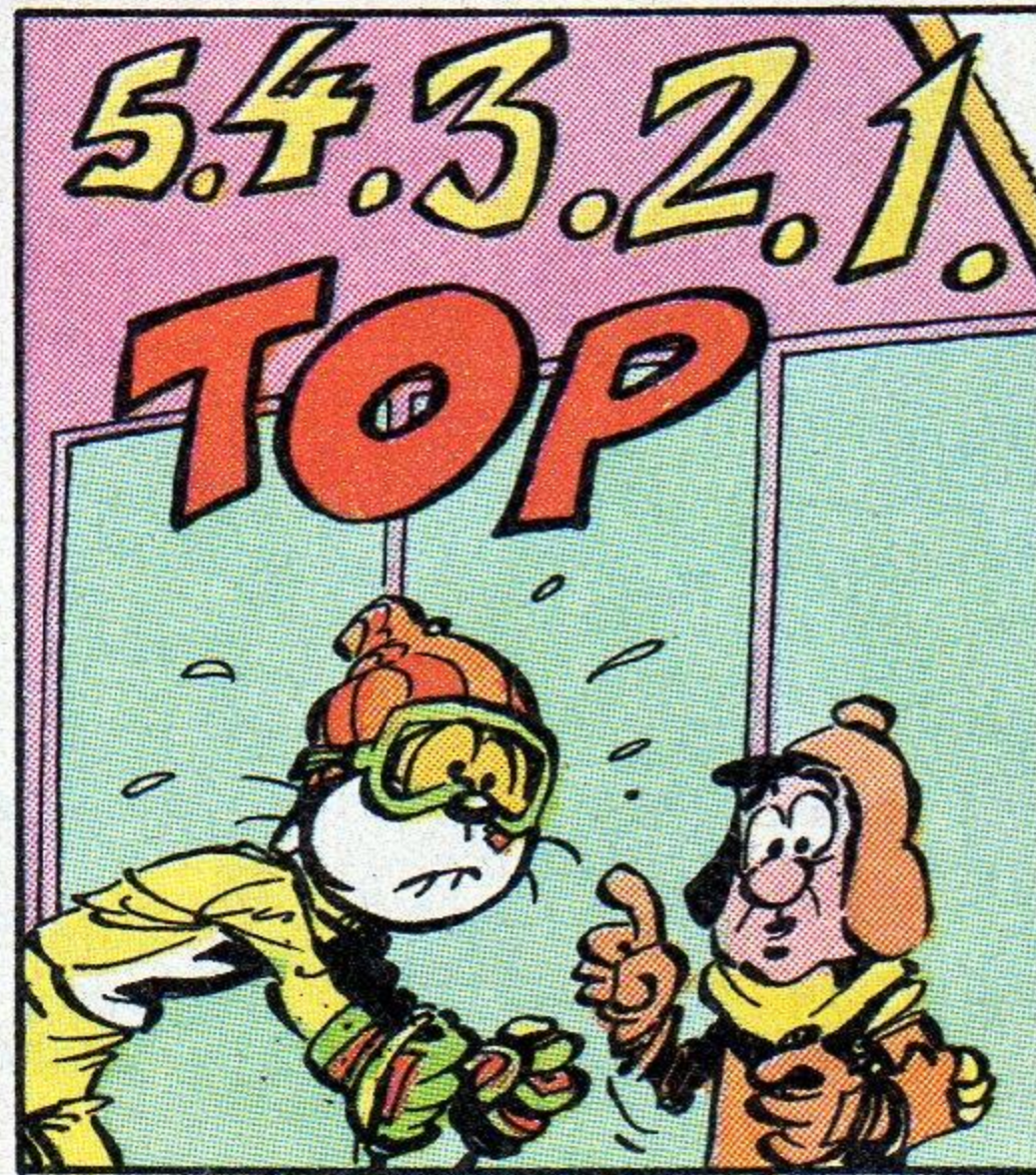
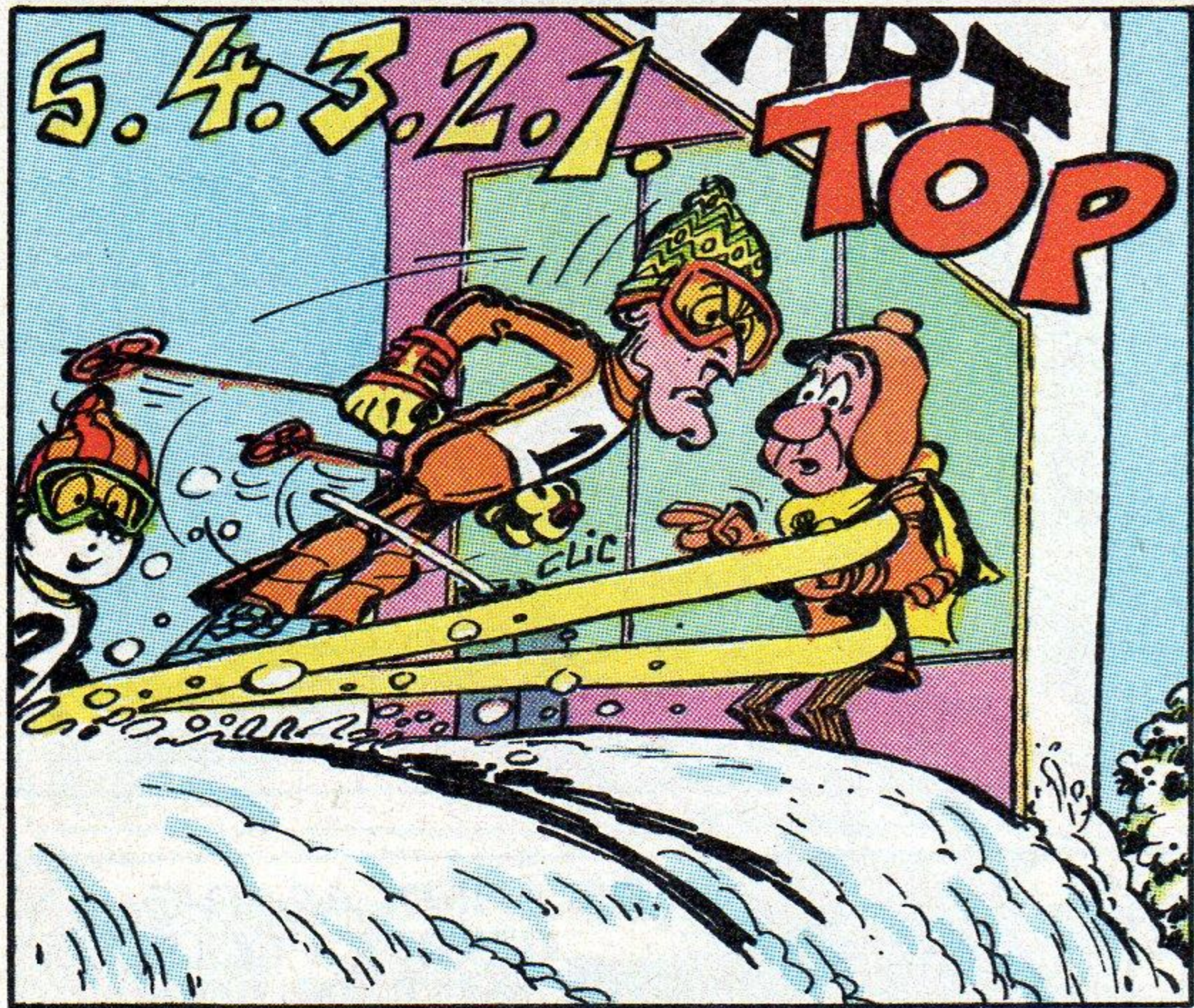


Saint-Cyprien
Tout près de Perpignan

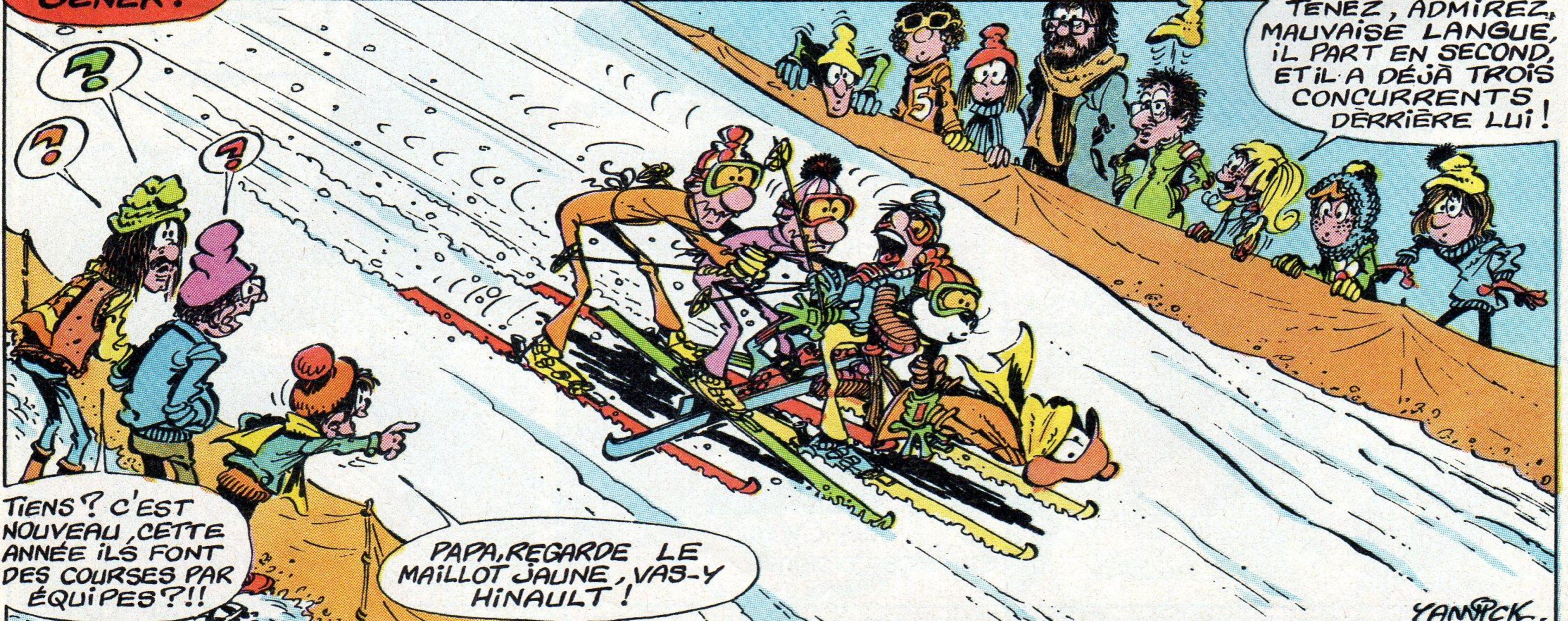
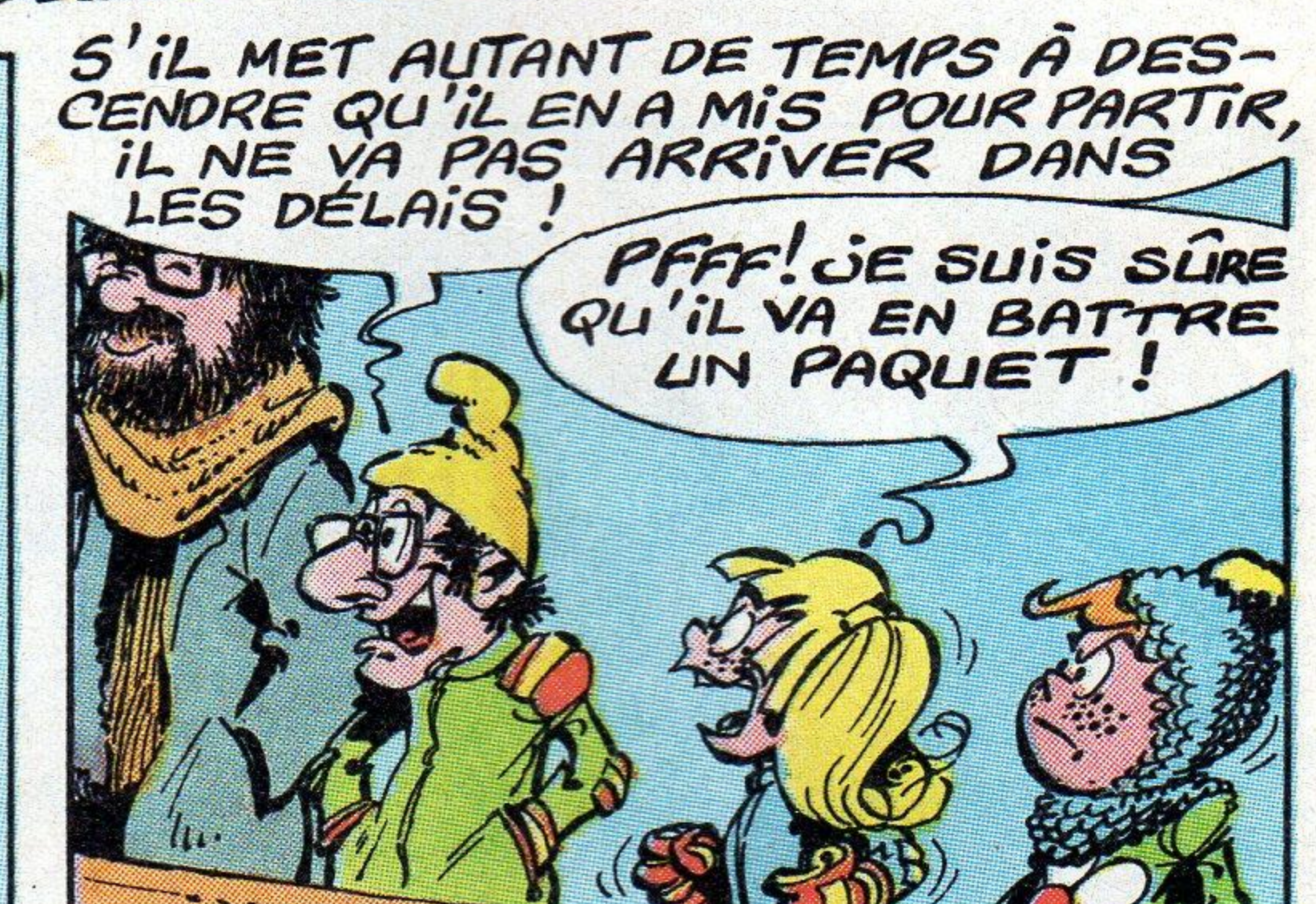
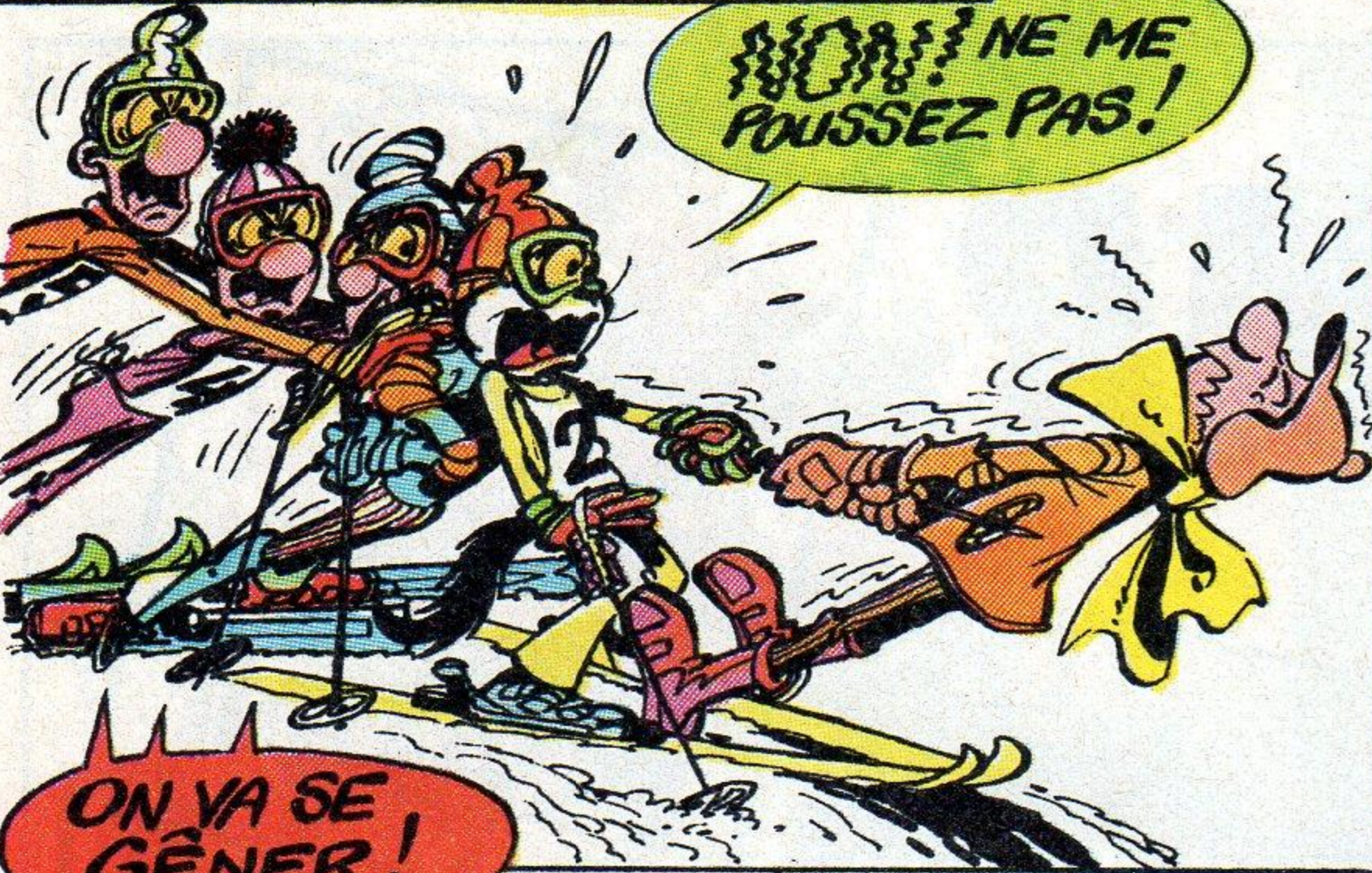
Pour recevoir une documentation gratuite sur les vacances-football Michel Platini, renvoyez ce coupon-réponse à Michel Platini/Grand Stade Capri Loisirs / 66750 Saint-Cyprien. Tél. : (68) 21.24.21

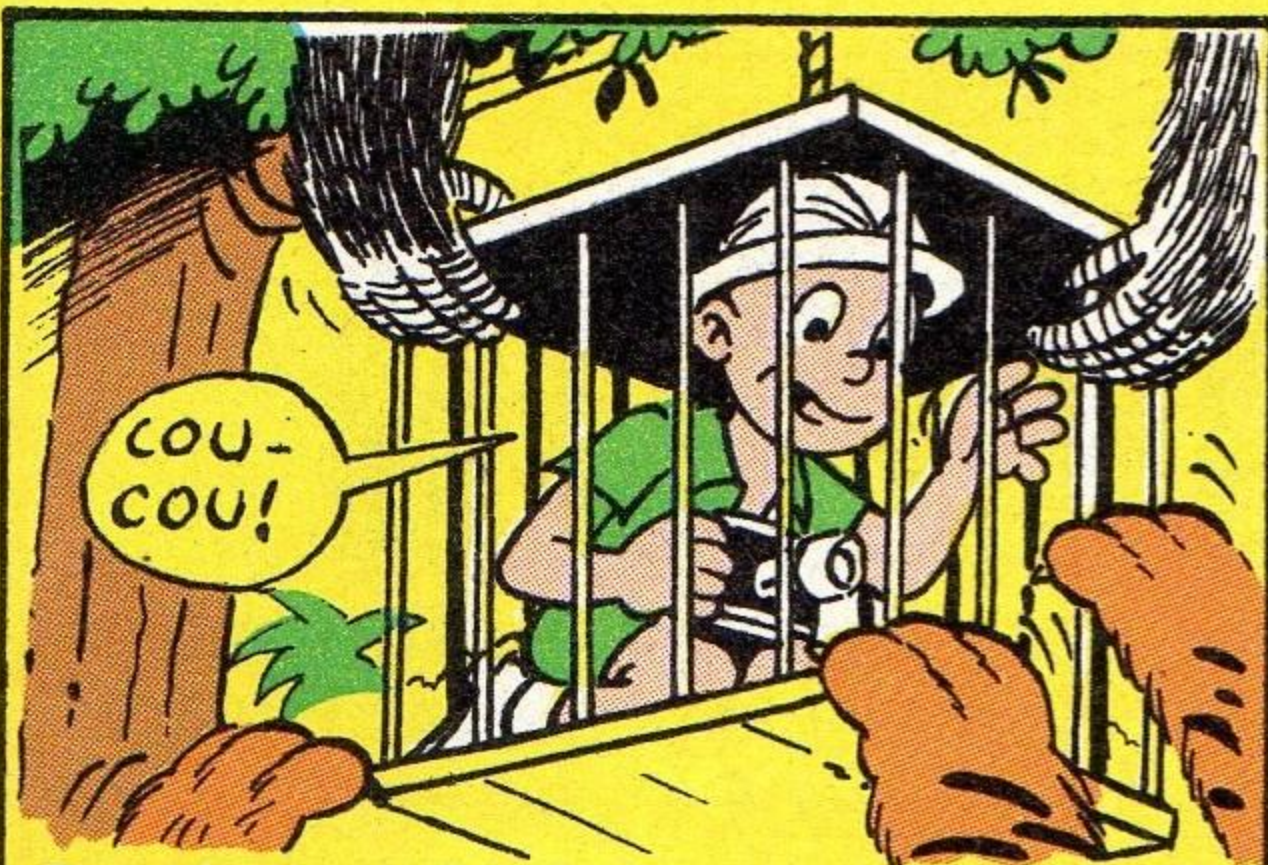
Nom _____ Adresse _____
Profession du père _____
Tél. _____ Age _____

Avec la participation de Donnay, Penn, Ellesse, Green Set, Bic Marine, Perrier, Mazda, Olympia, Capri Loisirs et Midi Libre.



APRÈS DE NOMBREUX FAUX DÉPARTS...



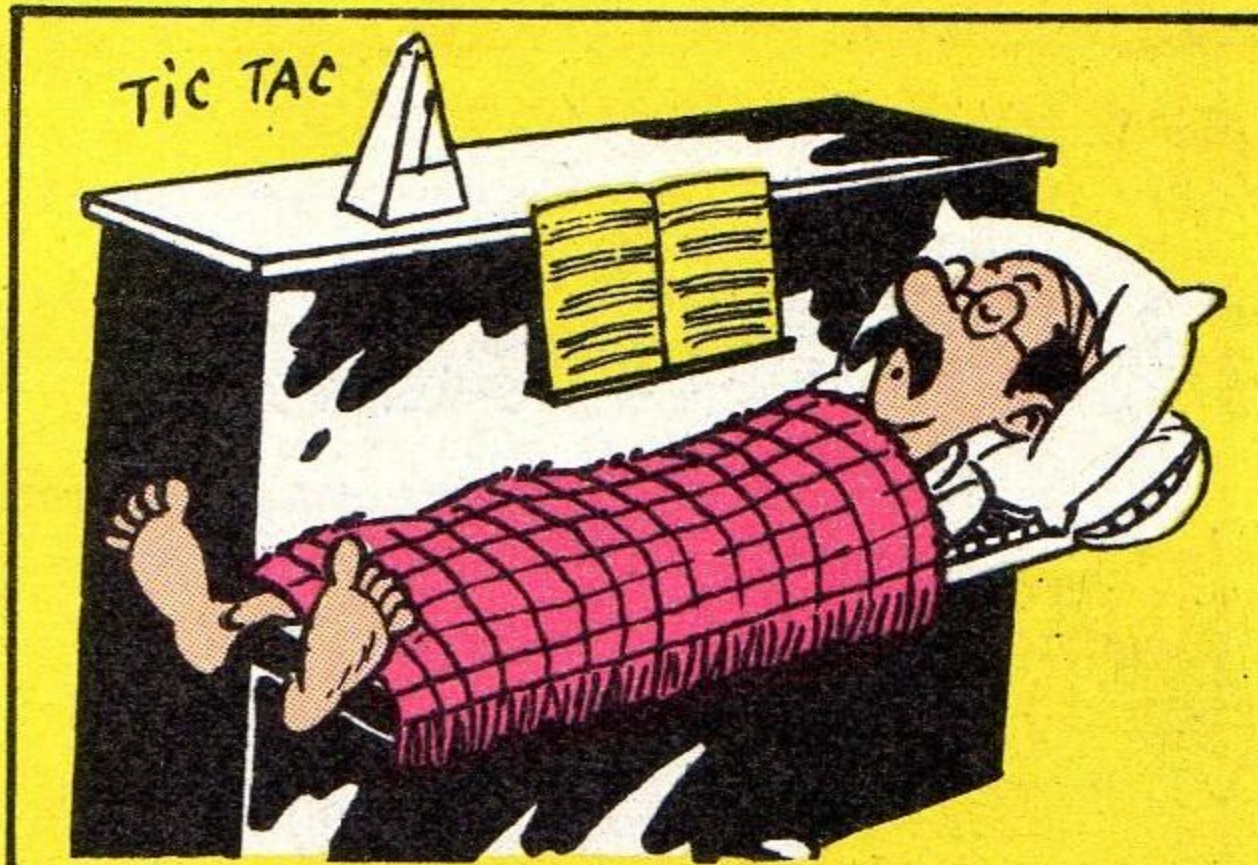


Le journal des explorateurs prudents.

LE PETIT

Pif

"PETIT PIF", 126, rue La Fayette B.P. 90 - 75461 PARIS CEDEX 10



Le journal des musiciens fatigués.

LE DINOSAURE EST REVENU...

Les dinosaures ont disparu il y a 65 millions d'années, mais il y a toujours eu des gens pour se demander s'ils ne seraient pas encore vivants. Drôle d'histoire...

Les premières rumeurs au sujet de l'existence des dinosaures, remontent à 1909. A cette date, un journal américain, le *Washington-Post*, révèle que le président des États-Unis, Franklin Roosevelt, serait sur le point d'aller tuer un monstre en Afrique. Ledit mons-

CANULAR OU RÊVE DE ZOOLOGUE ?

tre aurait la taille d'un éléphant et ressemblerait à un diplodocus.

LA FIÈVRE DU DINOS « OR »...

Le 23 juin 1910, le même *Washington-Post* affirme : « ... Un énorme monstre, à demi éléphant et à demi dragon, vivrait en Rhodésie... » Dix-huit ans plus tard, le *Washington-Post*, encore lui, titre : « A la recherche des sauriens dans la jungle africaine. » La fièvre s'empare alors des aventuriers et des chasseurs de trophées. Alléchés par l'odeur du dollar, ils partent, flanqués de leurs fusils et de leurs chiens de chasse, à la recherche du dinosaure. Ils ne ramèneront rien d'autre... que des maladies tropicales!

L'année dernière, deux chercheurs américains

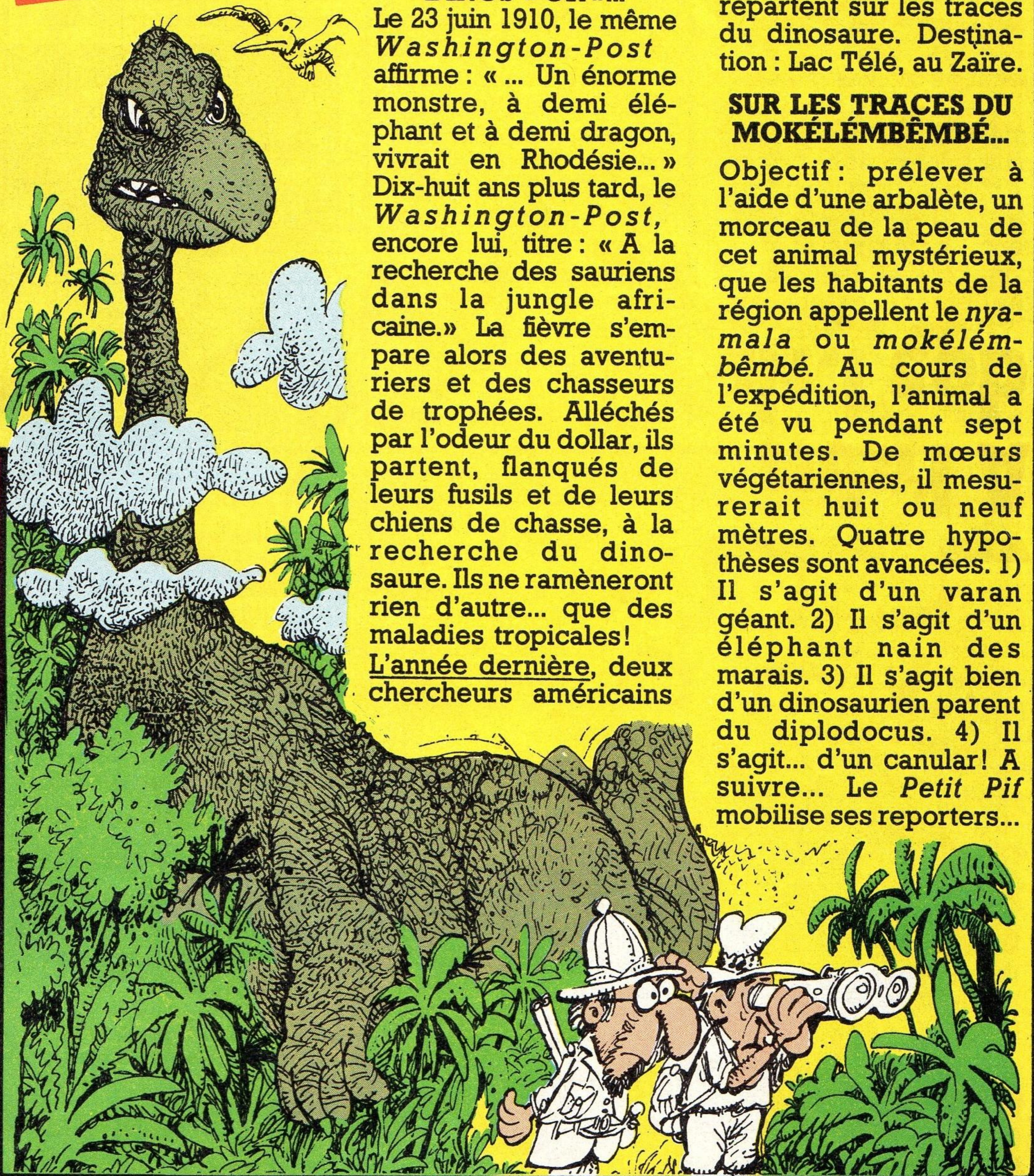
ayant appris qu'un animal mystérieux avait été mangé par des Pygmées, qui en seraient morts intoxiqués, repartent sur les traces du dinosaure. Destination : Lac Télé, au Zaïre.

SUR LES TRACES DU MOKÉLÉMBÉMBÉ...

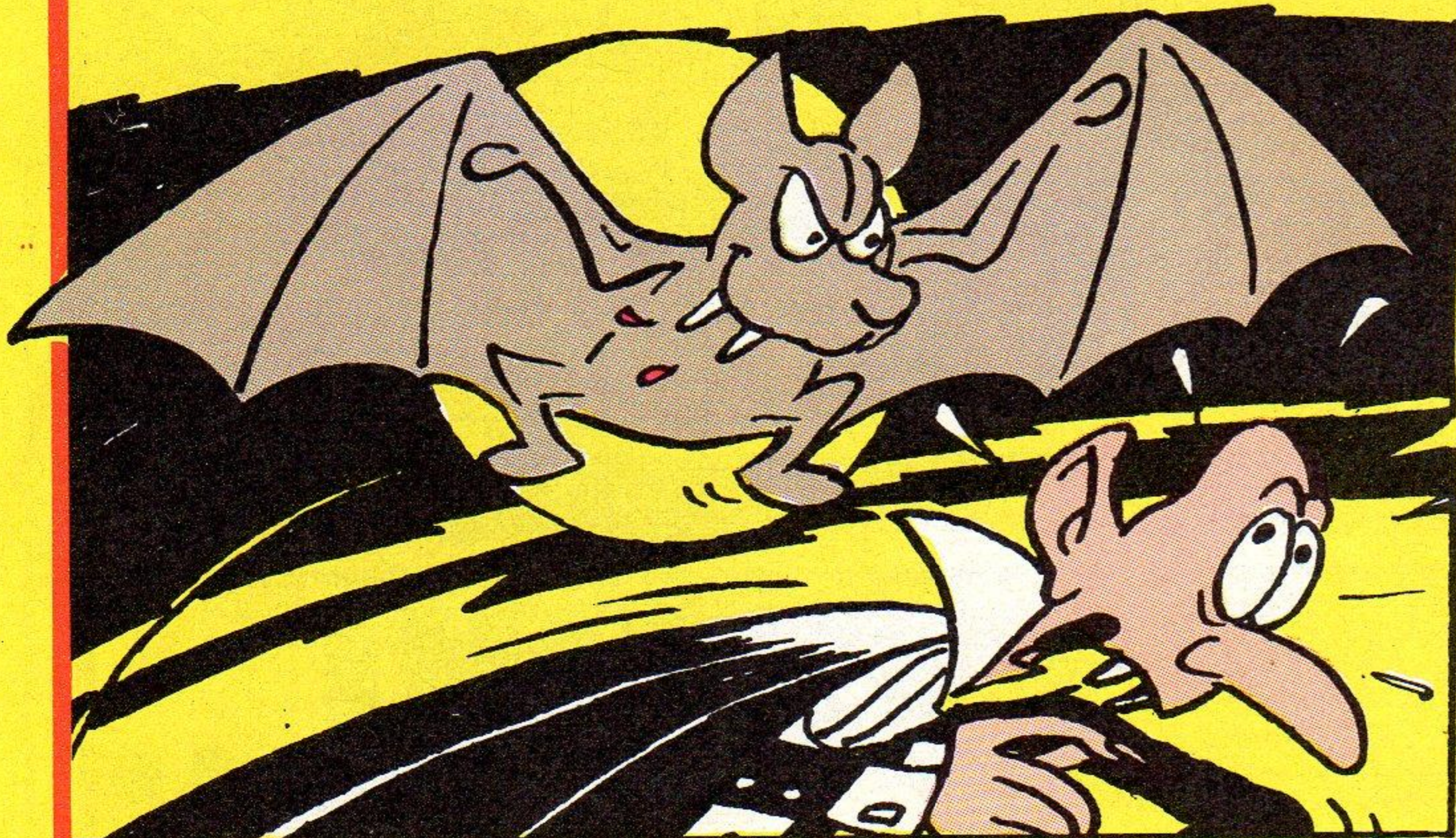
Objectif : prélever à l'aide d'une arbalète, un morceau de la peau de cet animal mystérieux, que les habitants de la région appellent le *nyamala* ou *mokélémbémbé*. Au cours de l'expédition, l'animal a été vu pendant sept minutes. De mœurs végétariennes, il mesurerait huit ou neuf mètres. Quatre hypothèses sont avancées. 1) Il s'agit d'un varan géant. 2) Il s'agit d'un éléphant nain des marais. 3) Il s'agit bien d'un dinosaurien parent du diplodocus. 4) Il s'agit... d'un canular! A suivre... Le *Petit Pif* mobilise ses reporters...

LA BULLE

SALUT ! LES FARCEURS... DE CI, DE LA, ME PARVIENNENT LES NOUVELLES DE VOS EXPLOITS EN FARCES ET EN ATTRAPES. MAIS ICI, AU JOURNAL, TOUT LE MONDE ATTEND AVEC IMPATIENCE VOS LETTRES ET LE RÉCIT DÉTAILLÉ DE VOS MEILLEURS COUPS FUMANTS, MOI LE PREMIER. VITE ! A VOS PLUMES !



LA VÉRITÉ SUR LES VAMPIRES



Cher Pif. Les vampires comme le comte Dracula existent-ils ? Salut ! à toi et à Hercule.

Olivier Ferreux (Métabief).

Selon de vieilles superstitions populaires (aujourd'hui, on n'y croit plus !), le vampire, c'est ce mort qui sort la nuit de sa tombe pour sucer le sang des vivants, et si le cruel comte Dracula a réellement existé au XV^e siècle, en Valachie (région de l'actuelle Roumanie), il n'était vampire que pour ses

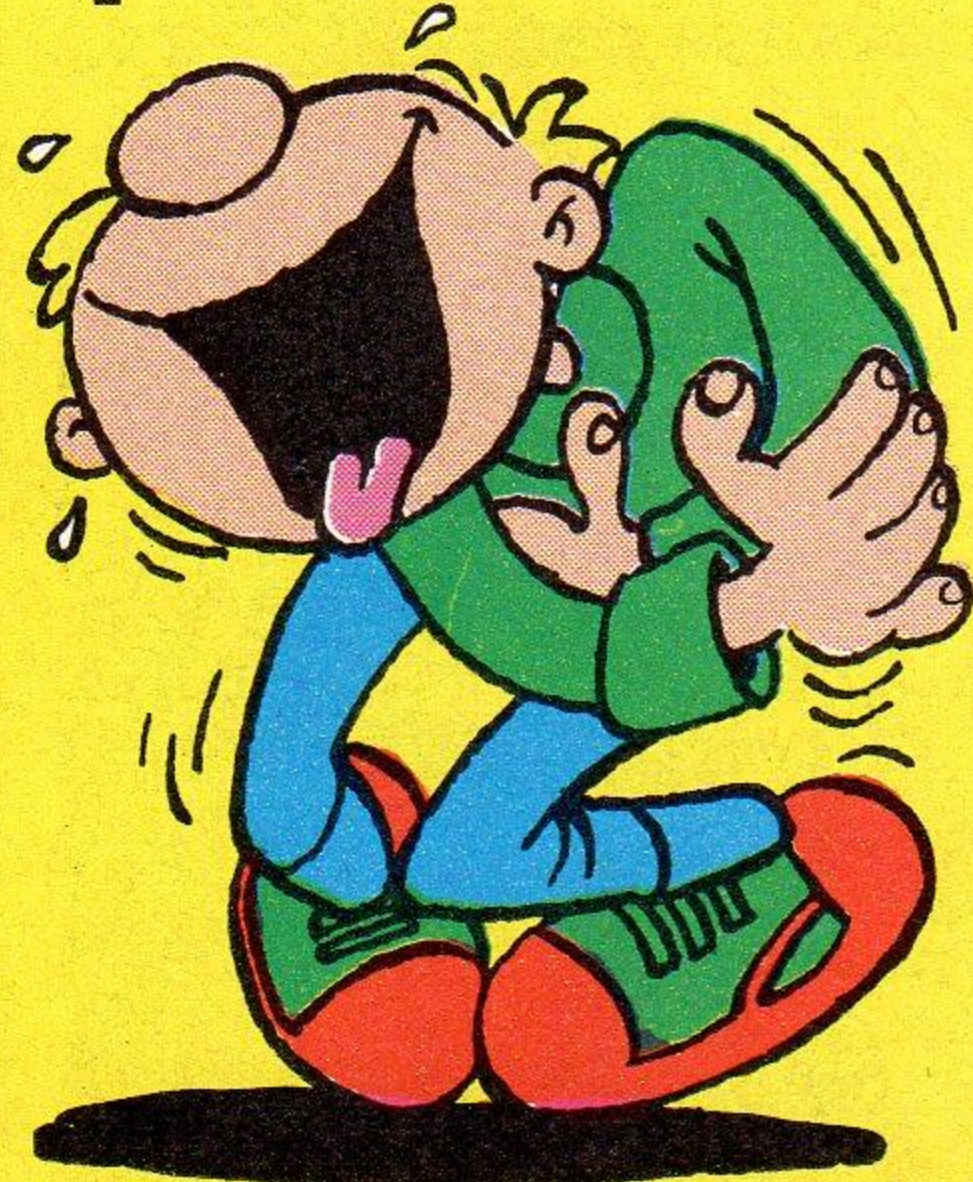
serfs. Entends par là qu'il obligeait ses paysans à lui payer des impôts très lourds, d'où l'expression de « suceur de sang ». En revanche, le vampire animal existe bien. C'est une chauve-souris d'Amérique du Sud, dont l'envergure excède rarement 75 cm, et qui suce le sang des bœufs ou des hommes pendant leur sommeil. Ce vampire-là ne cause aucune douleur et ne prélève qu'une faible quantité de sang. Mais plus grave, il peut parfois transmettre la rage.

ET VOUS TROUVEZ ÇA DRÔLE ?

Cher Pif, dans le numéro 716, un certain S. Poire propose des prénoms et des noms qui forment des mots. En voici d'autres : E. Tasseur, S. Tomac, T. Léphone, L. M. Entaire,

A. Spirine, H.I. Parmentier, Al. Umette, Laura Laurapa, Paul Ystirène. Et une phrase : Yvon Mataké, Jean Naimare, Faust Ailler.

Fabrice Broggi (Chevreuse).



Cette fine lettre n'attendant pas de réponse, en voici une autre signée Daniel Duval, de Saint-Rémy-lès-Chevreuse. Ces deux zigotos seraient-ils dans le même bahut ?

G. Beaucoup - A. Précie - la lettre d'S Poire. G. Trouvé - Alain Stand - Harry Golé-Alain Fini...

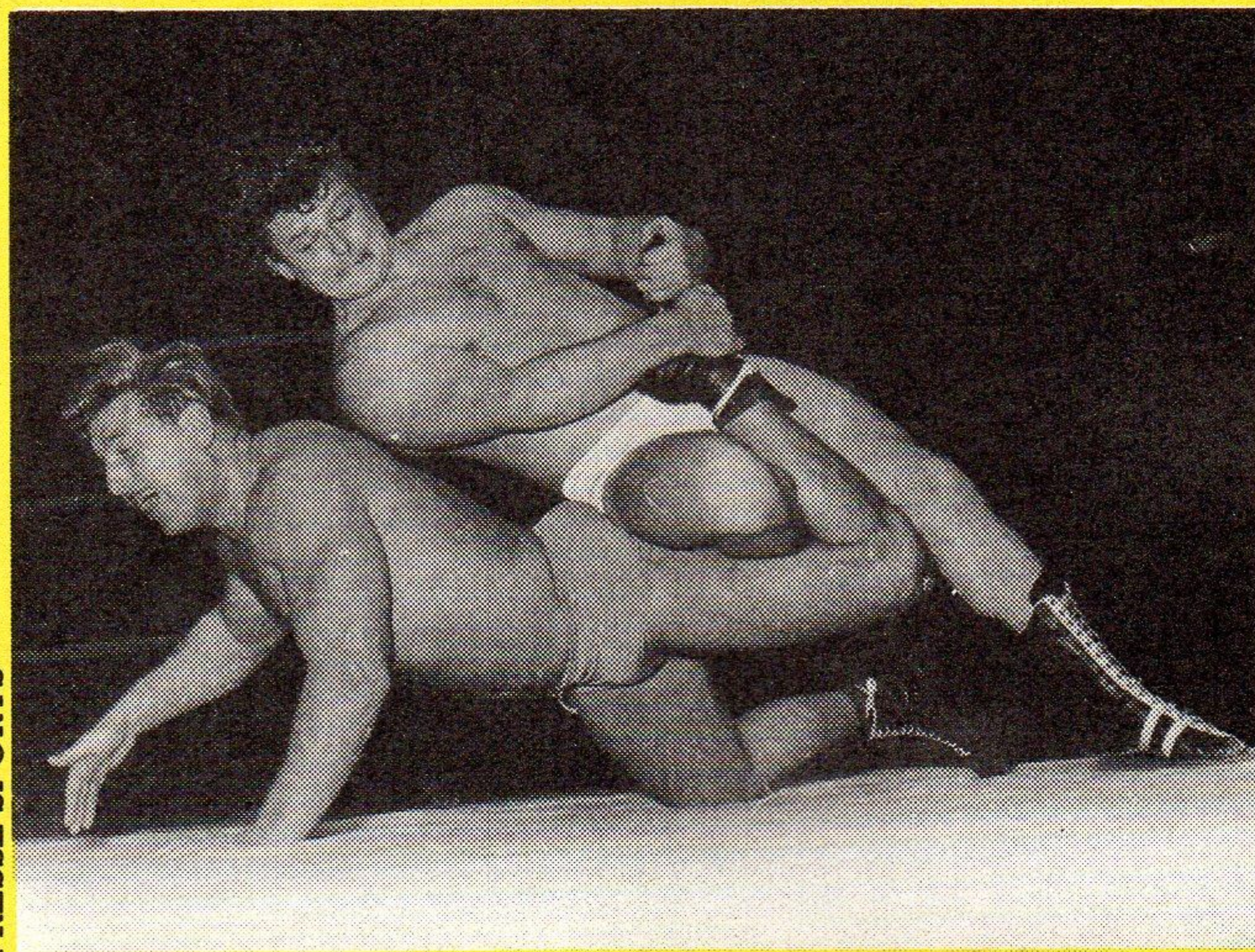
CATCH-STORY

J'adore ton journal, et de plus en plus. Comme chaque lecteur, j'ai mes rubriques préférées : Léonard et Smith et Wesson. Mais venons-en à mon problème. Passionné de CATCH, je voudrais savoir où et quand ce sport est venu au monde ?

Bertrand Casse (Vigneux-sur-Seine).

Importé des U.S.A. par deux lutteurs français, Henri Delage et Raoul Paoli, peu avant 1914, le catch n'a jamais été véritablement considéré

comme une discipline sportive, mais plutôt comme un spectacle exigeant des moyens athlétiques importants et une agilité empruntant beaucoup à la gymnastique. L'ancêtre du catch est sans aucun doute le PANCRAÏE, sorte de combat gymnique combinant la lutte et la boxe à poings nus, que pratiquaient les anciens Grecs. Aujourd'hui, le catch est assimilé à un spectacle de music-hall, et les catcheurs à des artistes.



PRESSE SPORTS

DEUX LETTRES POUR L'U.N.I.C.E.F.

Cher Pif. Nous sommes 14 élèves d'un lycée de Bucarest en Roumanie, âgé de 10 à 14 ans, et comme nous nous intéressons beaucoup à l'activité de l'U.N.I.C.E.F., nous voudrions mieux connaître la vie des enfants dans les autres pays. Pour cela, nous te donnons notre adresse afin que les lecteurs de Pif du monde entier puissent nous écrire. Jani Stéphanie et ses camarades. Școala generala n° 133, Strada Lînjencilor n° 3, sector 4, Bucarest. Roumanie.

Avec des copains, il y a une semaine, nous avons réuni 123 F que nous avons envoyés à l'U.N.I.C.E.F. J'espère que d'autres pifophiles feront comme nous. Ils sont des millions qui ont notre âge et qui vivent dans la misère.

Arnaud Monteil (Montpellier).

L'U.N.I.C.E.F., c'est le Fonds des Nations unies pour l'enfance. Je compte vous en reparler très bientôt. En attendant, voici son adresse : U.N.I.C.E.F., 35, rue Félicien-David, 75016 Paris. Tél. : 524.60.00.

QUESTION DE CONCENTRATION

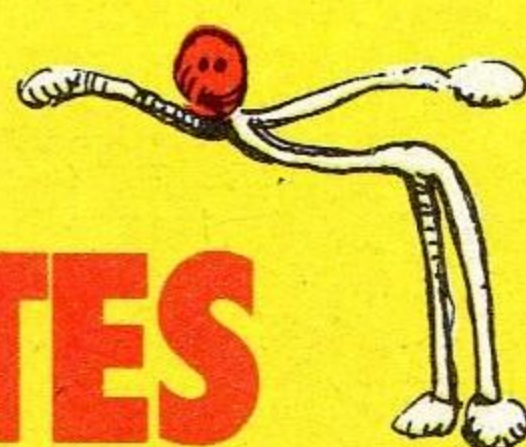
Cher Pif. Je t'écris, parce que depuis quelque temps, je n'arrive pas à me concentrer en classe. Mes notes ne sont pas très bonnes. Qu'en penses-tu?

Hélène J., 12 ans (Taverny).

Il arrive, vers 11 - 12 ans, qu'on traverse une période difficile, faite de rêveries et d'interrogations. Tes parents peuvent sans doute répondre à une partie des questions que tu te poses. Le fait que tu m'aies écrit, indique que tu es sur la bonne voie pour trouver par toi-même, et avec le temps, les réponses aux autres questions. Car il y a parfois des questions dont les réponses n'appartiennent qu'à nous-mêmes.

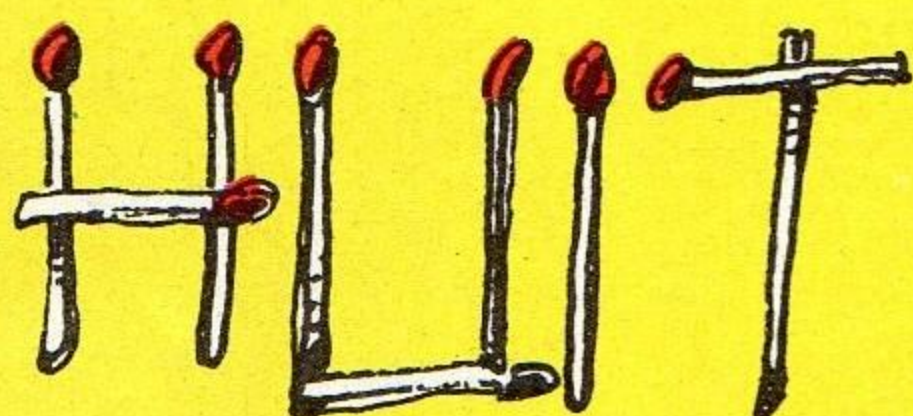


2 TOURS D'ALLUMETTES



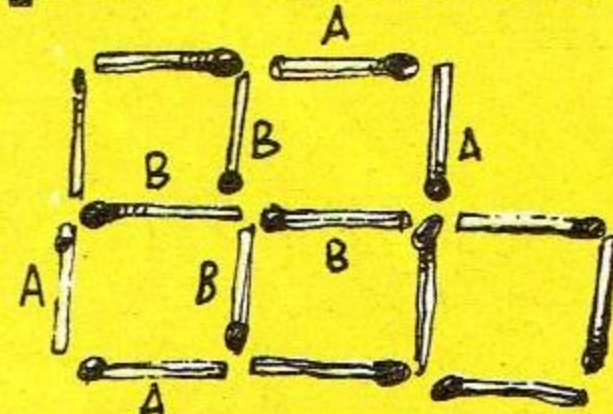
CINQ ET QUATRE FONT HUIT!

Placez sur la table cinq allumettes à votre droite et quatre à votre gauche. Puis, dites à vos amis que ces allumettes réunies vont faire huit et non pas neuf. Evidemment, personne ne vous croira. C'est pourtant facile. Il vous suffira de les arranger de manière à dessiner le mot HUIT. Comme ceci:



LES GRANDS CARRÉS DANS LES PETITS...

Avec quinze allumettes, dessinez cinq petits carrés, comme sur le dessin. Puis, demandez à quelqu'un d'enlever quatre allumettes de façon à ce qu'il ne reste plus que trois carrés. Laissez mijoter; puis, annoncez la solution. Il suffit d'ôter les quatre allumettes A. Pour qu'il ne reste plus que deux carrés, il n'y a qu'à ôter les quatre allumettes B.



LE SANDWICH À MÂCHER LONGTEMPS...

Impossible d'amener un sandwich en classe sans que votre voisin essaye de le chiper. Voici une petite farce dont il se souviendra:

1°) Découper proprement (avec l'accord de Maman) une tranche d'éponge d'1,5 cm de large.

2°) Tartiner méticuleusement cette tranche, des deux côtés, avec du pâté de foie.

3°) Placer votre piège à goinfre entre deux tartines.

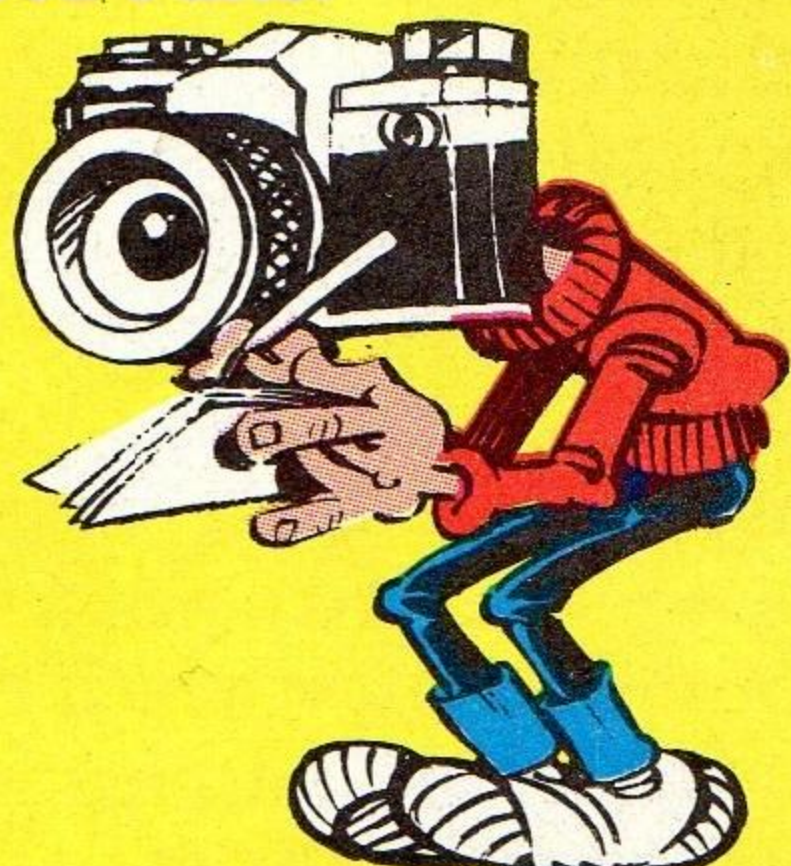
Il ne vous reste plus qu'à laisser votre sandwich bien en évidence sur votre table de classe avant de vous absenter un instant. Quant à votre voisin, il mâchera longtemps... longtemps...

JE VEUX ÊTRE JOURNALISTE!

Un grand bonjour à toi, Pif! Lorsque je serai grande, je voudrais être journaliste. Comment s'y prendre?

Karine Juillan (Les Olmes).

Même si ce n'est pas la seule façon, l'école de journalisme me semble un bon moyen. En règle générale, on y est admis sur concours après le « bac ». Principales écoles: E.S.J. (Ecole supérieure du Journalisme), 50, rue Gauthier de Châtillon, 59046 Lille. C.F.J. (Centre de Formation des Journalistes), 33, rue du Louvre, 75002 Paris.



DANS QUINZE JOURS

Imaginez, au milieu de votre *Pif* habituel, un mini-book étonnant, exclusivement consacré au roi des gouttières, à l'empereur de la farce, au phare du gag... J'ai nommé: HERCULE! De retour au n° 731 pour une énorme aventure au format de poche.

DANS HUIT JOURS

Ils construisent de merveilleux châteaux, de paille, de brins d'herbe, de broussaille, et autres matériaux pris dans la nature. Ce sont les oiseaux architectes. La semaine prochaine, en exclusivité dans *Le Nouveau Pif*.

PIF-INFOS

LE MONDE MAGIQUE DE DARK CRYSTAL

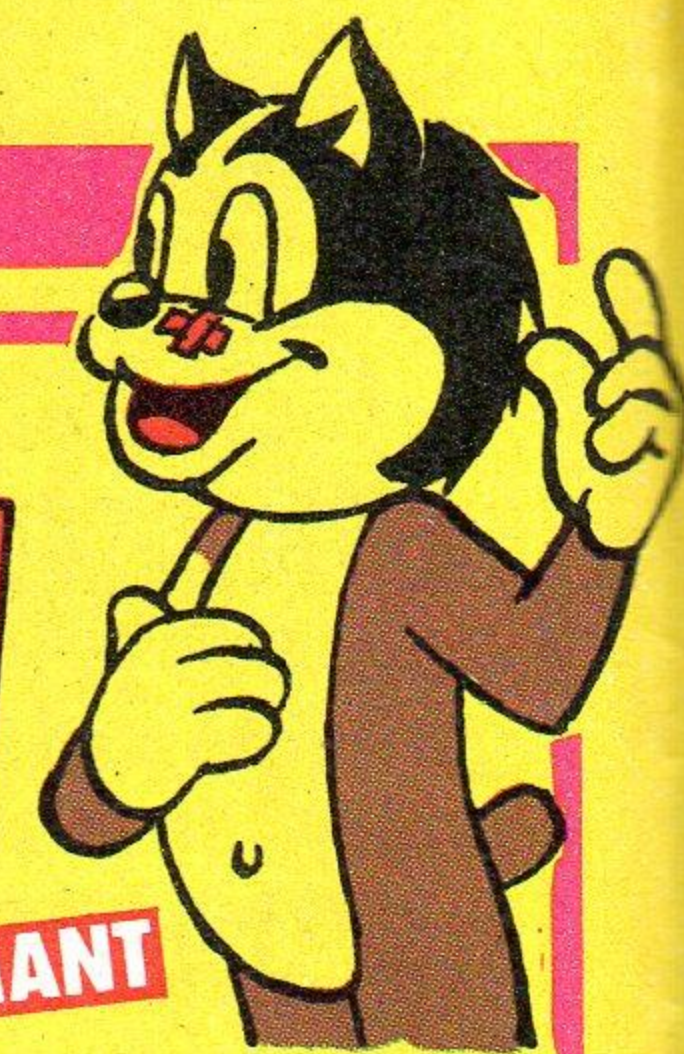
Cette semaine, sort le film DARK CRYSTAL, je vous en parlerai prochainement. En attendant, courez le voir! C'est un film comme on n'en a jamais fait. Un monde magique qui vous plongera tout entier dans une marmite de rêves.





FARCISTOIRE

ENCYCLO-FARCE III



COUP FUMANT

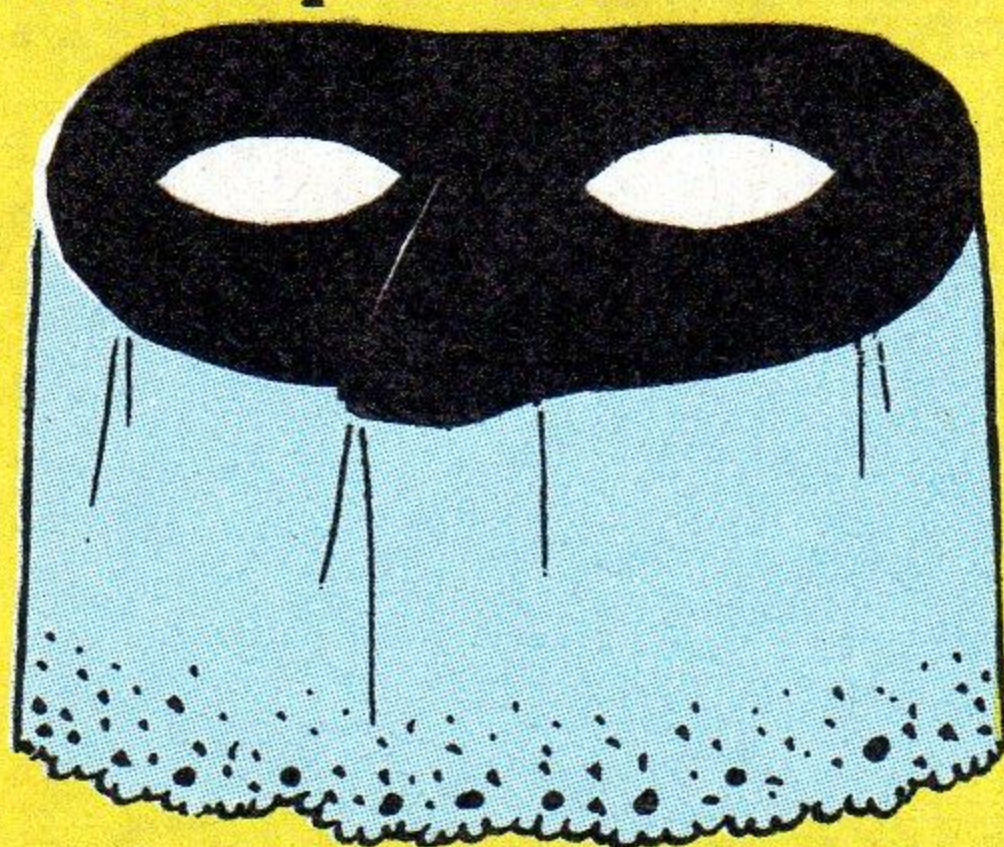
À NOS MASQUES !

Difficile à croire, mais sans doute vrai : le tout premier masque remonterait à l'âge de la pierre taillée. Notre grand-père préhistorique éprouvait, lui aussi, le besoin de se déguiser.



MASQUE « MICRO »

Par la suite, les Grecs et les Romains utilisèrent beaucoup le masque au théâtre. Non seulement pour représenter toutes sortes de personnages, mais aussi pour paraître plus grand sur scène et, le masque faisant chambre d'écho, pour parler plus haut et plus loin.



CONFETTIS EN COQUILLE D'ŒUF

Les premiers défilés masqués célébraient le printemps et la renaissance de la nature. On s'y jetait de la suie, des coquilles d'œufs, puis, par la suite, des minuscules morceaux de tissu ou de papier, que les Italiens appelèrent *confettis*. On espérait ainsi attirer les faveurs de « Dame-Nature » sur le village. Interdit par l'Église pendant tout le Moyen-Âge, le carnaval a cependant réussi à traverser les âges pour venir jusqu'à nous. Alors, tous à nos masques !



FAMEUX FARCEURS

EUGÈNE VIVIER, ROI DU BALCON...

Eugène Vivier, farceur professionnel, avait remarqué que quelques minutes avant la dernière levée, de nombreuses personnes se précipitaient à la poste, en face de chez lui, pour porter leur courrier. Il se demanda alors, comment retarder jusqu'au bout ces retardataires et leur faire perdre ainsi les deux ou trois minutes qui leur permettaient de ne pas manquer la dernière levée du courrier.

S'entendant avec son boucher, Eugène Vivier loua un veau, le monta chez lui, et le poussa sur son balcon au moment fatidique. Il se produisit ce que vous

devinez : Intrigués par l'étrange spectacle d'un veau beuglant sur un balcon, nos affaires de la dernière minute s'arrêtèrent, commentèrent l'événement, et... manquèrent la dernière levée !

Mais ce n'est pas tout ! Furieux de la mésaventure, quelques-uns vinrent injurier le veau, d'en bas. Alors, Eugène Vivier, pointant le bout de son nez, s'exclama : « Que me voulez-vous ? »

Les autres : « Mais Monsieur, ce n'est pas vous que nous injurons, c'est lui... »

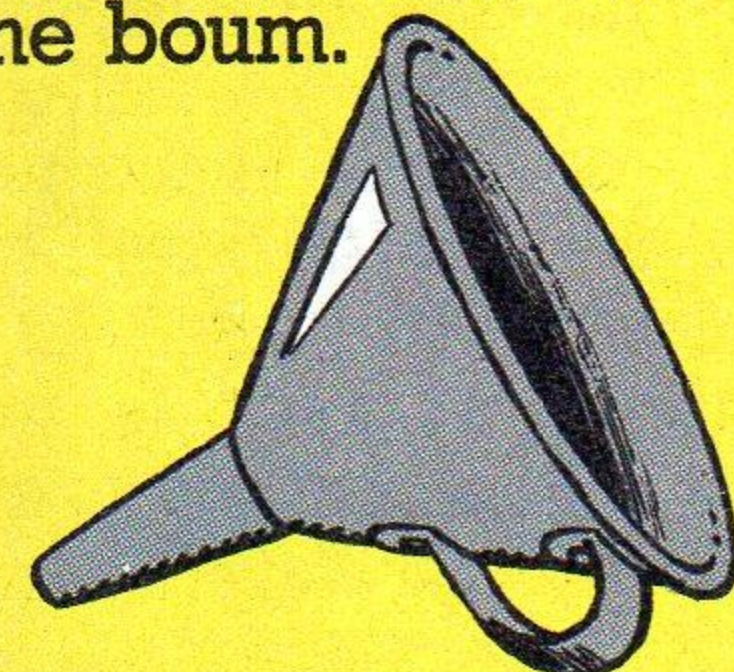
E. Vivier : « Qui, Lui ? »

Les autres : « Le veau ! »

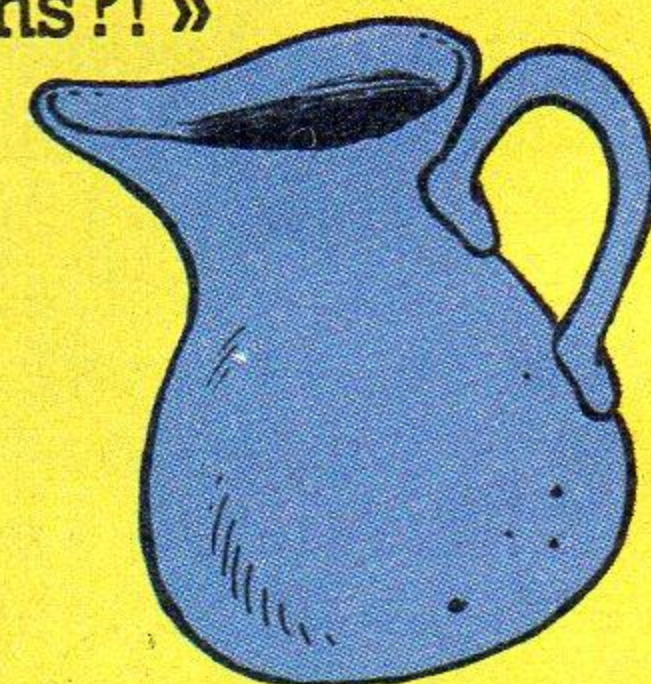
E. Vivier : « Ah ! Vous le connaissez donc ! »

MÉFIONS-NOUS DES ENTONNOIRS !

Voici un petit jeu d'enfer, que les élèves de l'école polytechnique appellent ZANZIBAR, et qui fera une grosse impression au cours de votre prochaine boum.

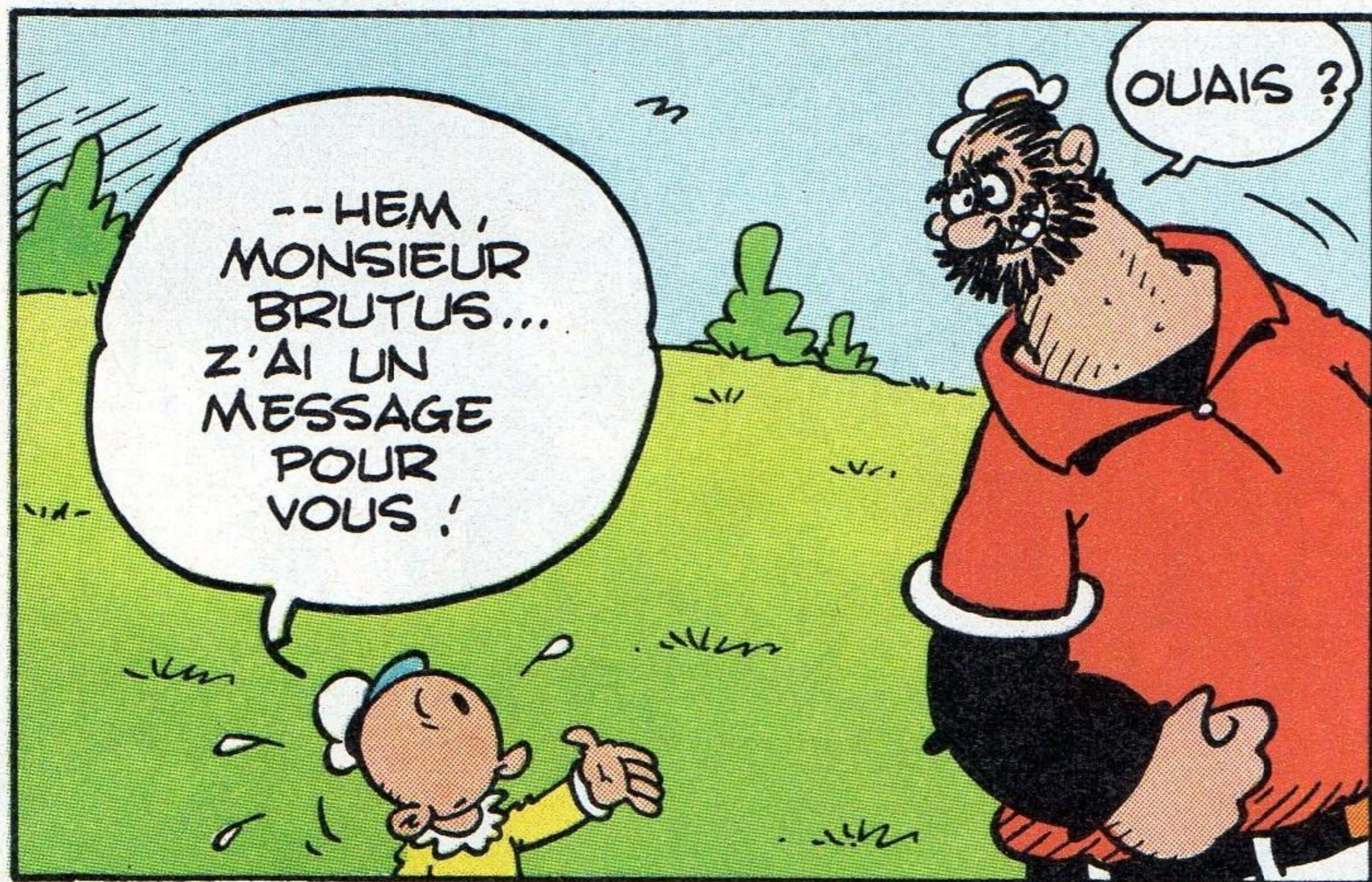
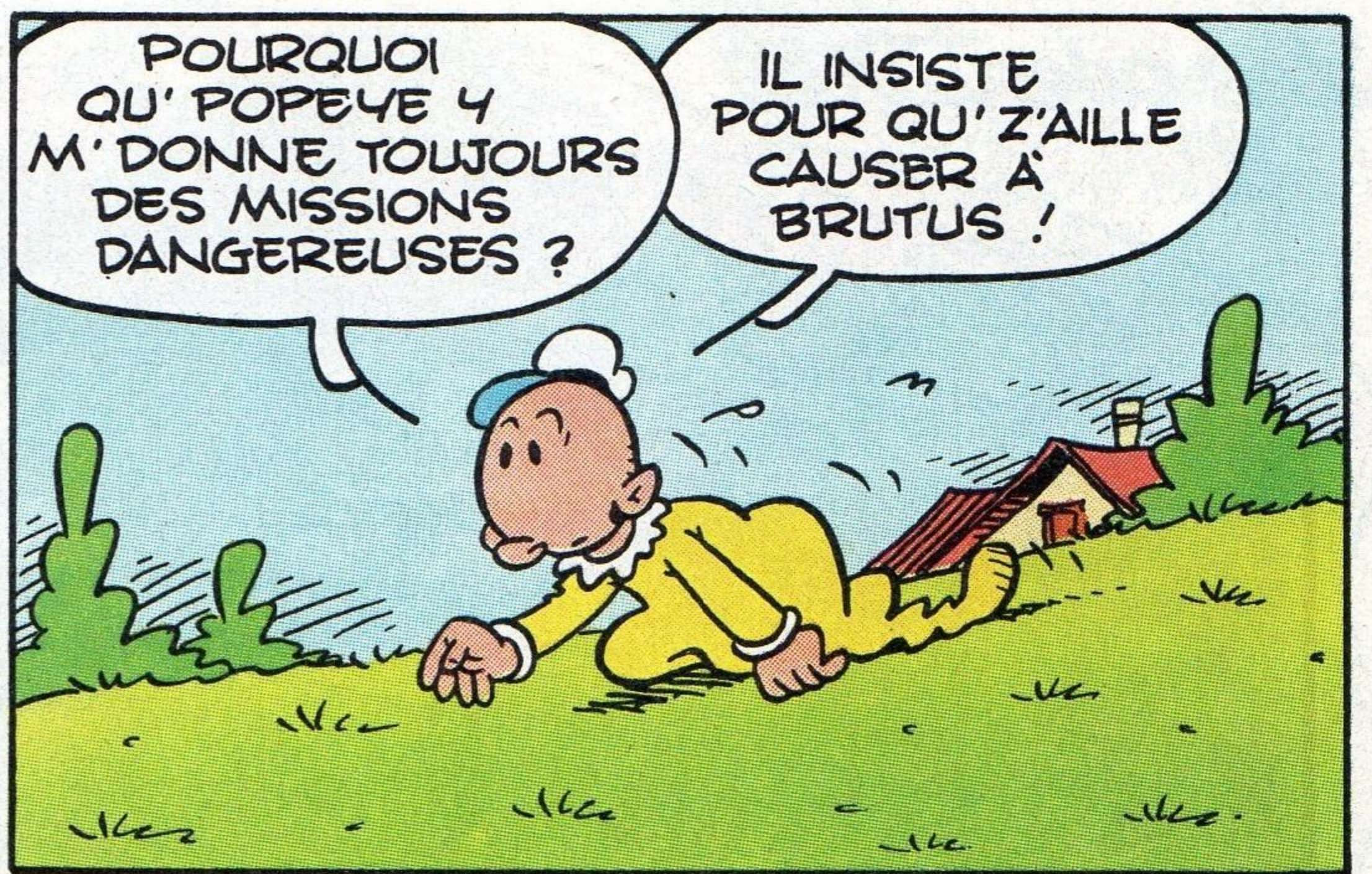
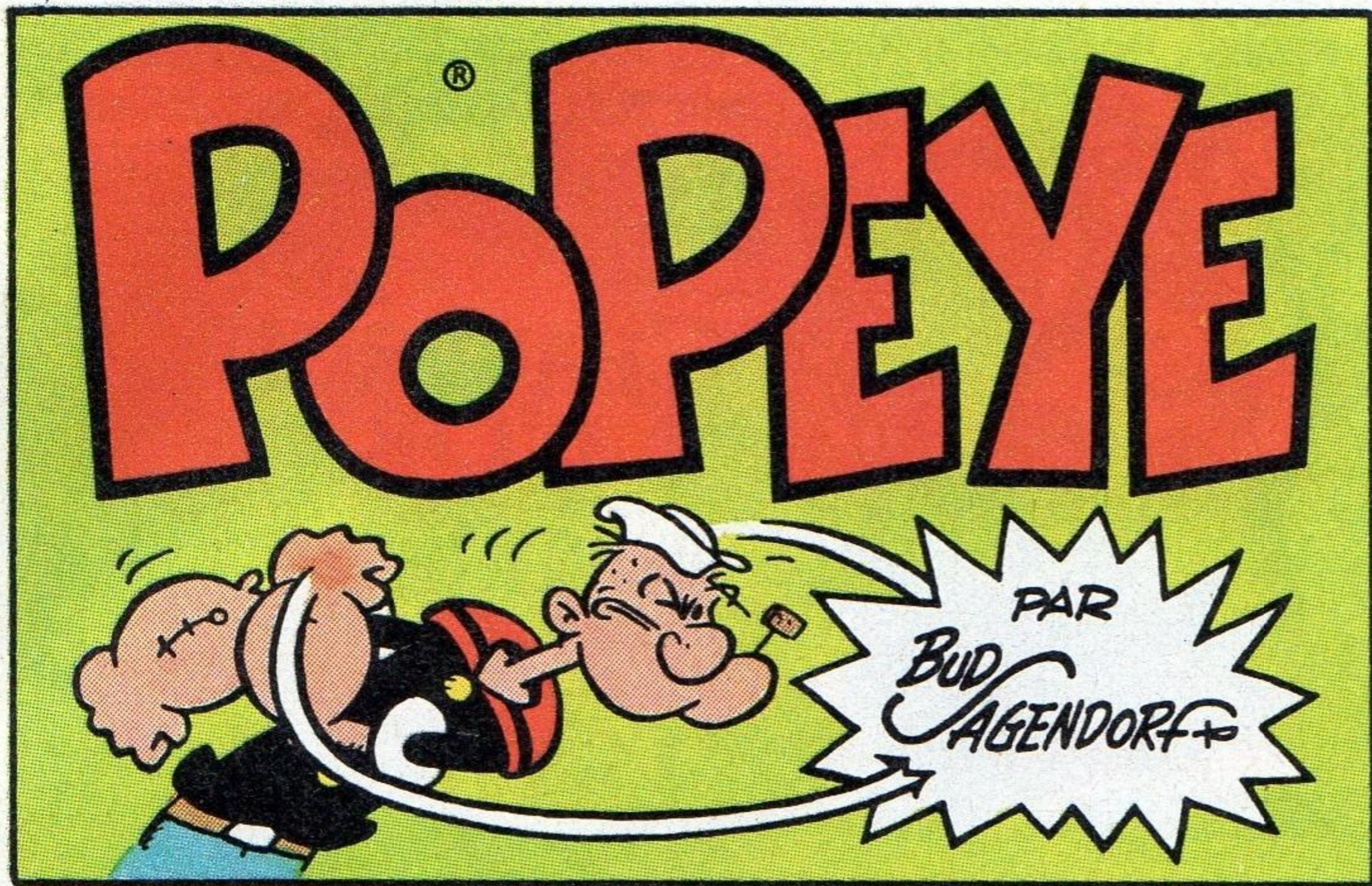


Acte 1 : La musique s'arrête..., roulement de tambour. Vous vous avancez seul au milieu de l'assistance médusée et vous dites : « Y a-t-il quelqu'un ici qui soit capable, avec une pièce de monnaie sur le front, la tête en arrière et le tuyau d'un entonnoir dans le haut du pantalon... re-roulement de tambour... de faire tomber la pièce dans l'entonnoir, sans les mains ? ! »

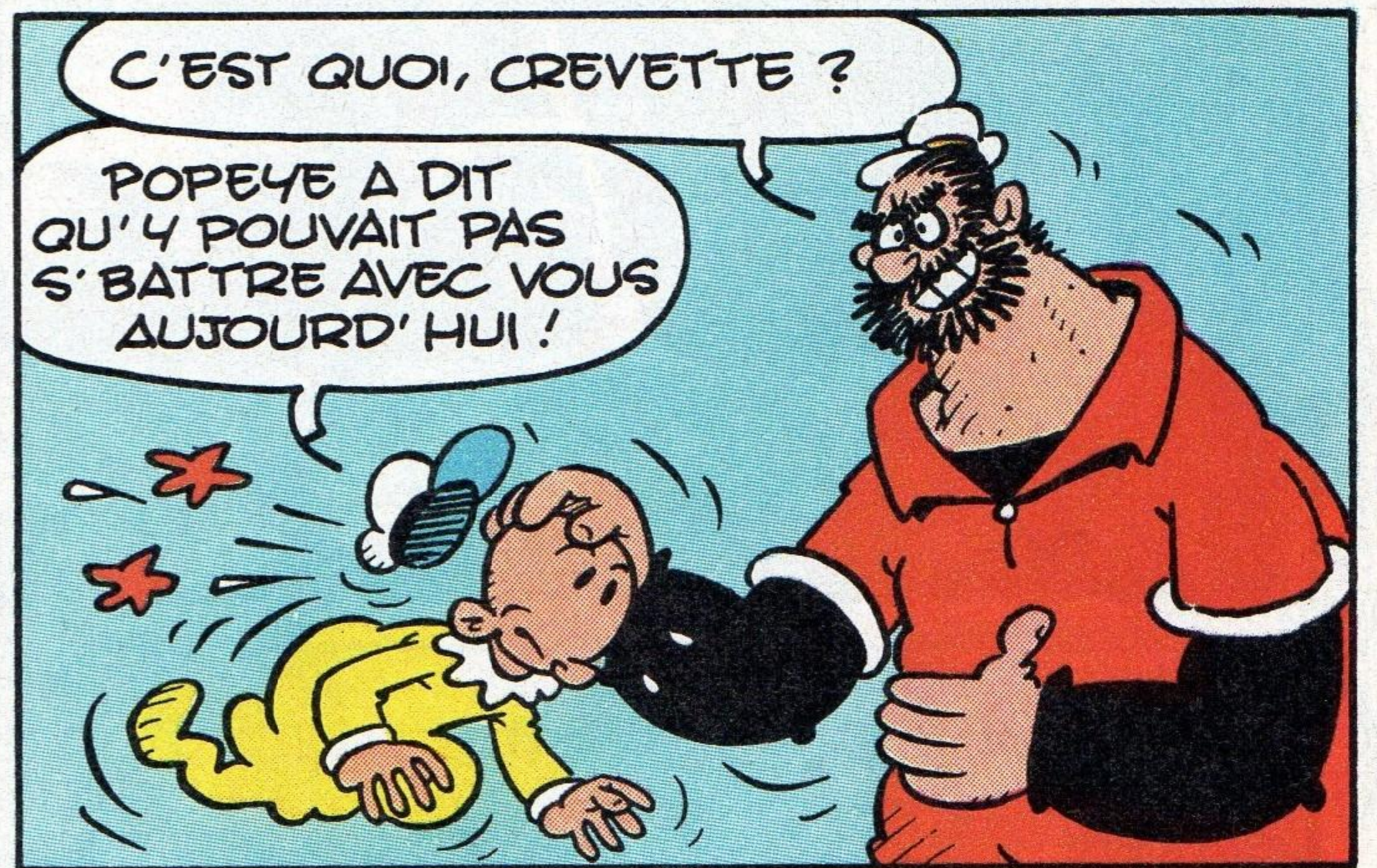


Acte 2 : Un audacieux s'écrie : « Moi, j'suis cap ! »

Acte 3 (final) : Quand l'audacieux, désormais téméraire, est en position (la pièce sur le front et l'entonnoir dans le pantalon), il ne vous reste plus qu'à verser dans l'entonnoir le contenu d'un verre d'eau ou plus, si nécessaire. Succès garanti.



DISTRIBUÉ PAR OPÉRA MUNDI

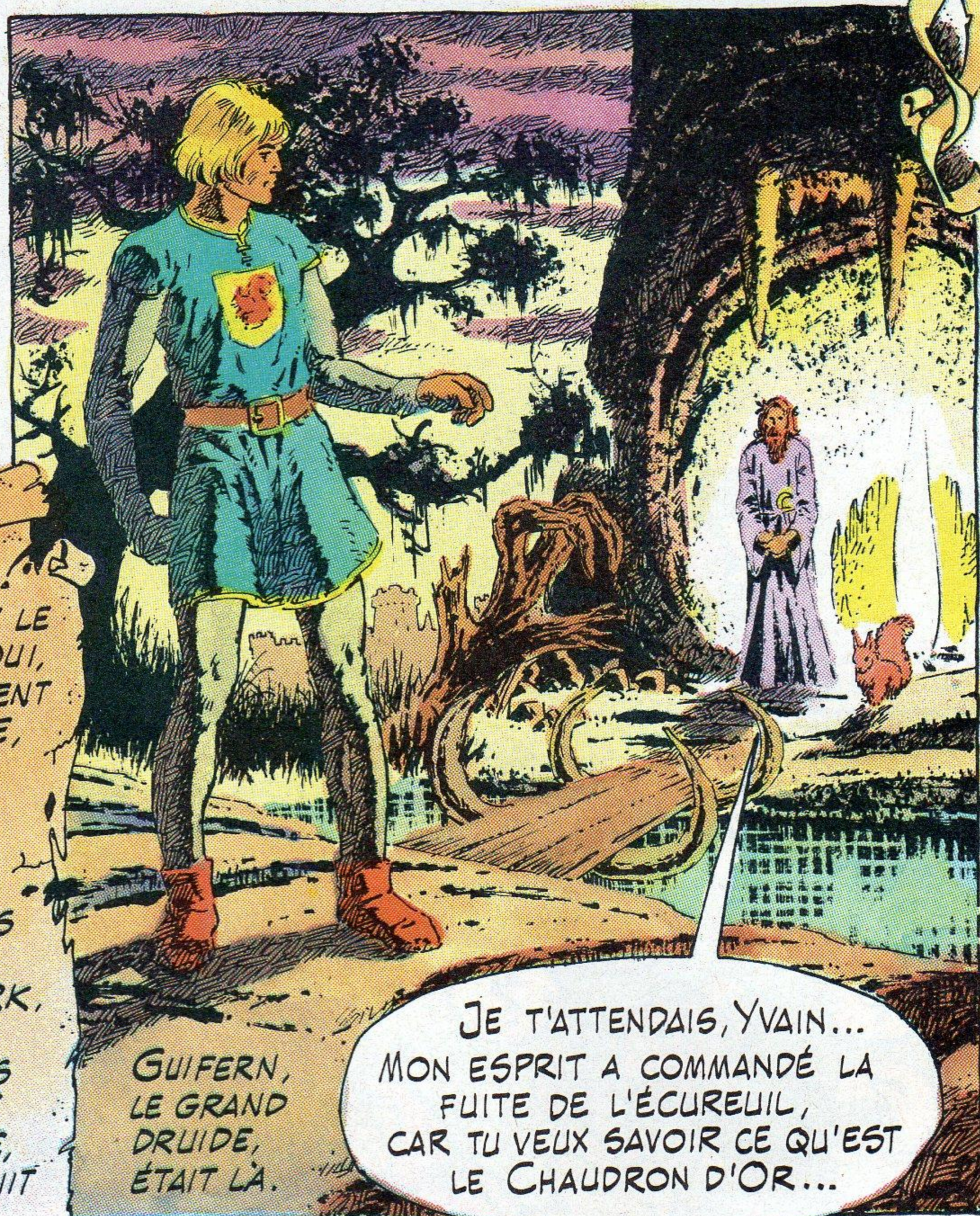


LE CHAUDRON D'OR

COMME VAINQUEUR DU
TOURNOI DE CAROHAISE,
YVAIN SE TROUVAIT
DÉSIGNÉ POUR CONQUÉRIR
LE CHAUDRON D'OR.

ROUSSELOT,
JE NE SAIS MÊME PAS
CE QU'EST LE CHAUDRON D'OR.
TOUS EN PARLENT, ET MOI
J'IGNORE TOUT...

Hui...
Tui-iiit!



GUIFERN,
LE GRAND
DRUIDE,
ÉTAIT LÀ.

JE T'ATTENDAIS, YVAIN...
MON ESPRIT A COMMANDÉ LA
FUITE DE L'ÉCUREUIL,
CAR TU VEUX SAVOIR CE QU'EST
LE CHAUDRON D'OR...

YVAIN
POURSUIVIT LE
ROUSSOT QUI,
CONTRAIREMENT
À L'HABITUDE,
S'OBSTINAIT
À NE PAS
L'ÉCOUTER.

À MILLE PAS
DE LA VILLE
DU ROI MARK,
L'ÉCUREUIL
ENTRA DANS
UNE SORTE
DE CAVERNE,
COMME LA NUIT
TOMBAIT.

L'ÉCUREUIL
S'ENFUIT PAR
LA PORTE
OUVERTE.

Hui...
Tuiiiit
Huiii...

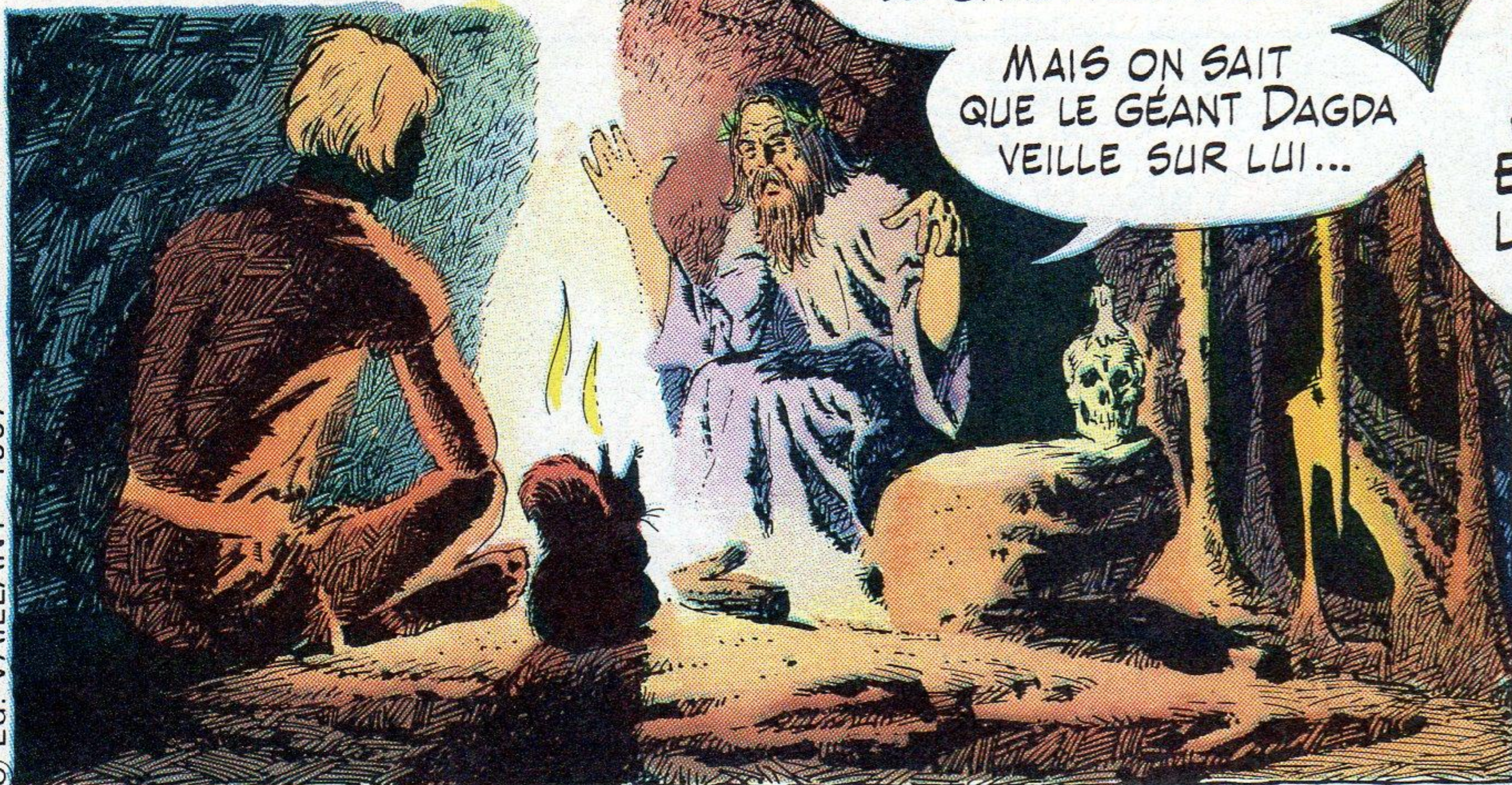
ROUSSELOT!
ROUSSOT!
REVIENS...

ILS SE TENAIENT DE PART
ET D'AUTRE DU FEU.

NUL NE SAIT OÙ SE TROUVE
LE CHAUDRON D'OR...

MAIS ON SAIT
QUE LE GÉANT DAGDA
VEILLE SUR LUI...

PEUT-ÊTRE EST-IL
DANS LE MONDE DES VIVANTS.
PEUT-ÊTRE EST-IL DANS LE MONDE DES MORTS...
FERME LES YEUX, YVAIN,
ET TU VERRAS
LE CHAUDRON
D'OR...



YVAIN VIT LE CHAUDRON.
L'ÉNORME POT, GARDÉ PAR LE GÉANT DAGDA,
BRILLAIT D'UN VIF ÉCLAT SUR UN LIT DE BRAISES.

JE SUIS
DAGDA,
LE MAÎTRE DU
CHAUDRON
D'OR!

ICI,
TOUS LES
PAUVRES DU MONDE
POURRONT MANGER
À LEUR FAIM !
ICI COMMENCE LA
TERRE DE JEUNESSE
QU'ON APPELLE ENCORE
MAG MELL,
LA PLAINE DE LA
JOIE...

LA VISION S'ÉLOIGNAIT...

L'HOMME QUI
VOUDRA CONQUÉRIR
LE CHAUDRON D'OR
SUBIRA DES ÉPREUVES
SANS NOMBRE.

TOUS CEUX QUI
TENTÈRENT L'AVENTURE
Y ONT LAISSÉ LEUR
JEUNESSE ET
BEAUCOUP
LEUR VIE.

ET ALORS, YVAIN SE RÉVEILLA. IL ÉTAIT SEUL DANS LA GROTTÉ ET LE FEU TOMBAIT.
GUIFERN, LE DRUIDE, AVAIT DISPARU, APRÈS LUI AVOIR RÉVÉLÉ PAR UN RÊVE LE MYSTÈRE DU CHAUDRON D'OR.

LA TERRE DE
JEUNESSE ET MAG MELL
QU'ON APPELLE ENCORE
LA PLAINE DE LA JOIE ...

JE N'AI JAMAIS ENTENDU
PARLER DE CES MONDES,
ROUSSELOT.

Huiii...
Ti-iittt!

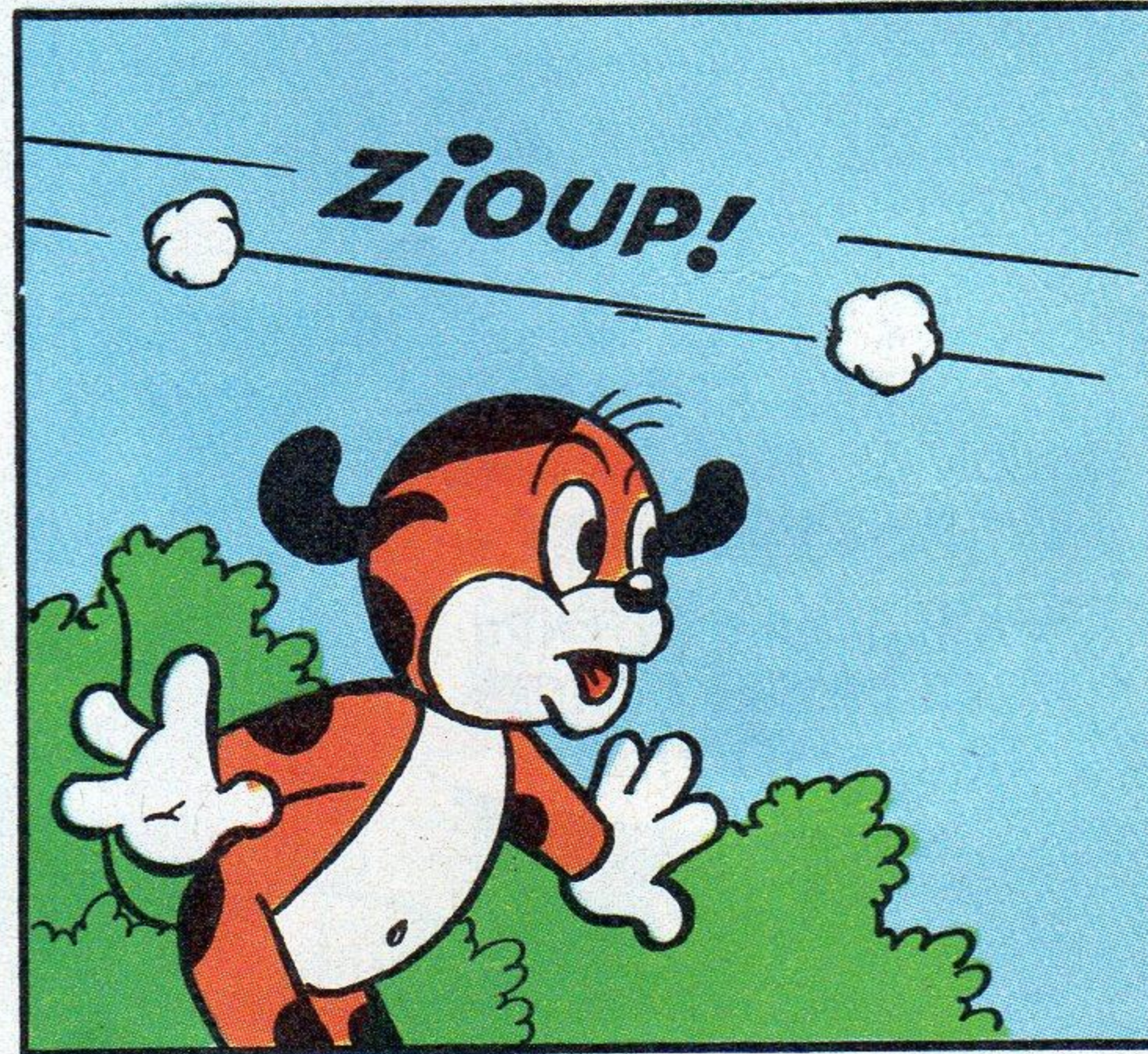
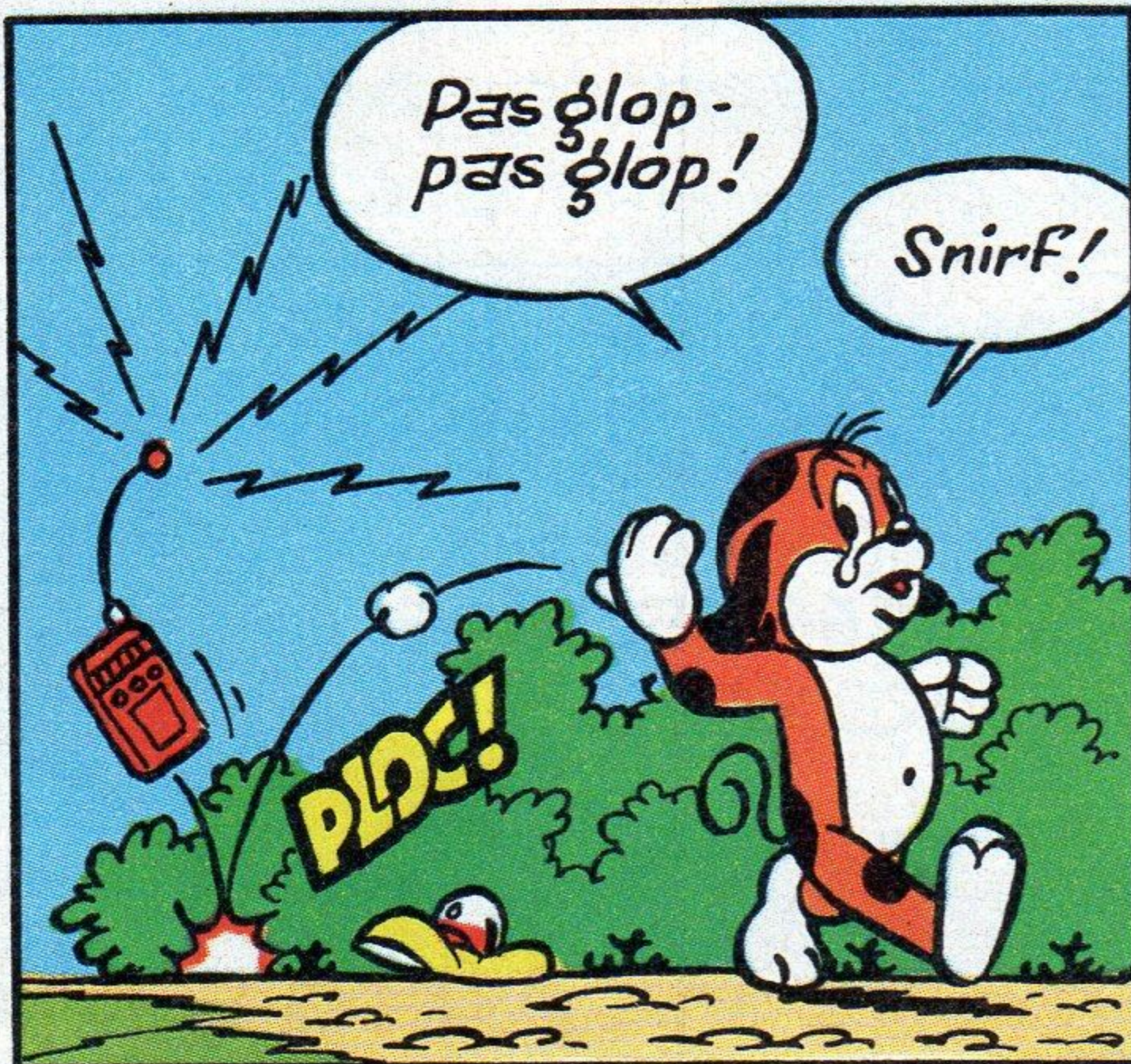
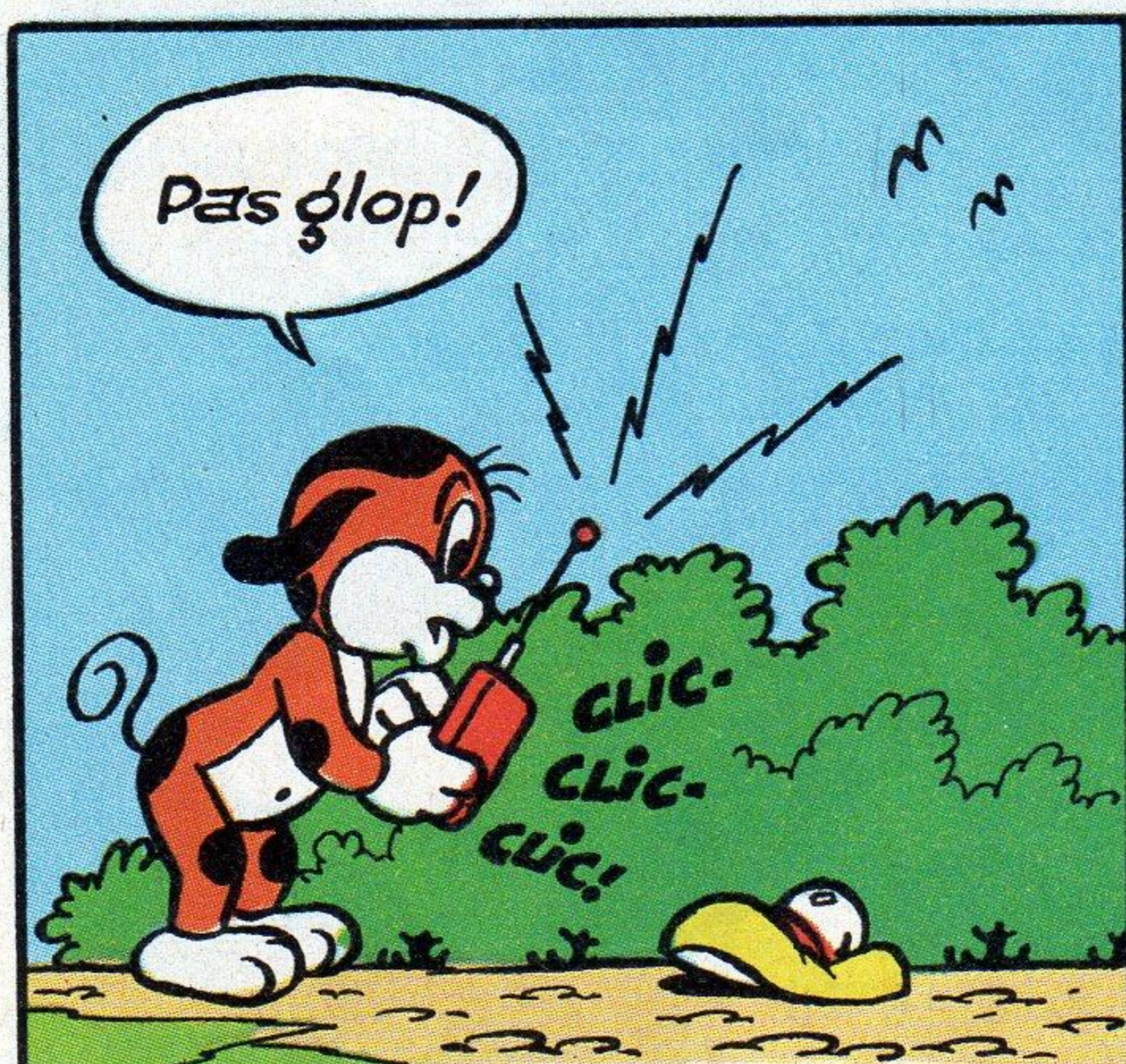
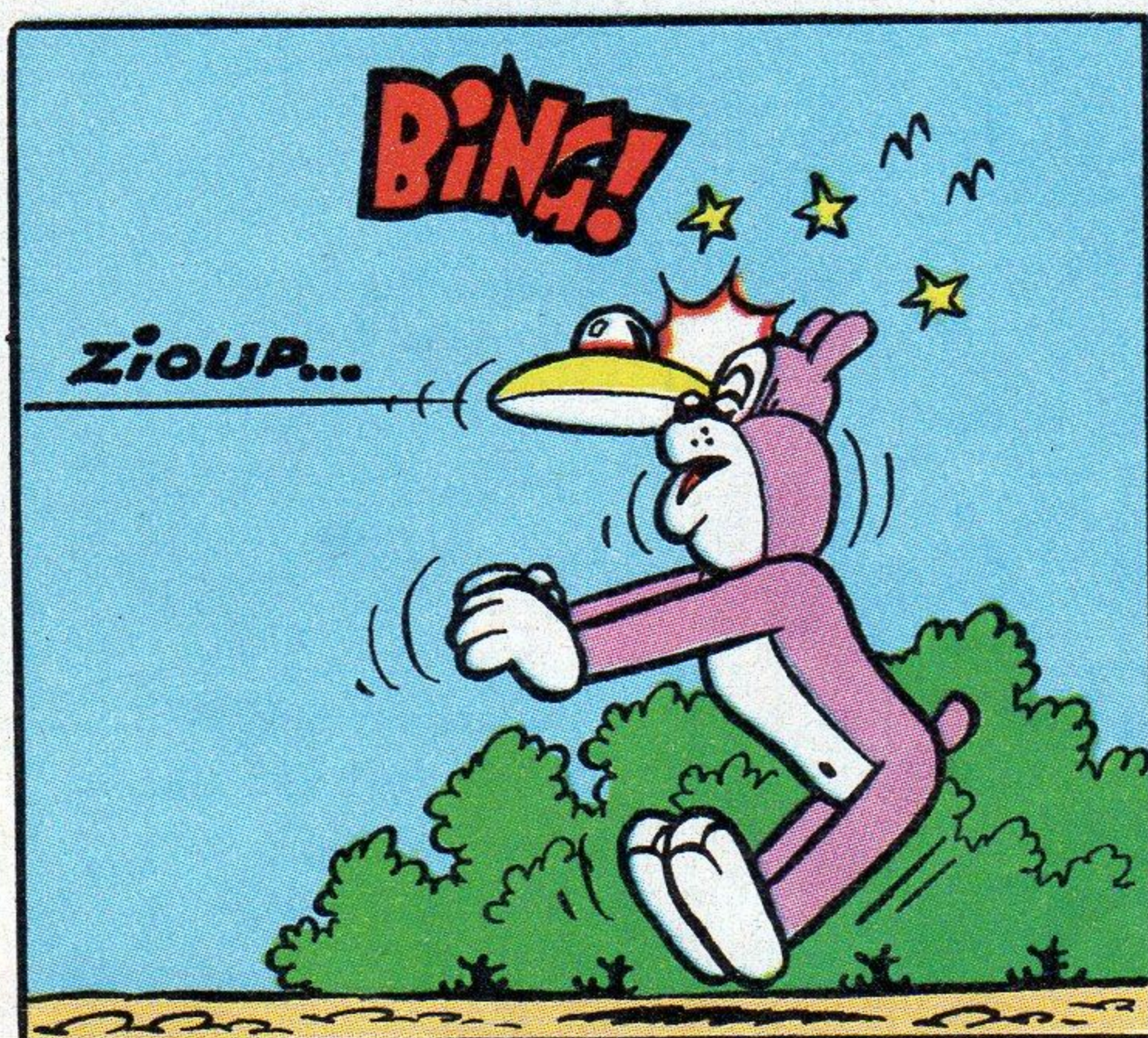
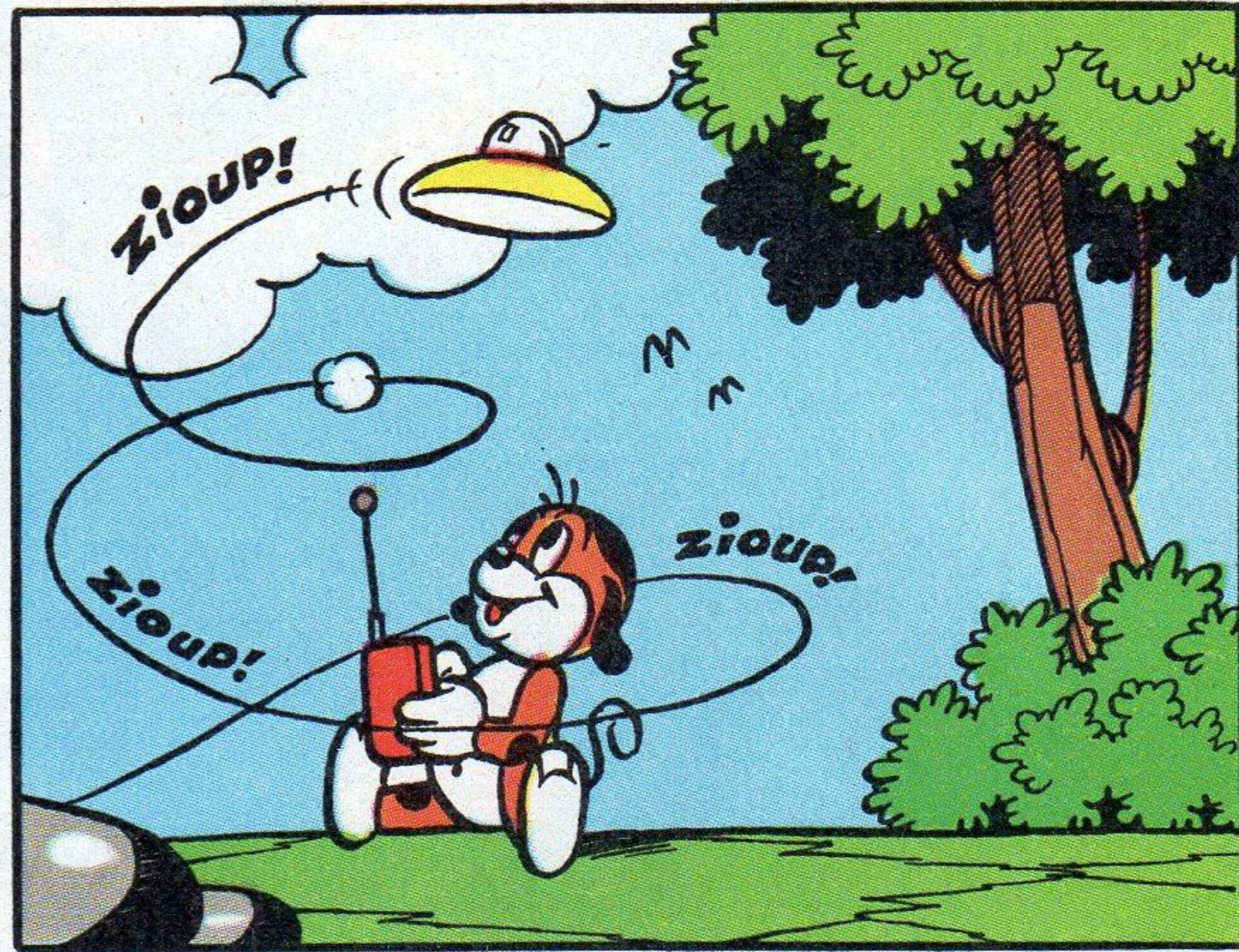
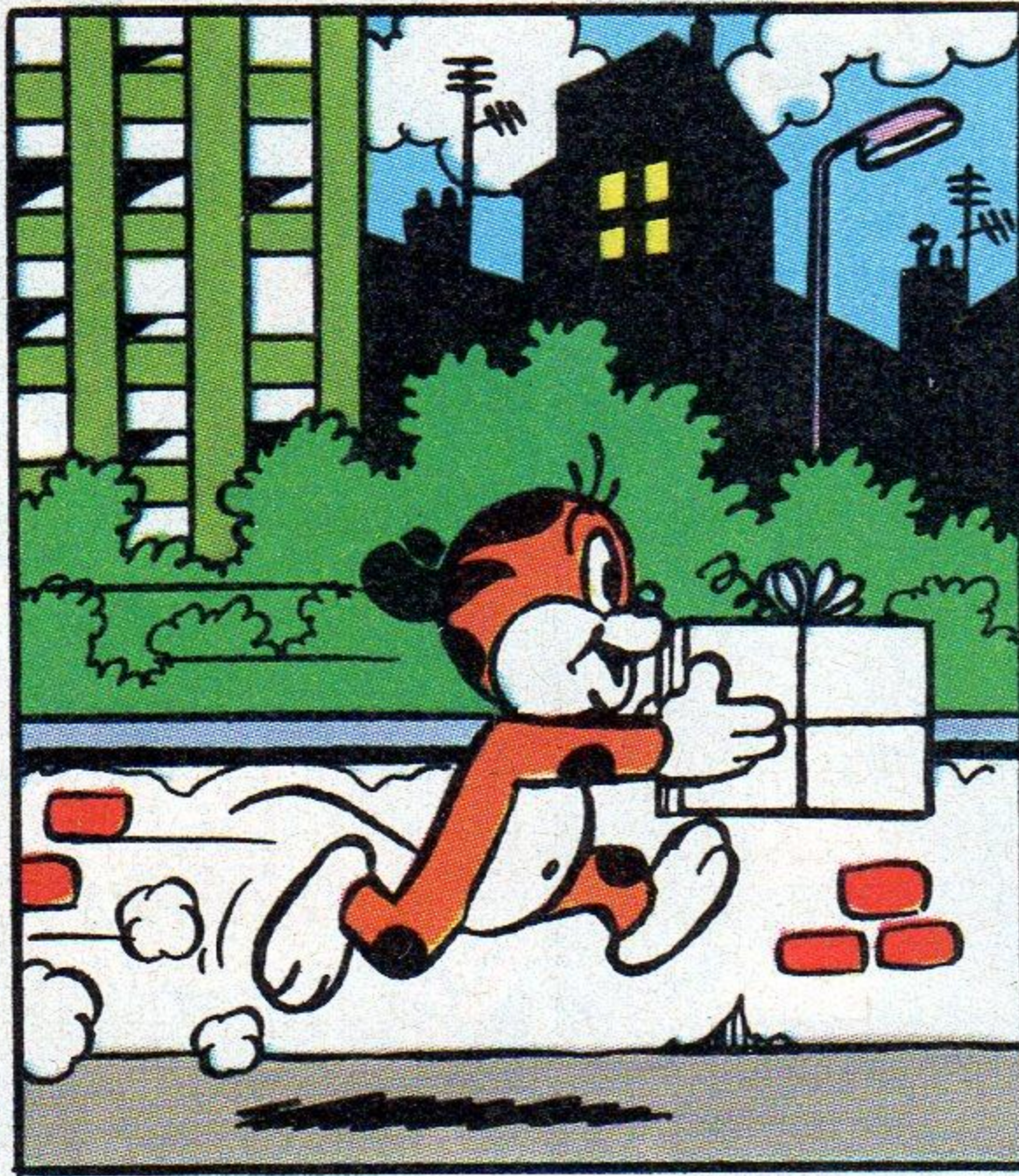
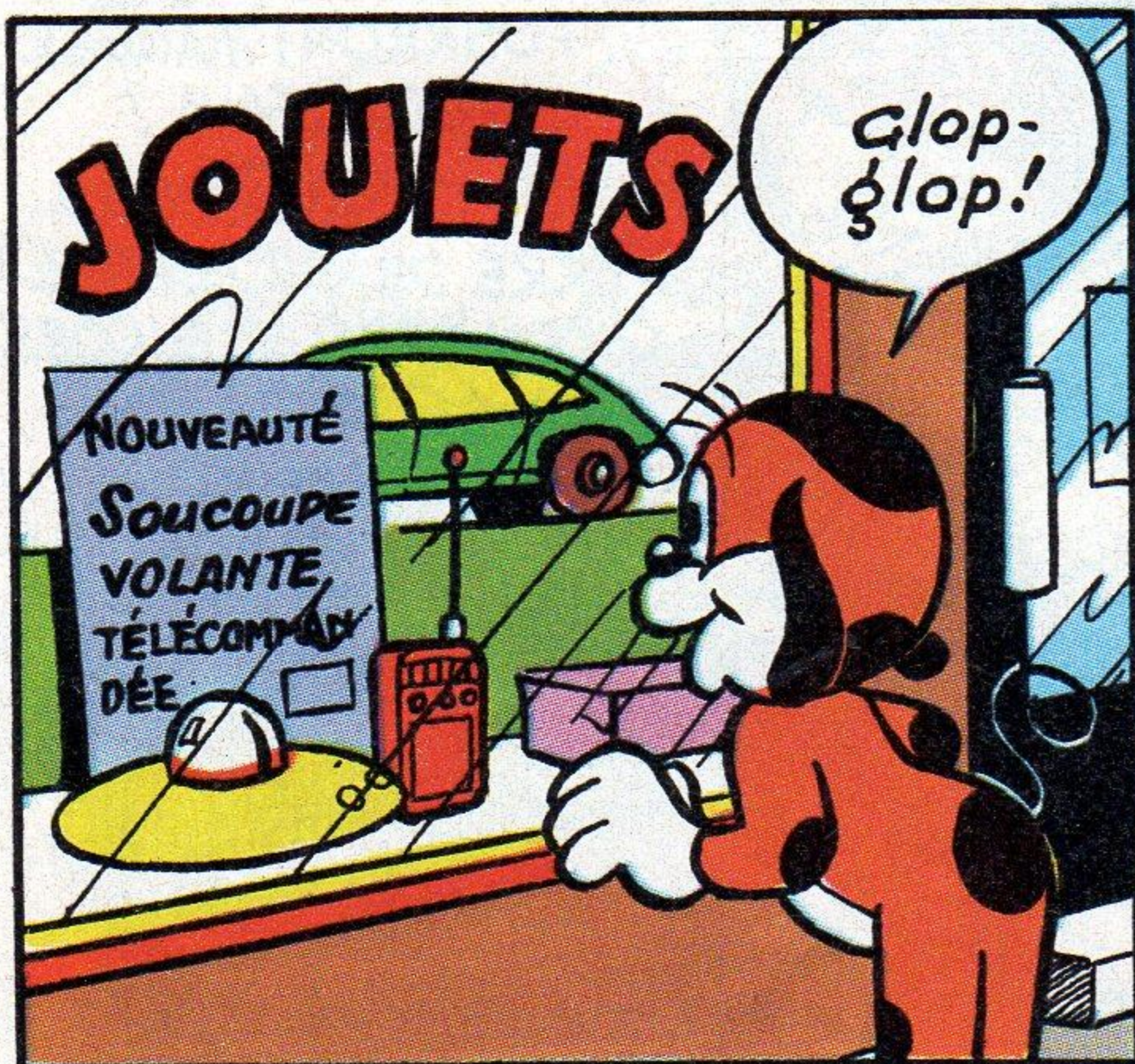
MAIS JE PARTIRAI
À LA RECHERCHE
DU CHAUDRON D'OR...
DUSSÉ-JE Y LAISSER
MA JEUNESSE ET MÊME
Y PERDRE MA VIE !

IL SORTIT DE LA CAVERNE DU GRAND DRUIDE.
LA NUIT ÉTAIT PLEINE D'ÉTOILES.

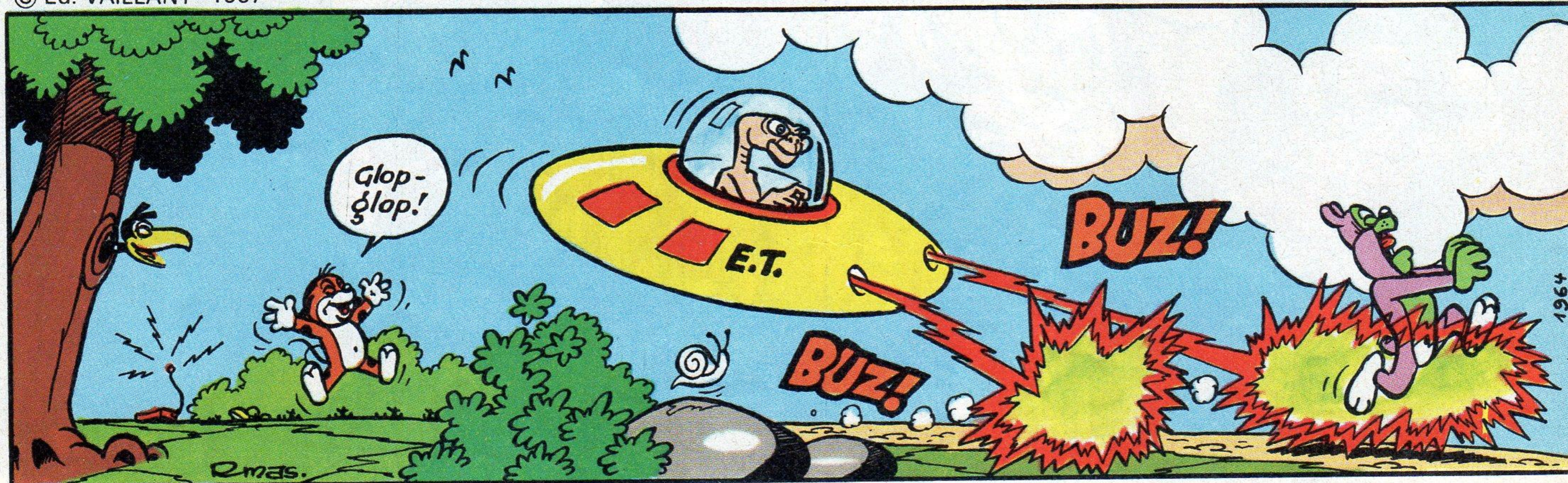
LUNE BLANCHE,
ET VOUS,
ÉTOILES BRILLANTES,
J'IRAI LÀ
OÙ MON DESTIN
ME MÈNE ...

ET ICI S'ACHEVA CETTE AVENTURE D'YVAIN.

La semaine prochaine : YSEULT AUX BLANCHES MAINS.



© Ed. VAILLANT 1967



LE NOUVEAU

Pif

12F

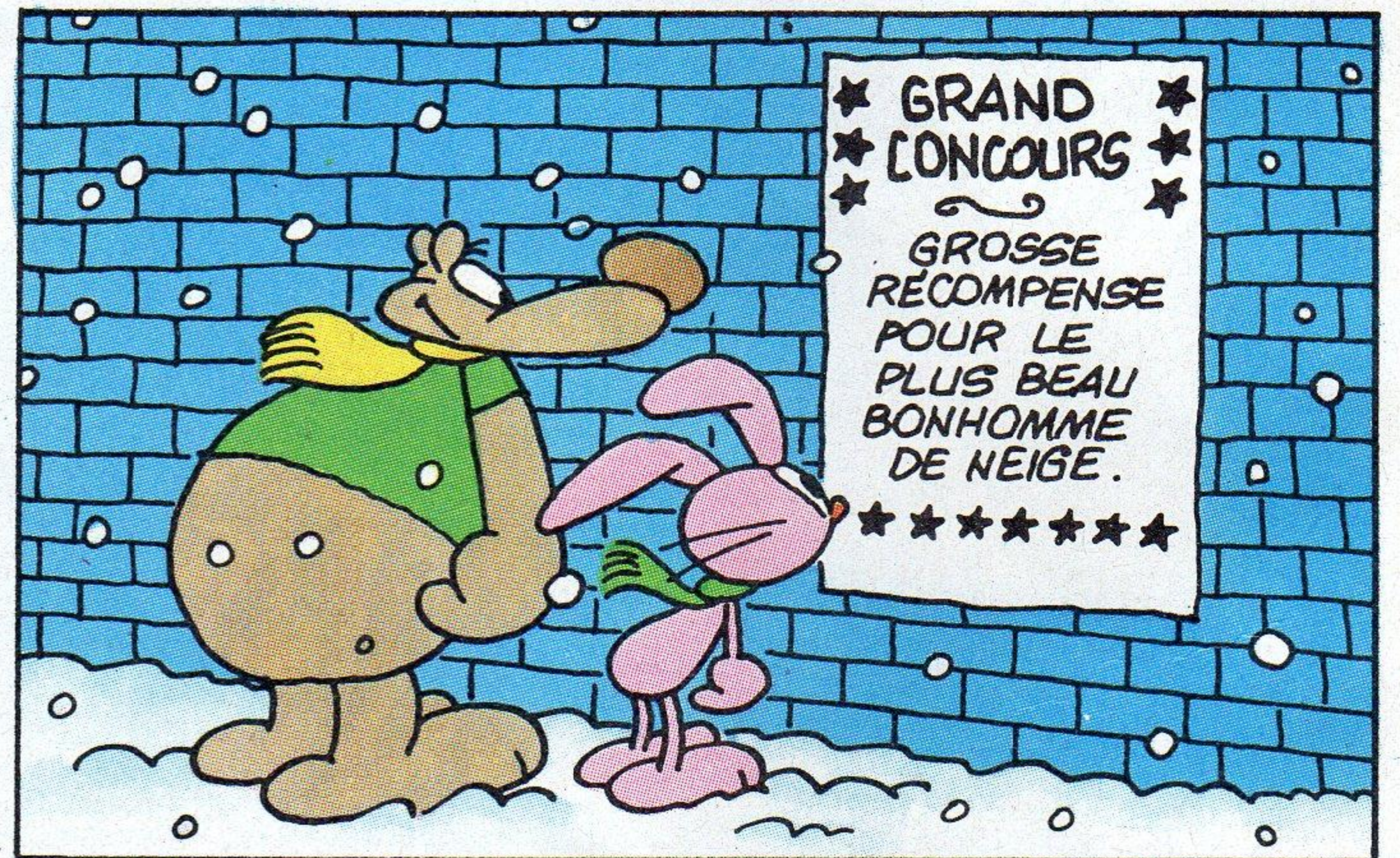
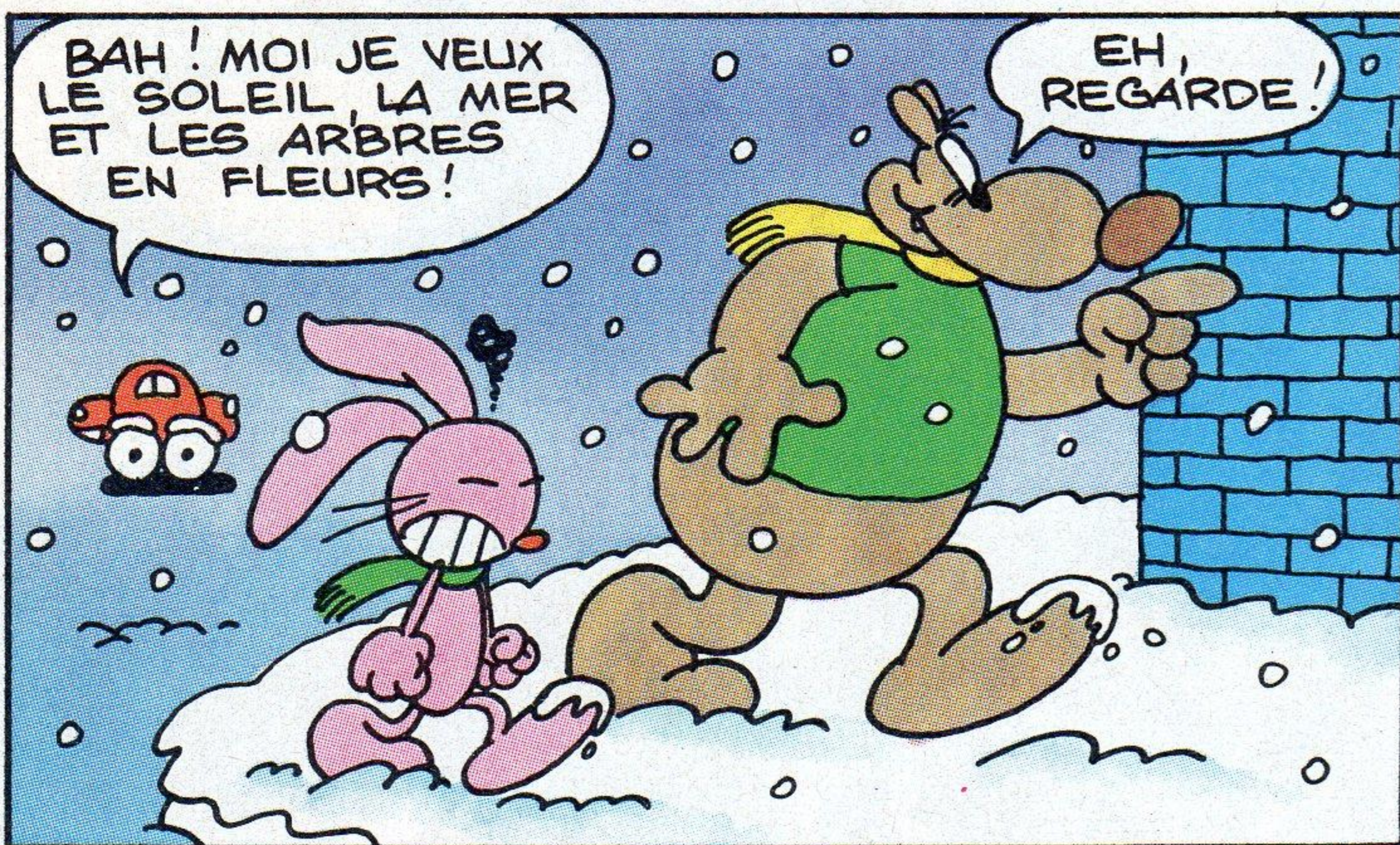
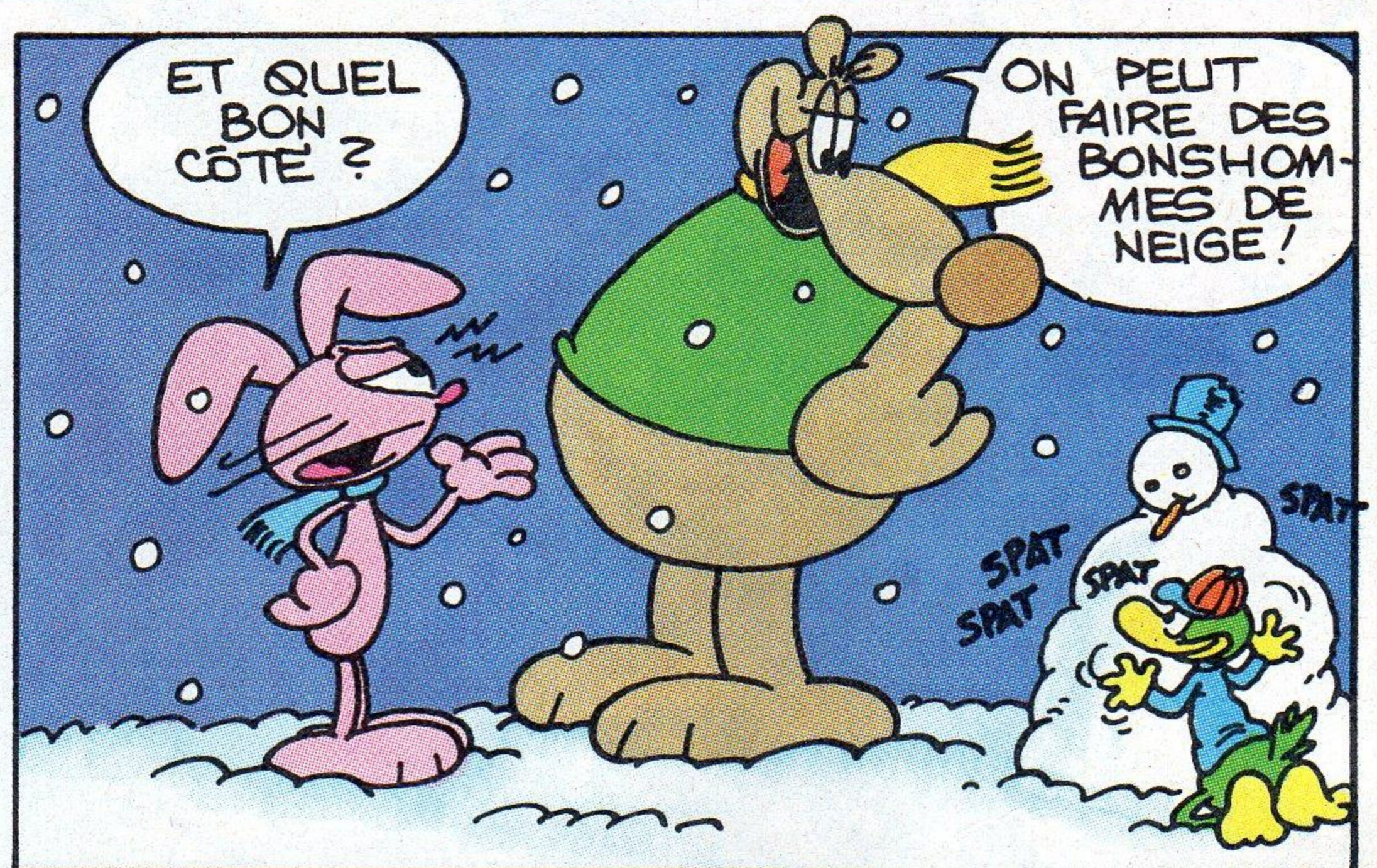
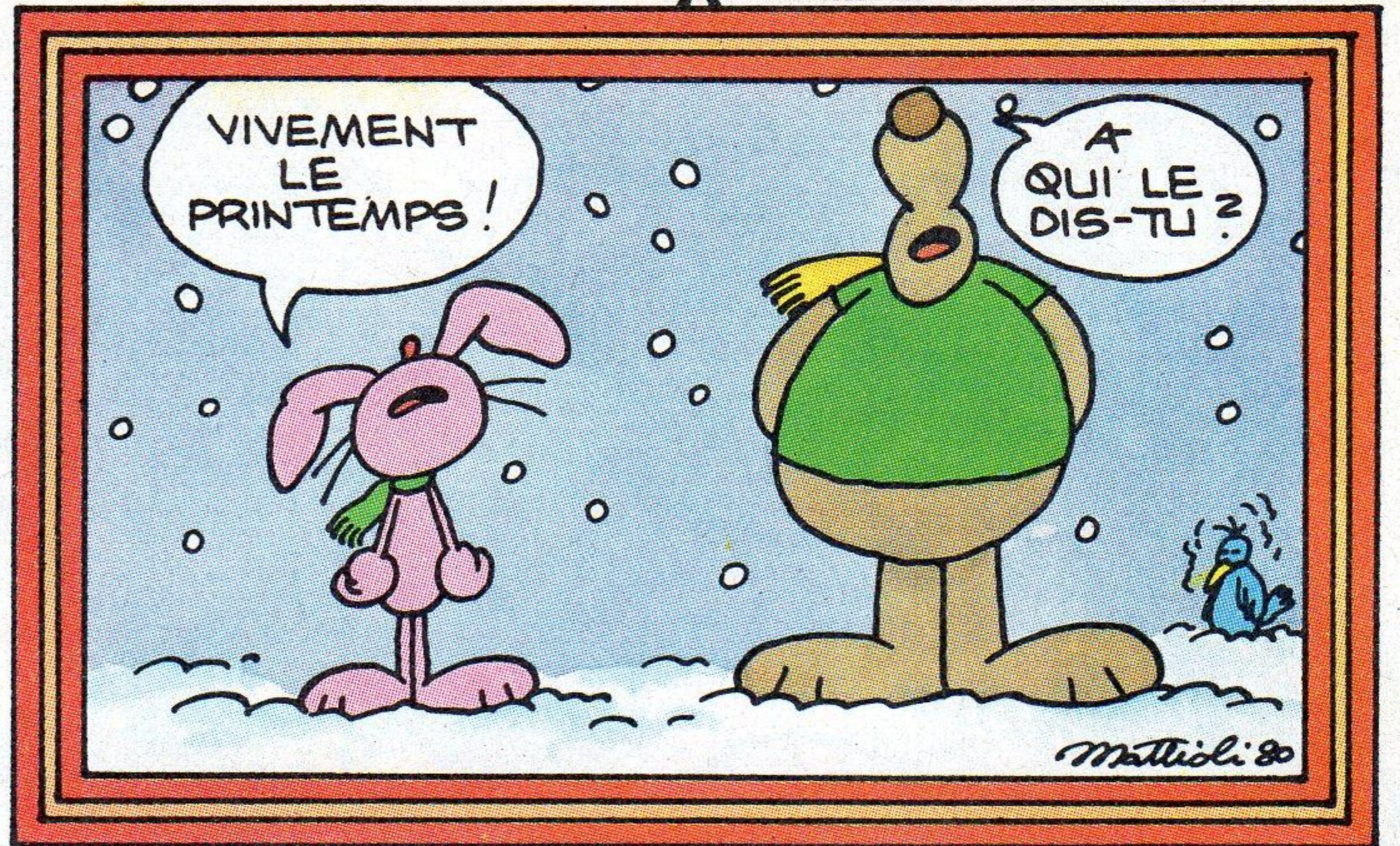
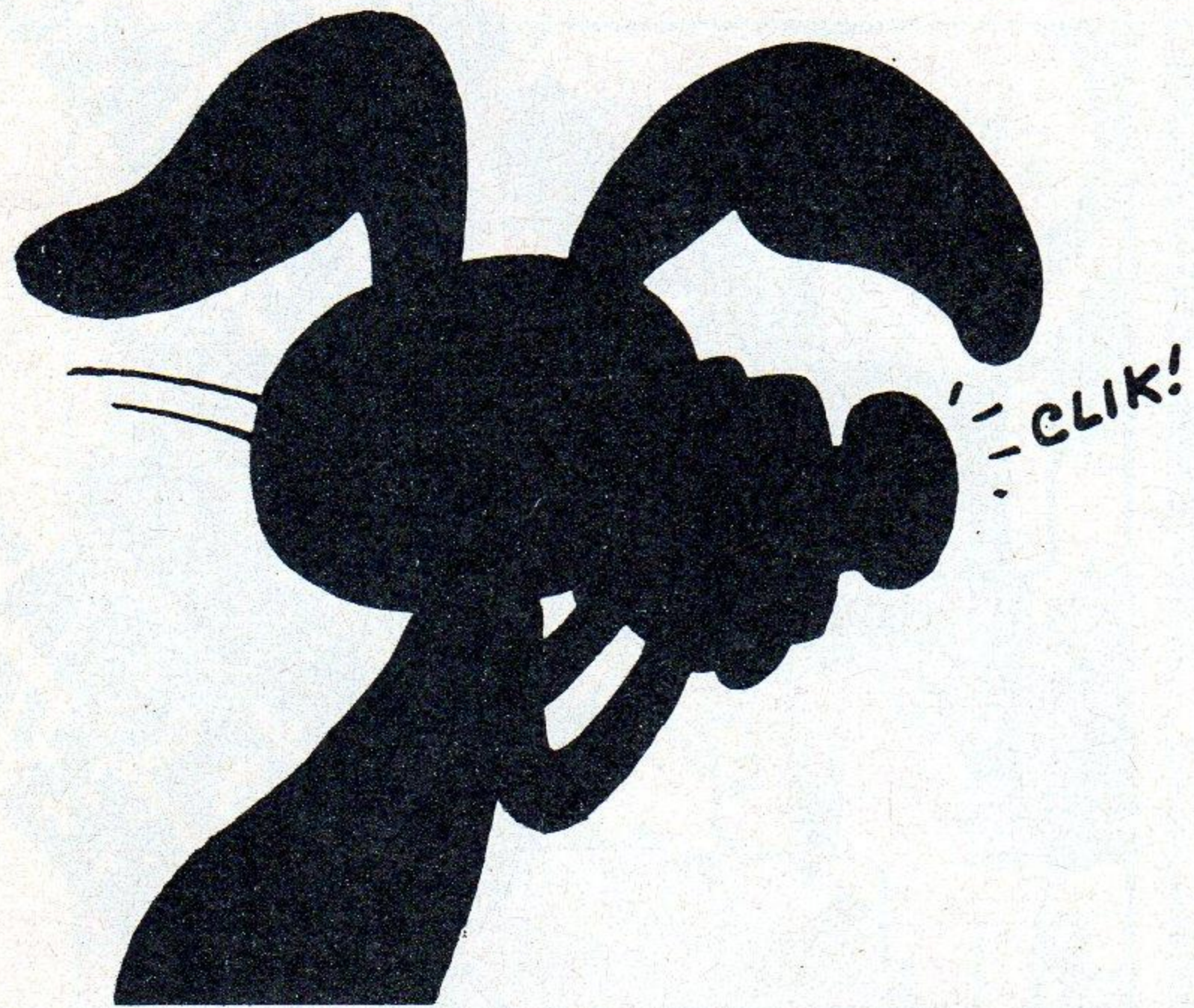
SUPER

LES ANTENNES DE CARLOS

UN POSTER
GEANT
DE CARLOS
PIF, HERCULE
ET CARLOS
DANS "EXTRA-
TERRESTRES"

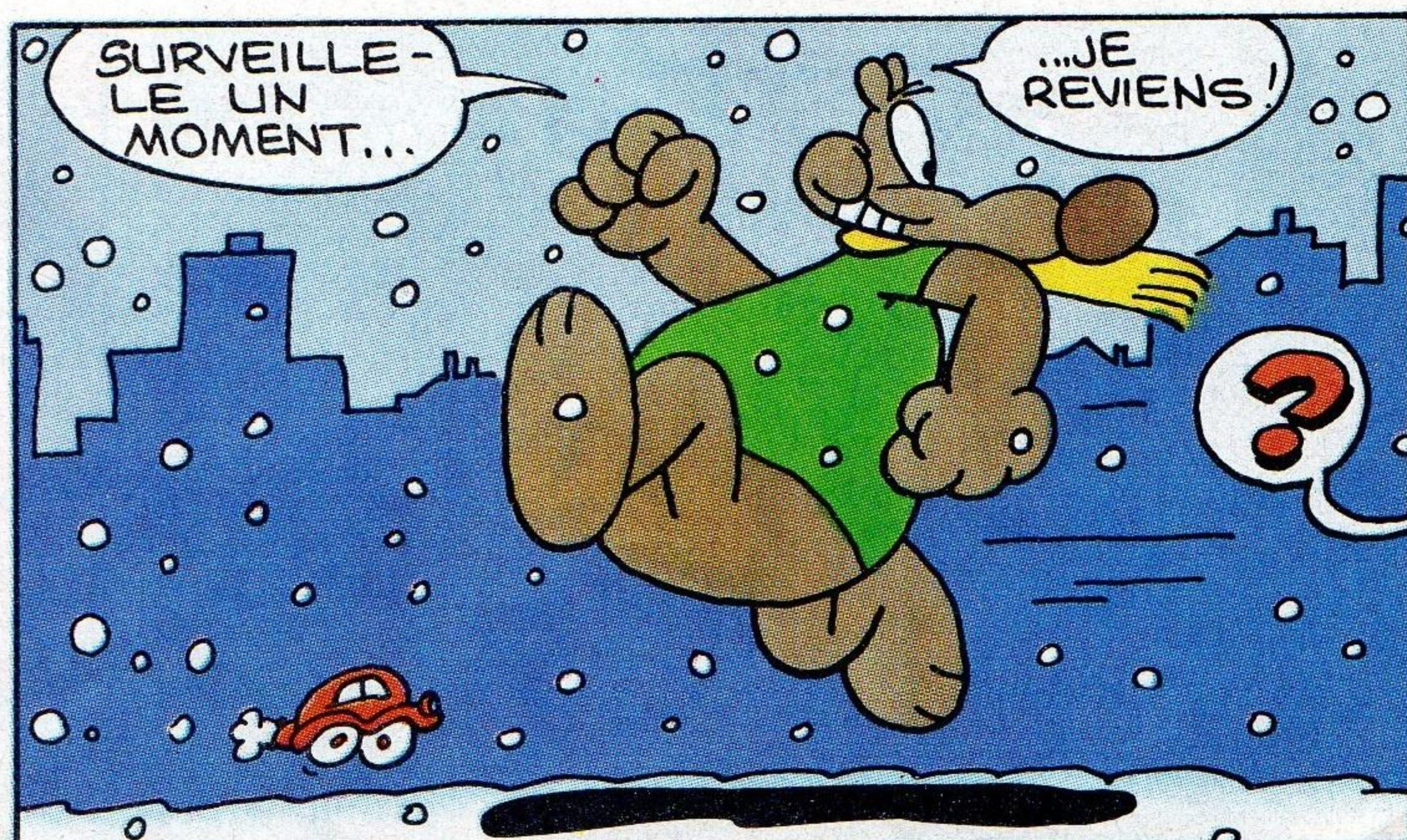
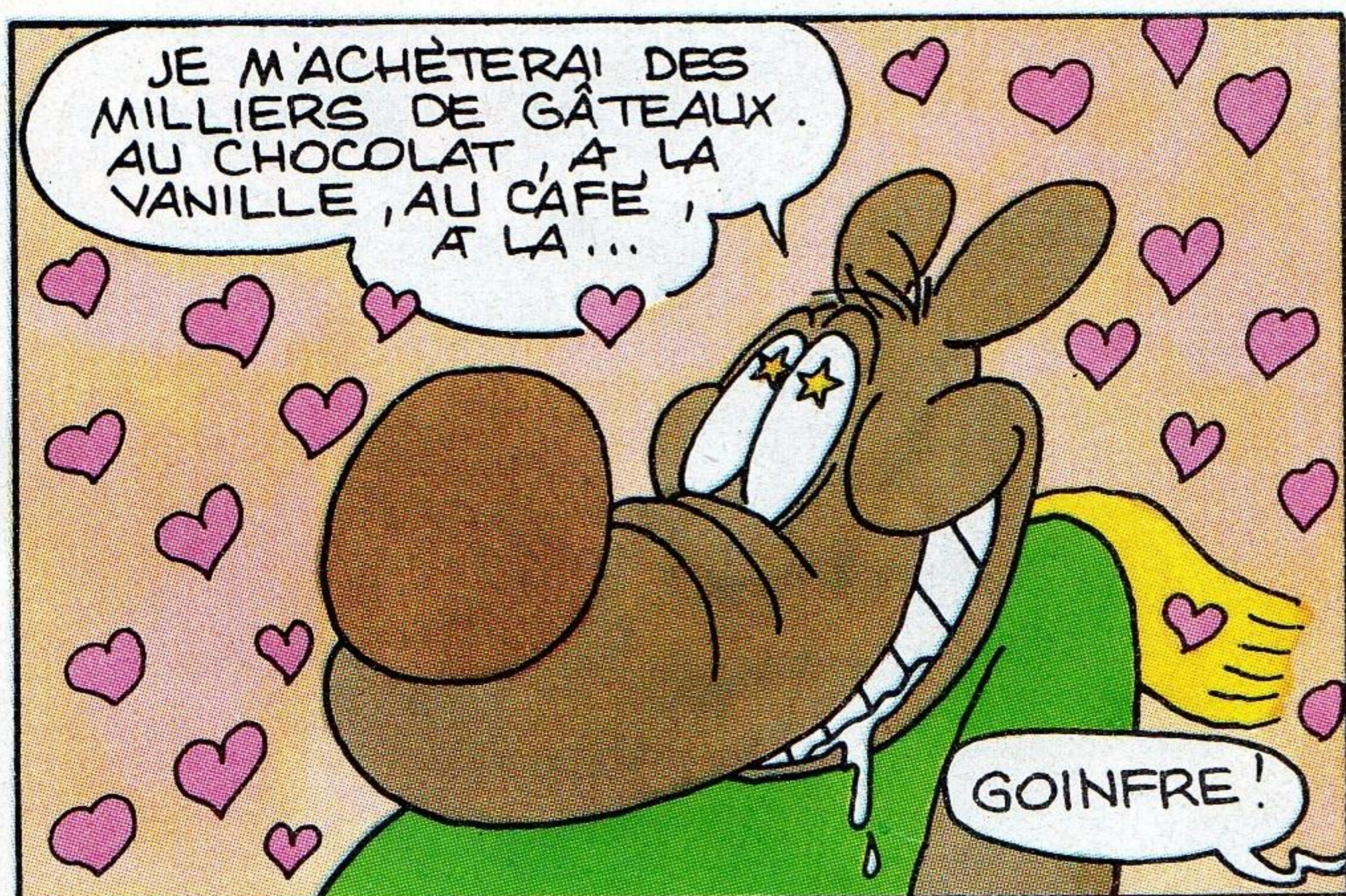
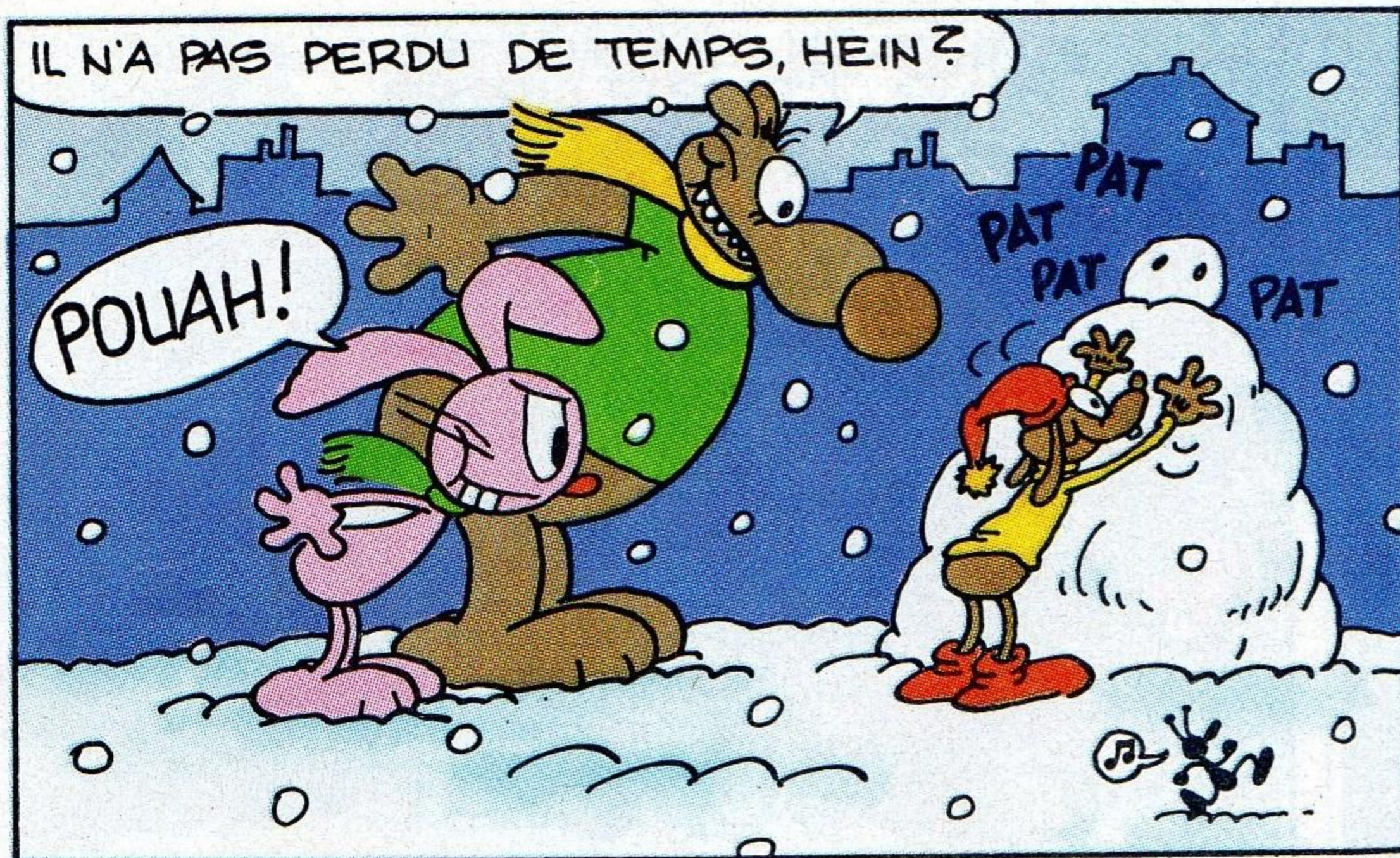
CHEZ
TON MARCHAND
DE JOURNAUX
MERCREDI 23 MARS

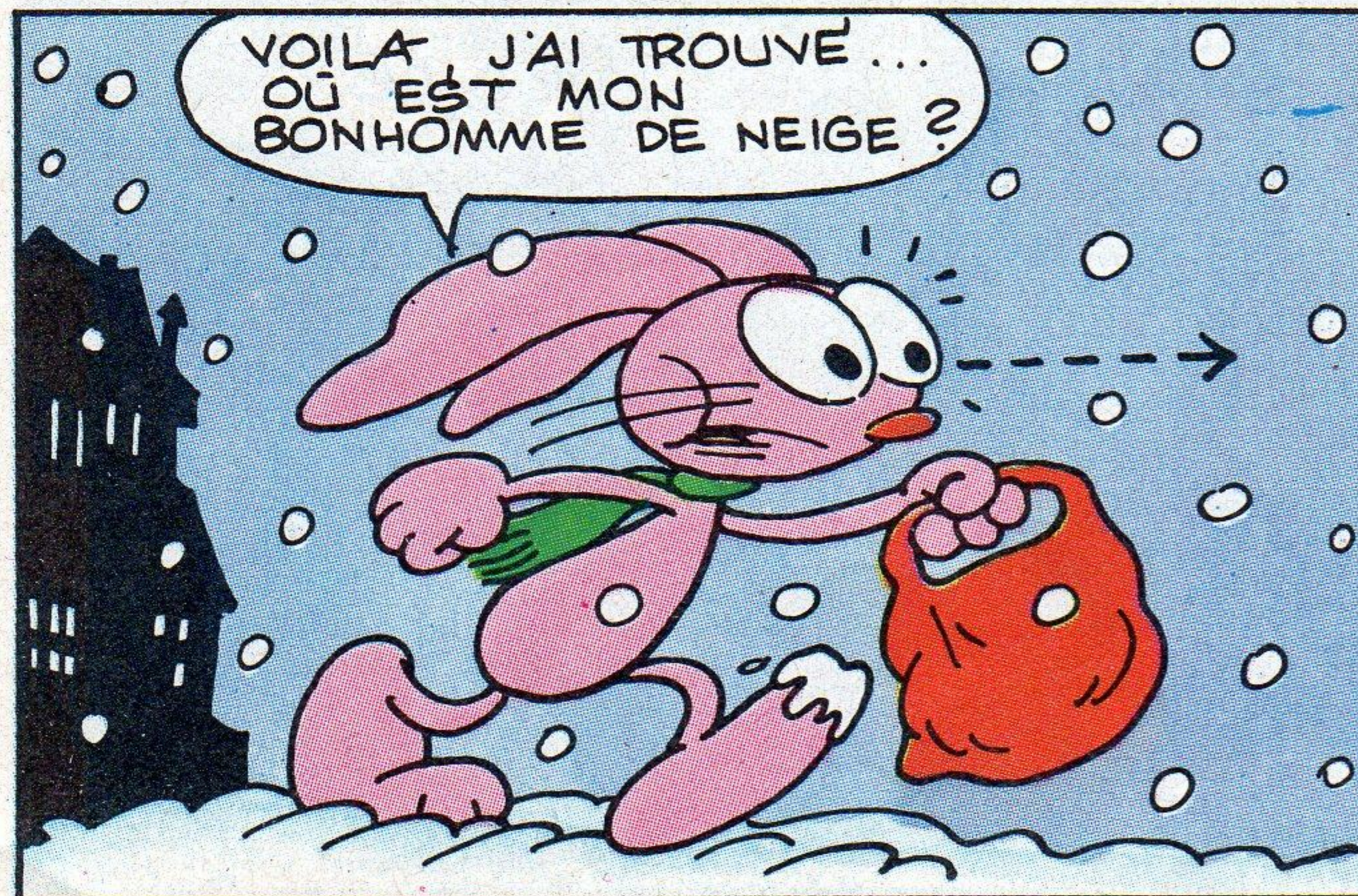
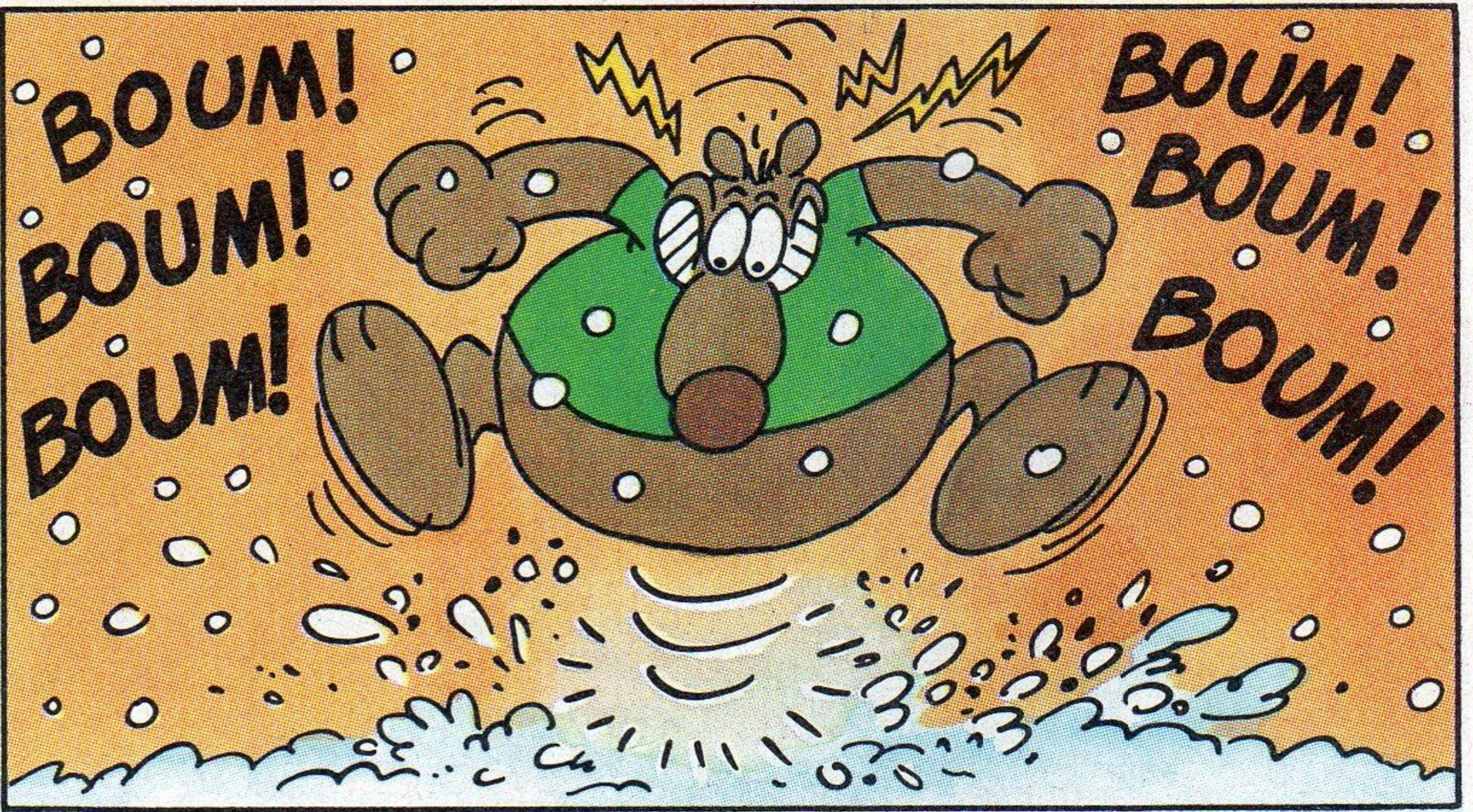
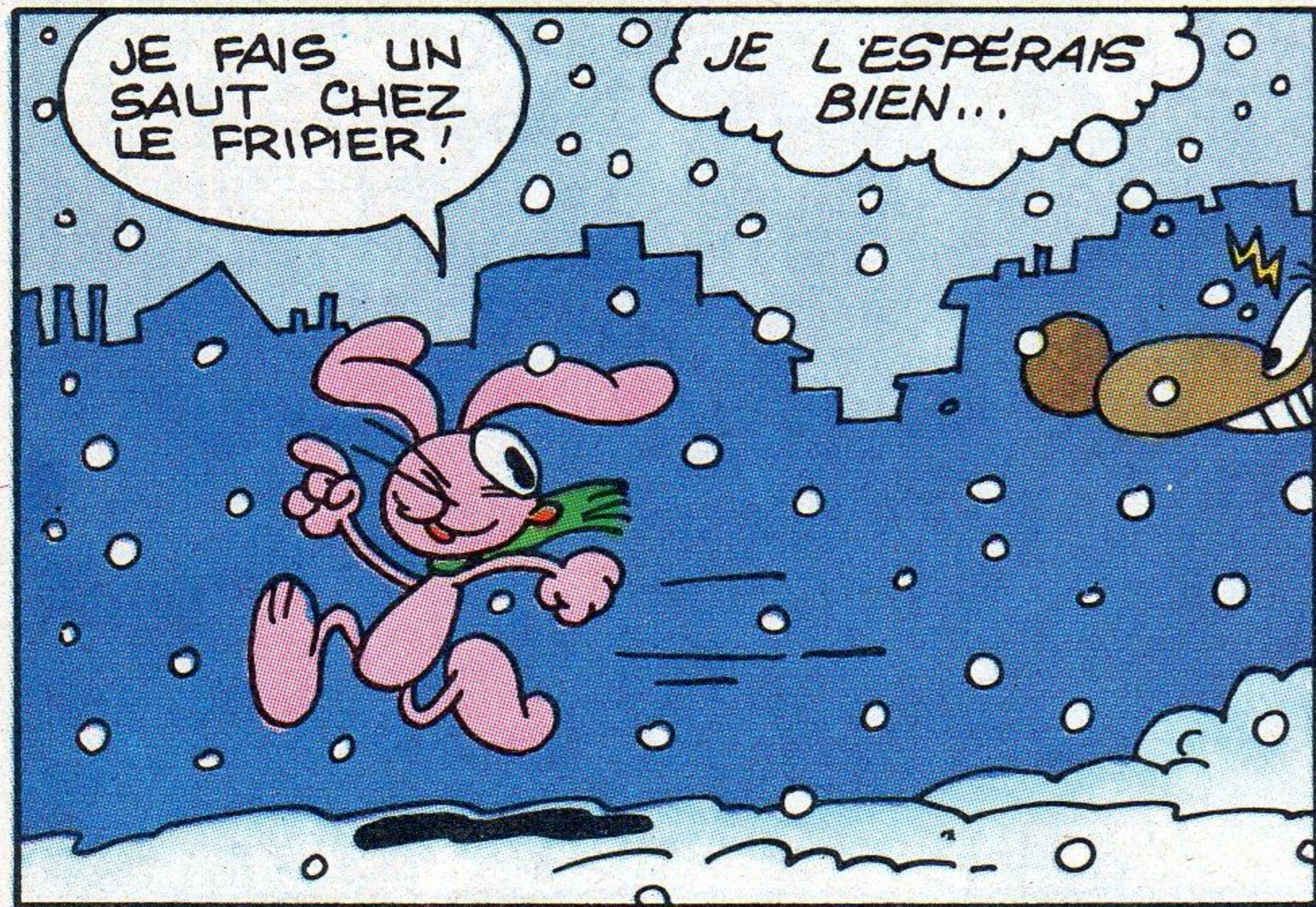
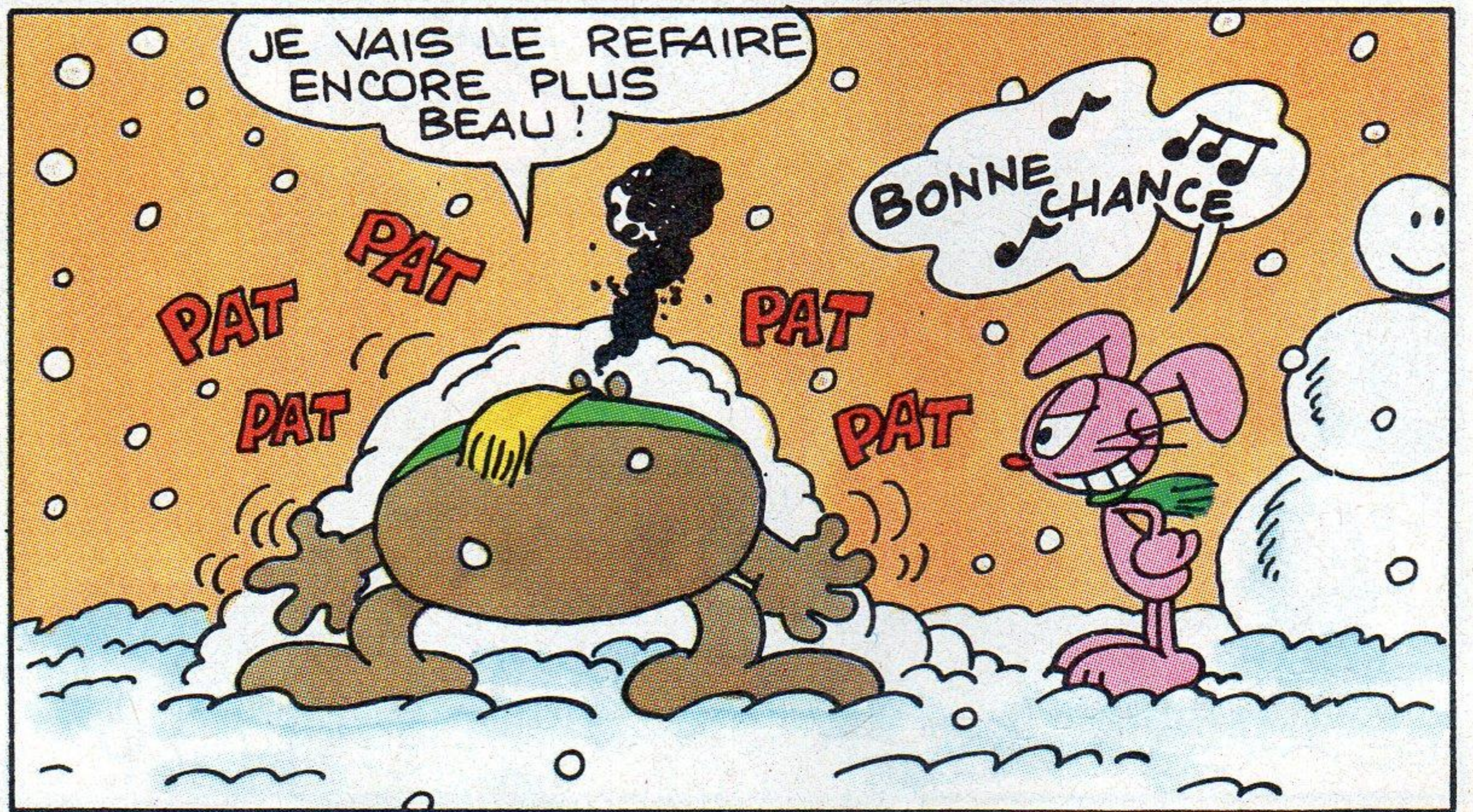
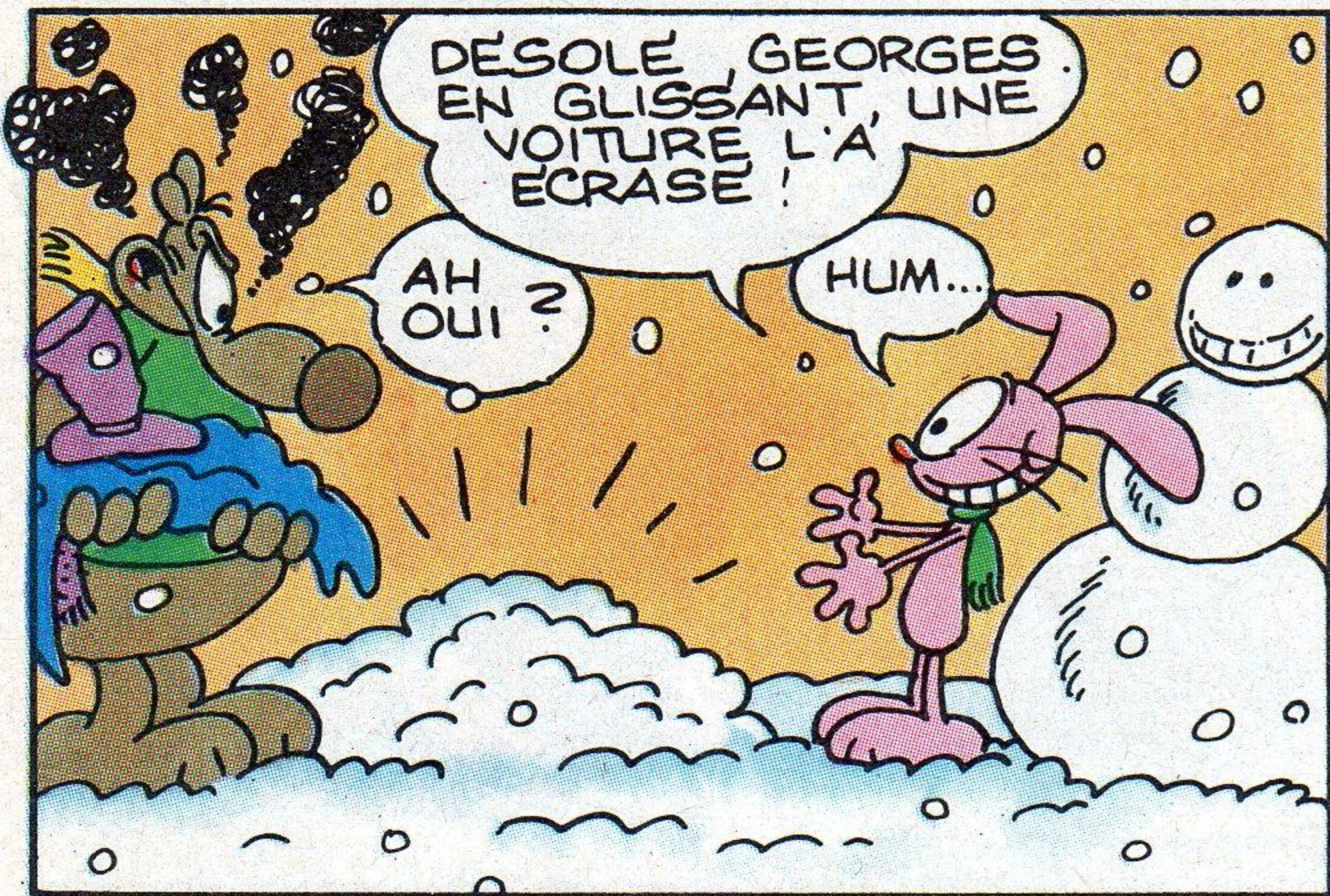
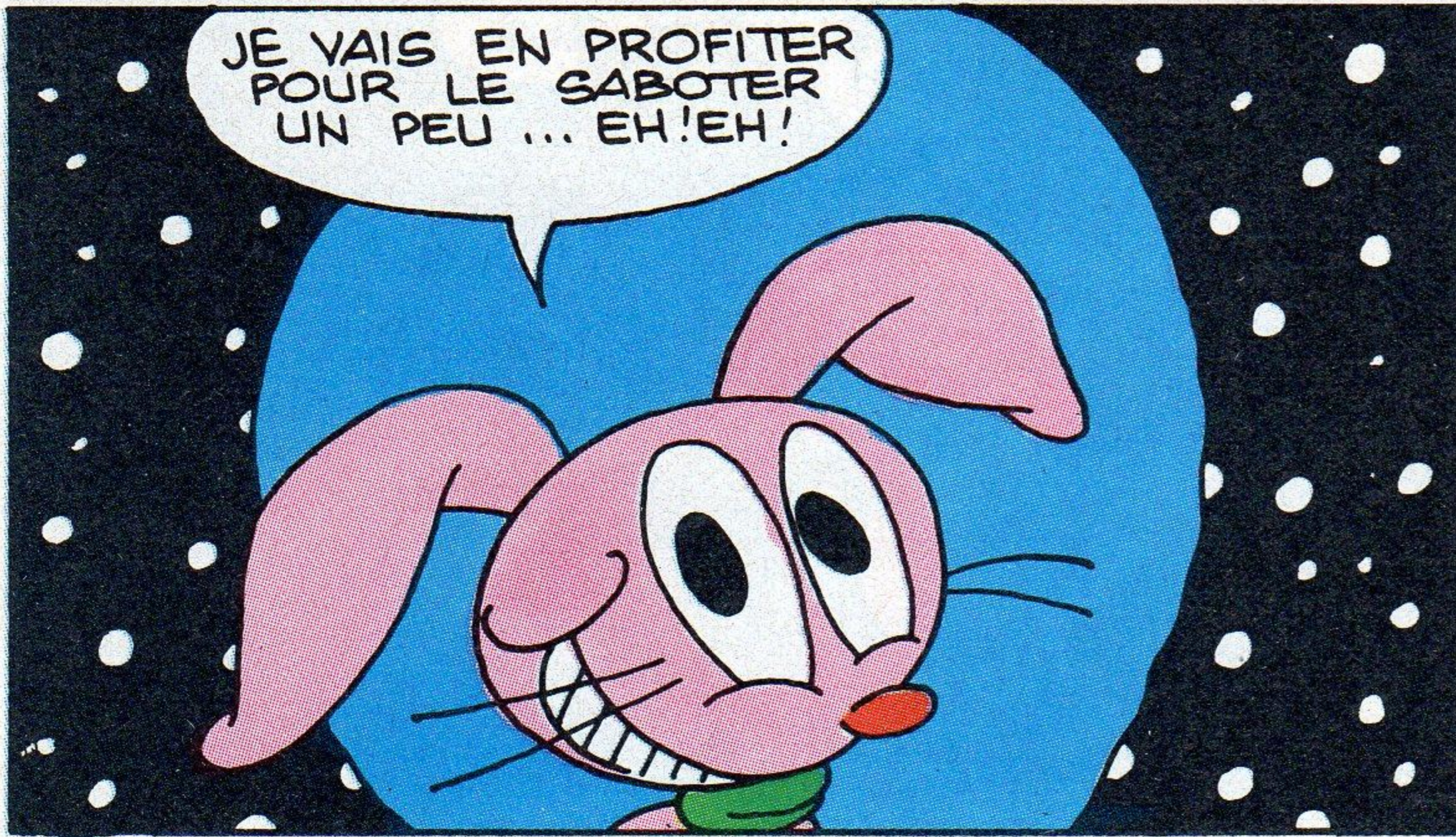
- DES RECETTES EXTRA
- DES TOURS DE MAGIE STUPEFIANTS

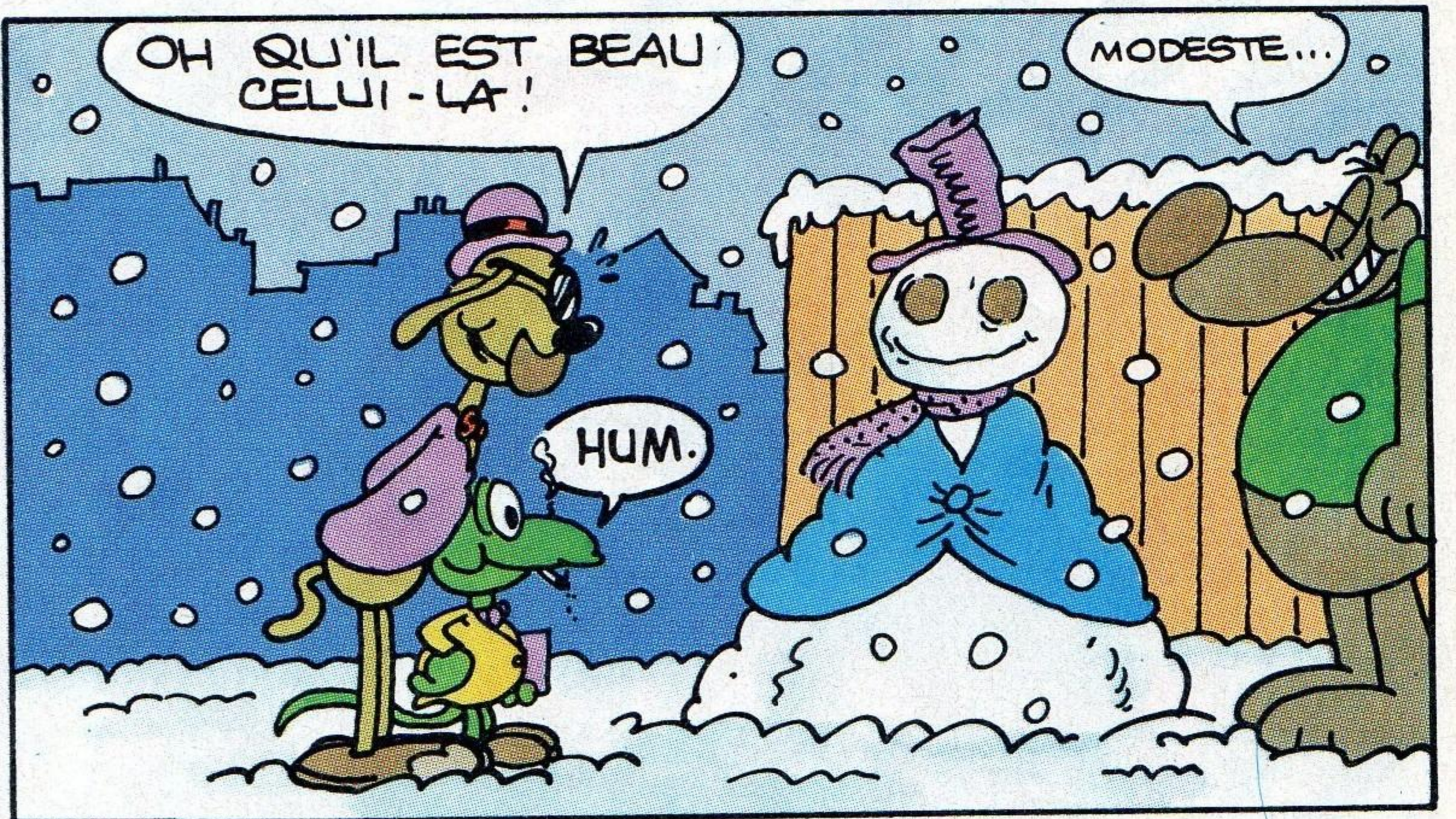
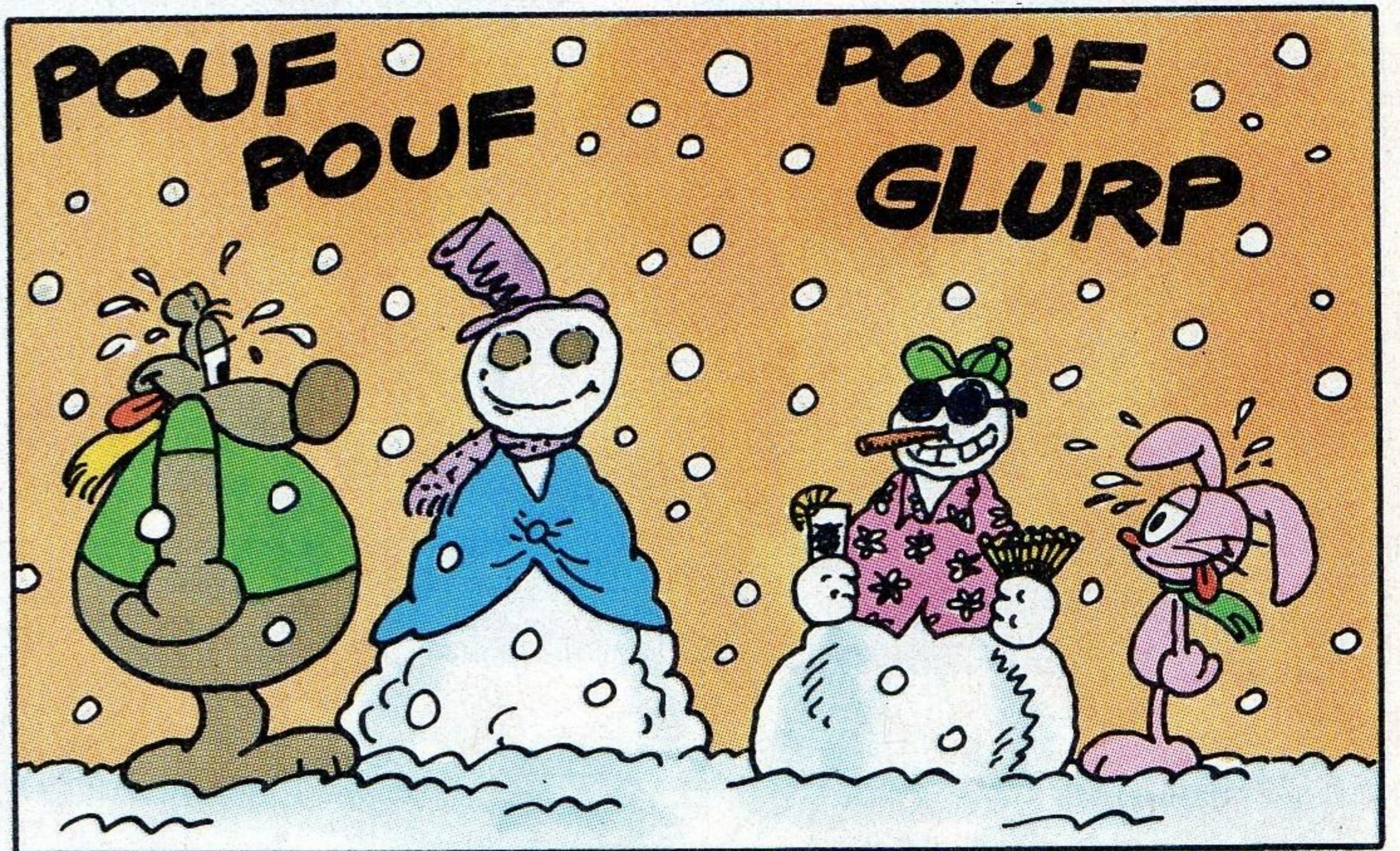
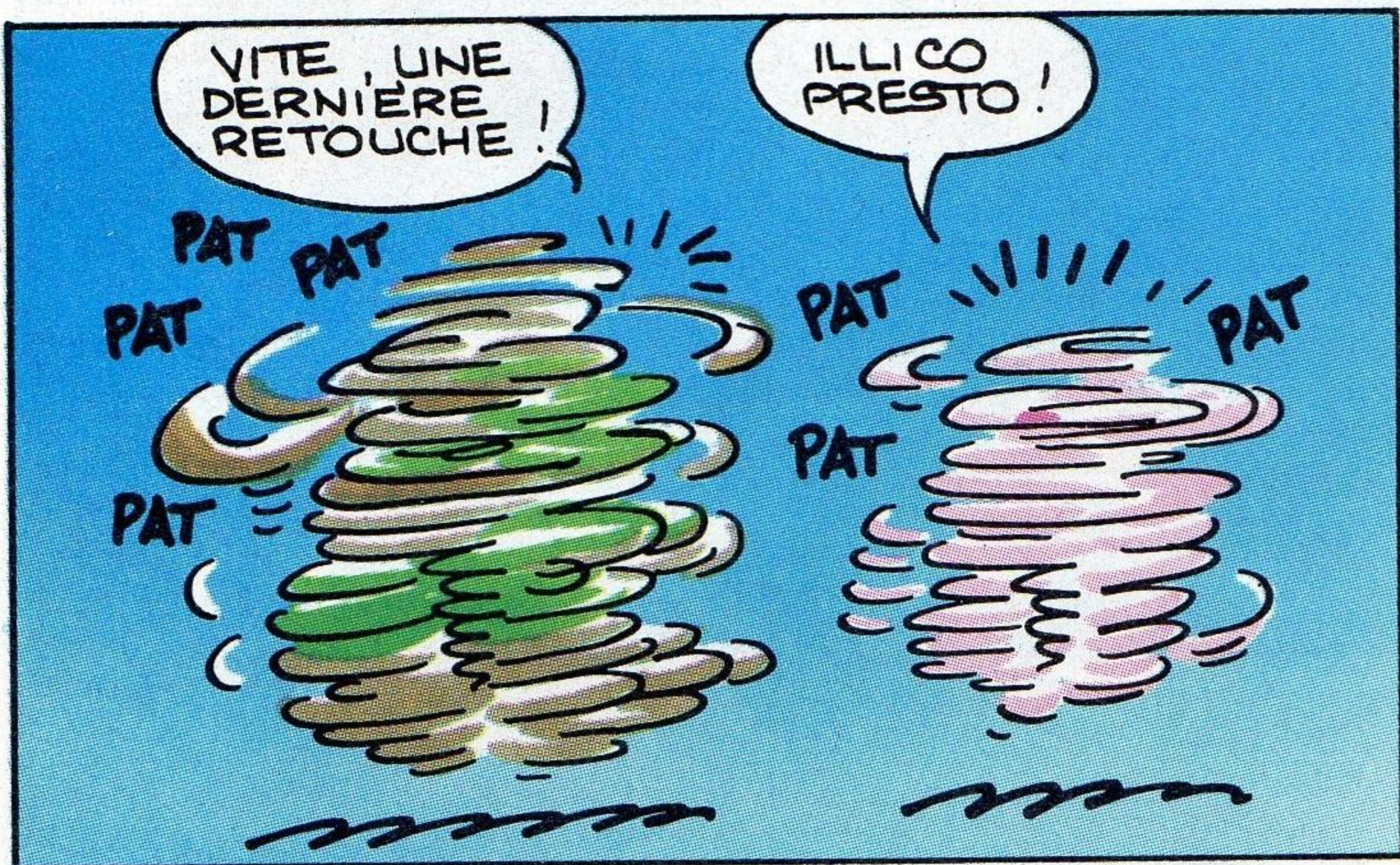
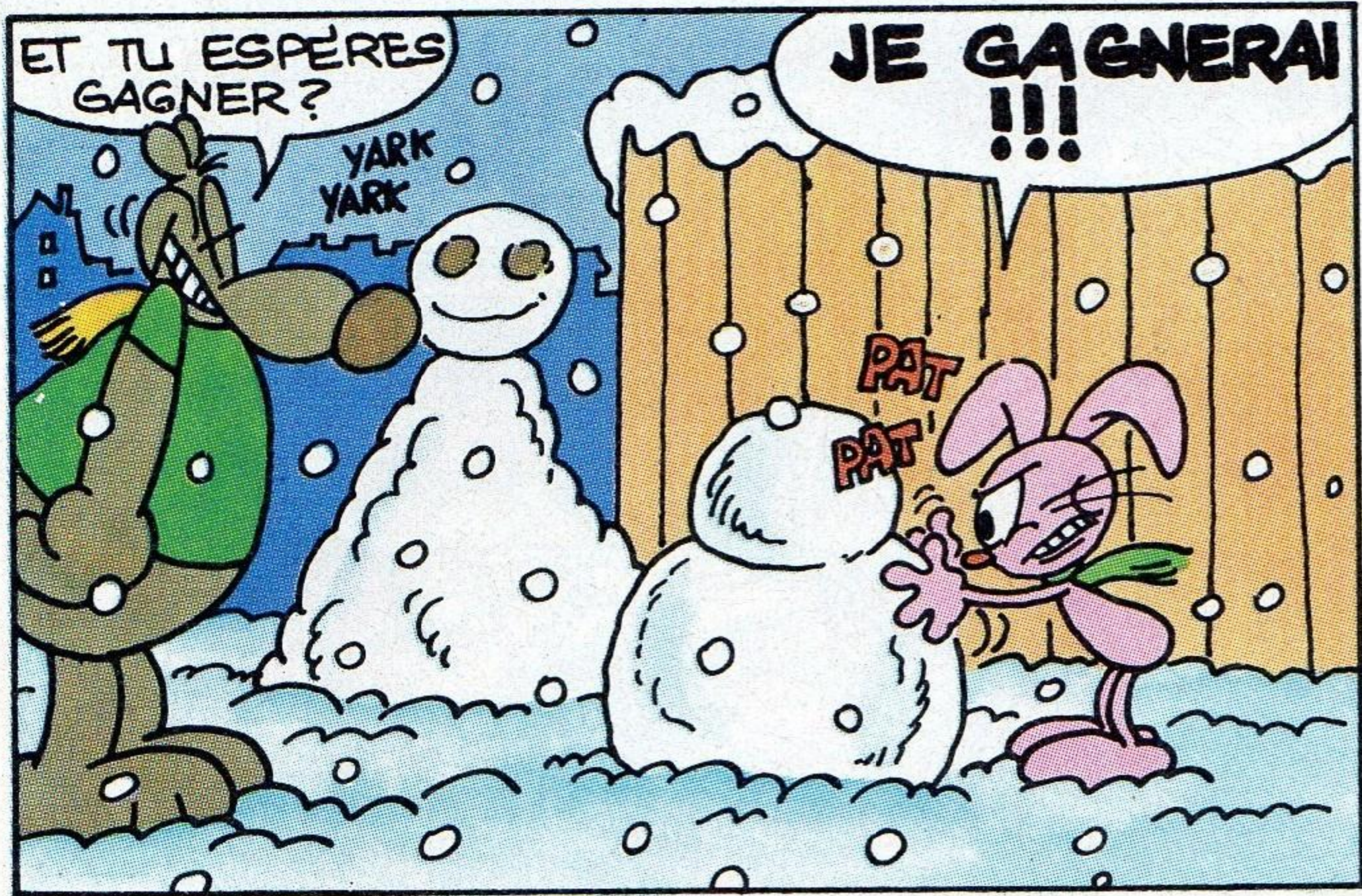


© EIPRESS









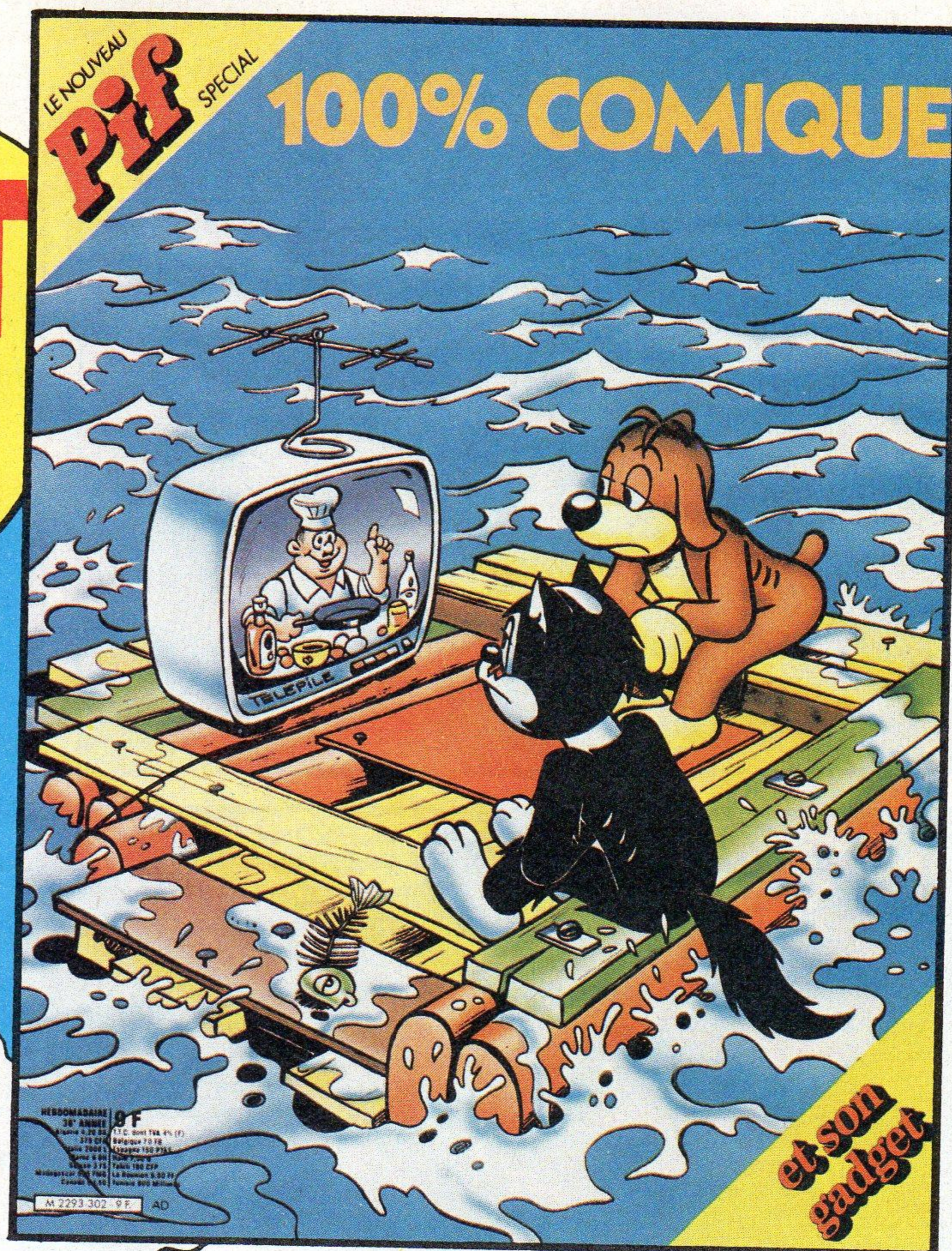
ÉTÖNNANT

LE NOUVEAU

Pif

SPÉCIAL

100% COMIQUE

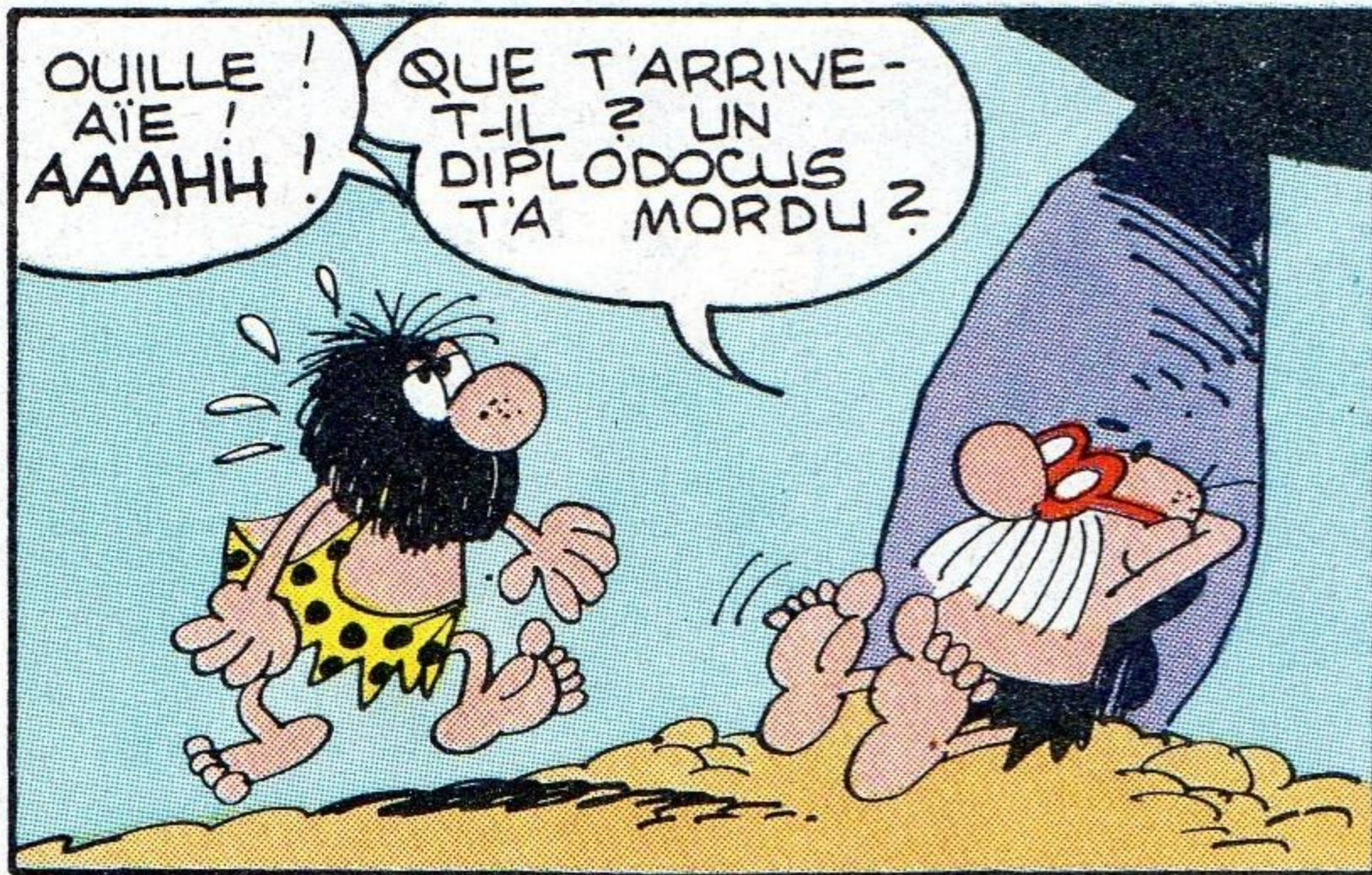


A GAGNER

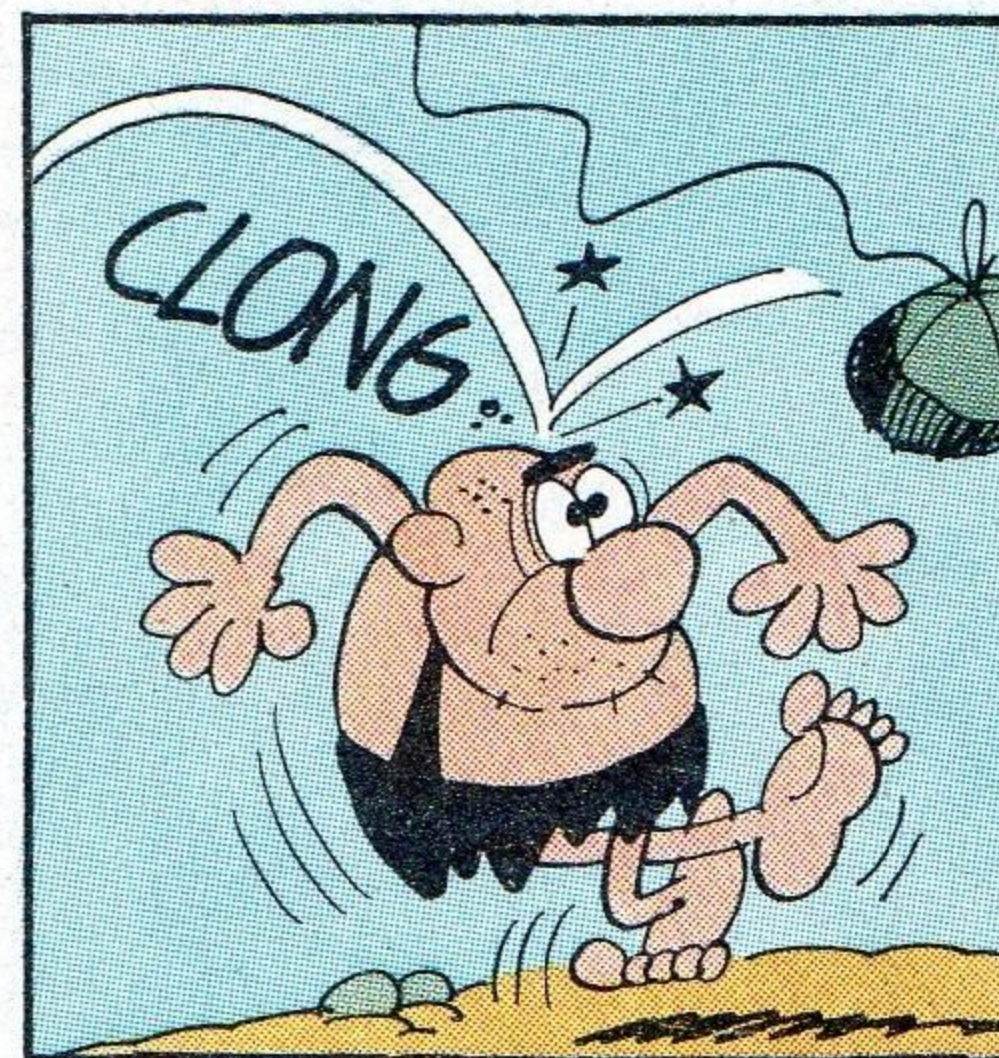
1 ORDINATEUR VIDEO PAC AVEC UNE CASSETTE

+ 10 JEUX ELECTRONIQUES

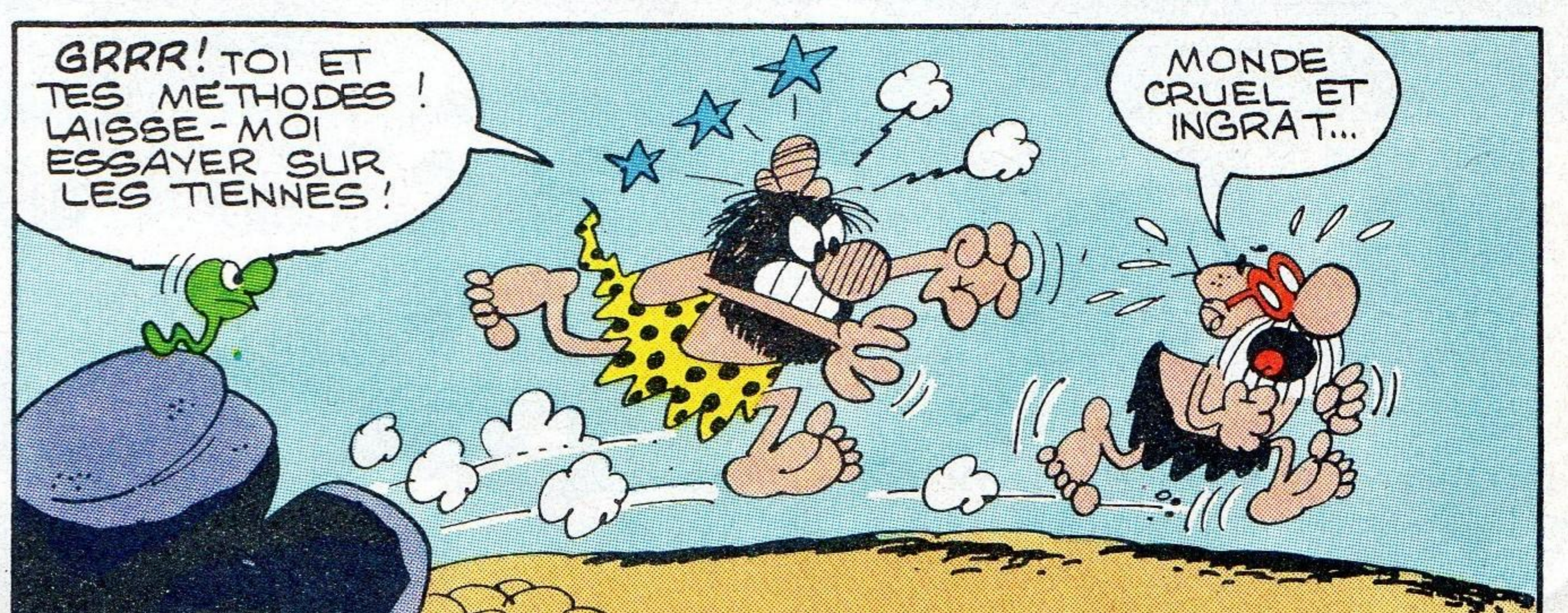
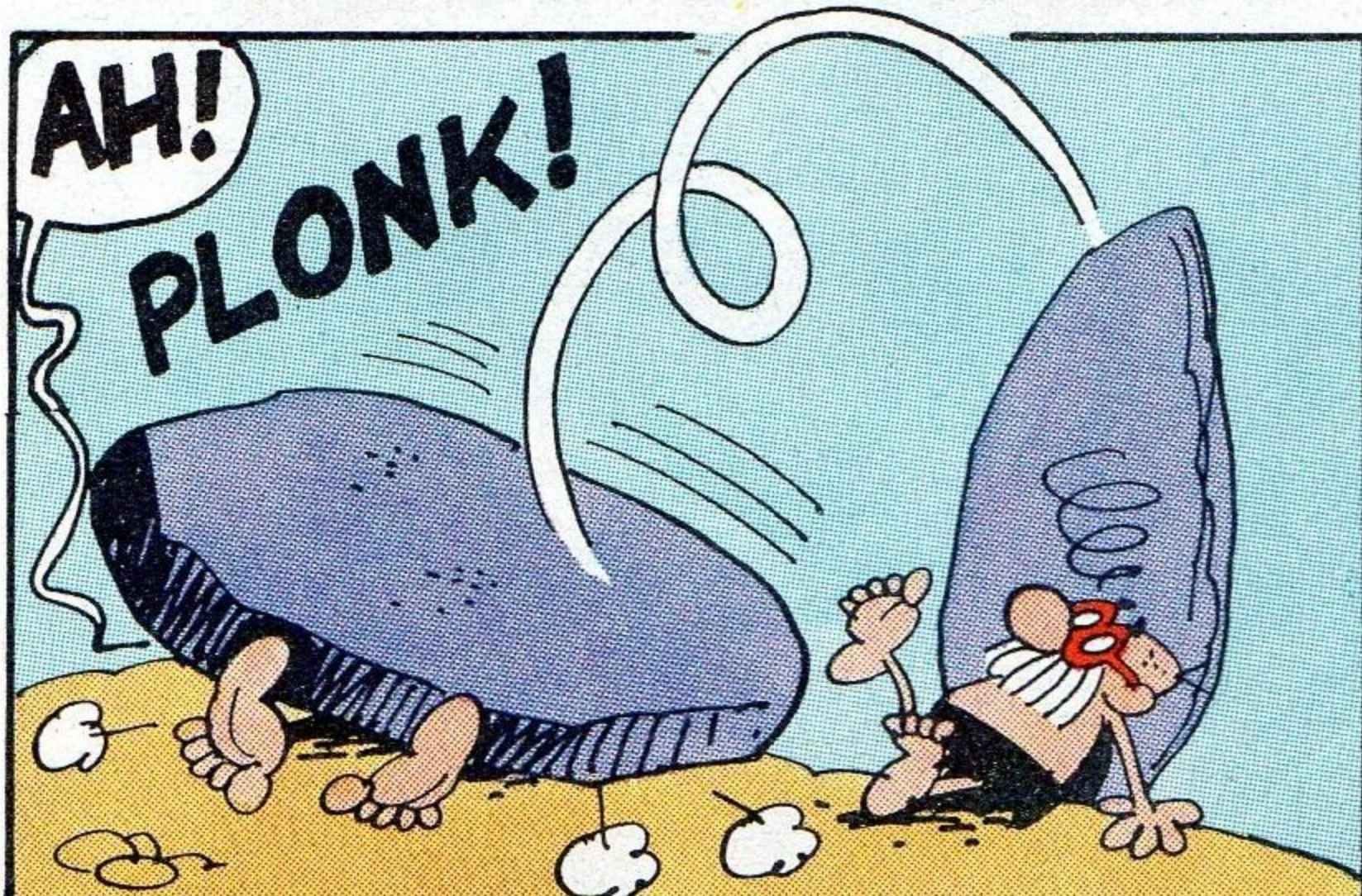
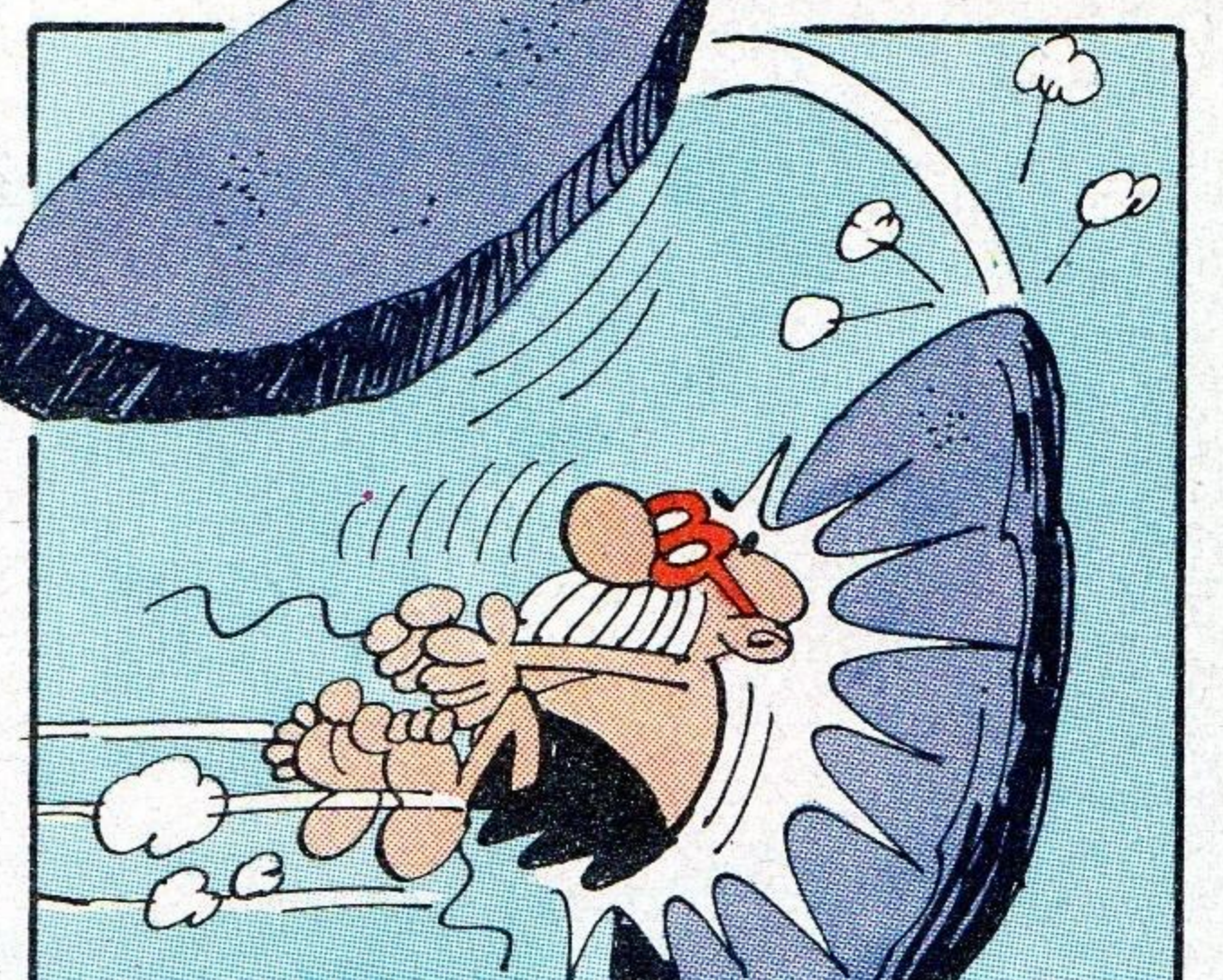
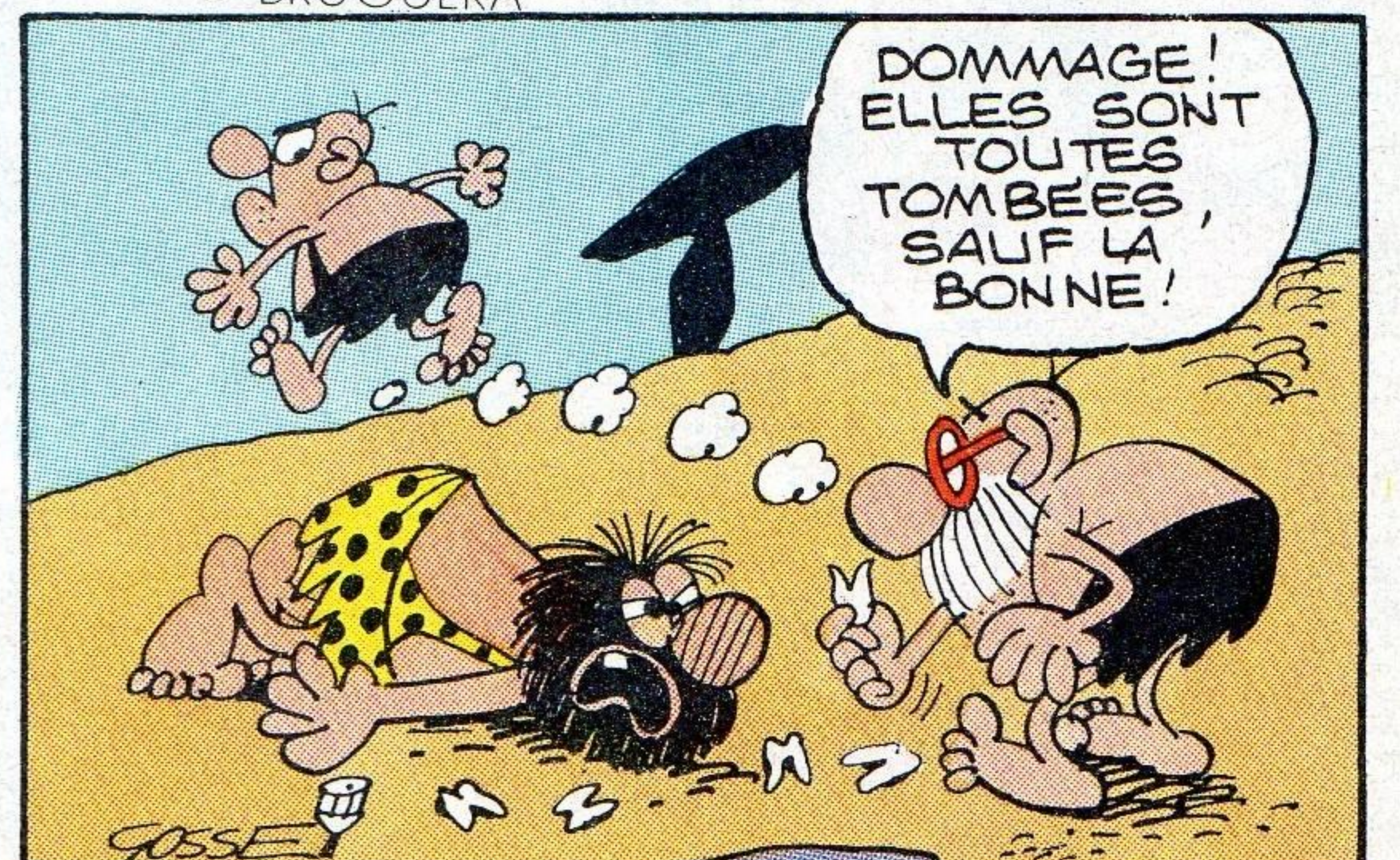
EN VENTE CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX

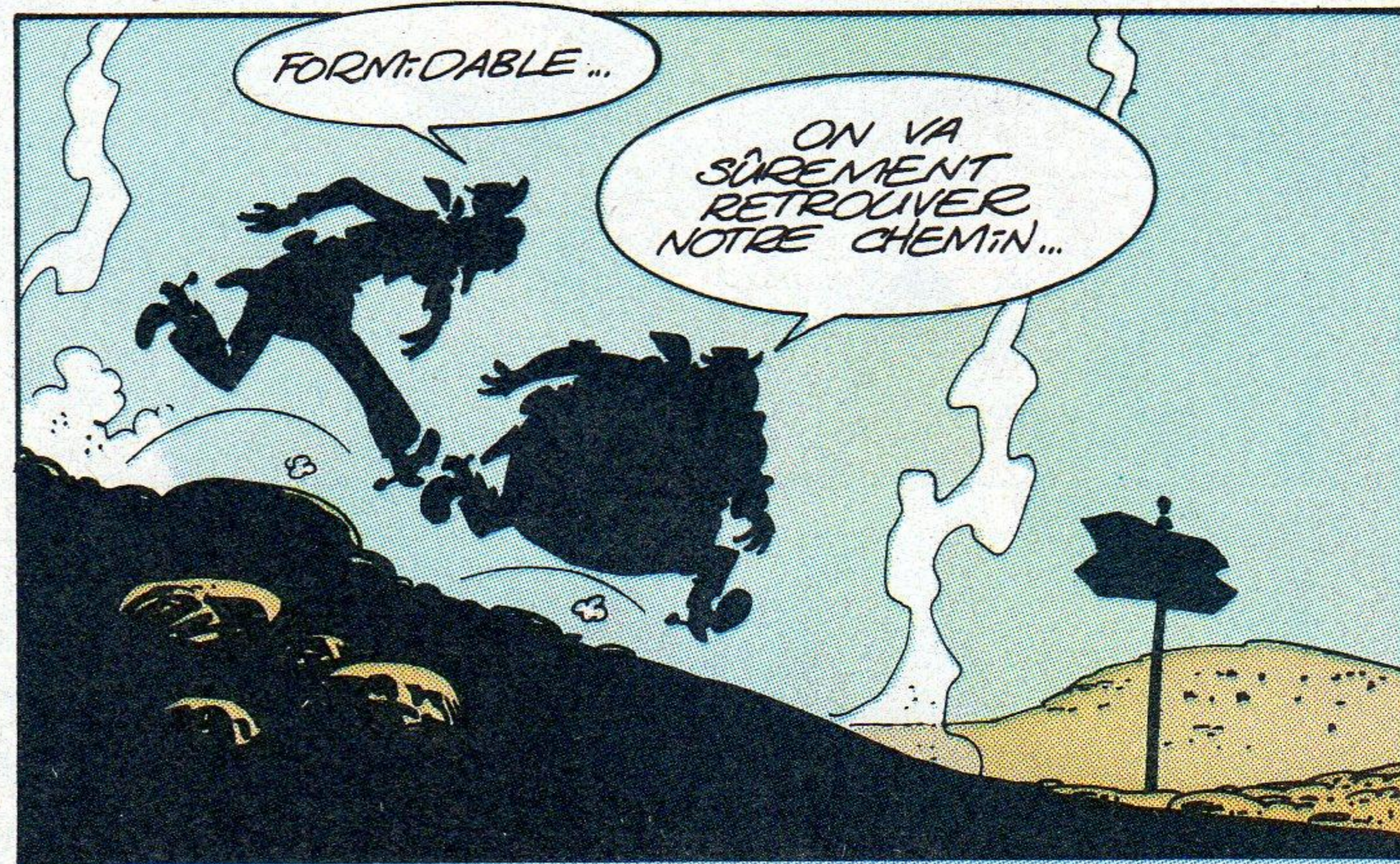
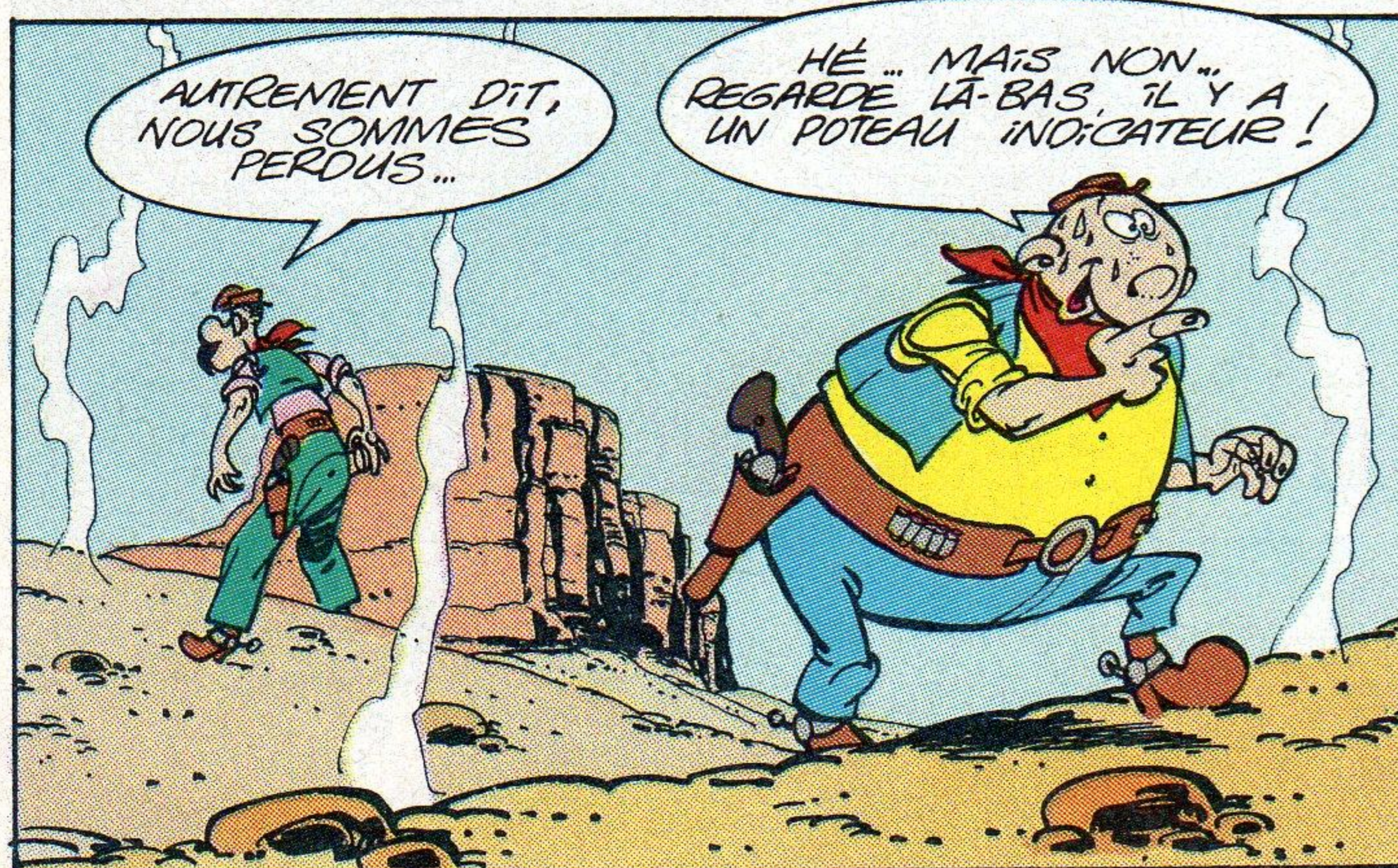
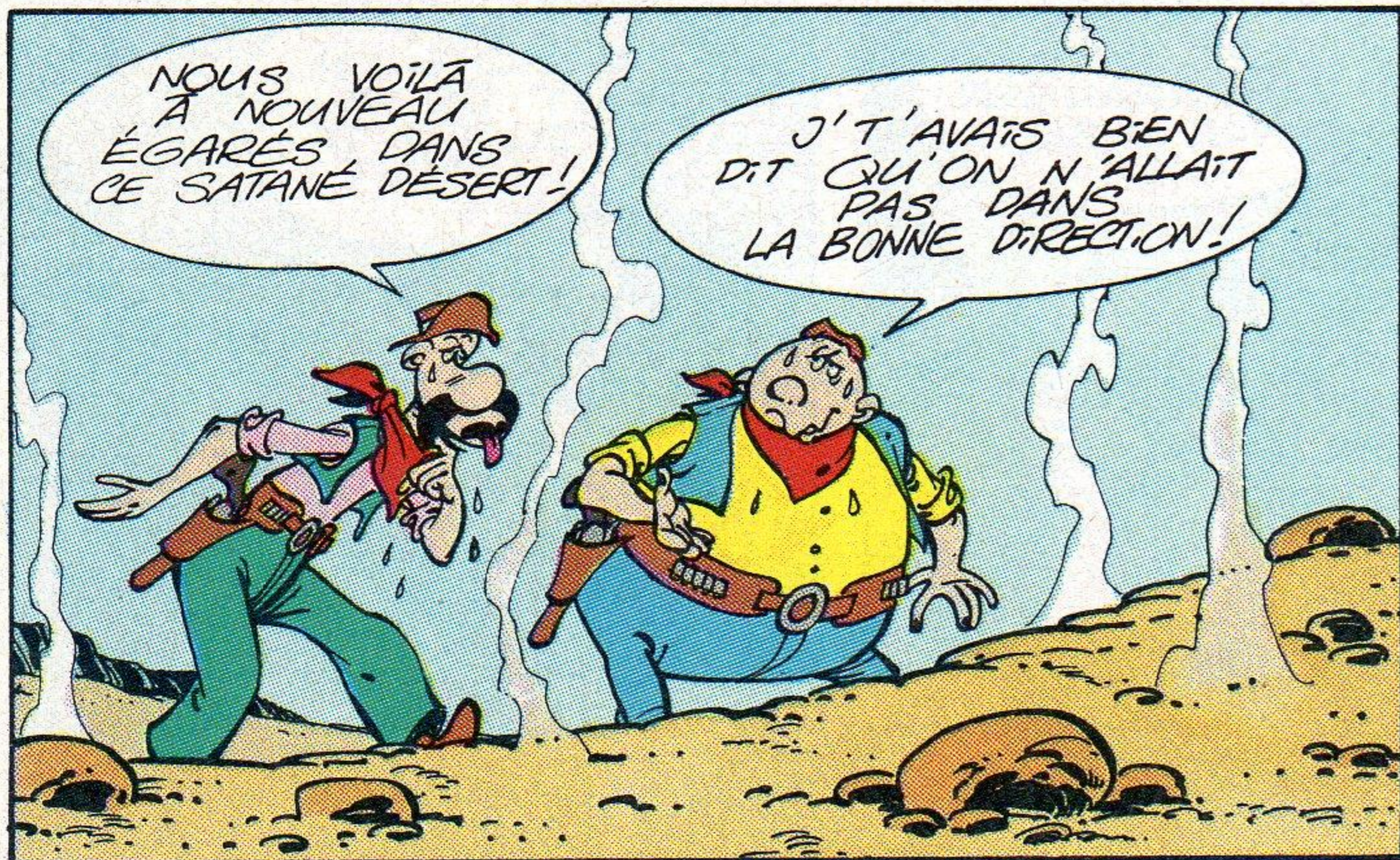


1967

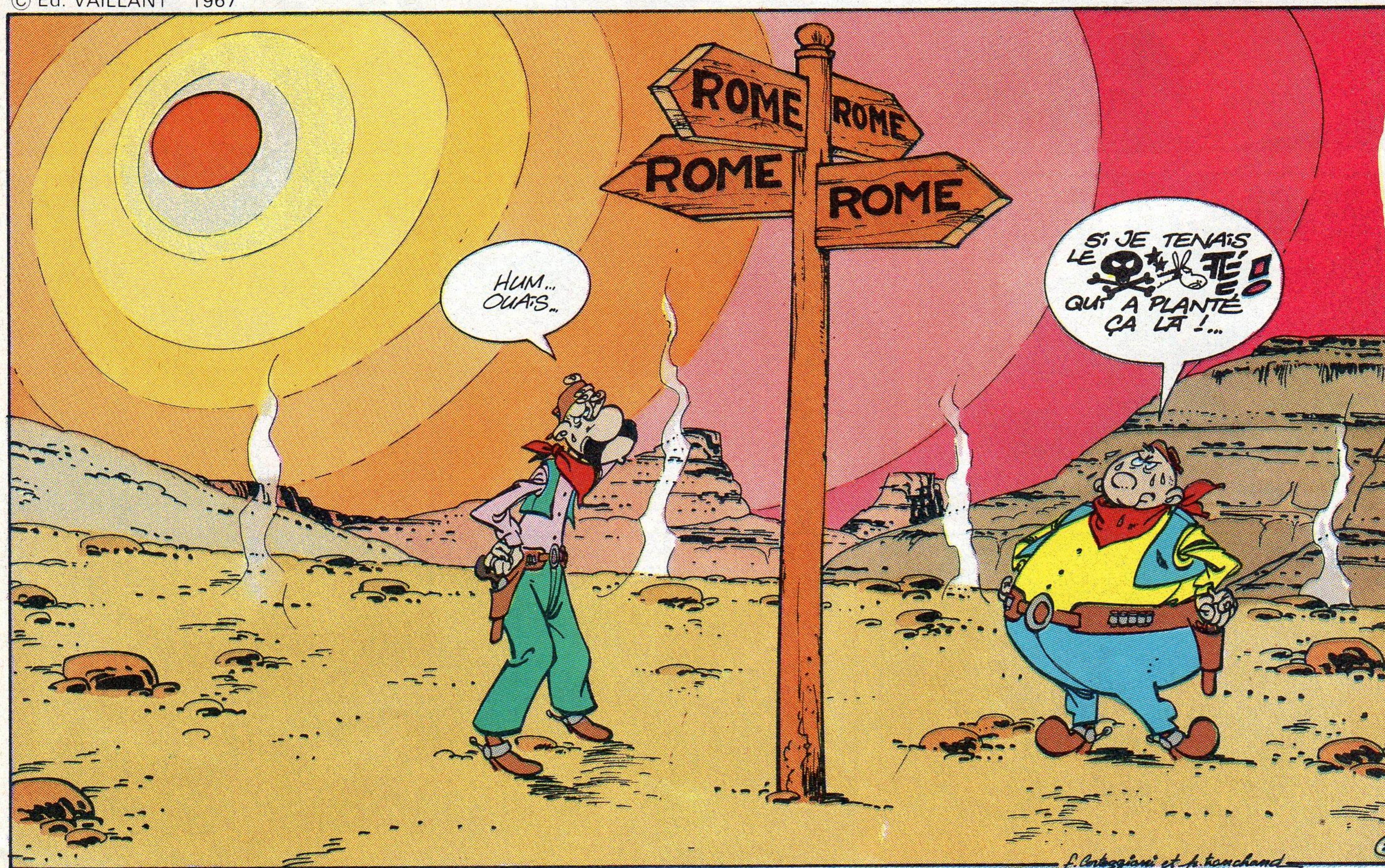


© BRUGUERA



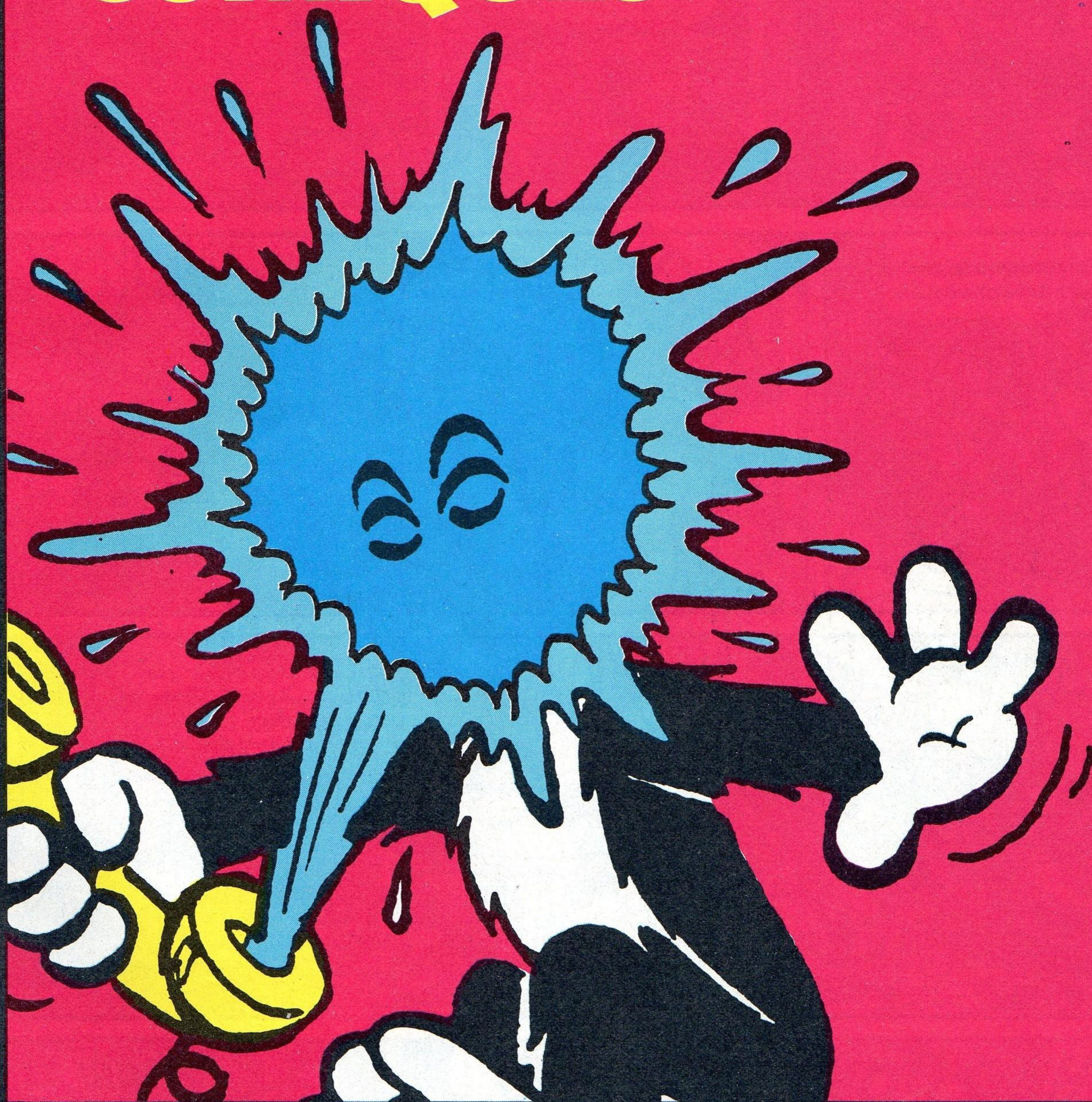


© Ed. VAILLANT 1967



4 B.D. COMIQUES

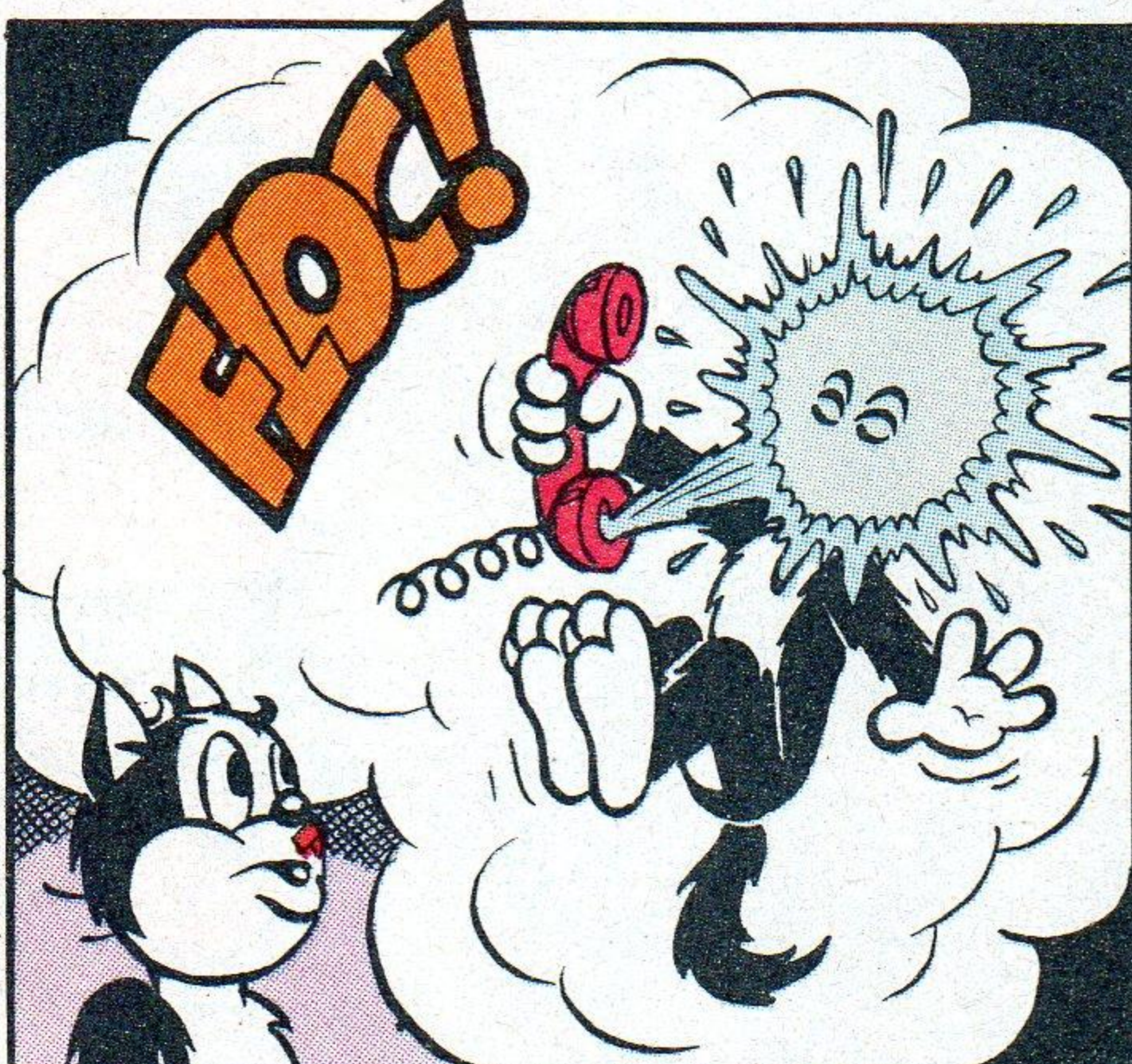
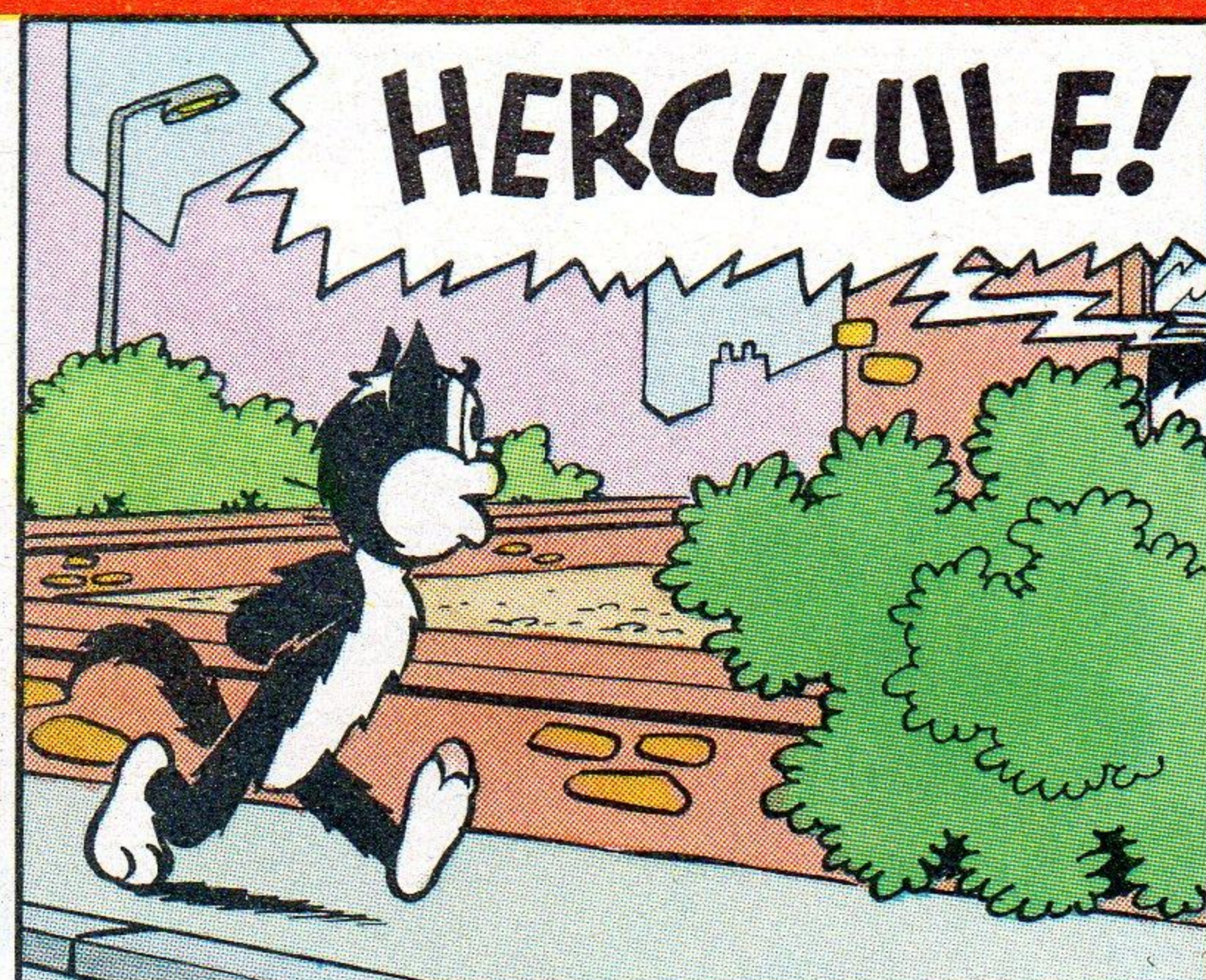
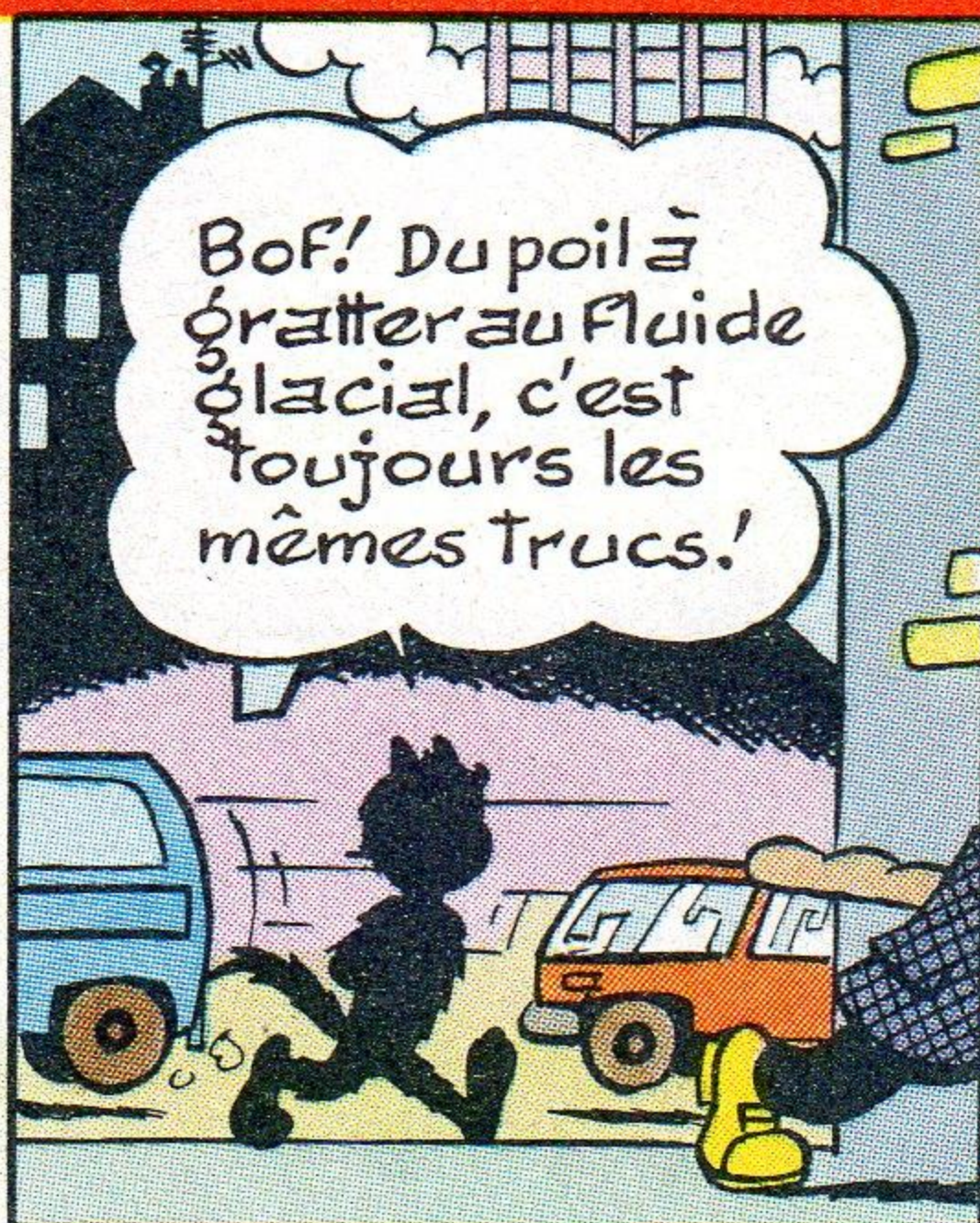
**SUPER
COMIQUE
FARCES**



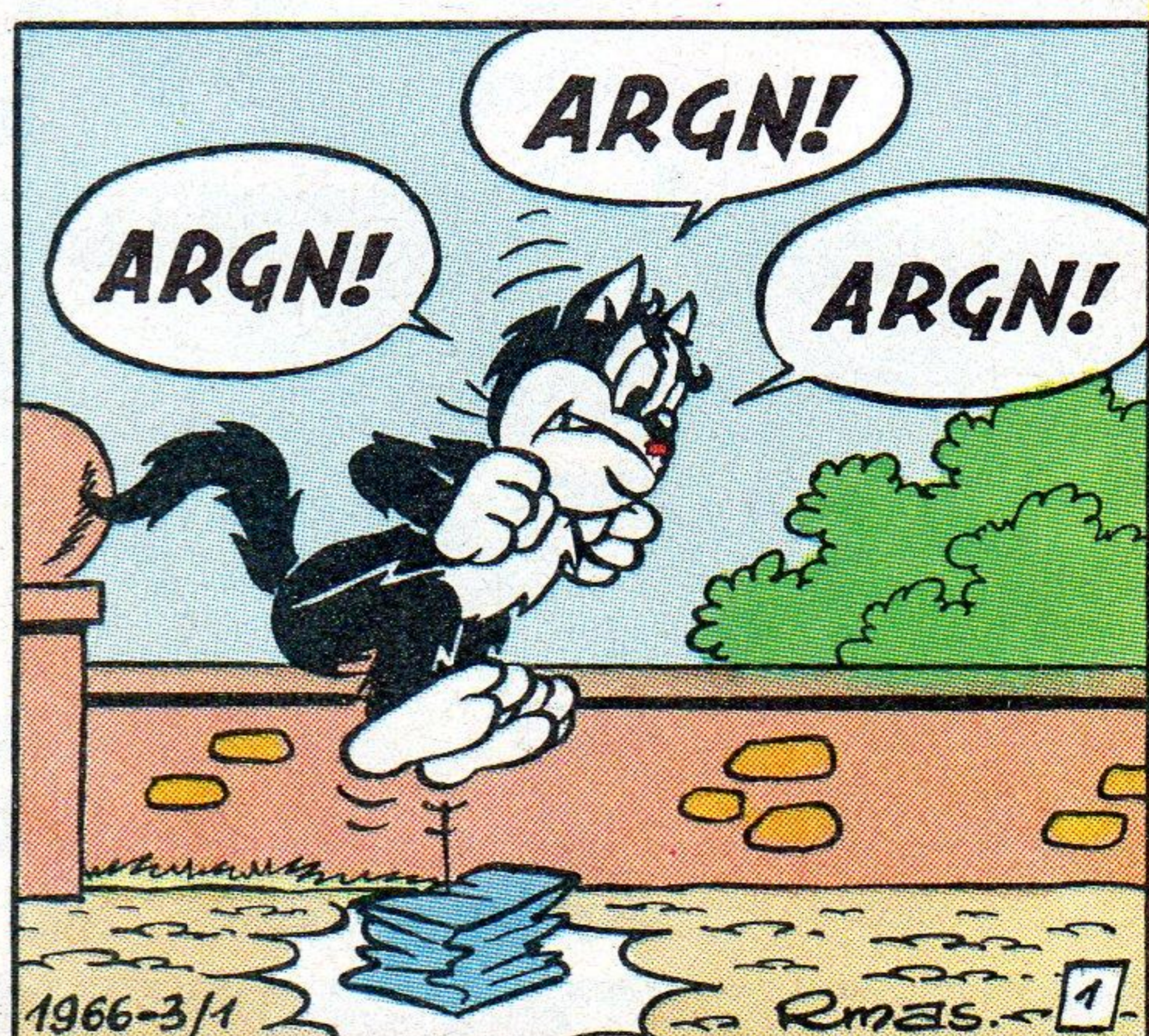
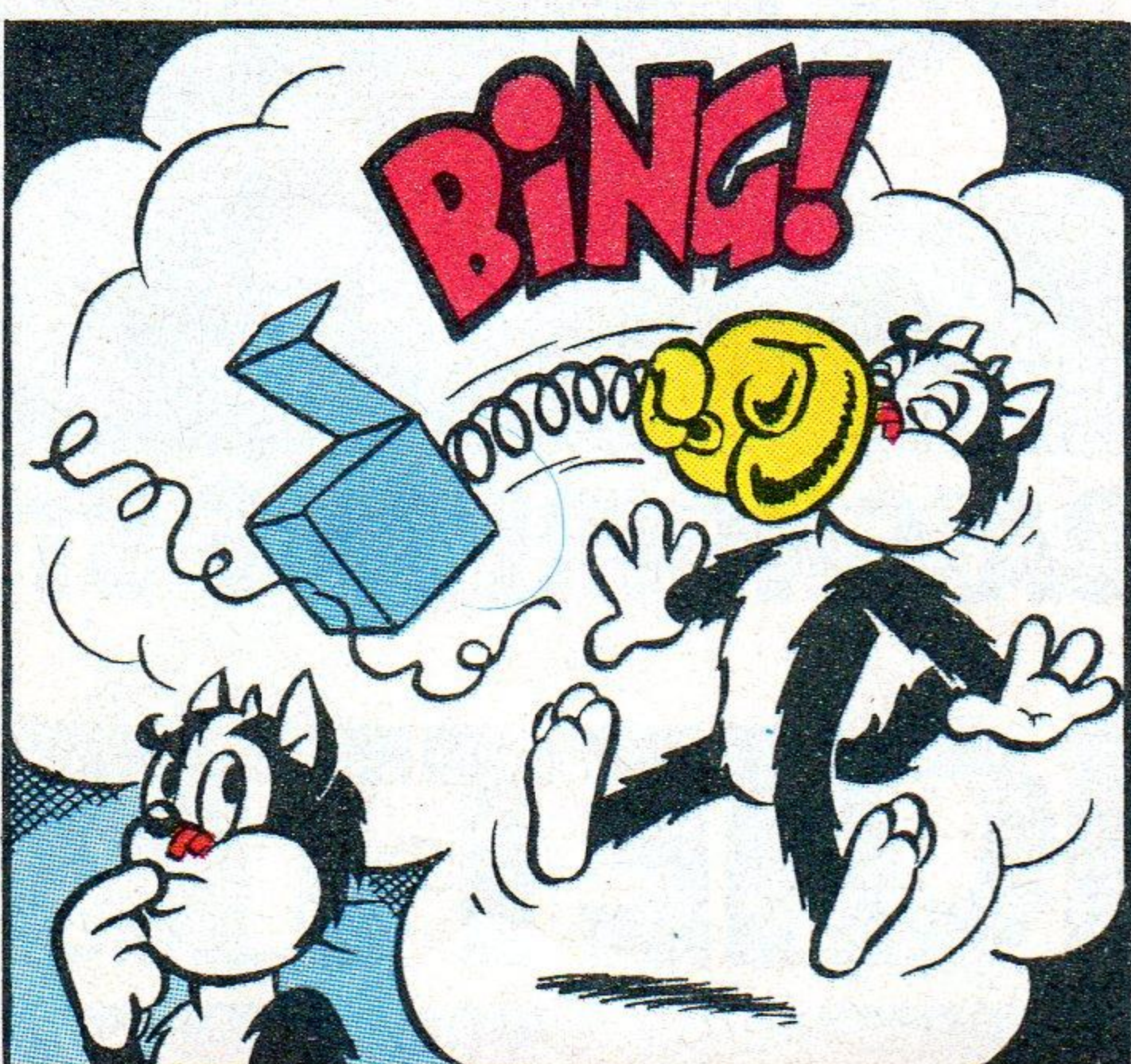
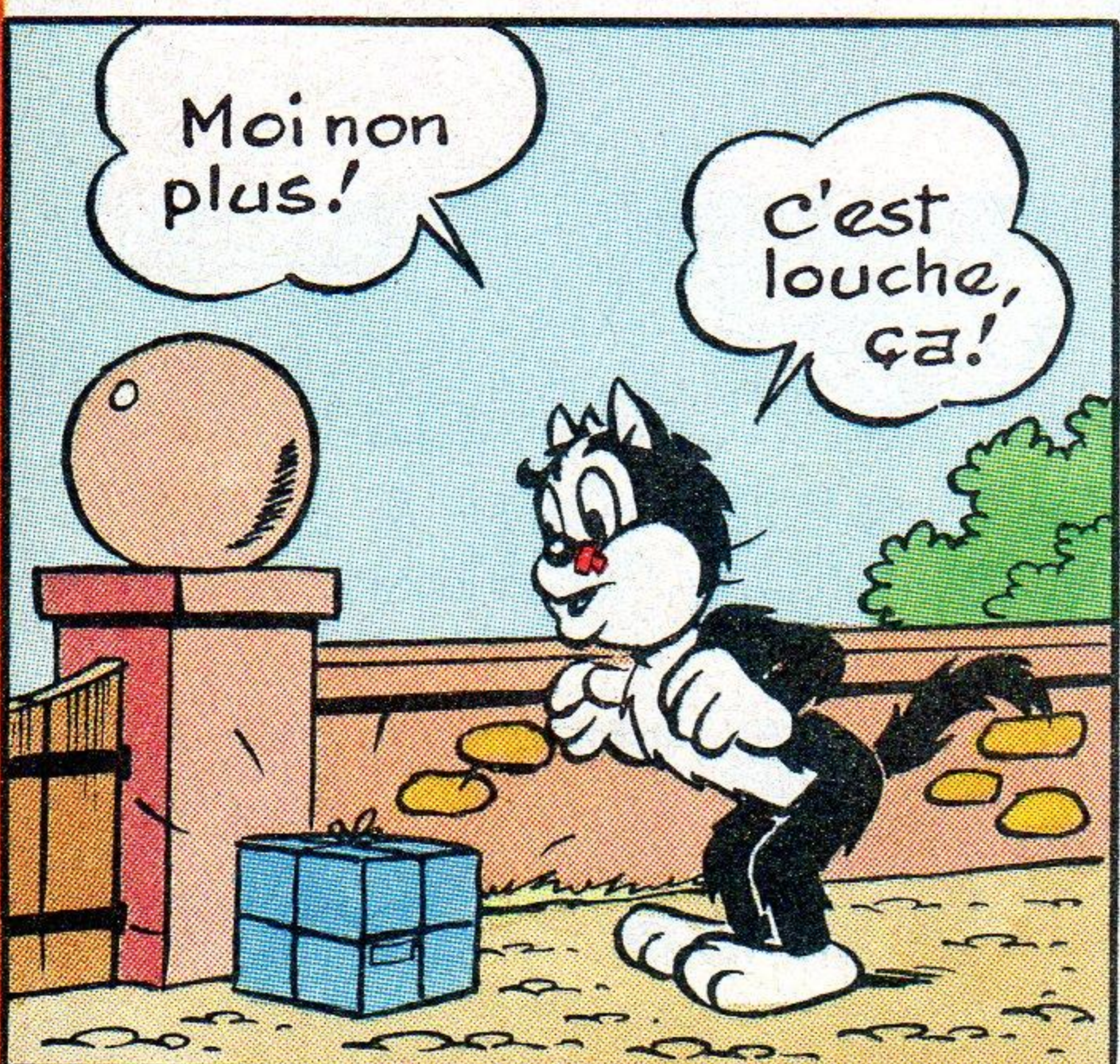
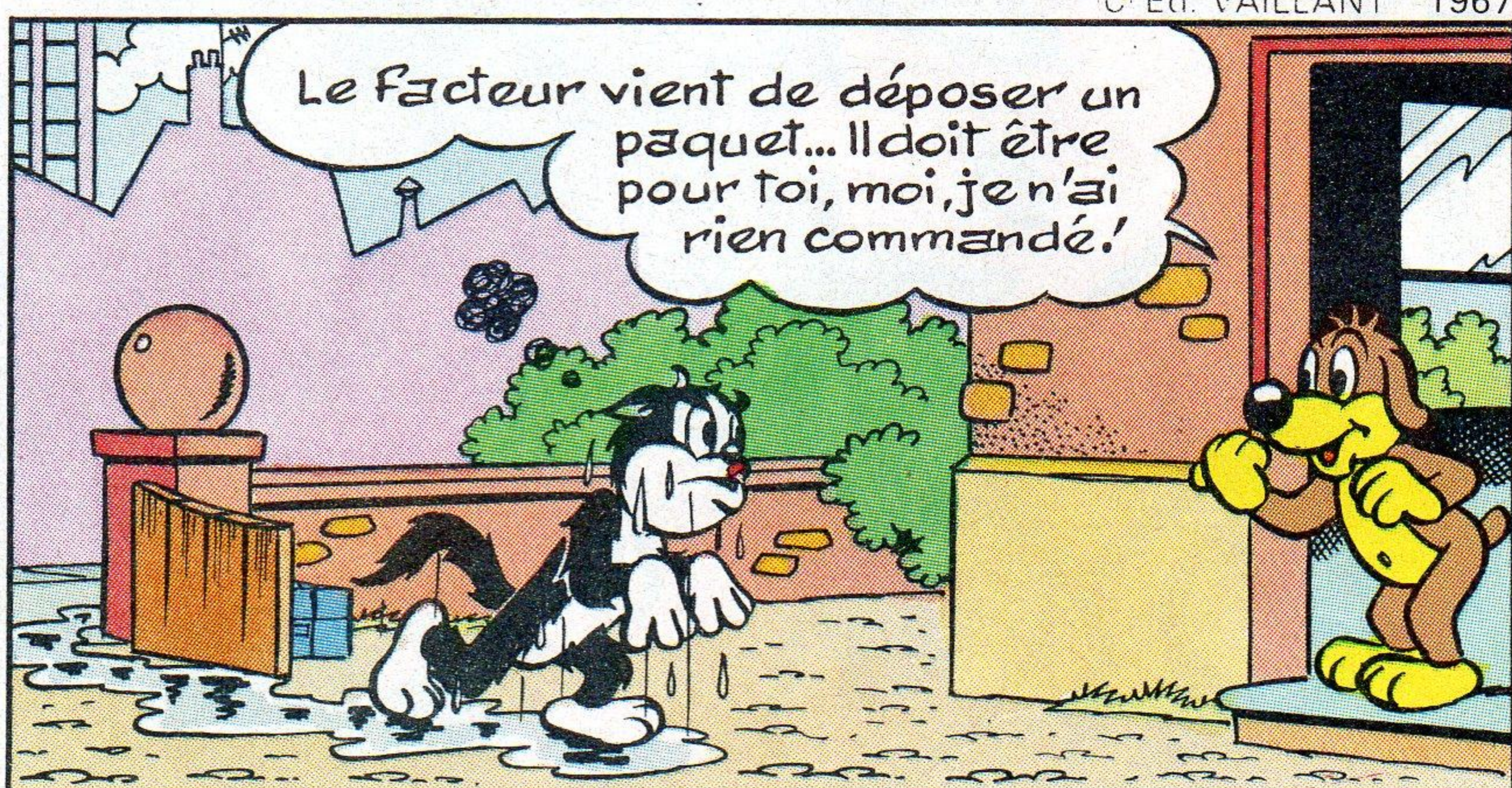
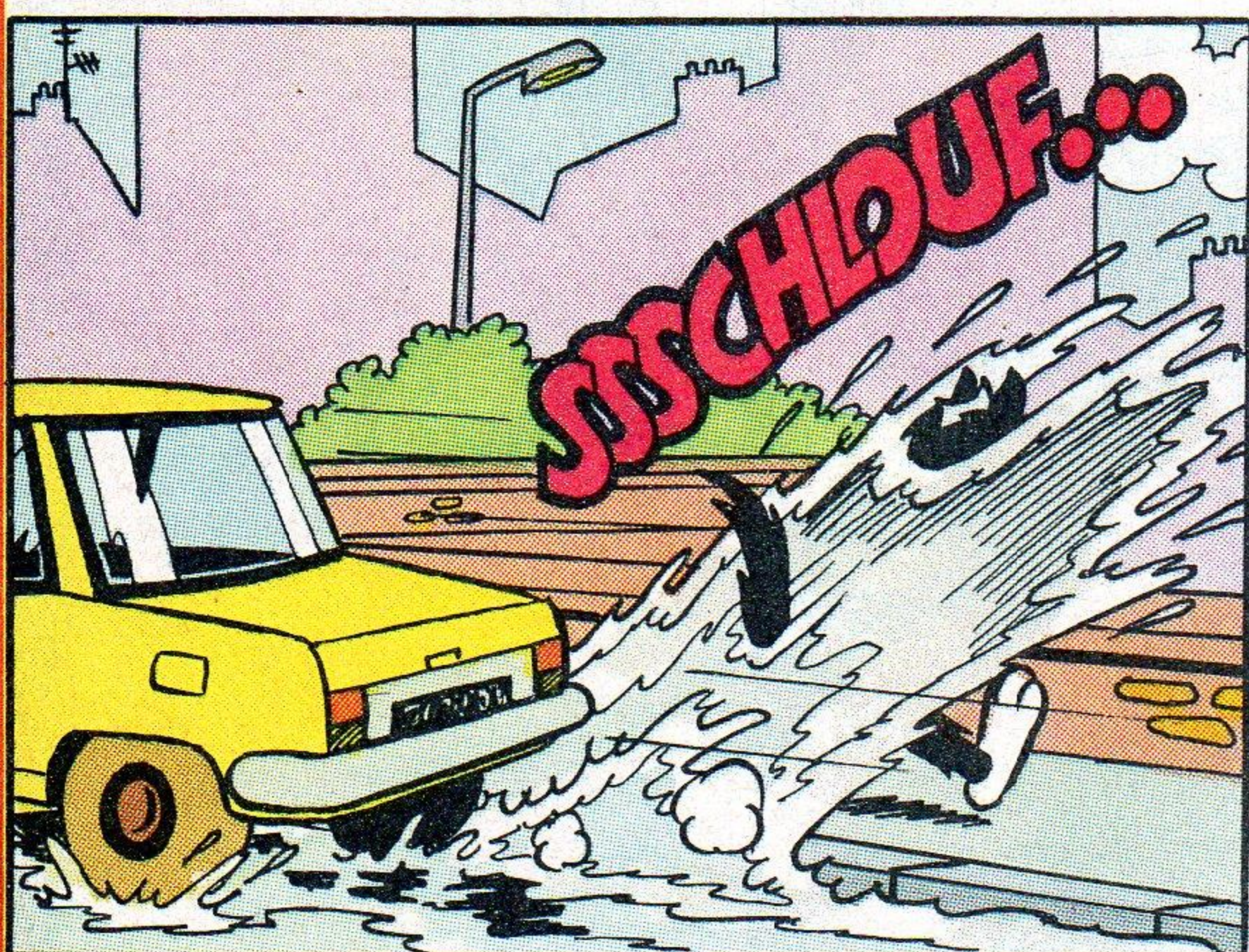
+ LA COURSE DE BAIGNOIRES DE STEPHANE COLLARO

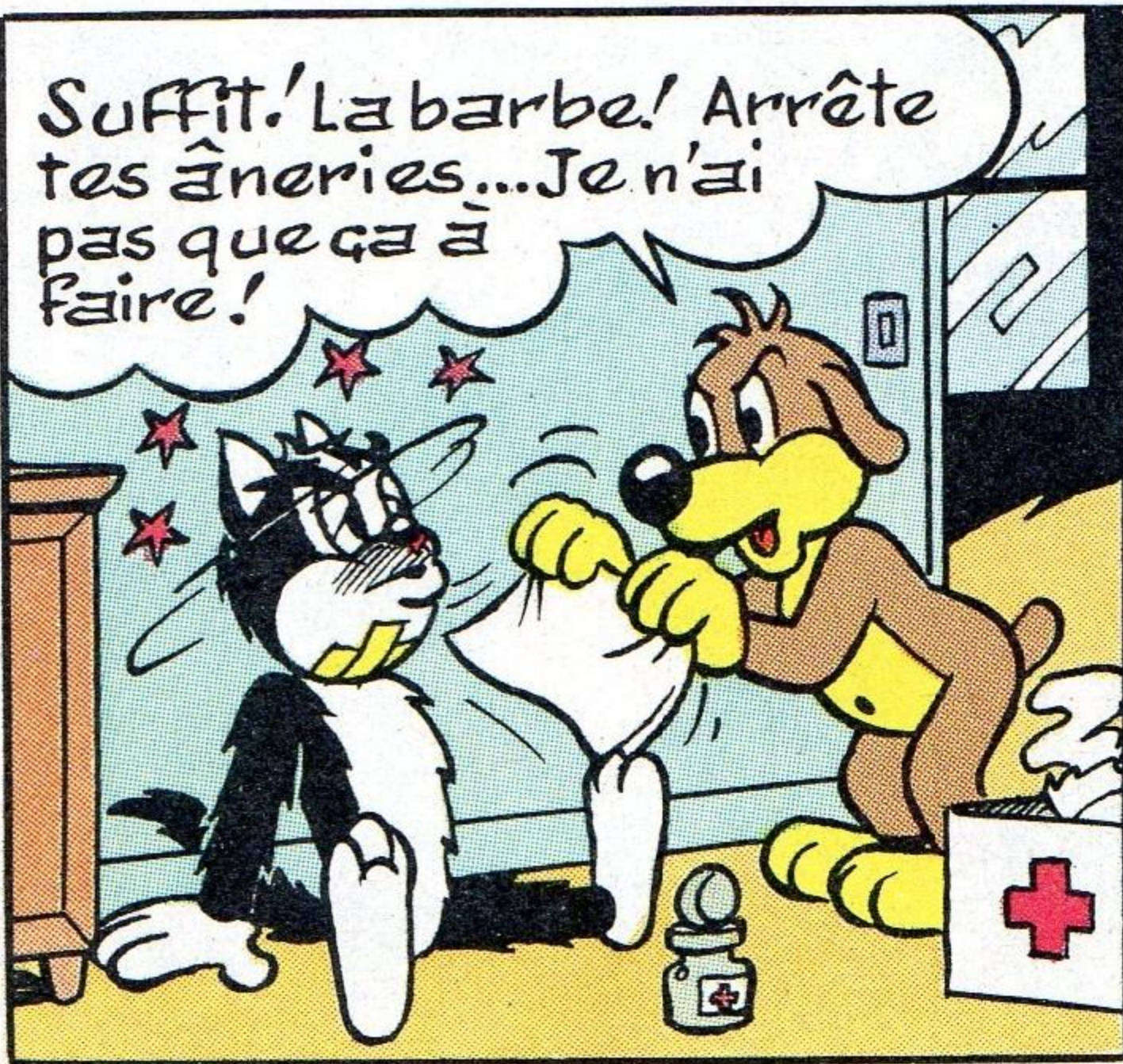
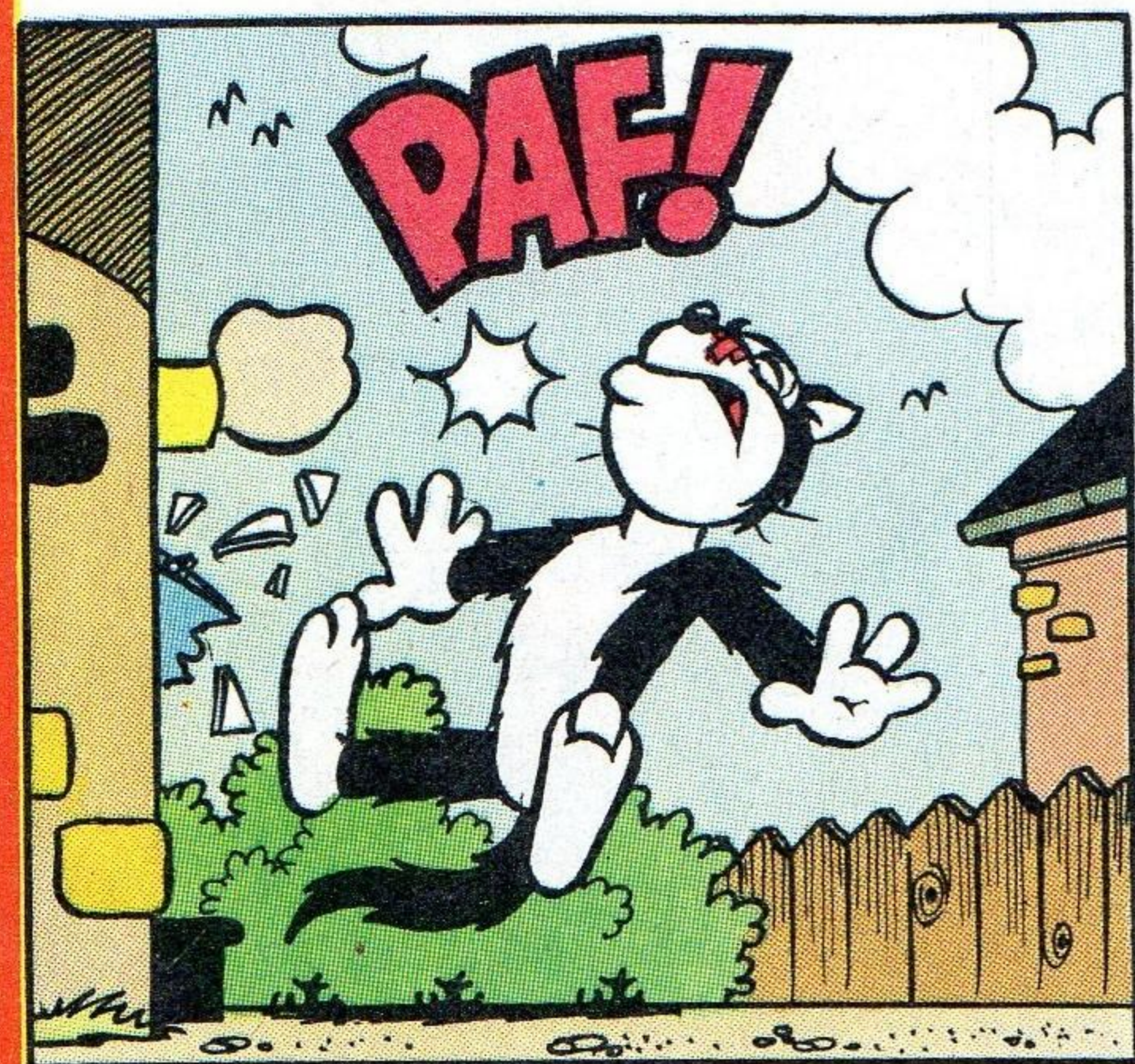
+ 2 AFFICHETTES • FARCES

La bonne farce

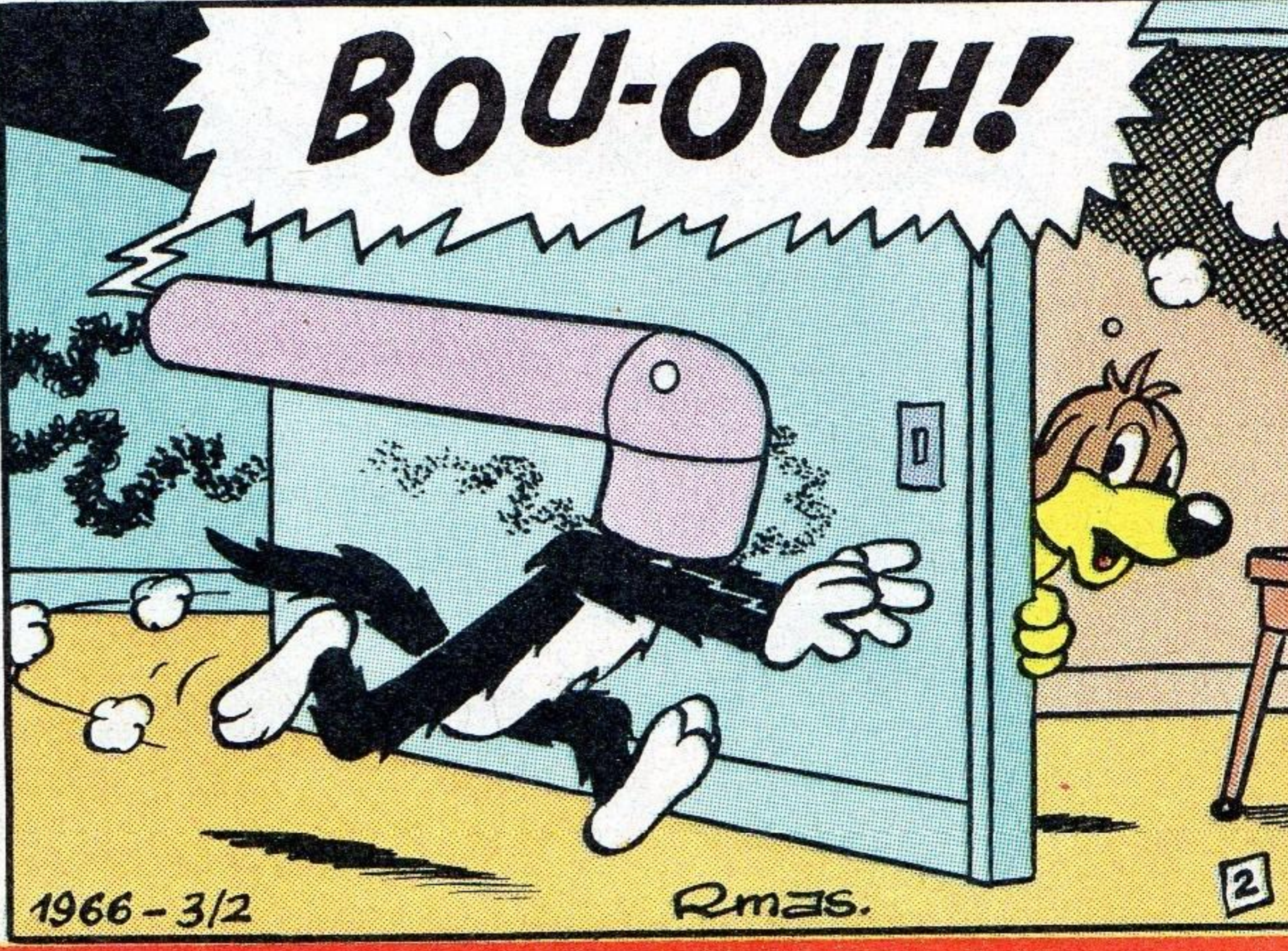
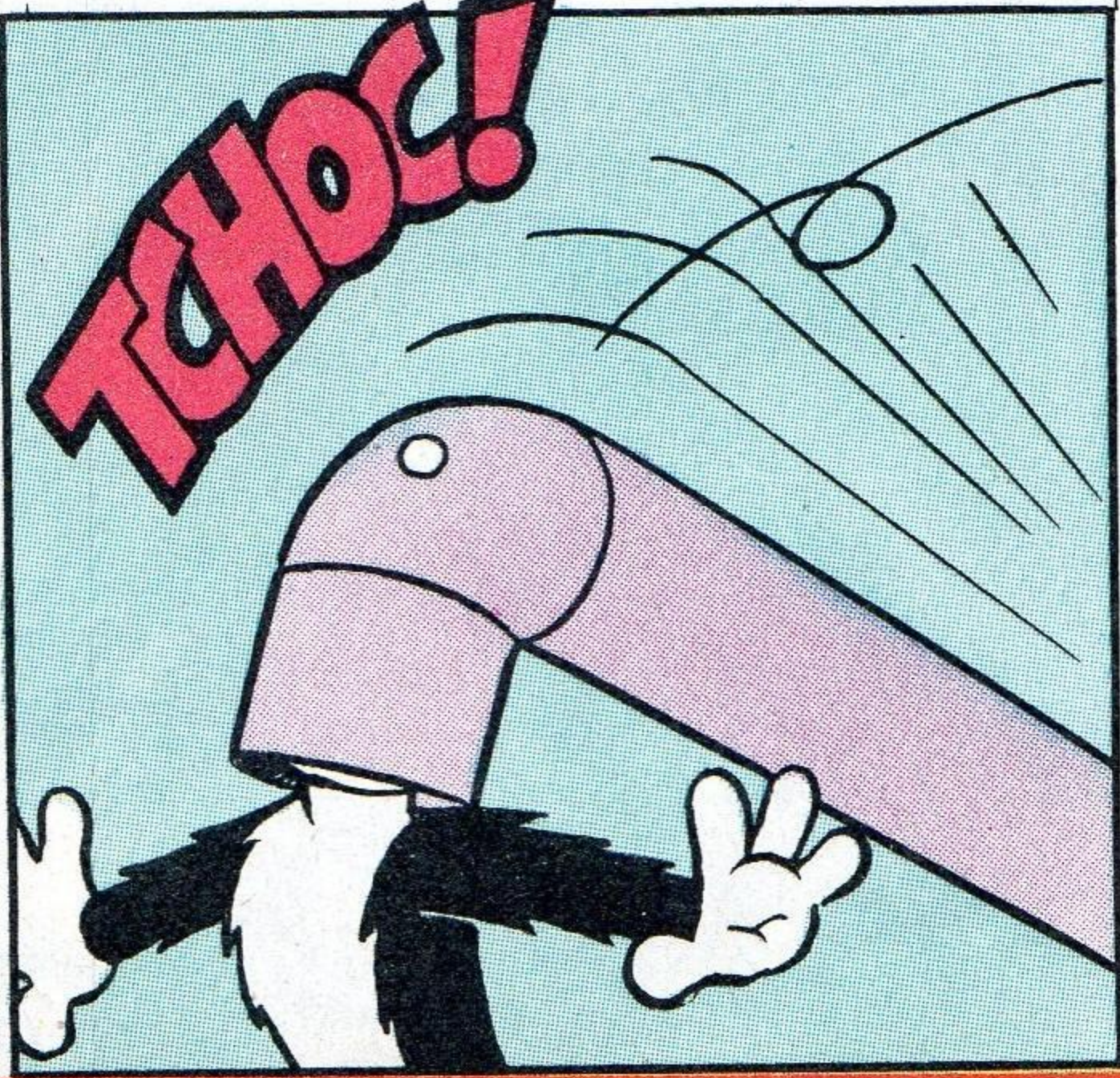
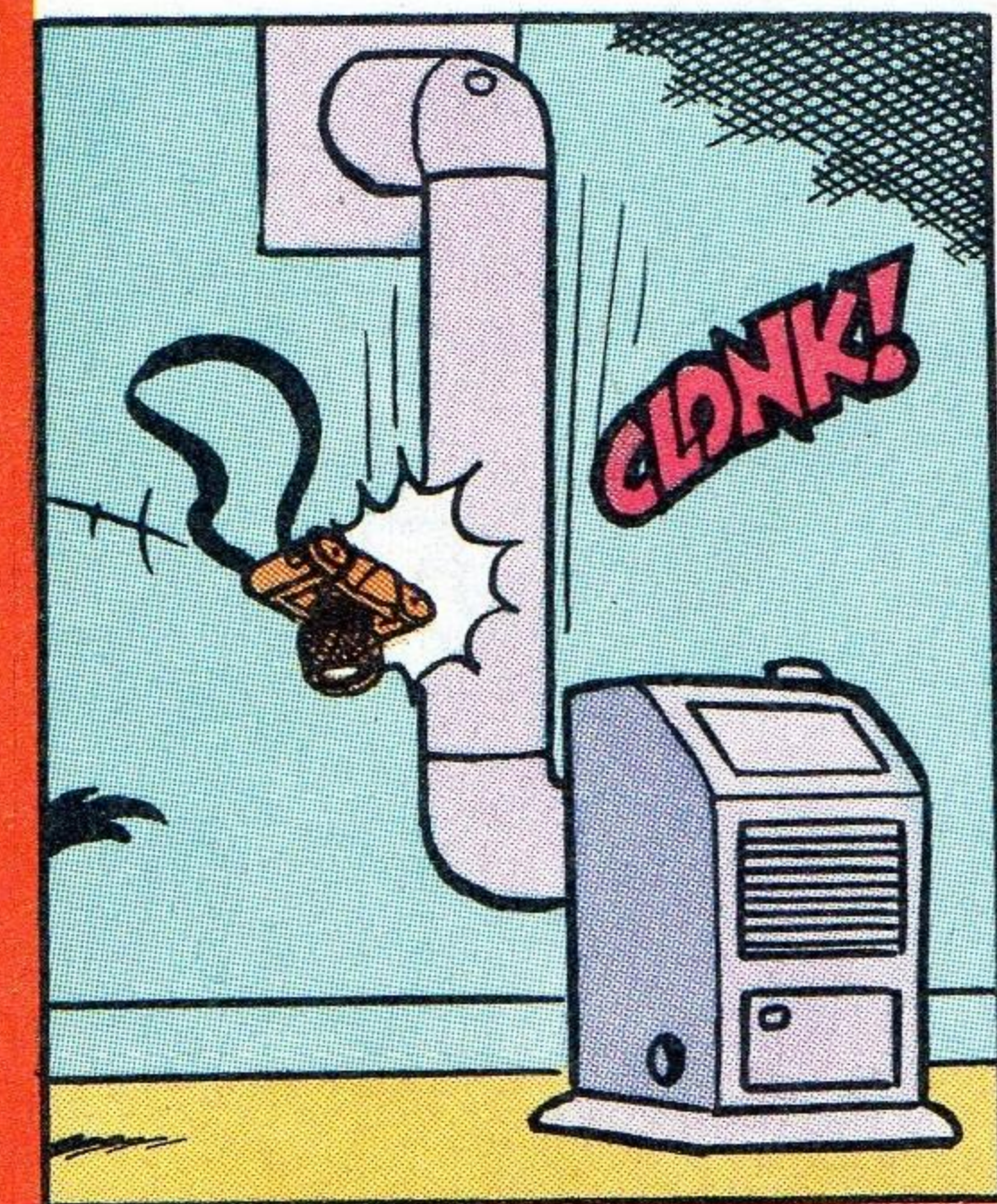


© Ed. VAILLANT 1967





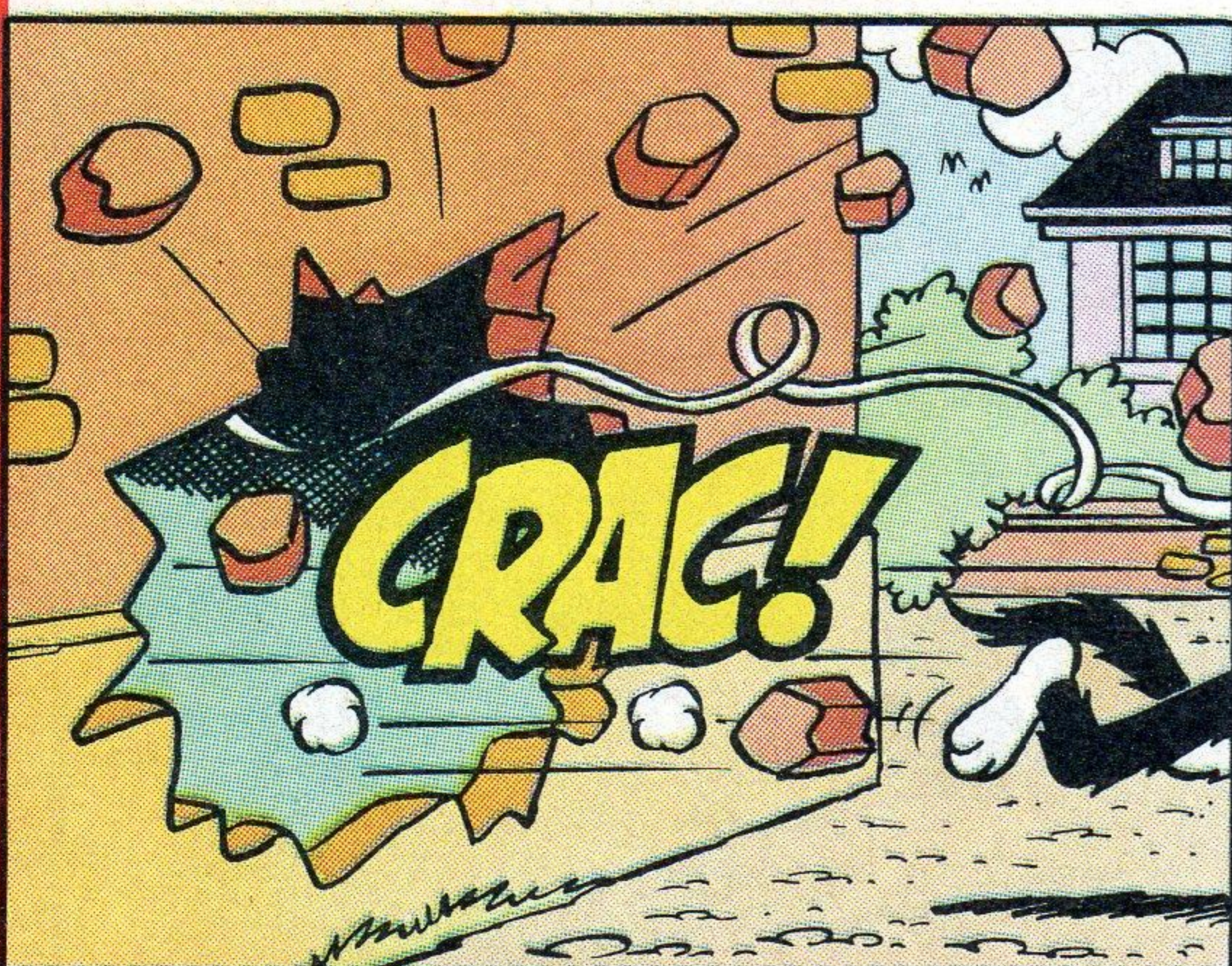
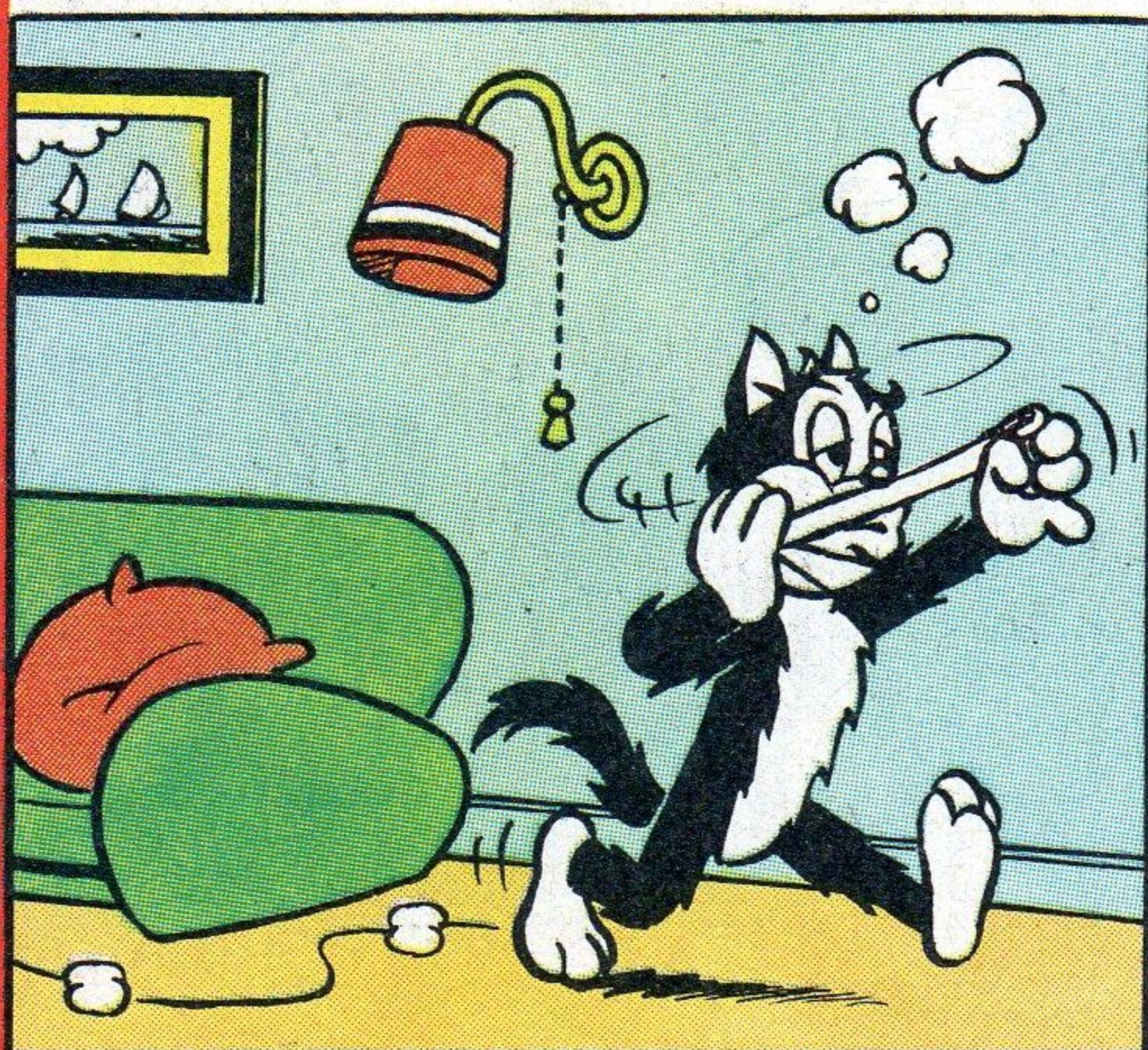
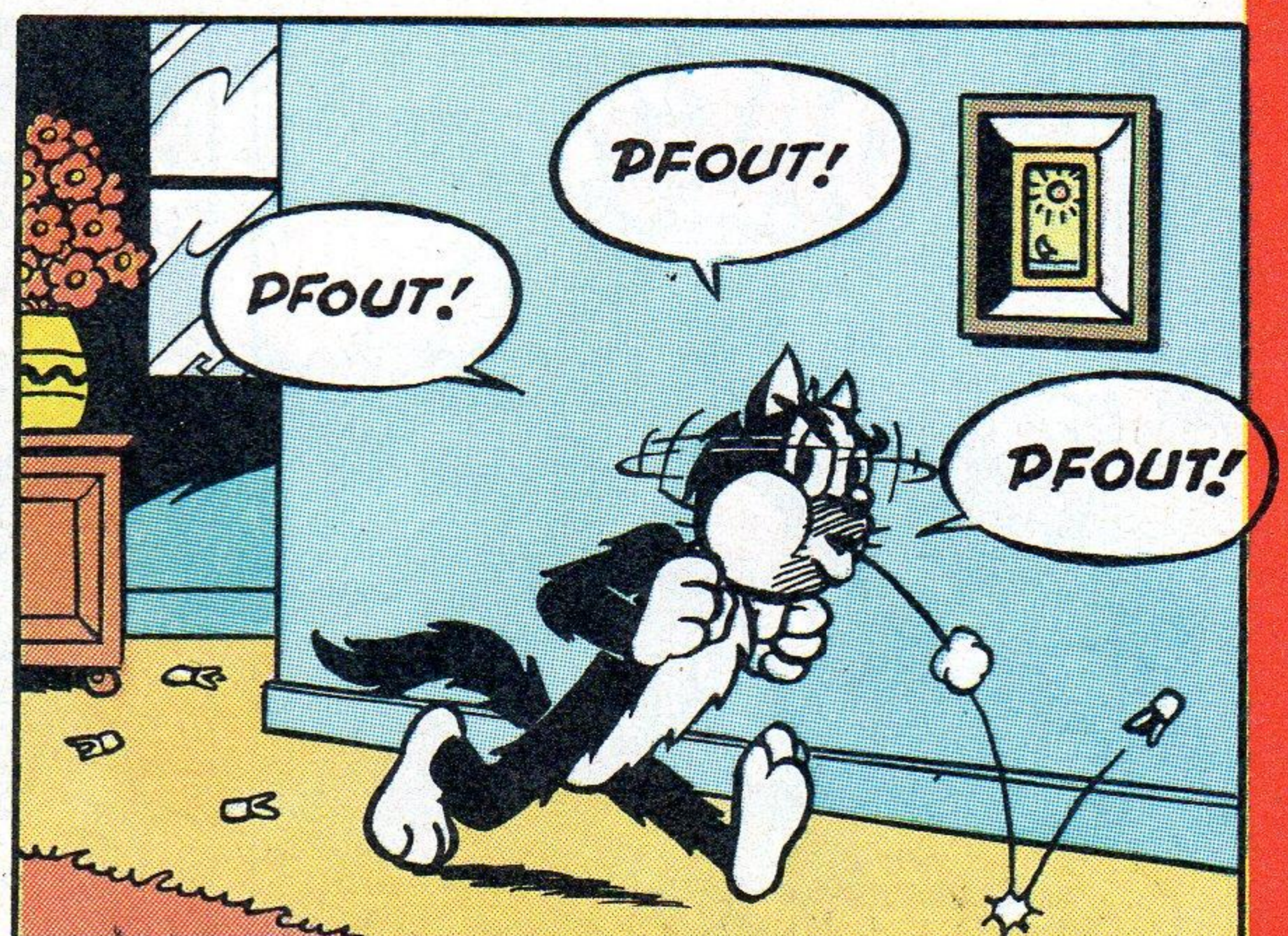
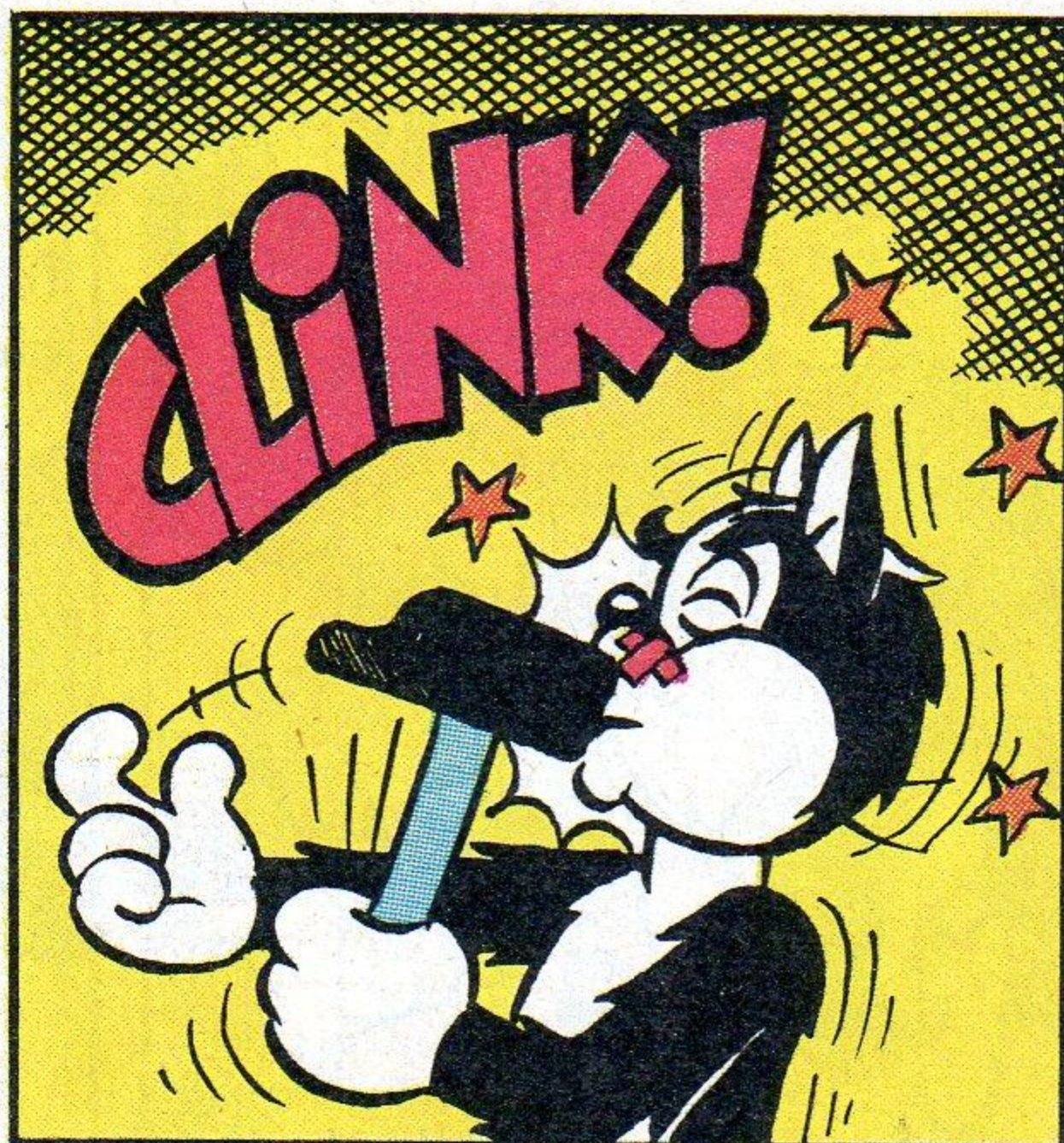
1967



1966 - 3/2

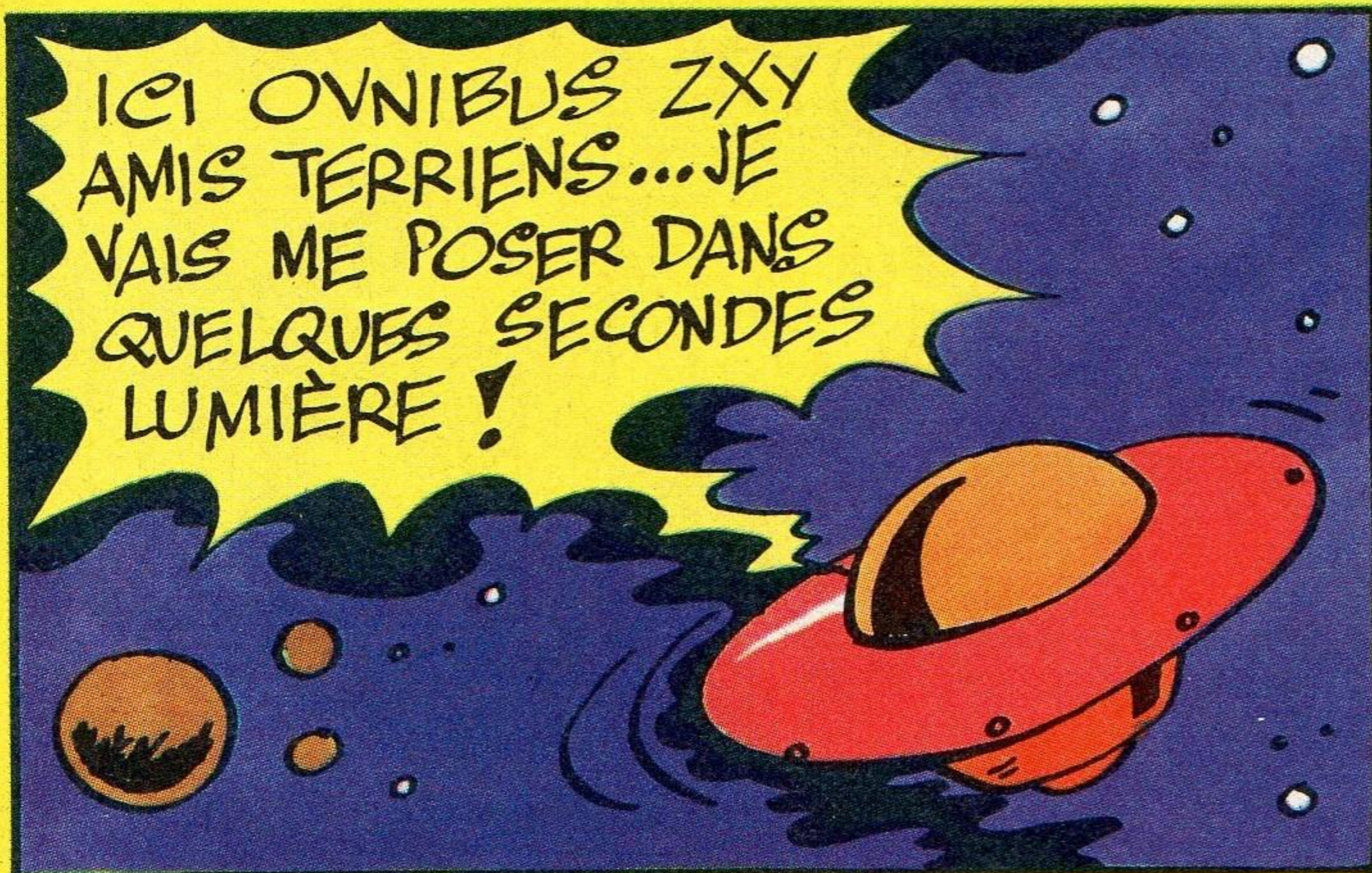
Rmas.

2

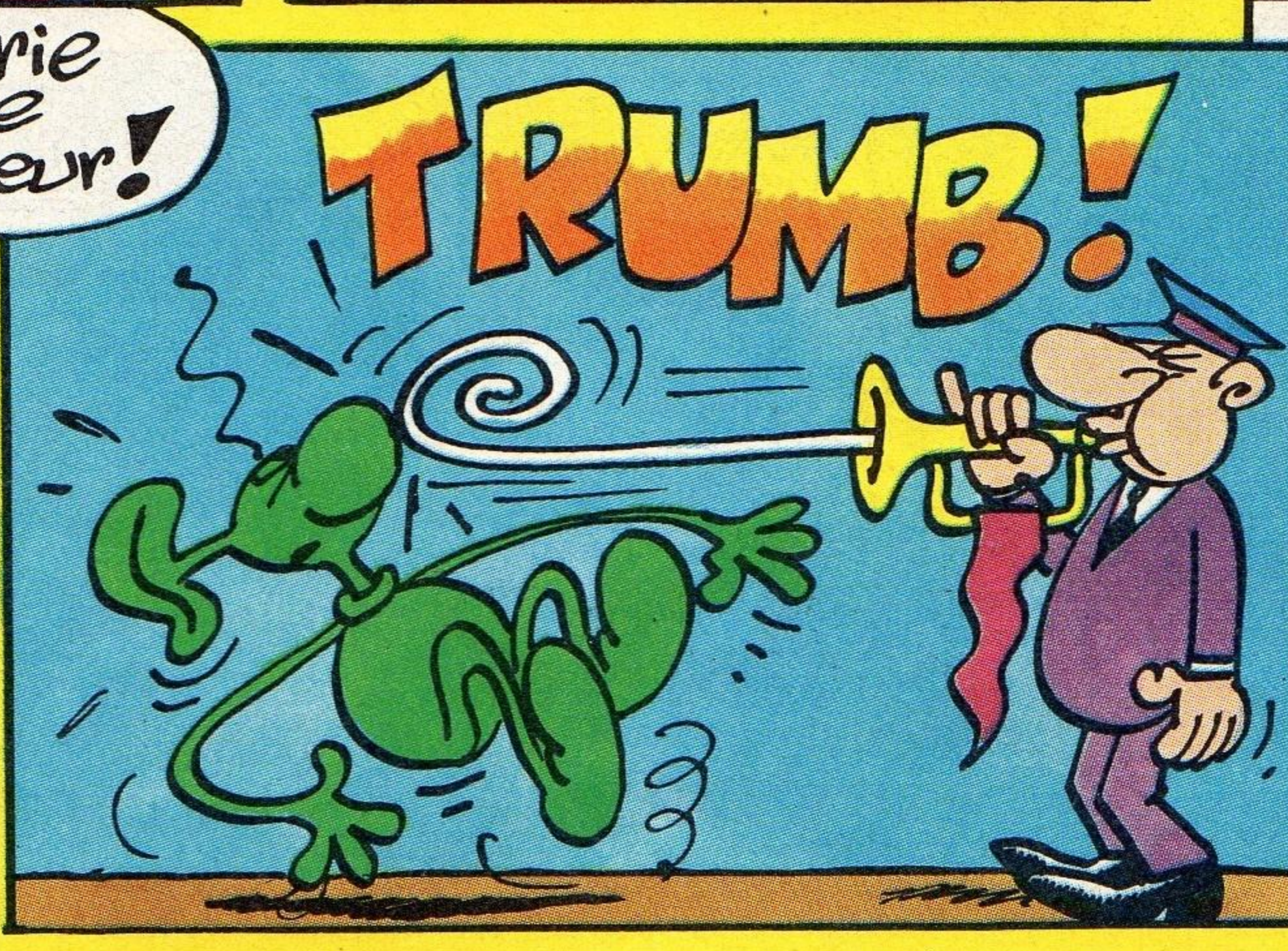
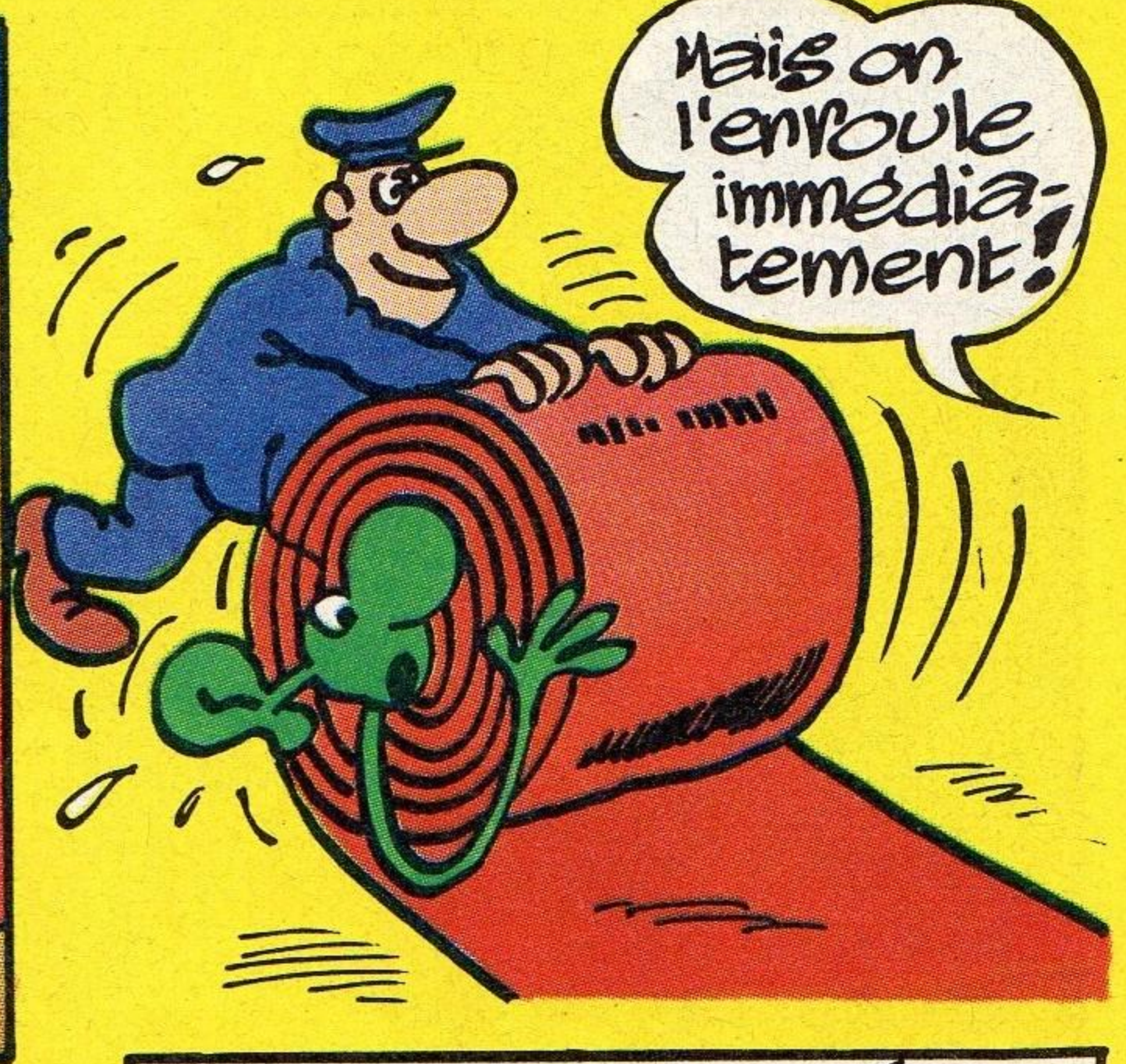
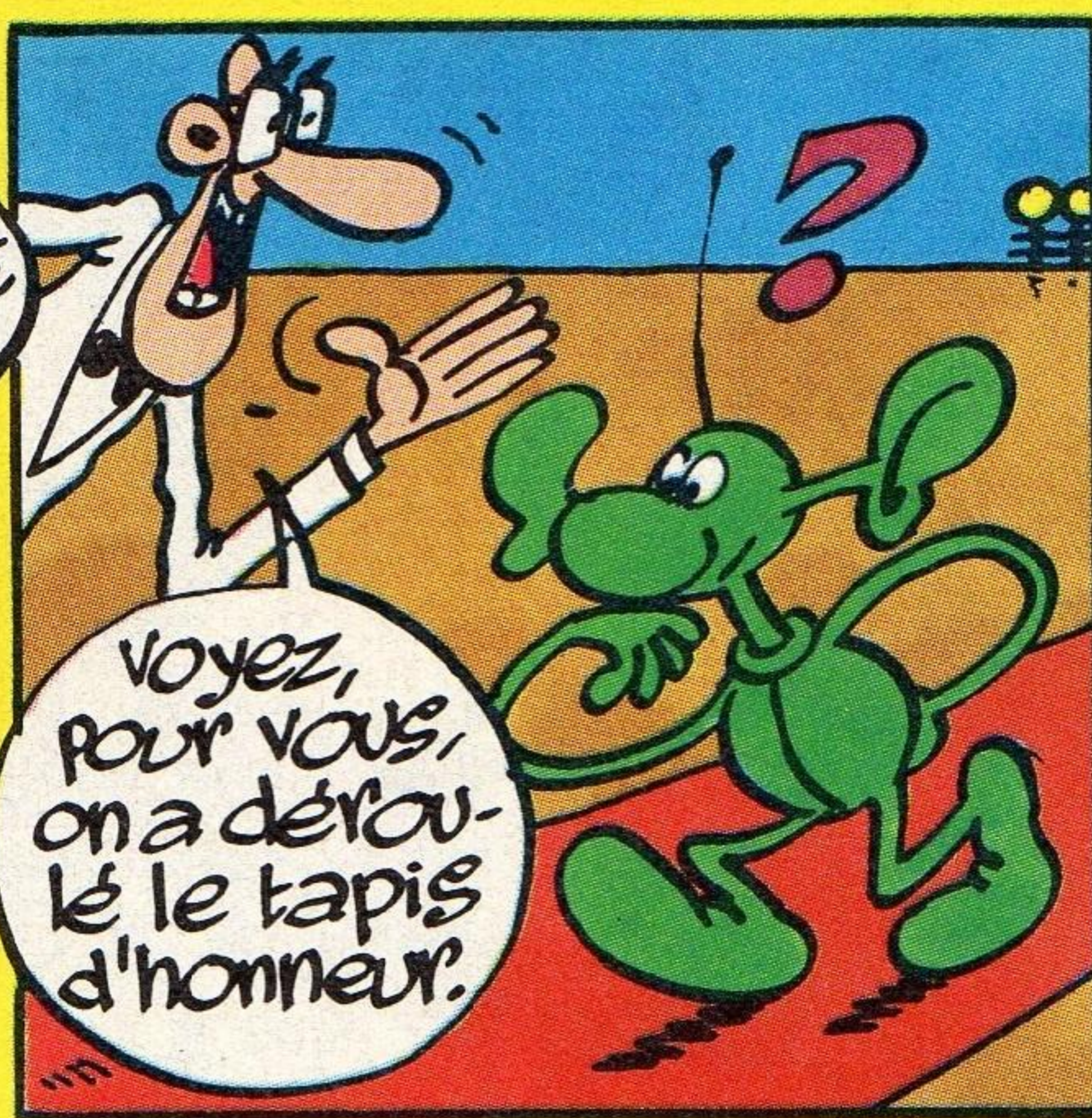
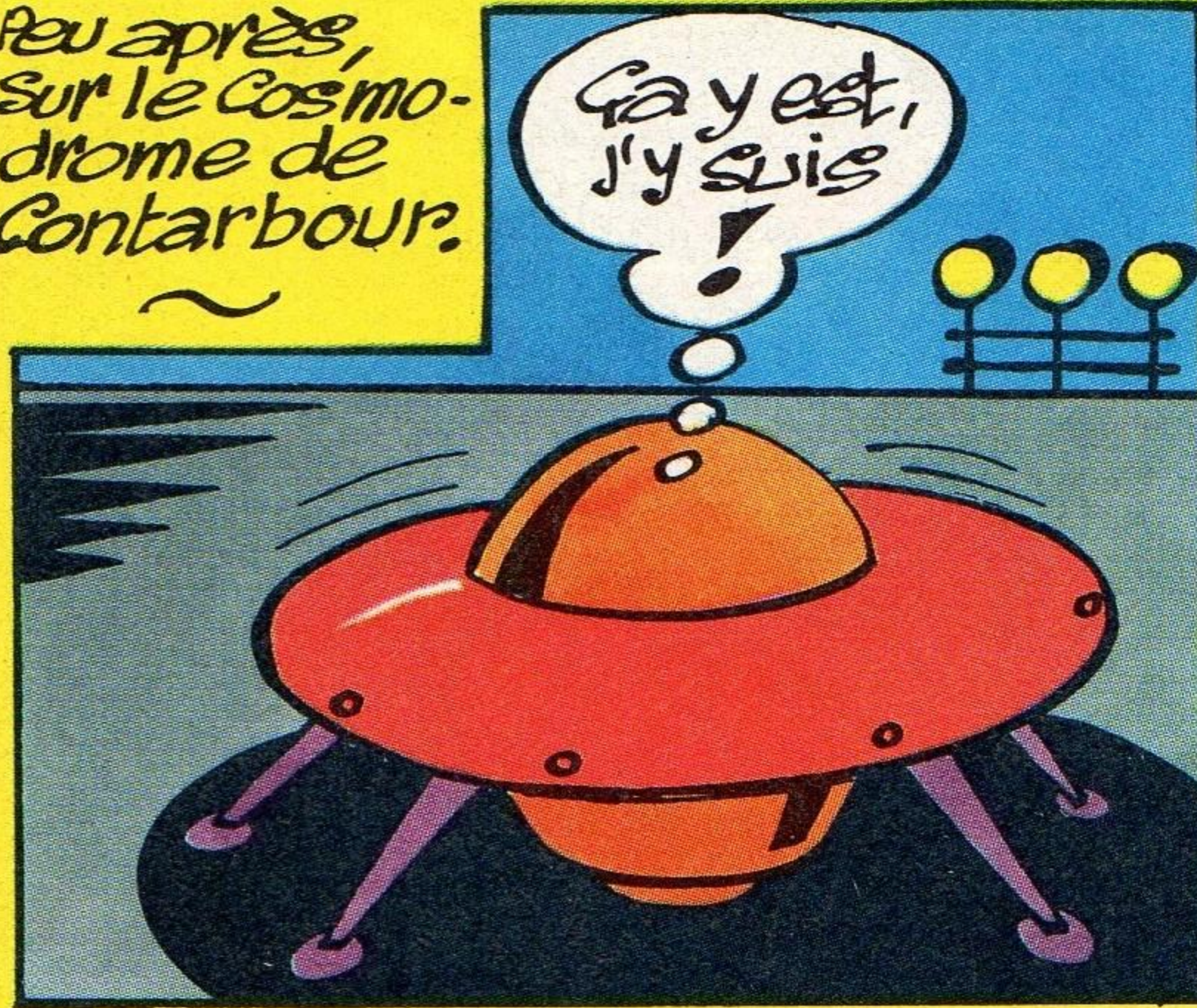


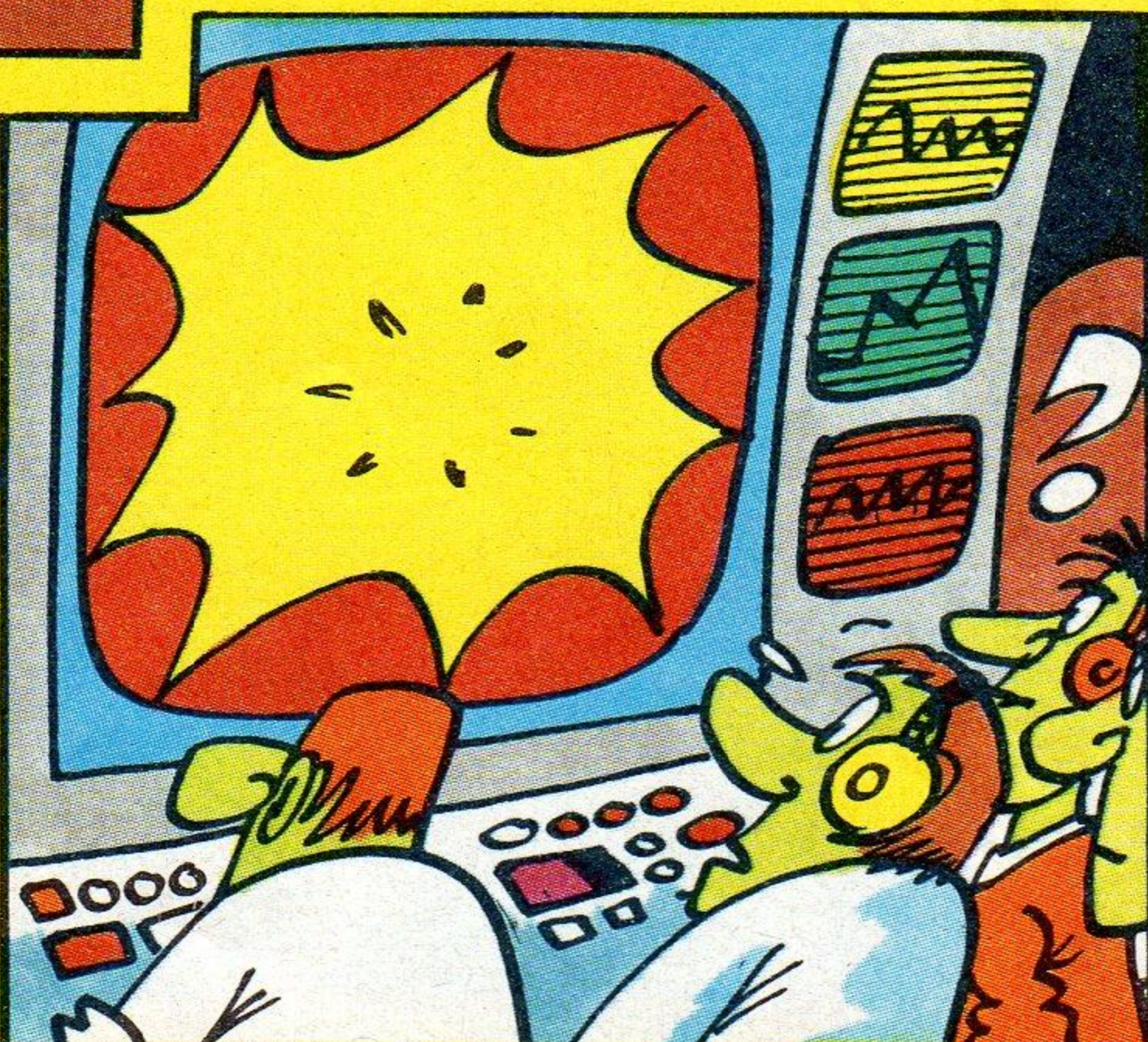
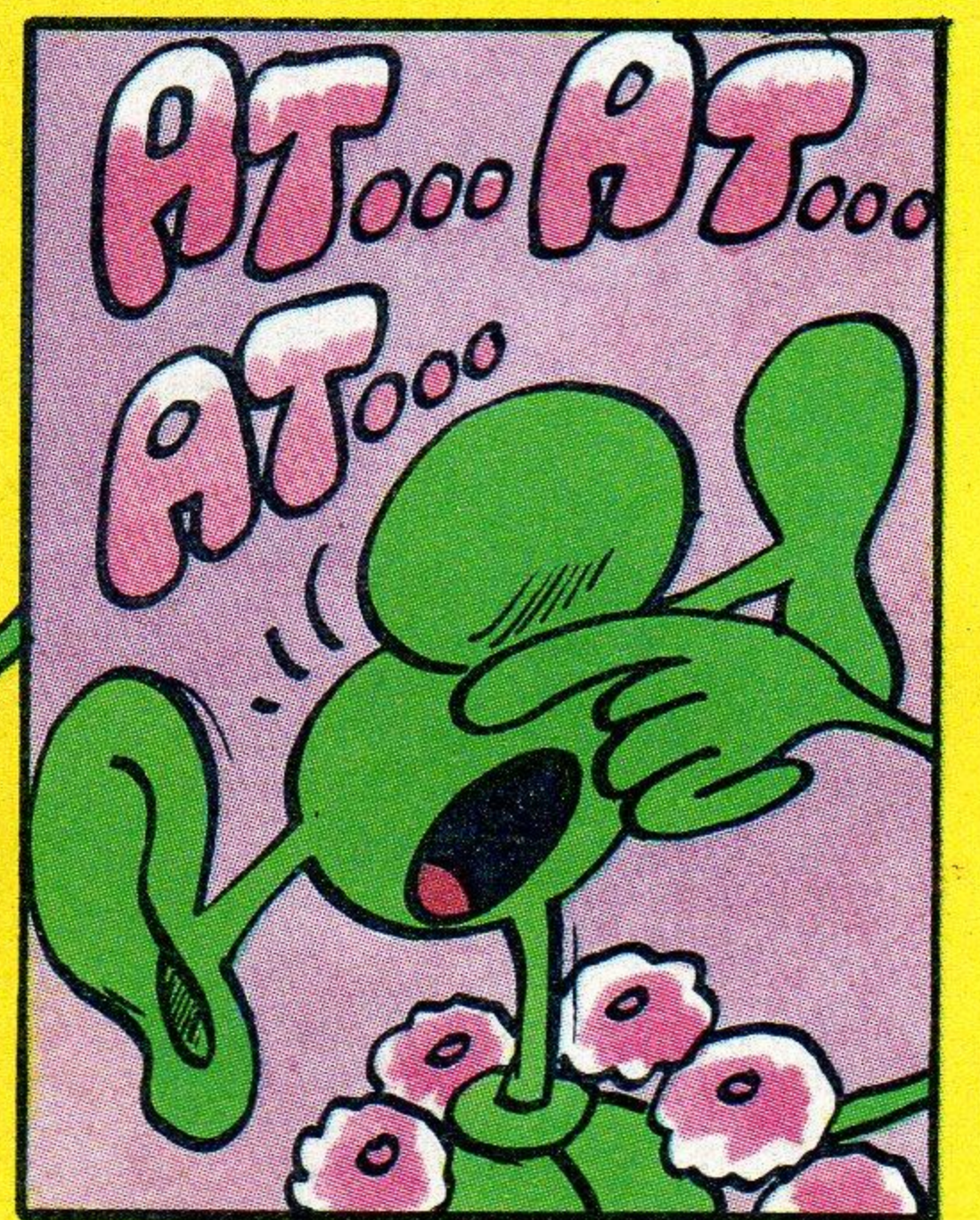
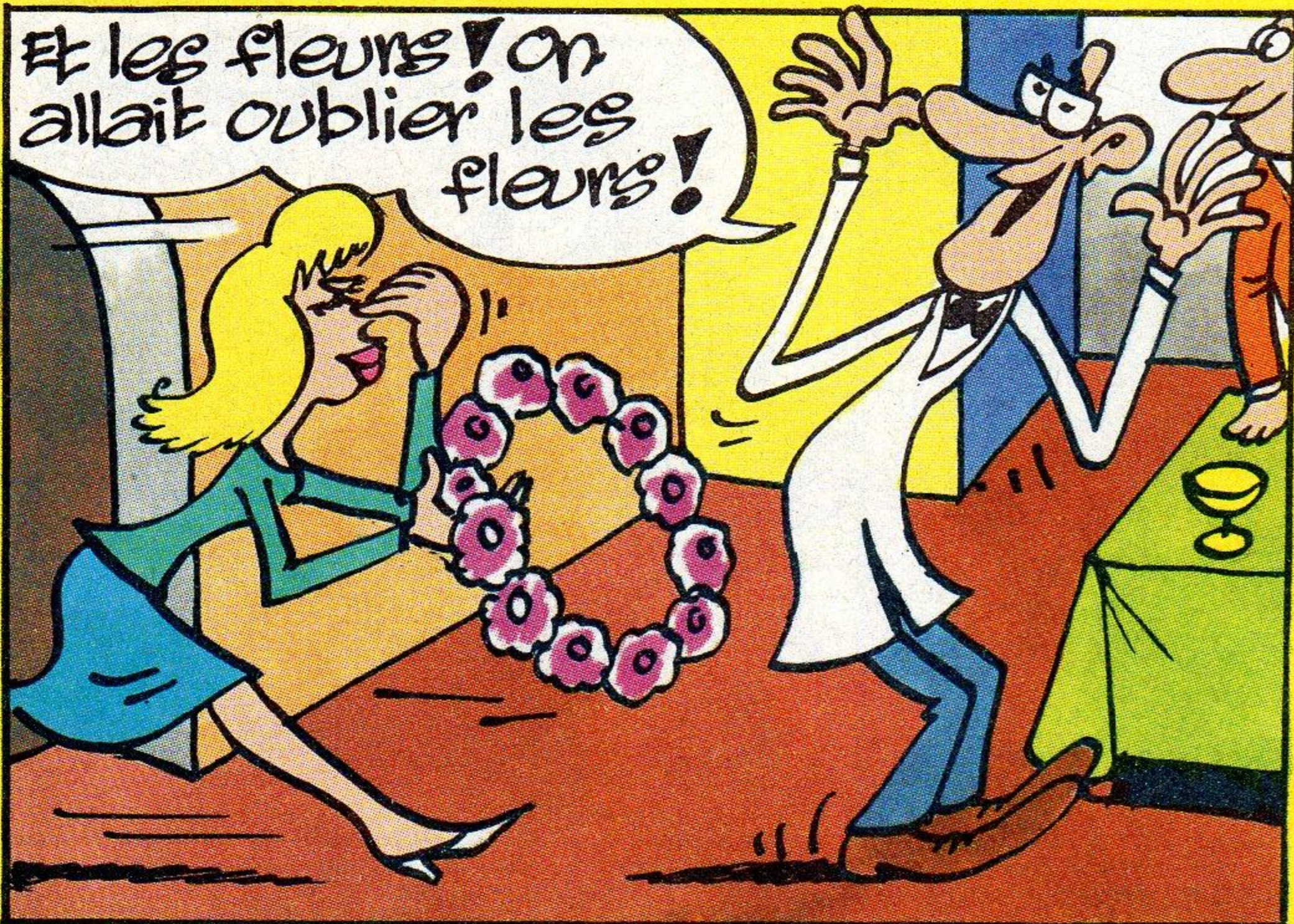
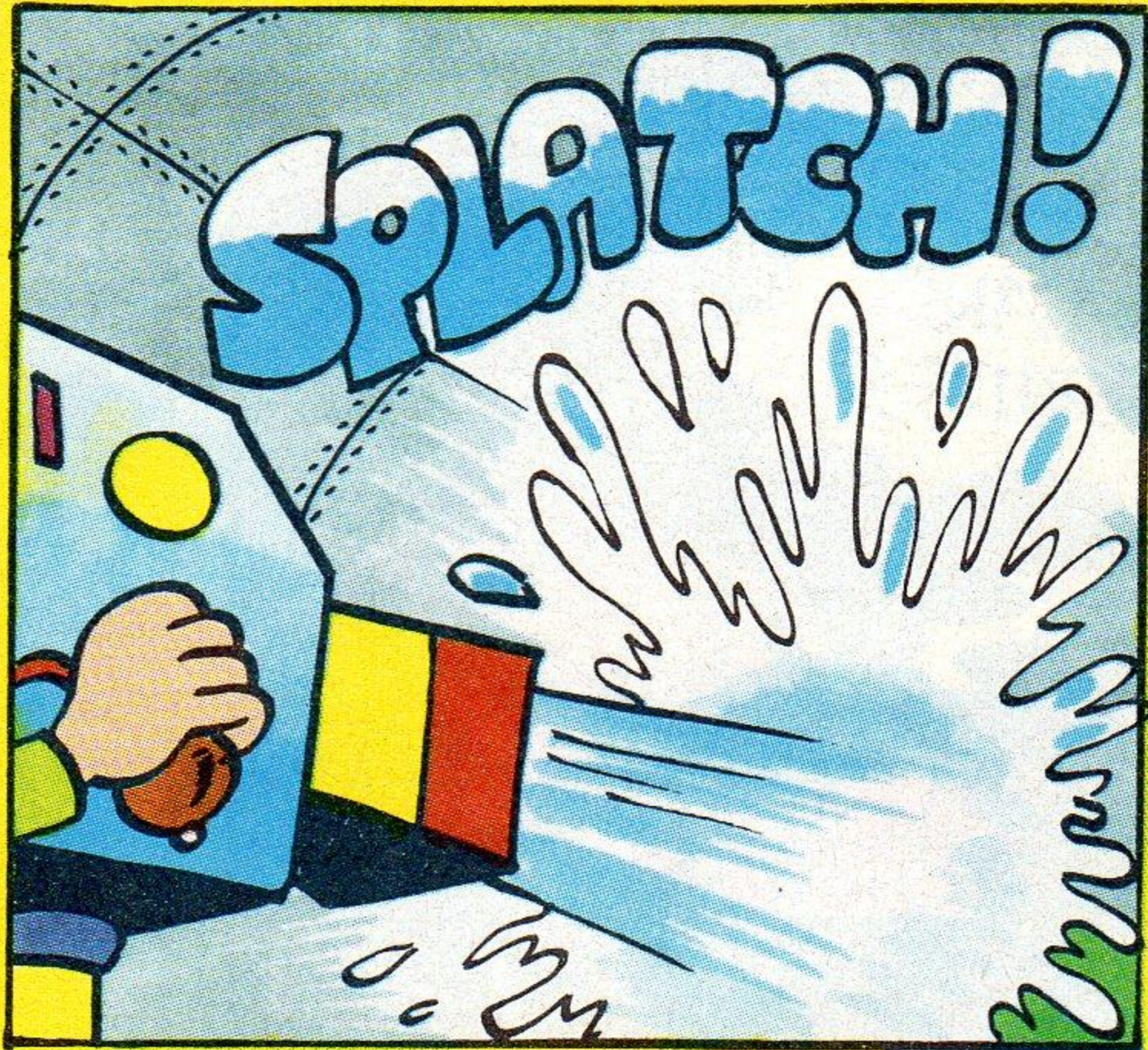
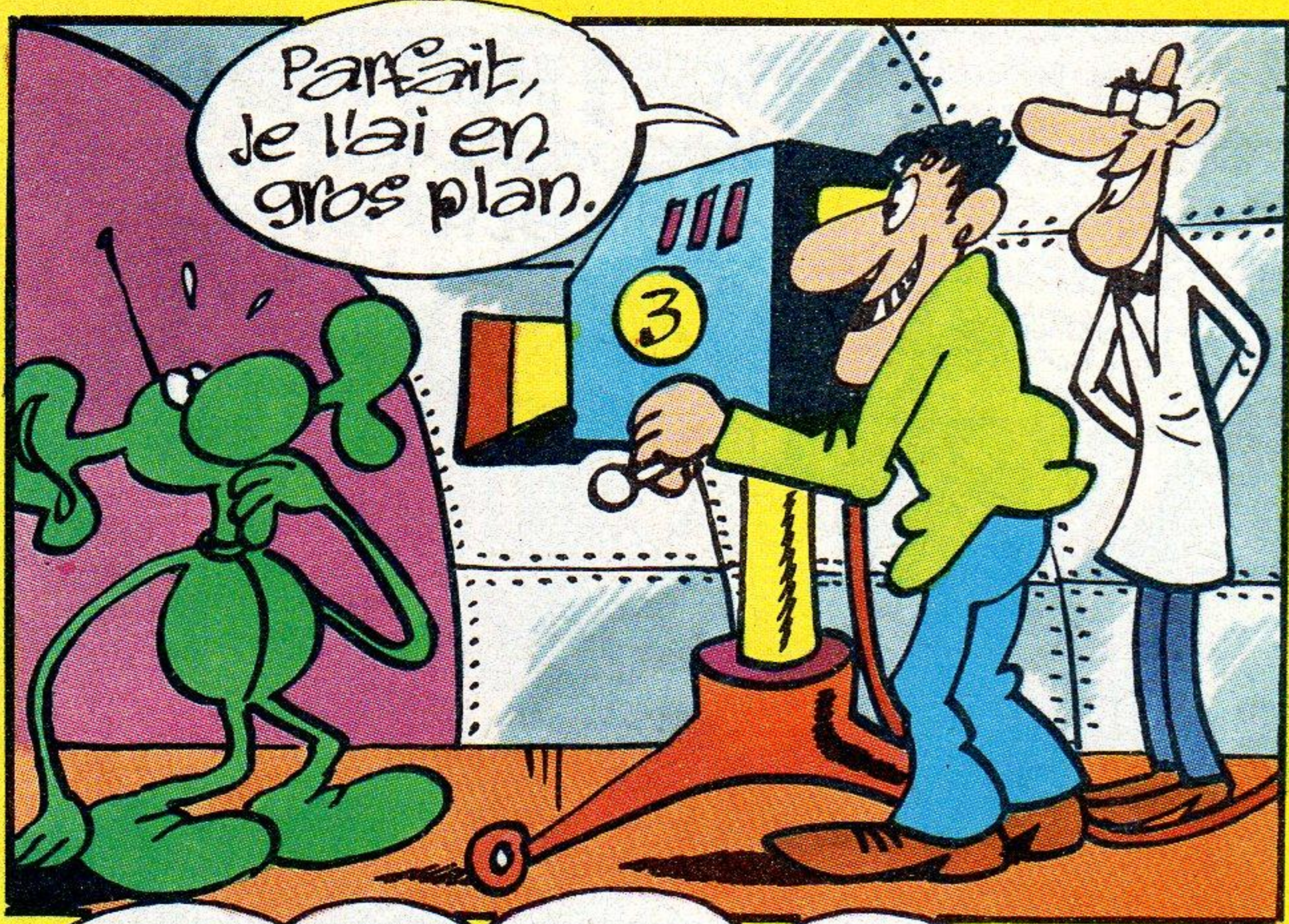
1967

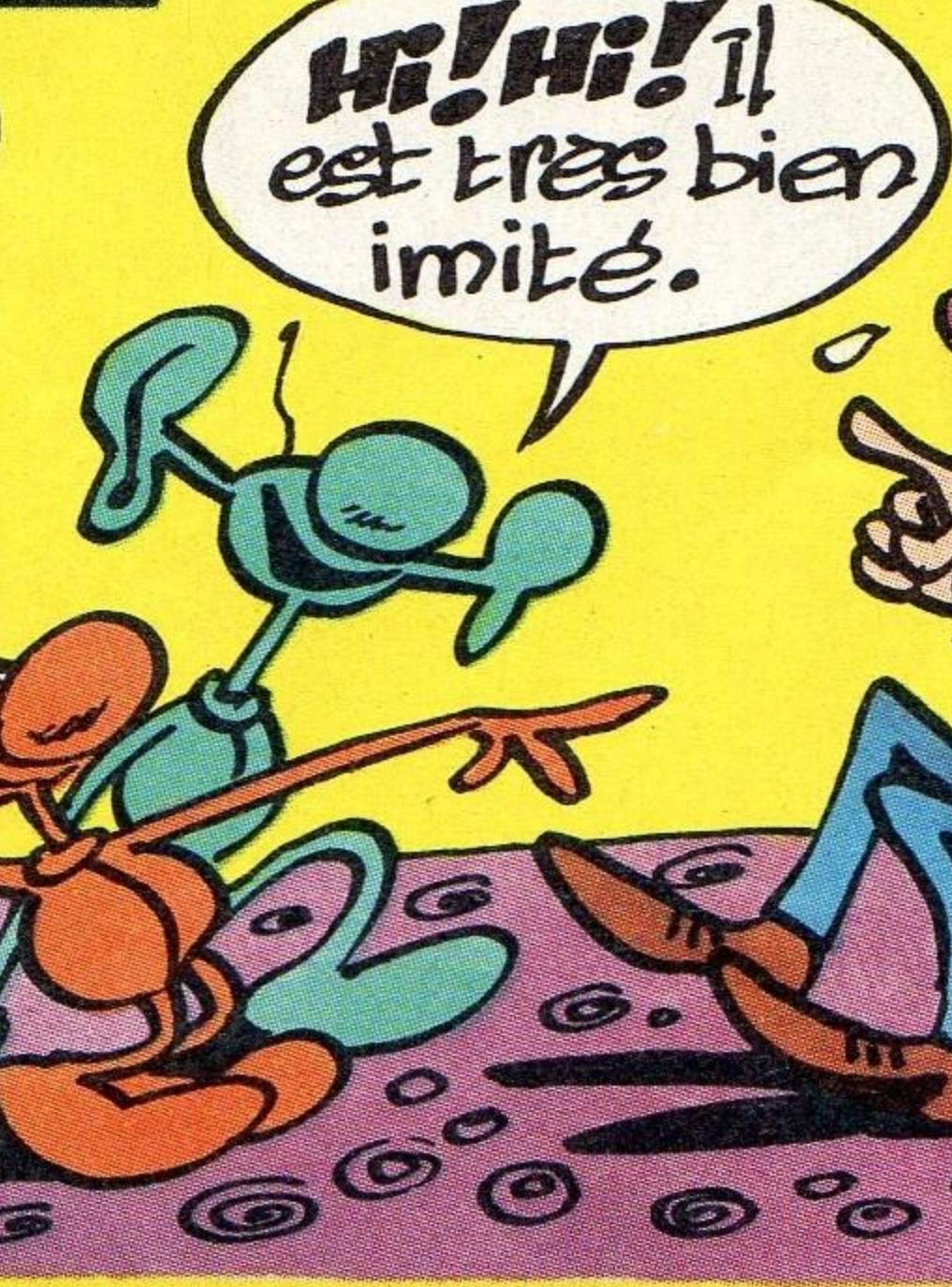
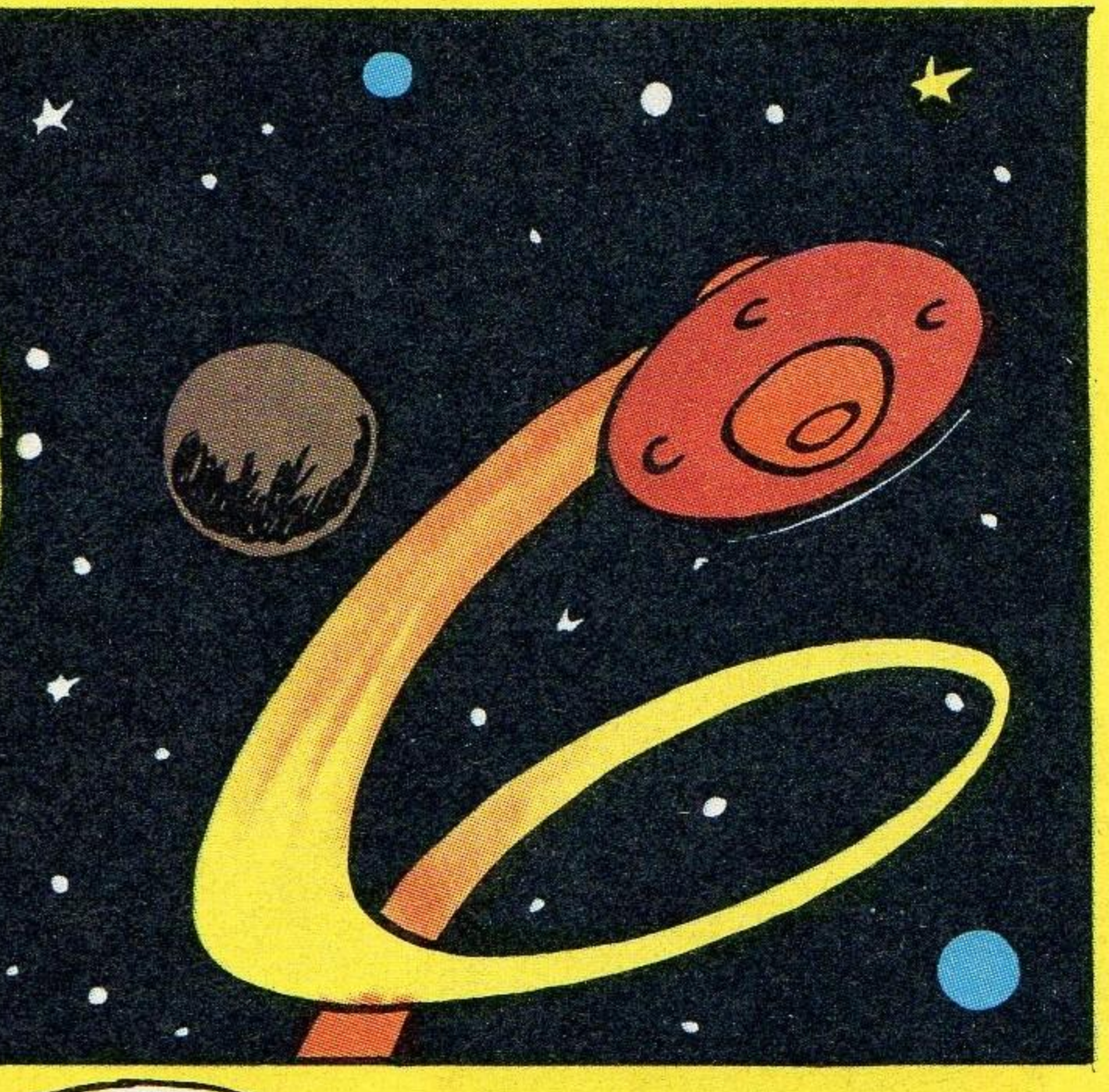
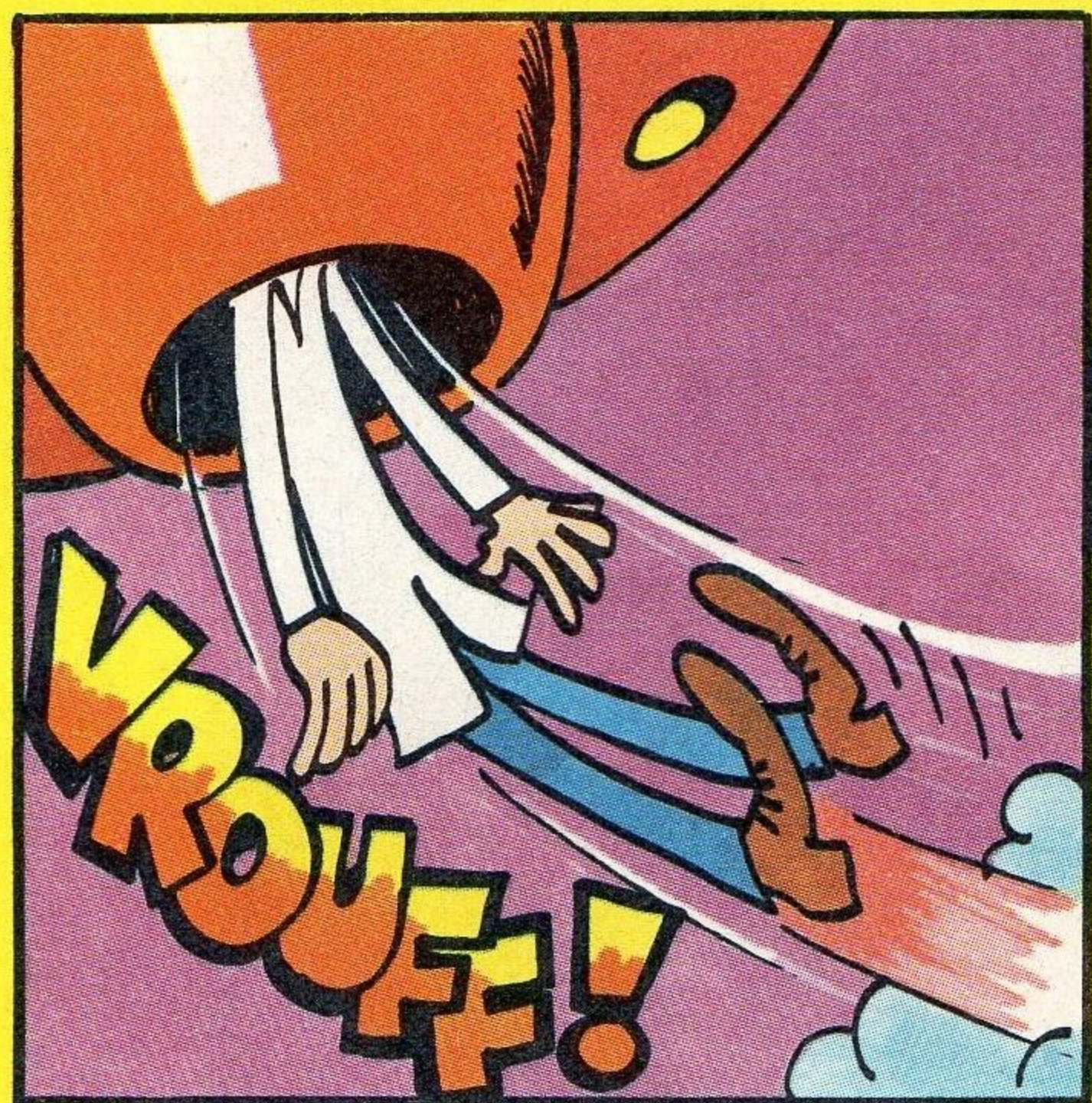
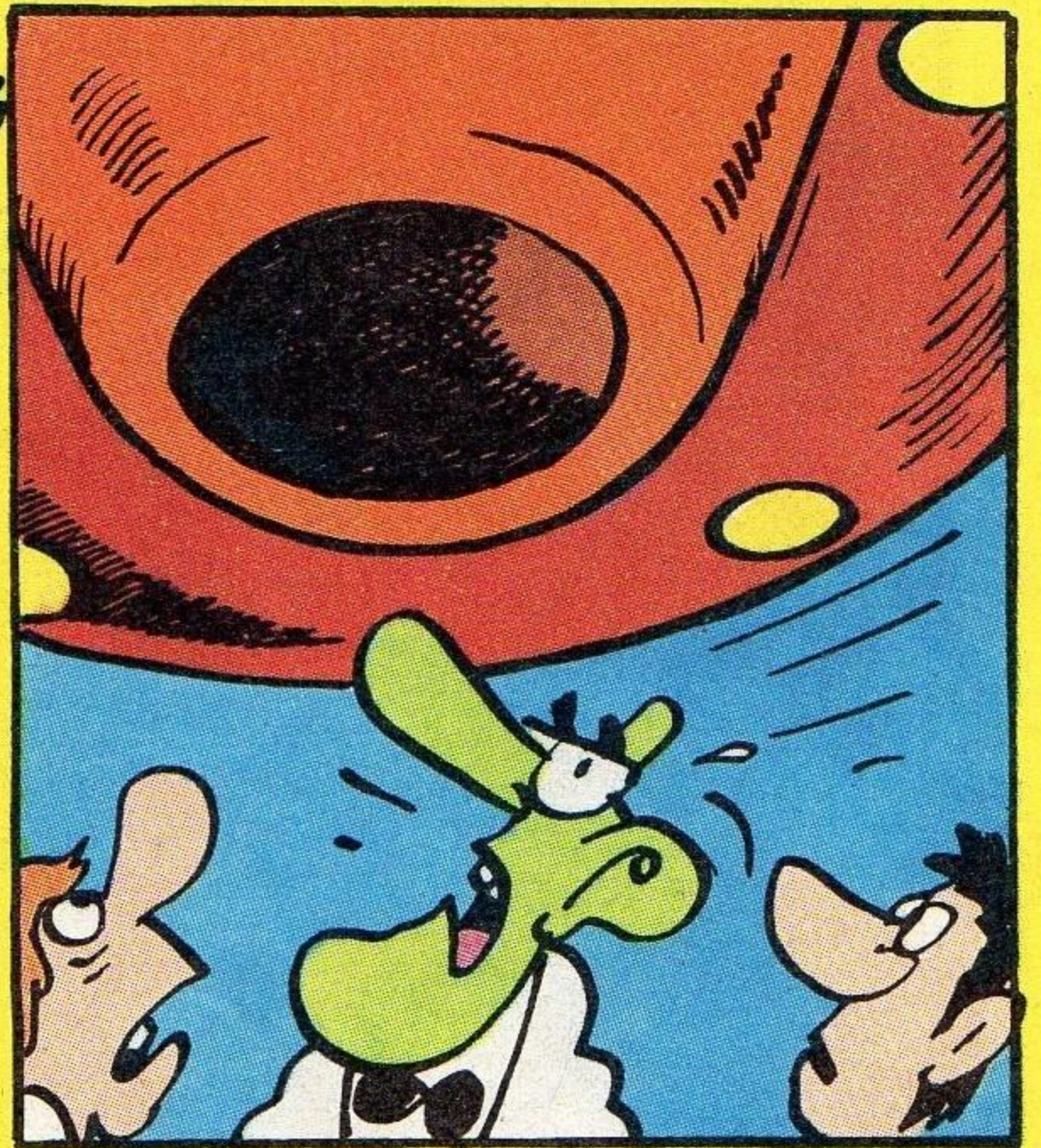
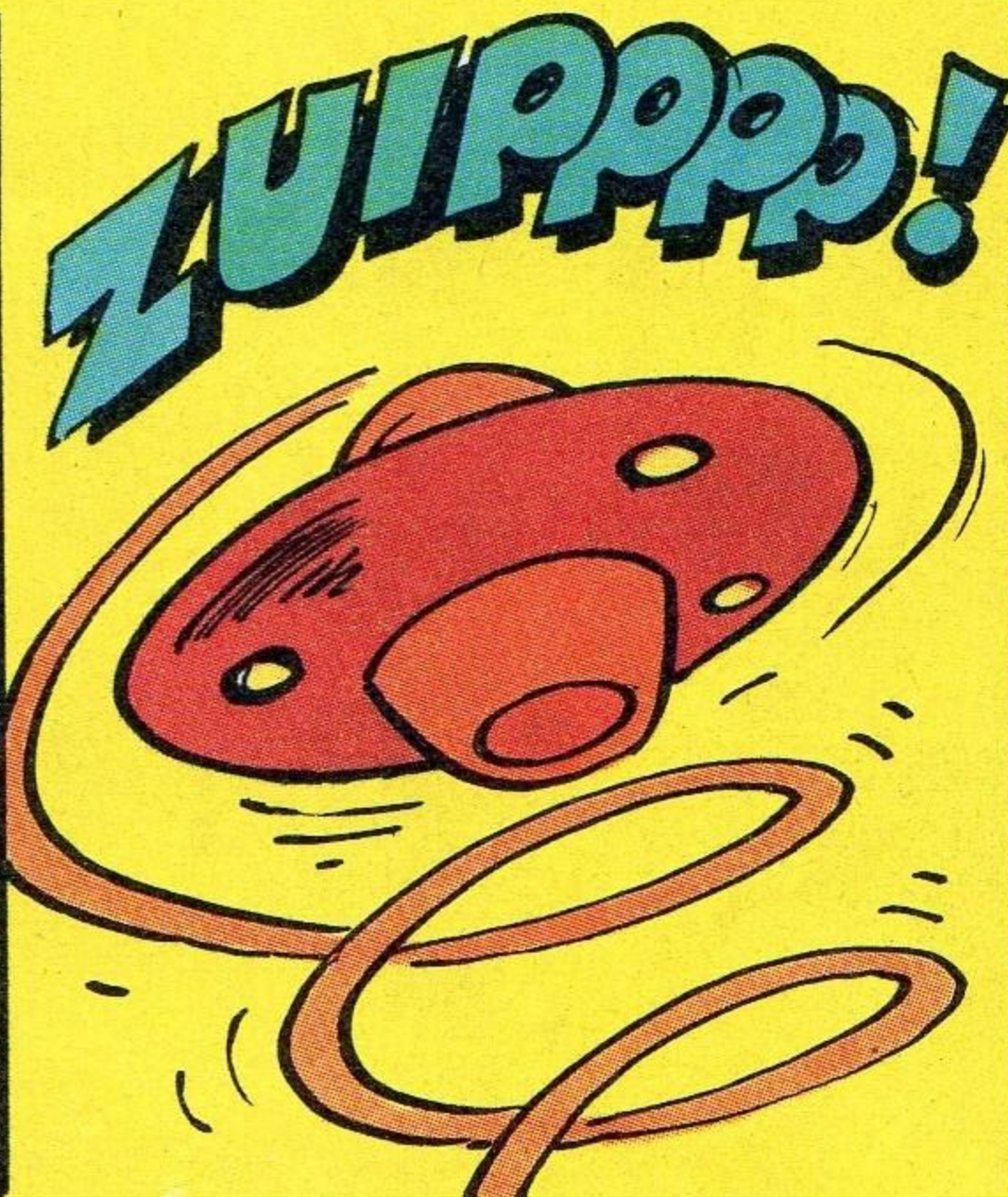
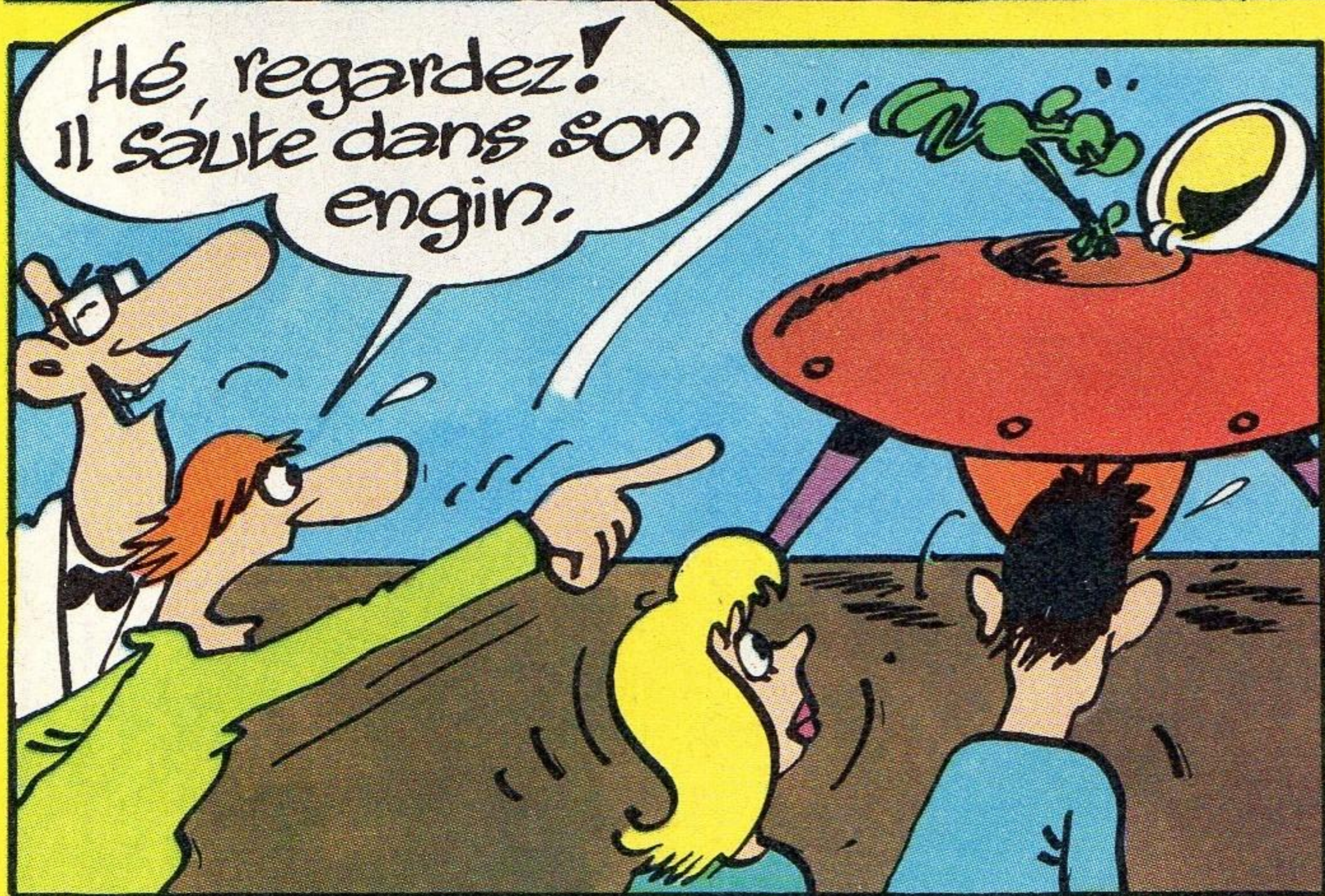
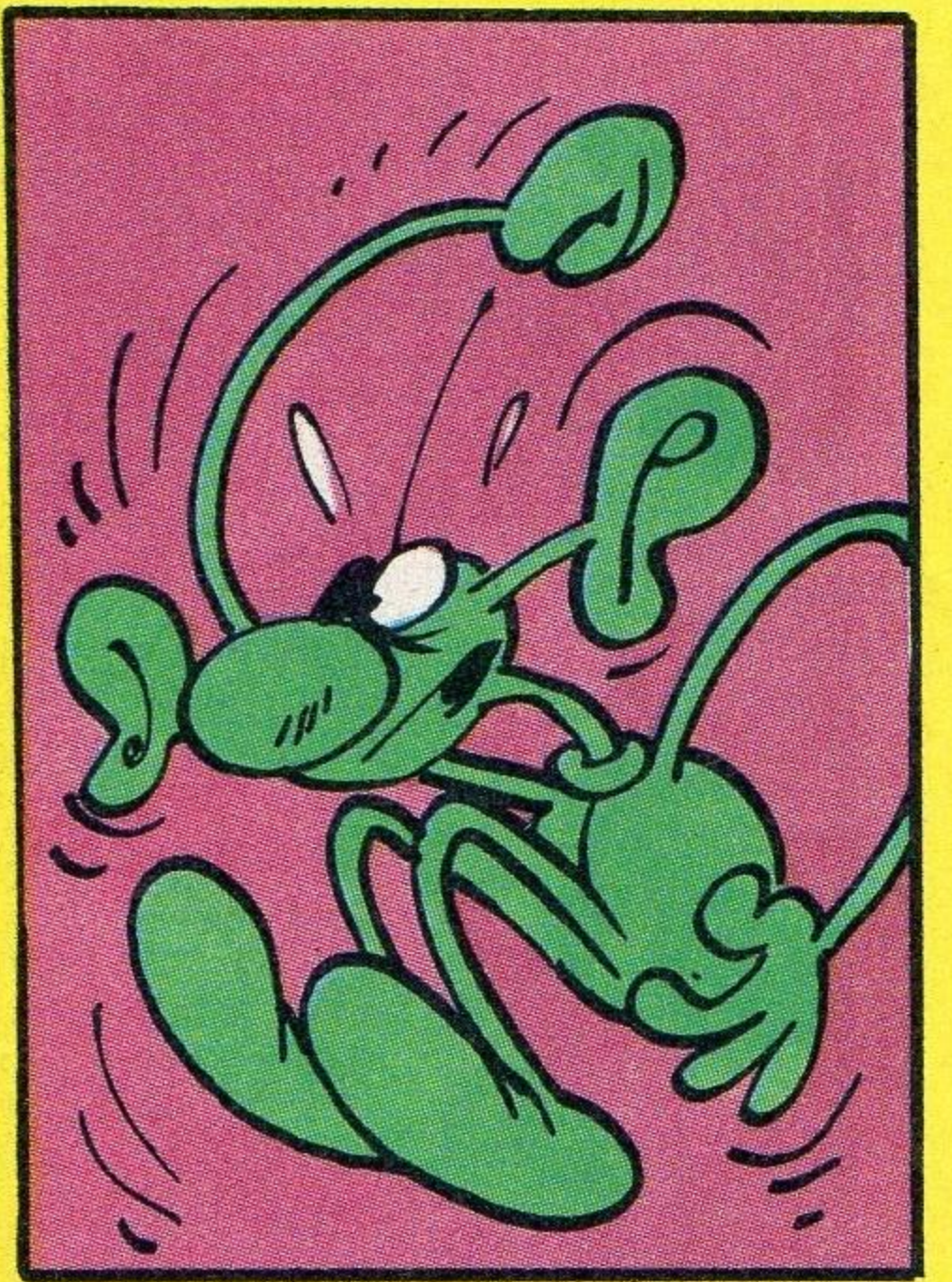
Ovni soit qui mal y pense



Peu après,
sur le cosmo-
drome de
Contarbour.





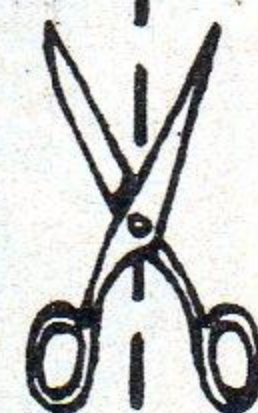


nous sommes
TOUS des
SURDOUÉS!



sol 705

Affichette à découper et à coller en classe.





Affichette à découper et à fixer sur l'écran de télé.

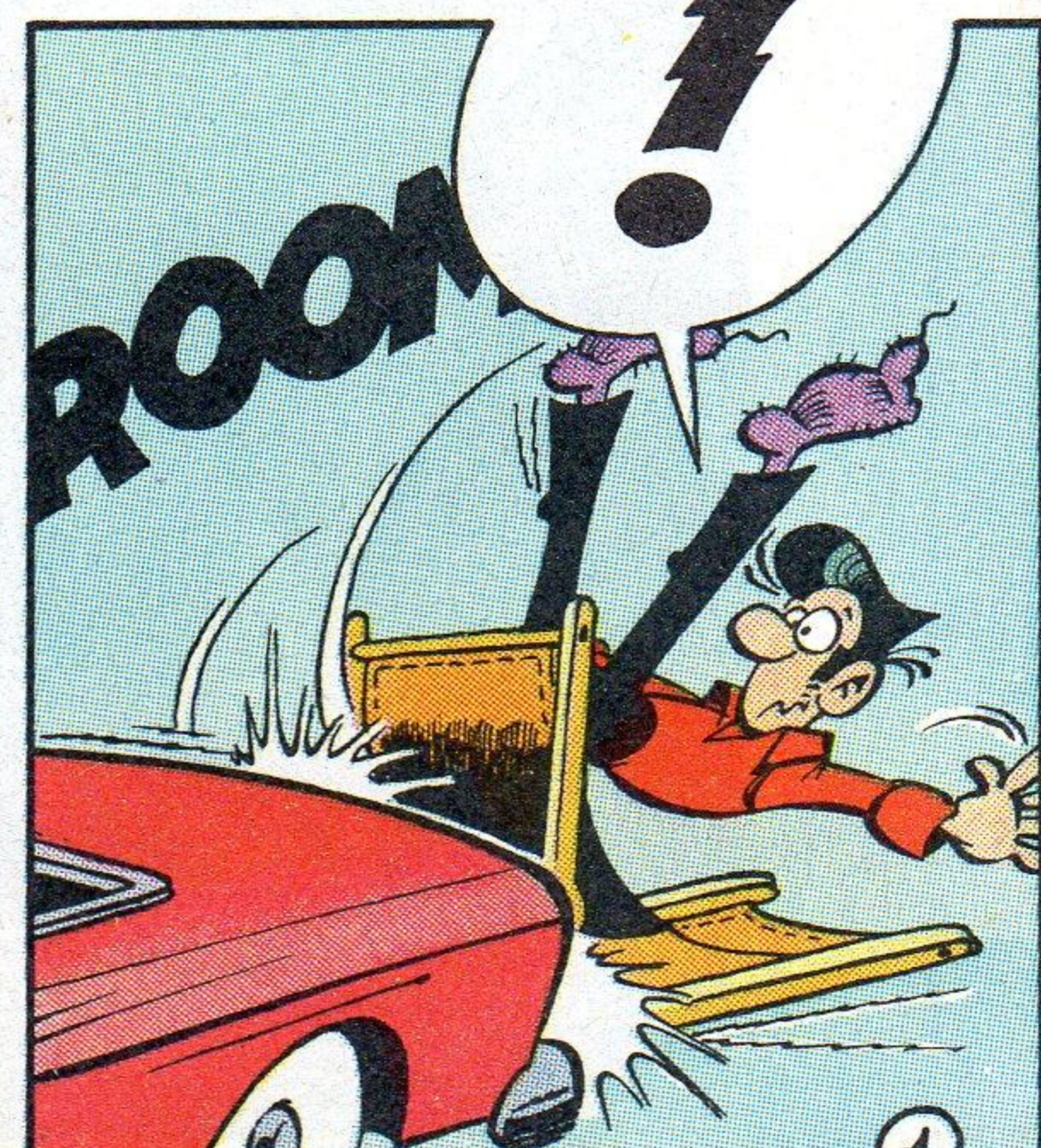
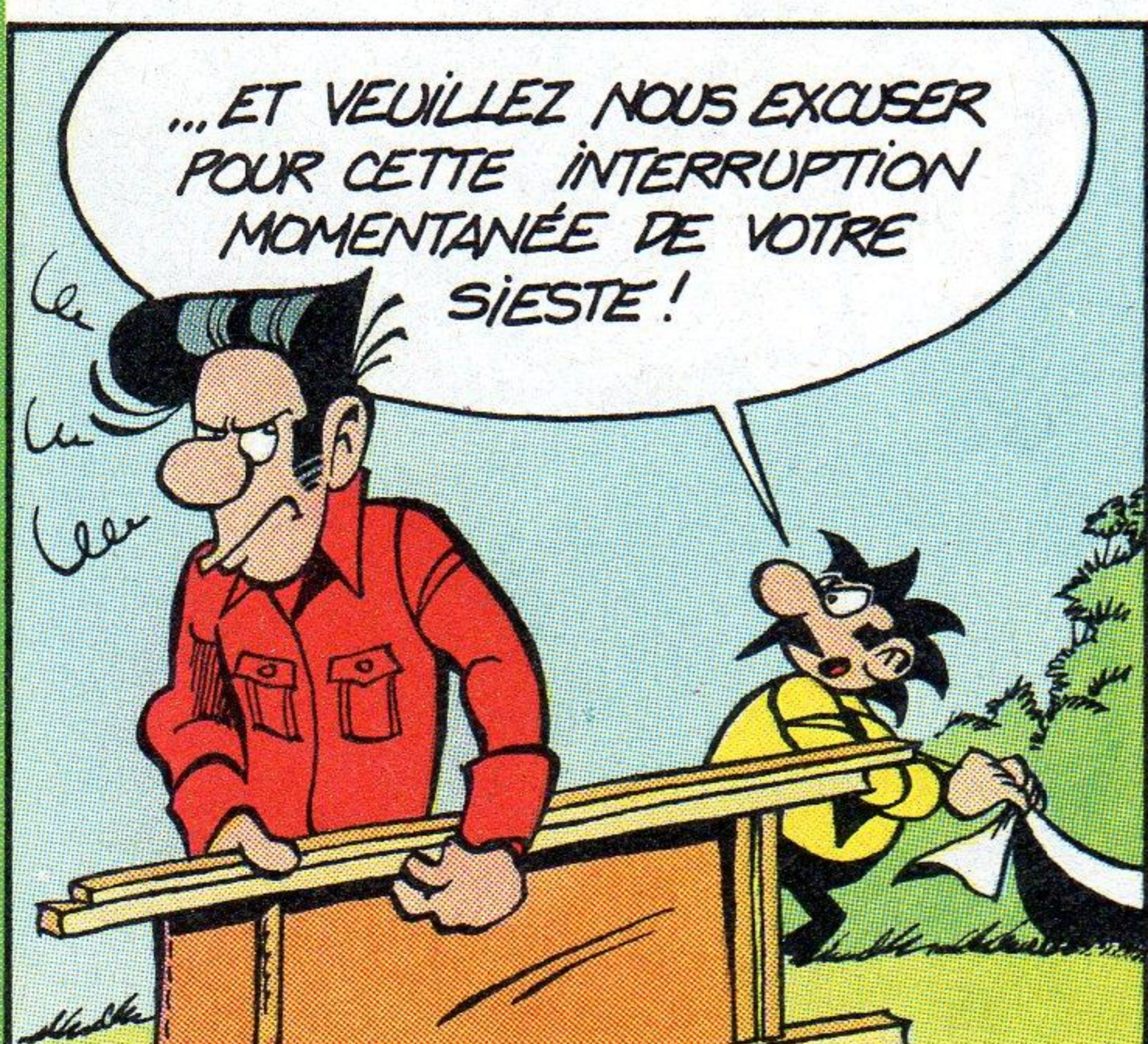
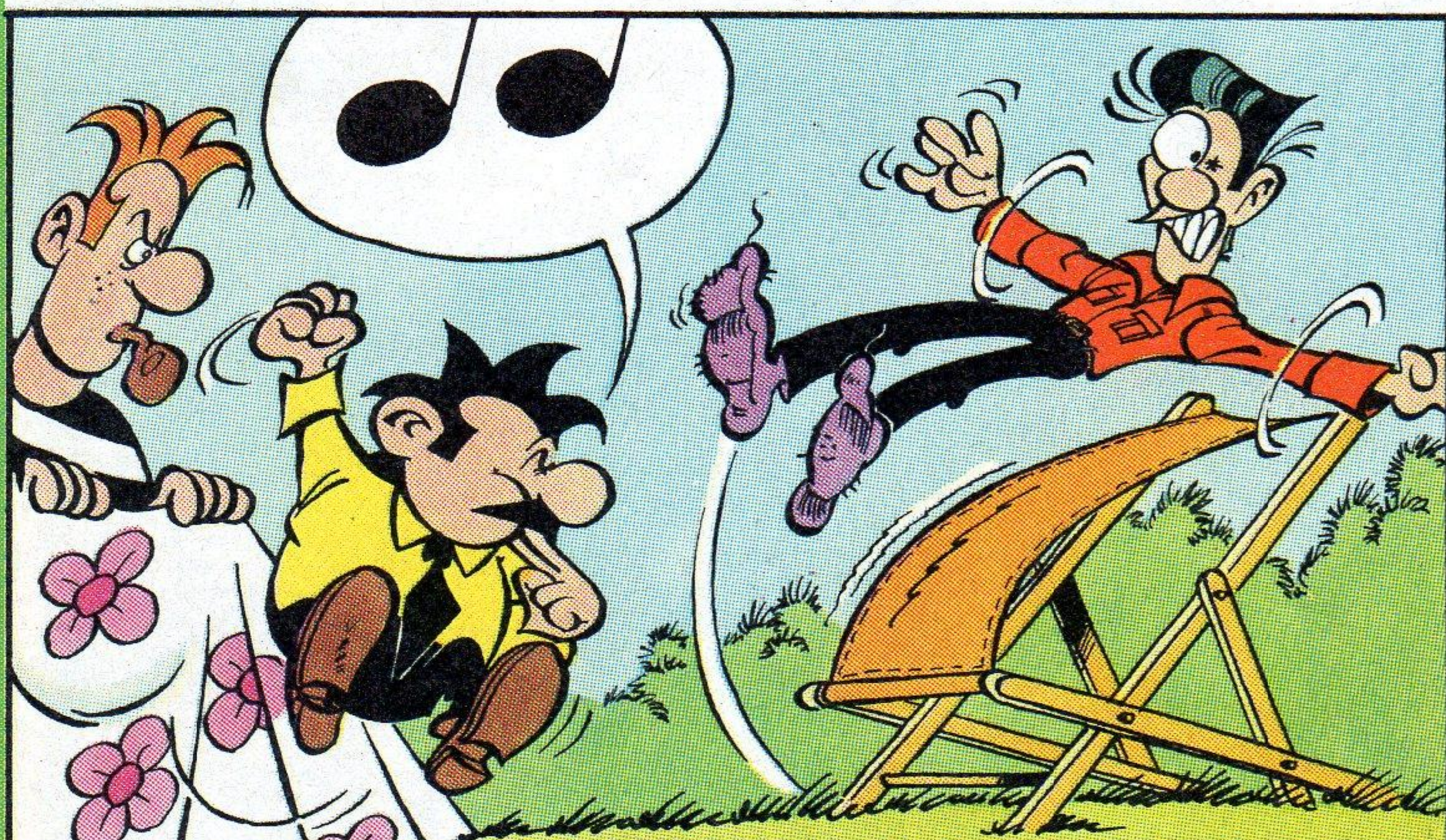
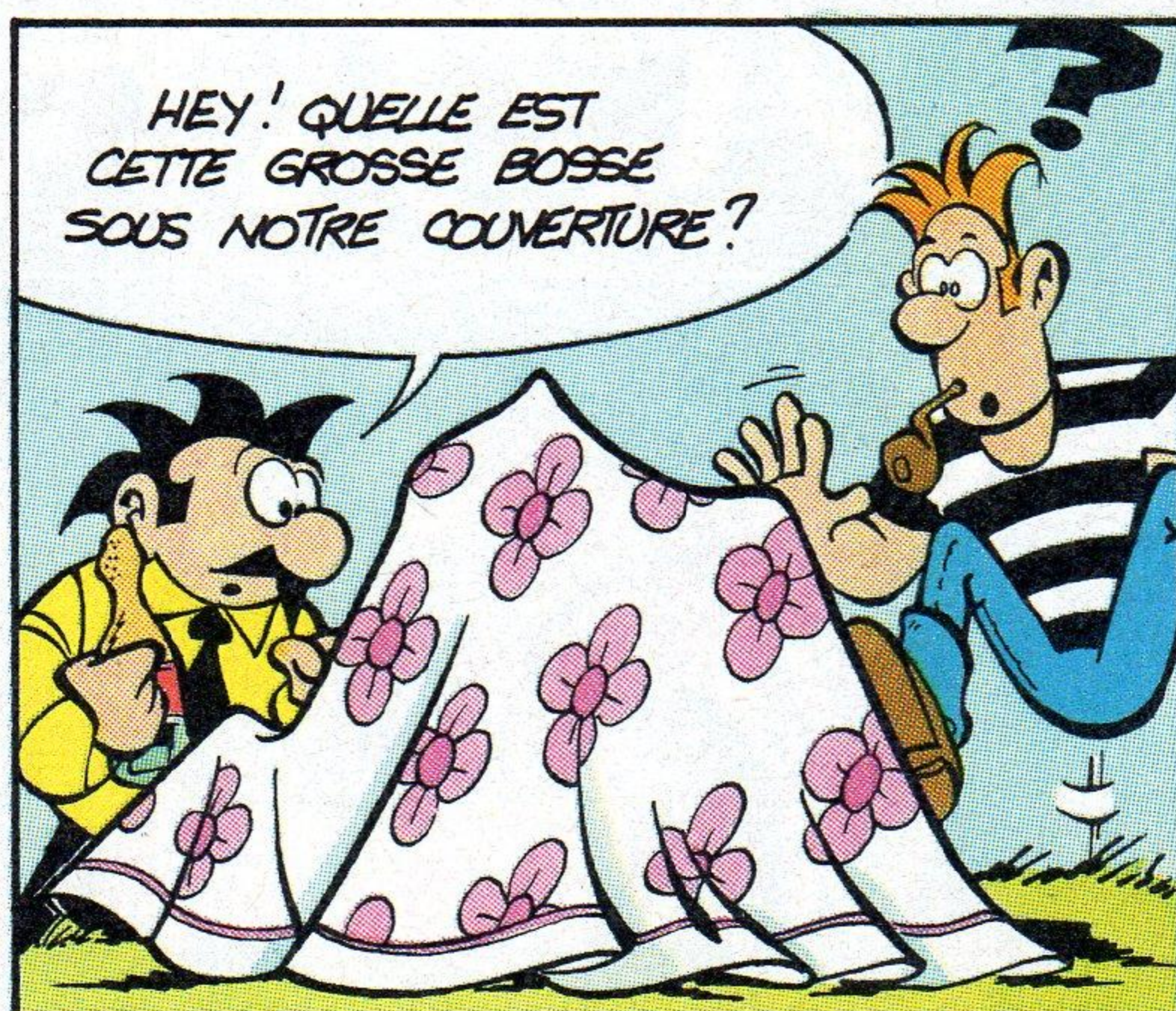
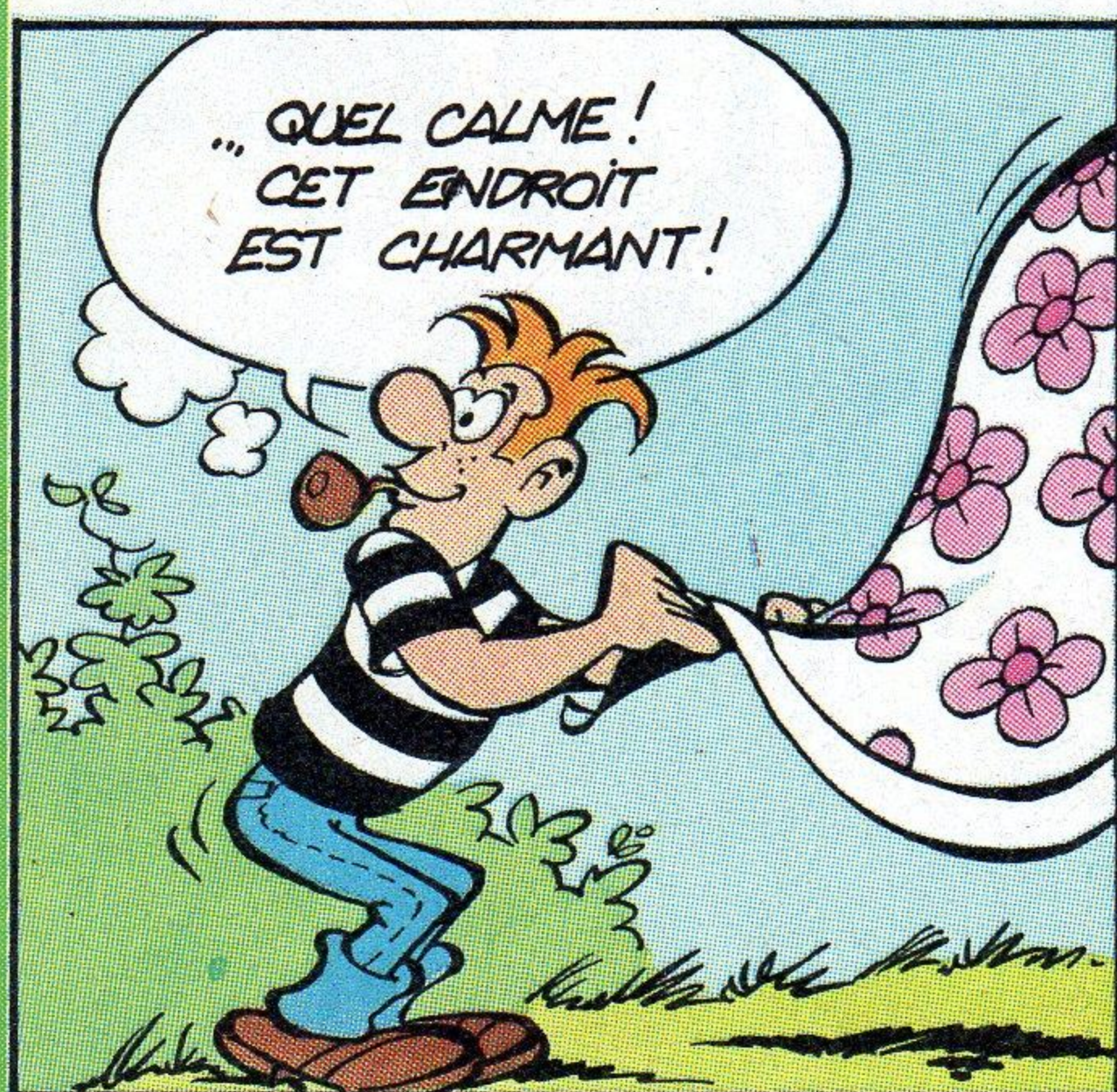
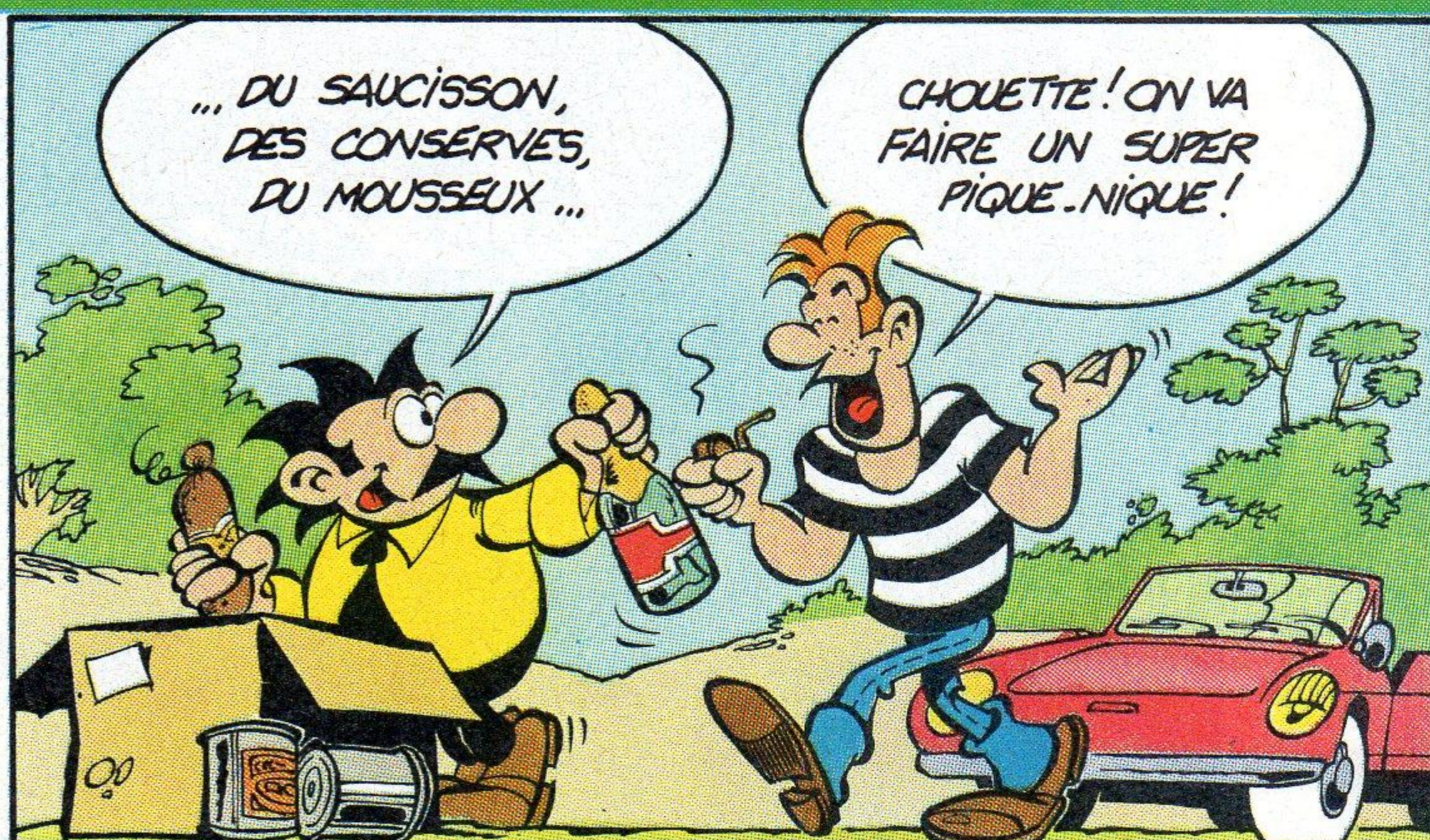
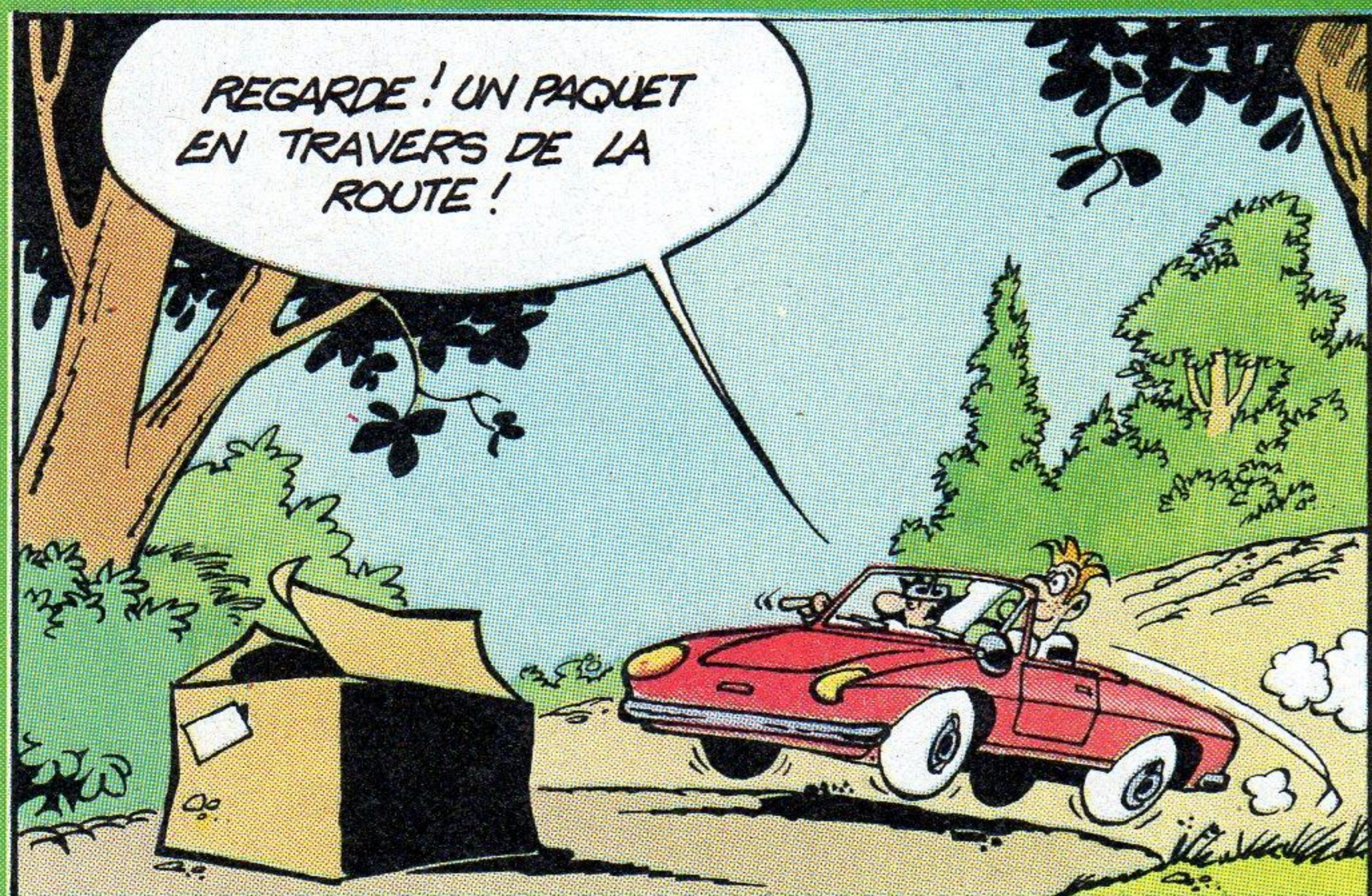
Ce soir
c'est **MOI** qui choisis
le **PROGRAMME!**

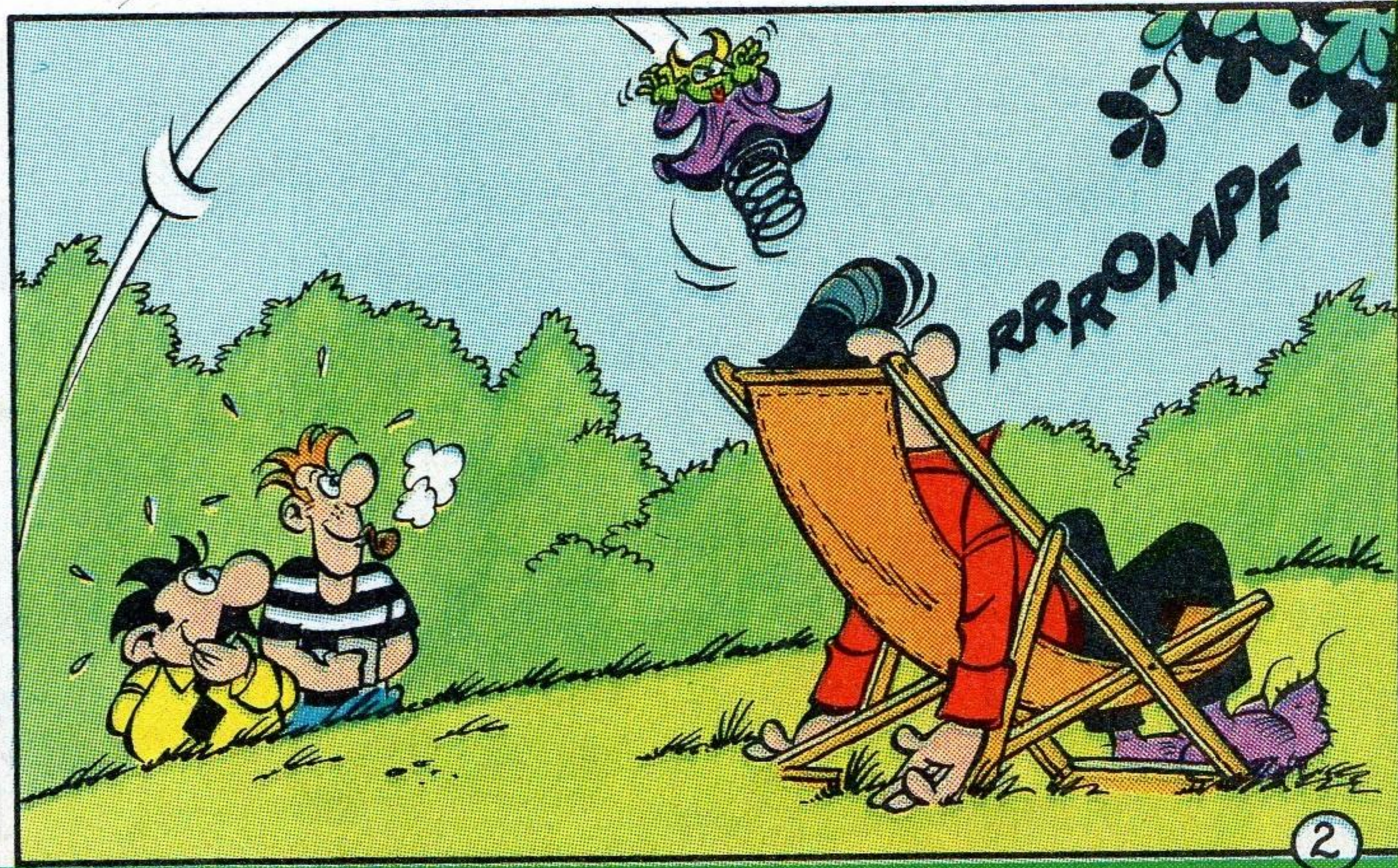
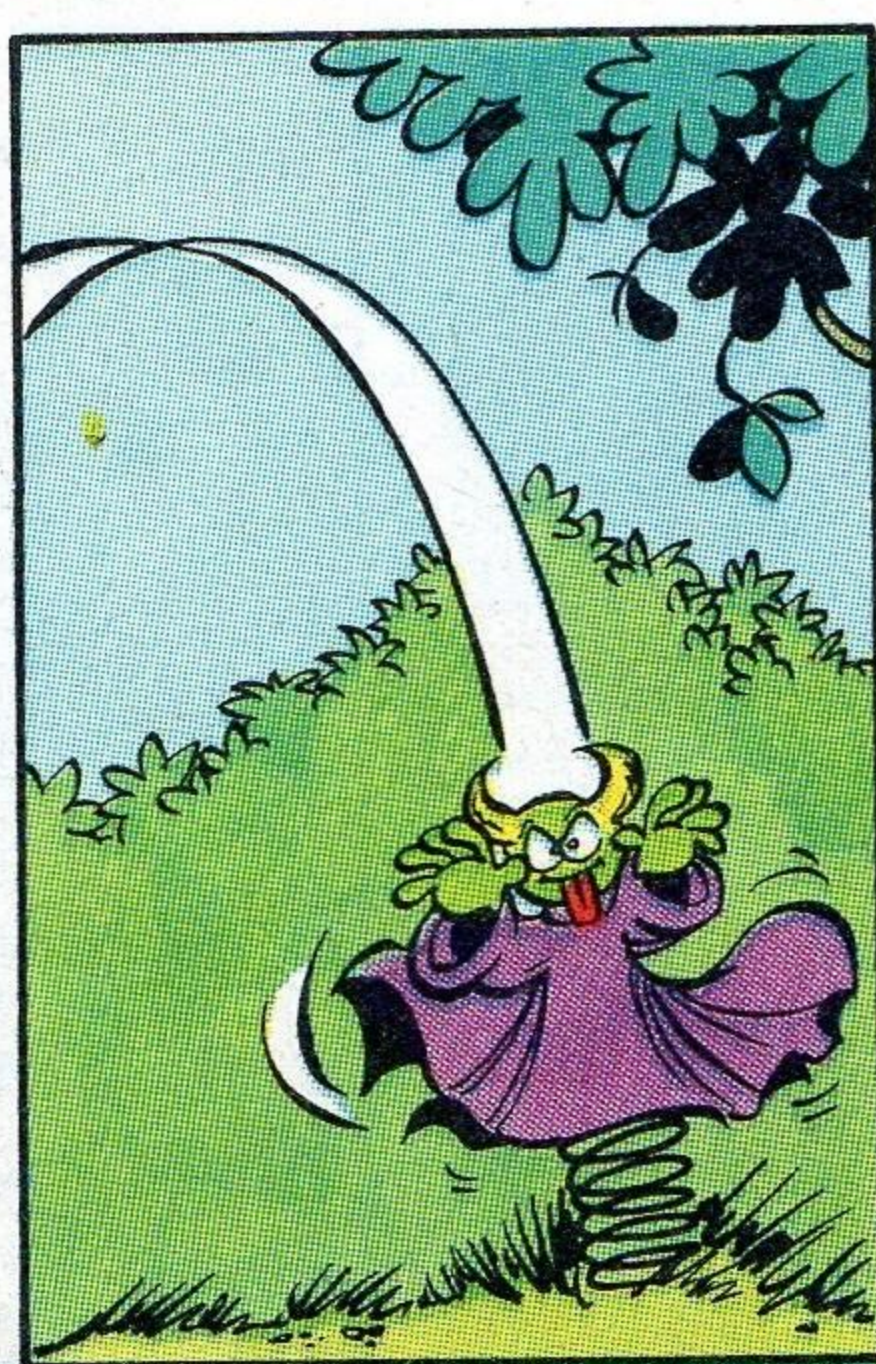
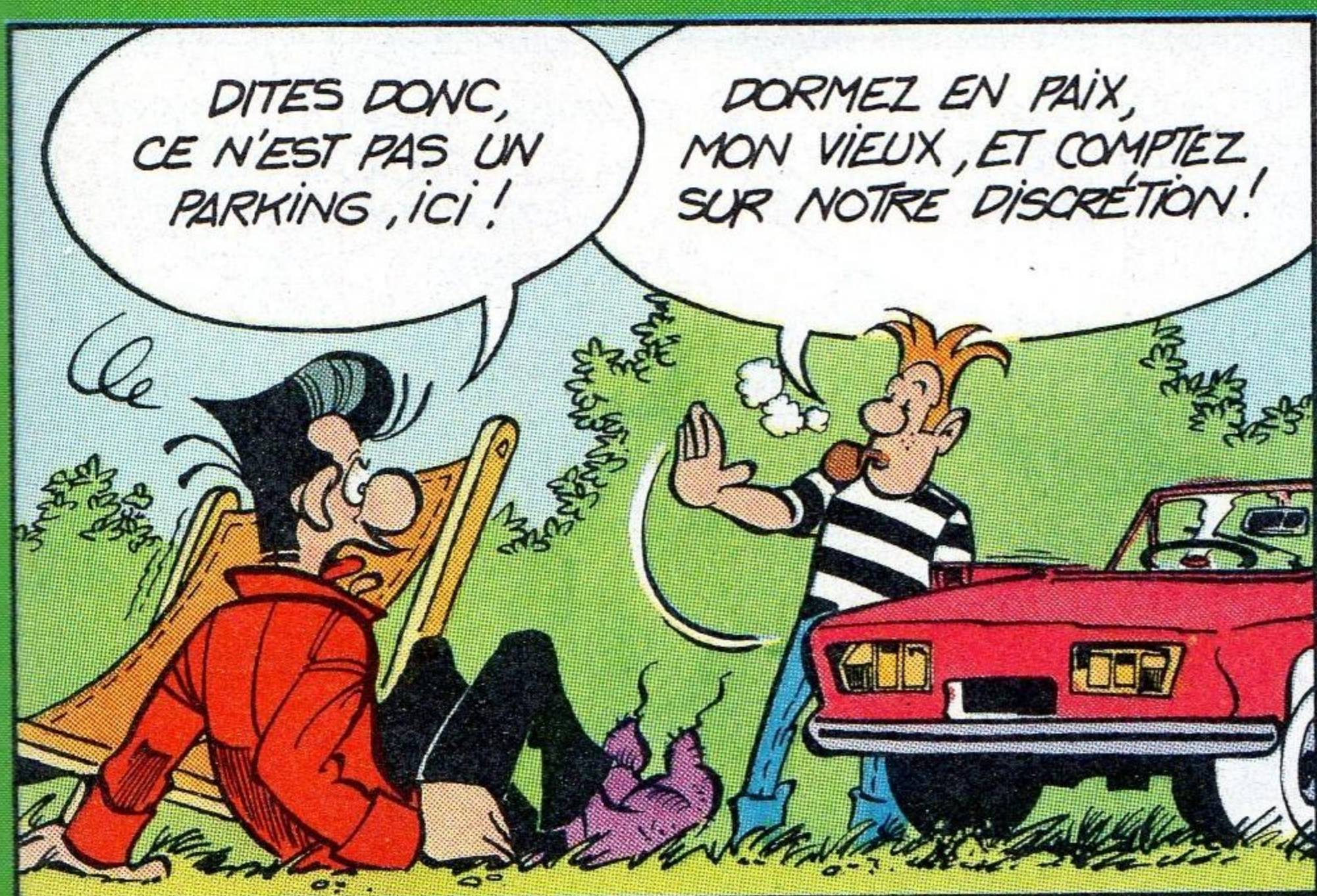


O.K.?

50/50 82

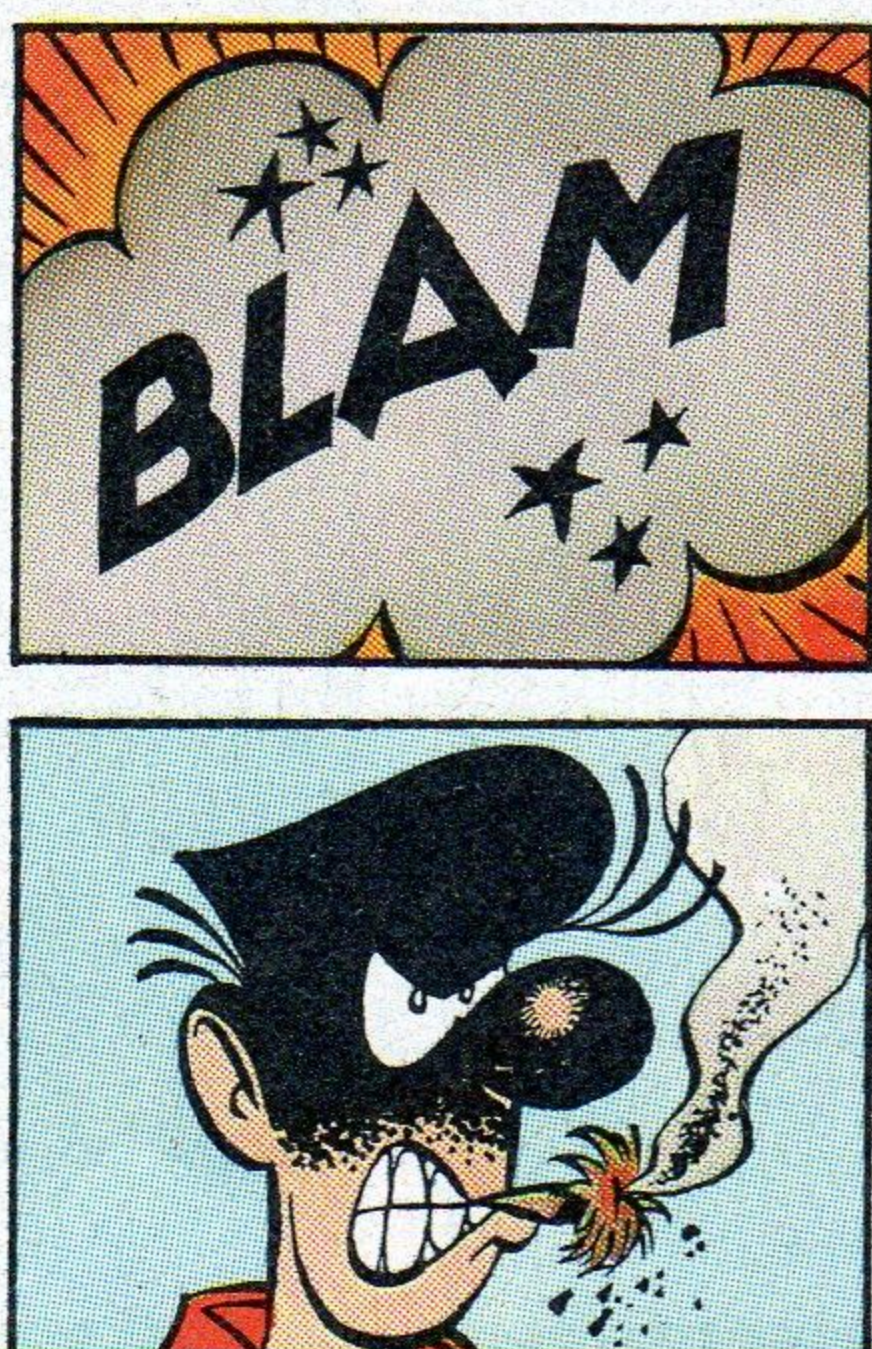
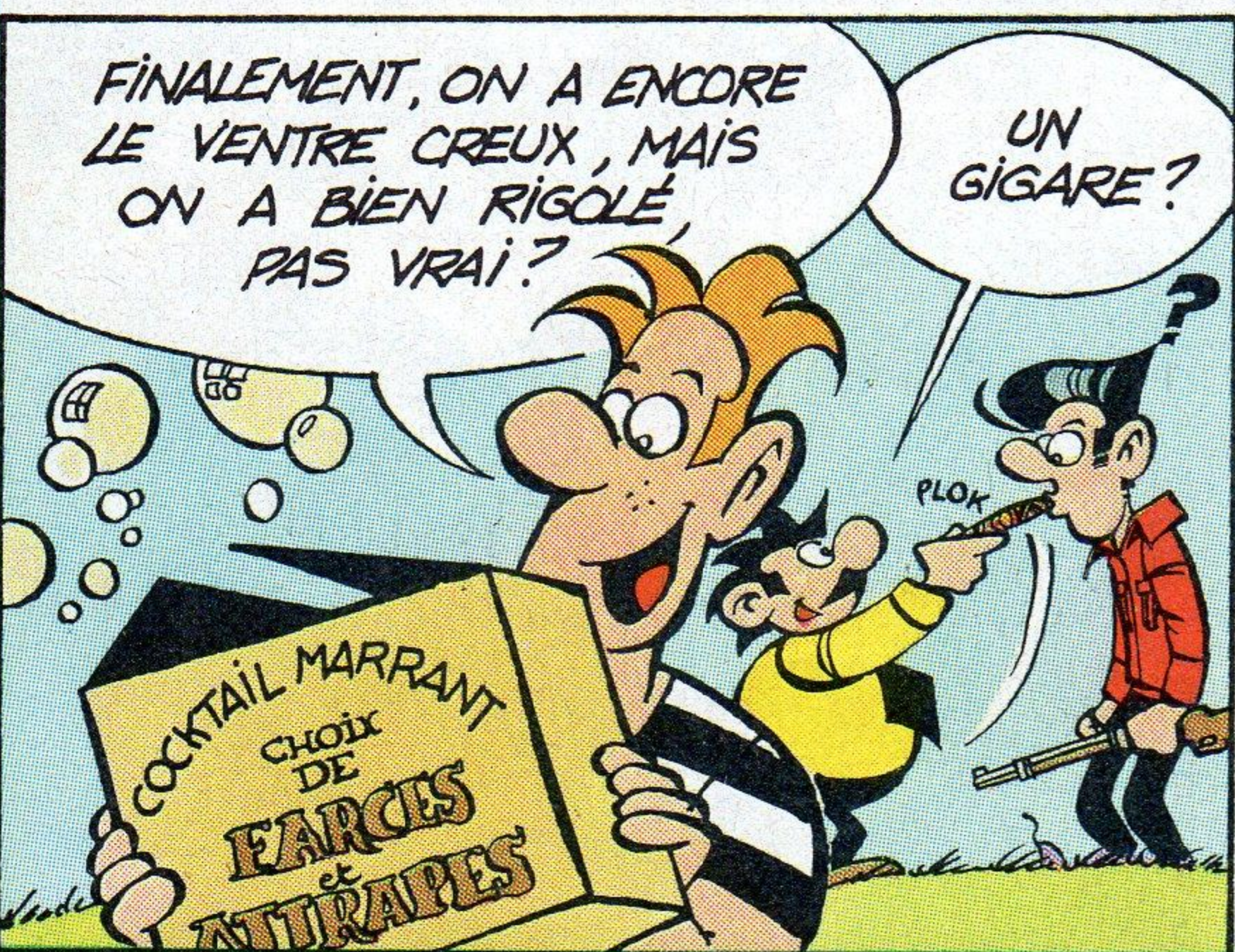
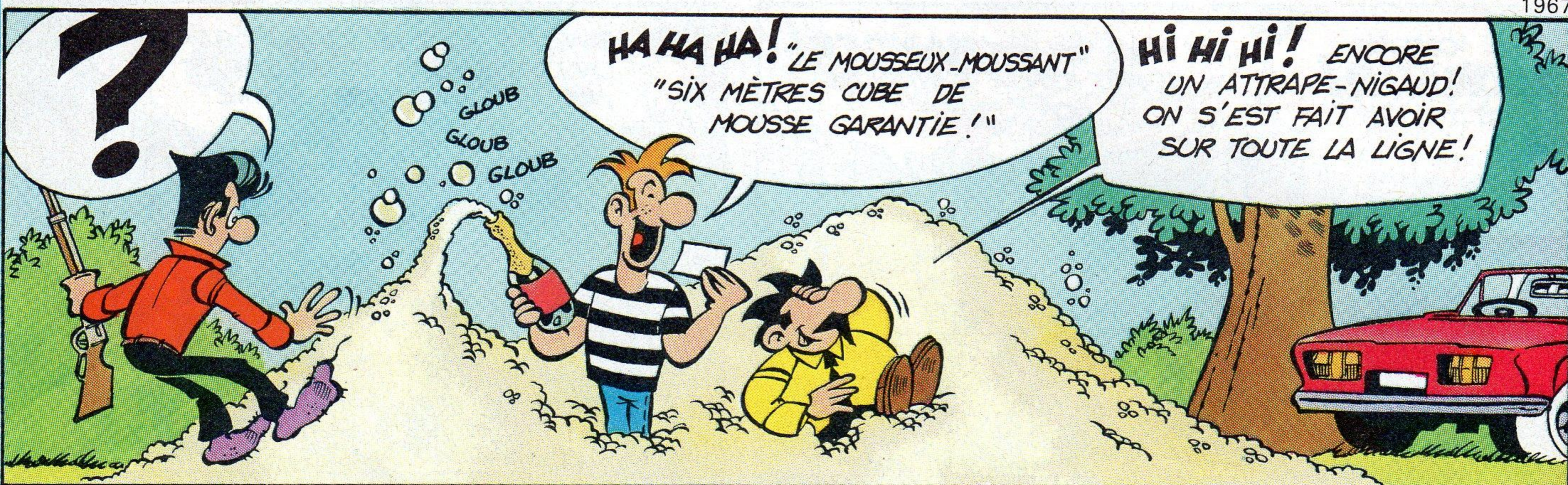
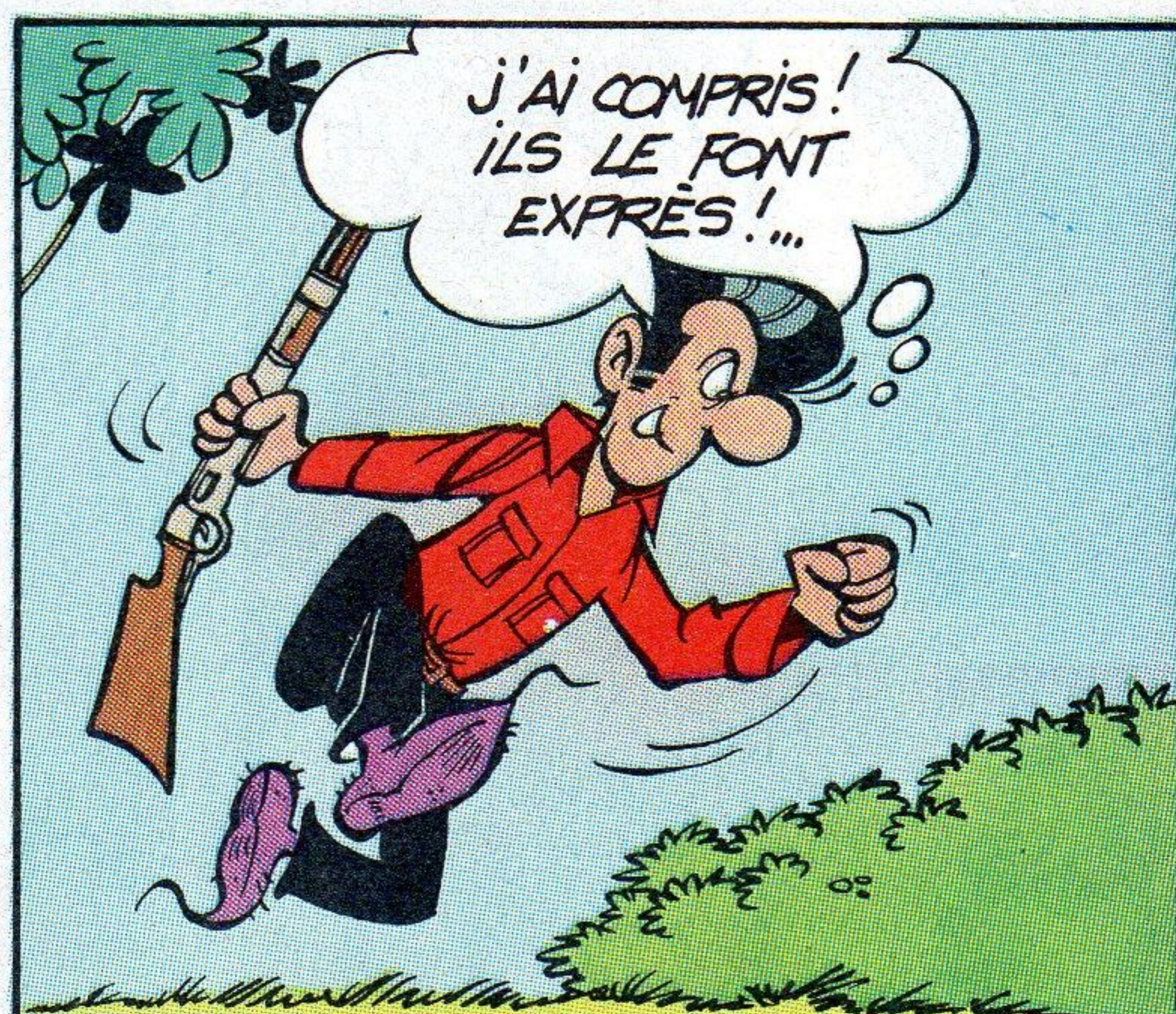
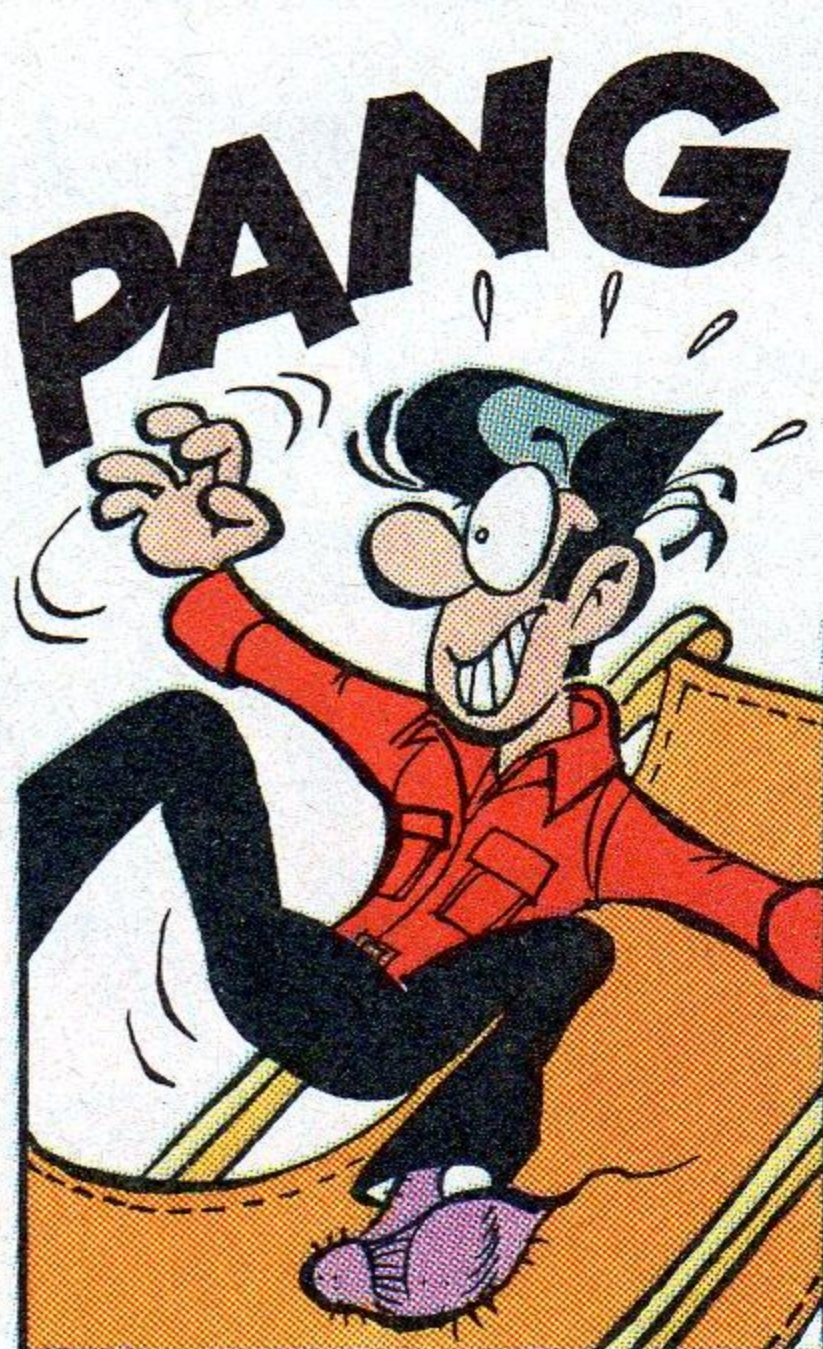
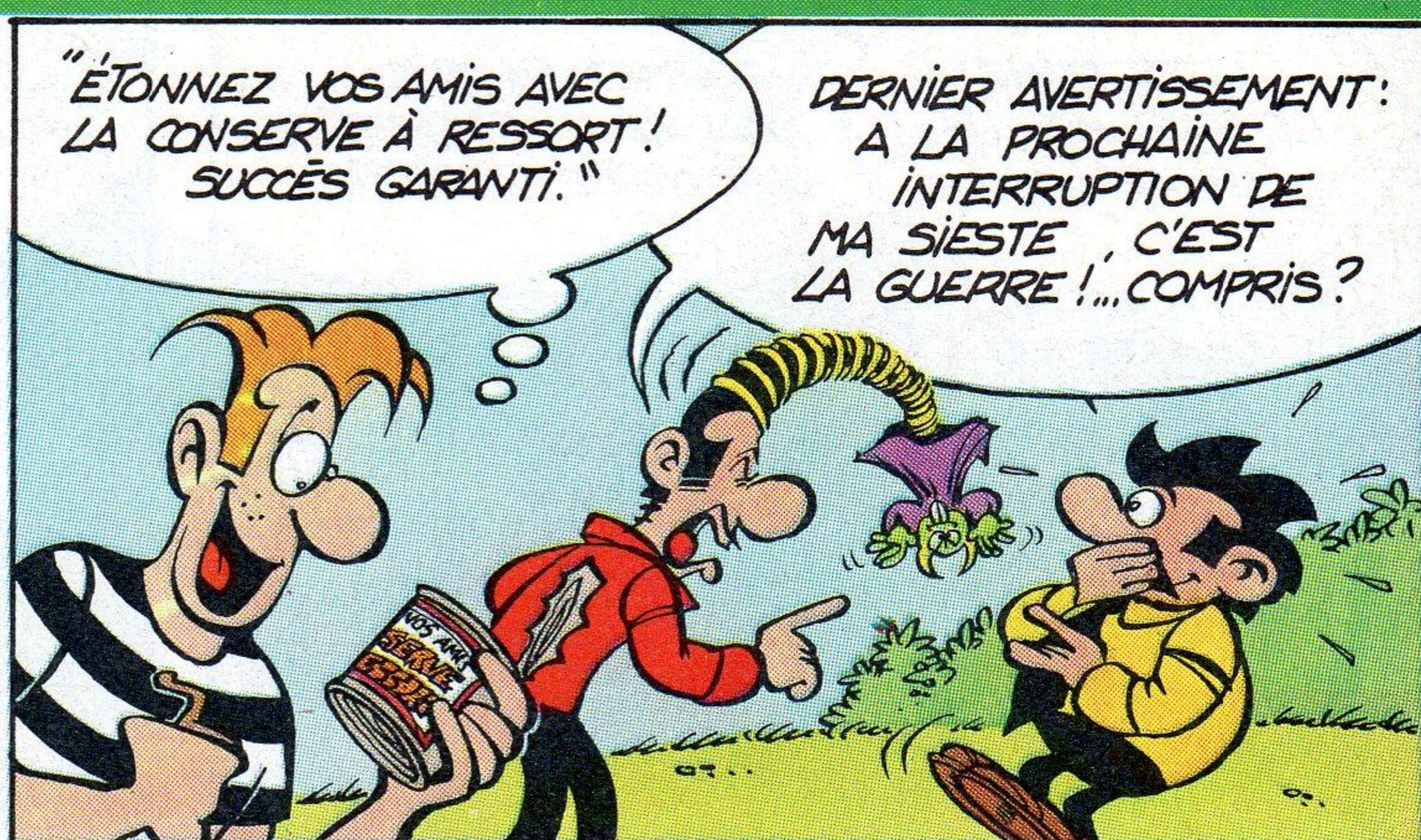
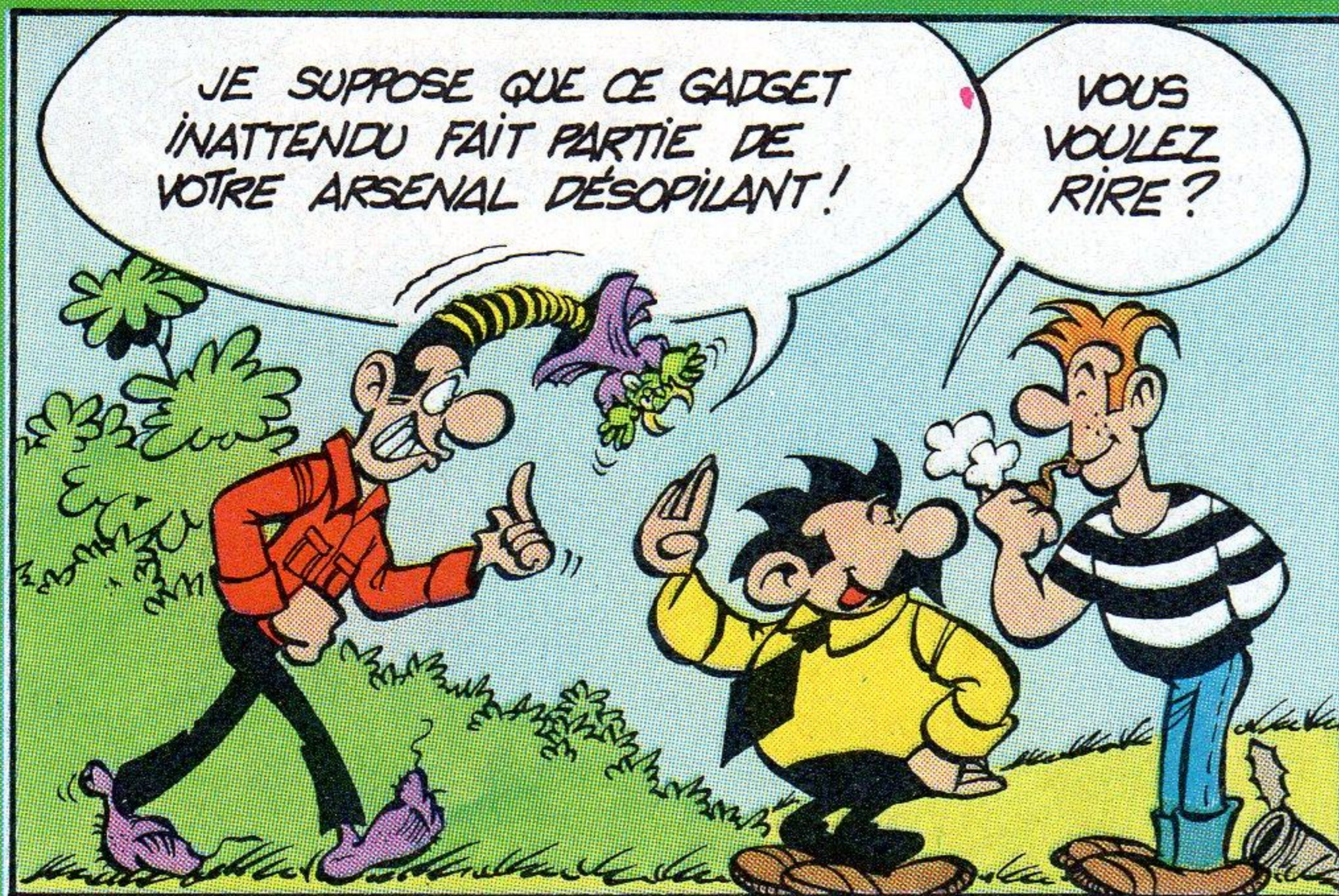
Pique-nique surprise



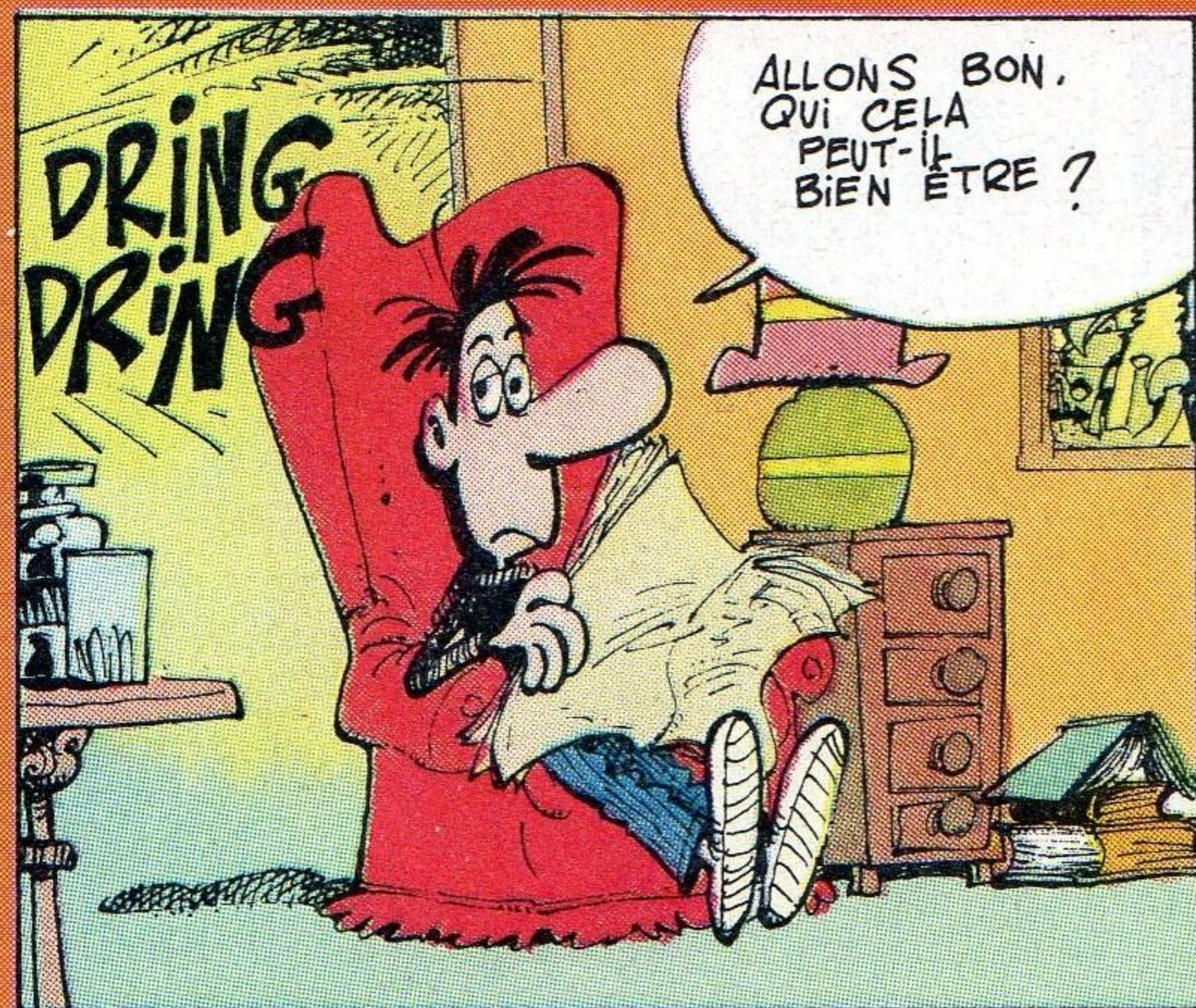


1967

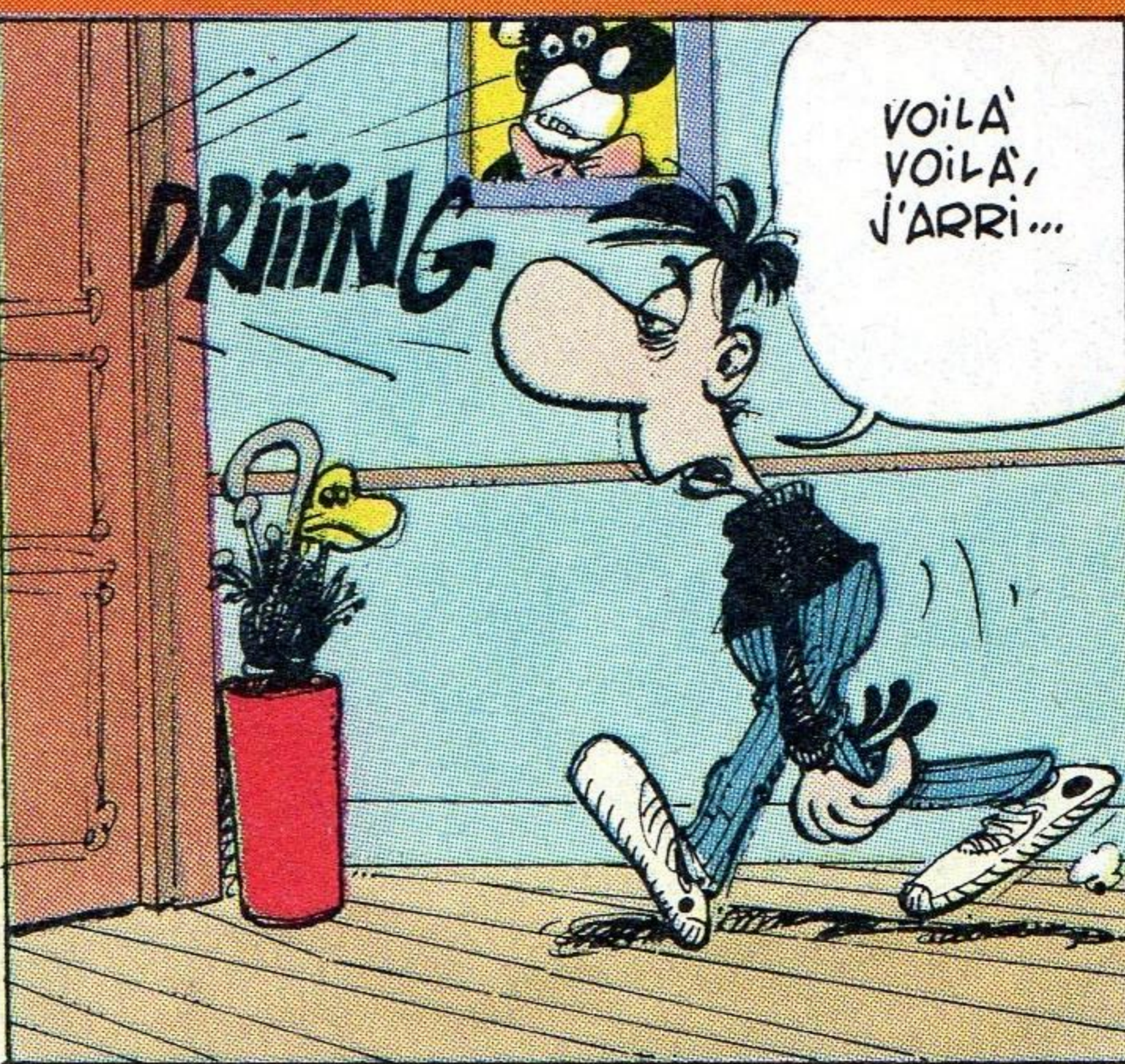
2



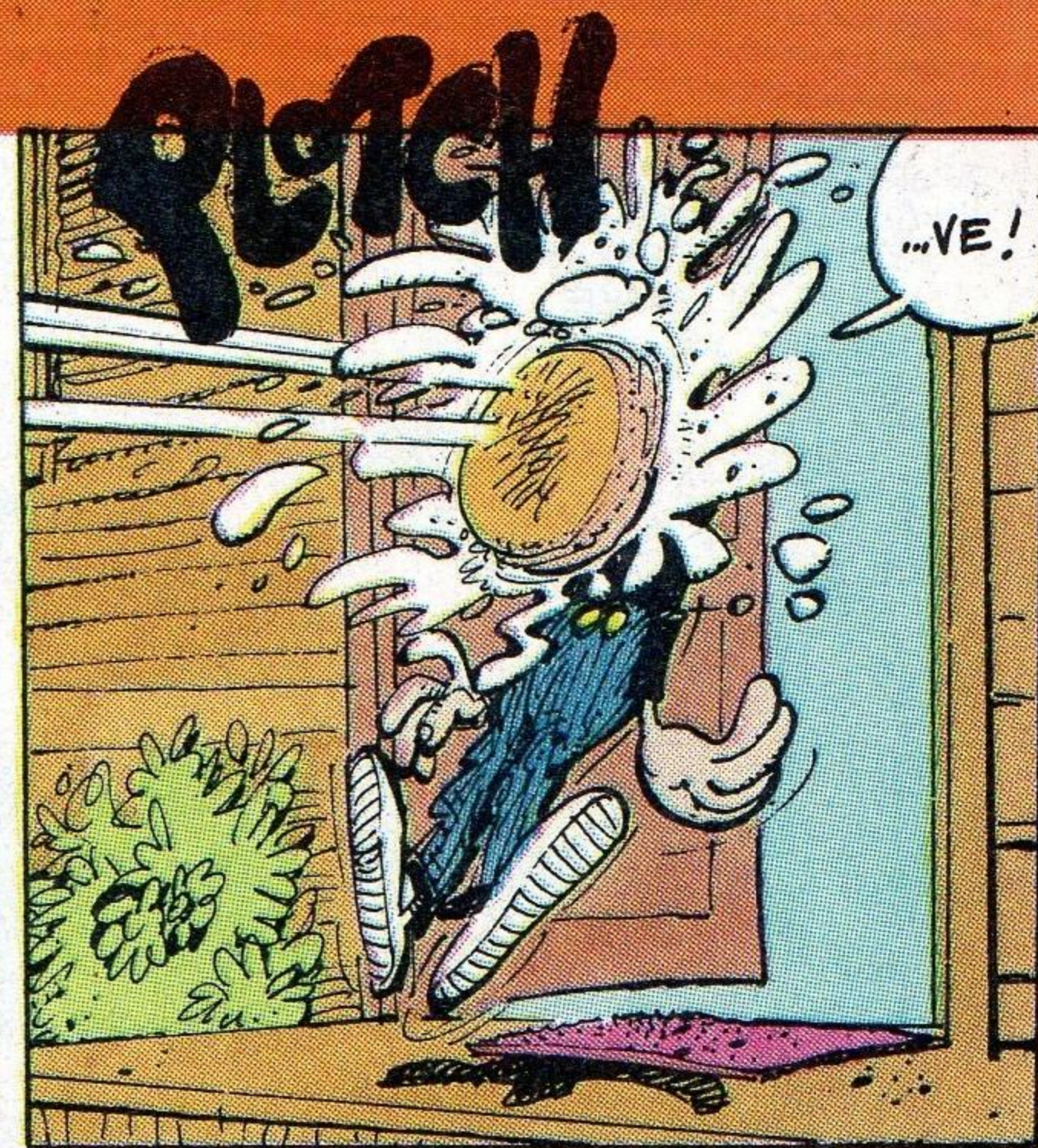
Que la farce soit avec vous !



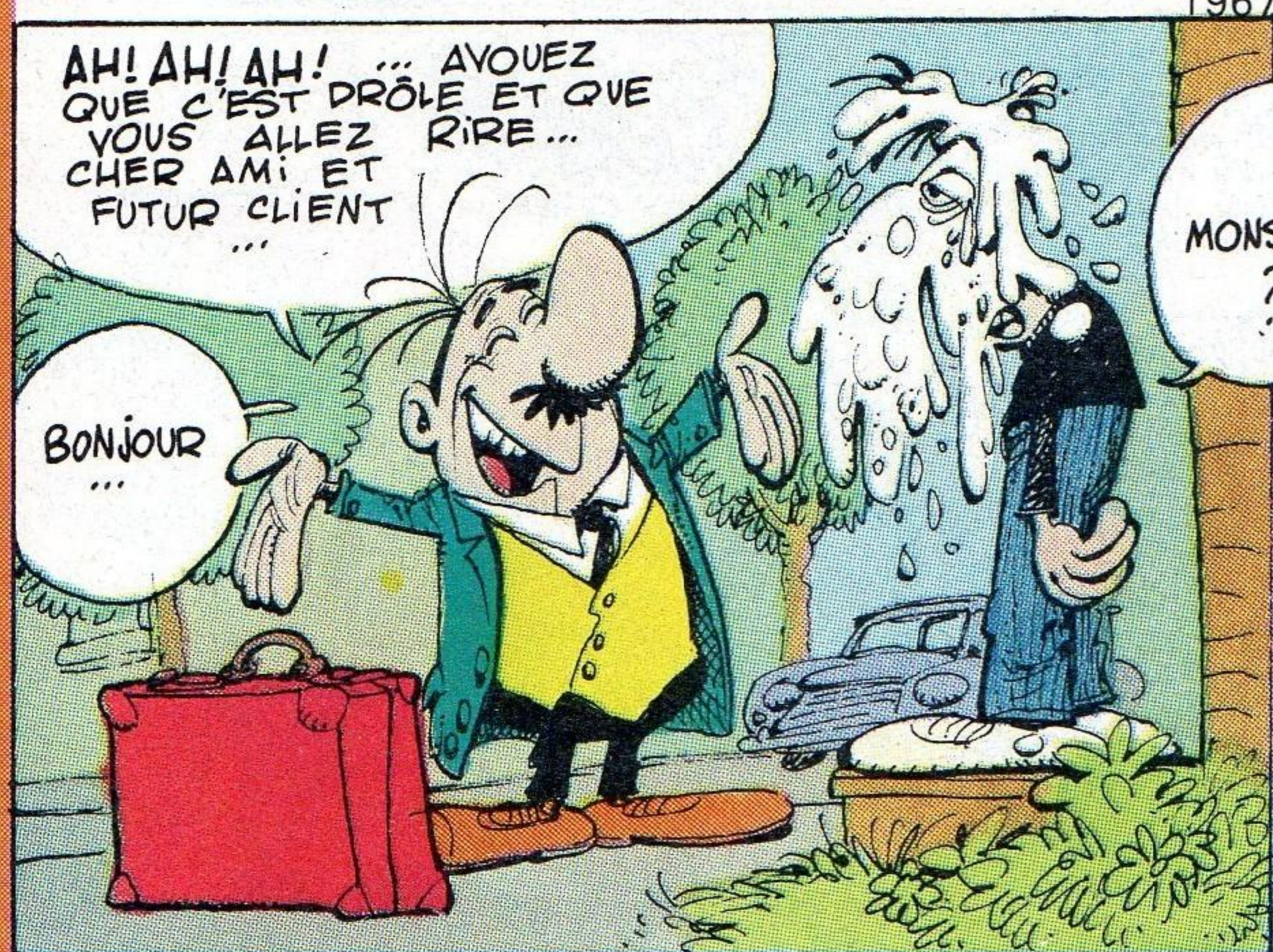
ALLONS BON,
QUI CELA
PEUT-IL
BIEN ÊTRE ?



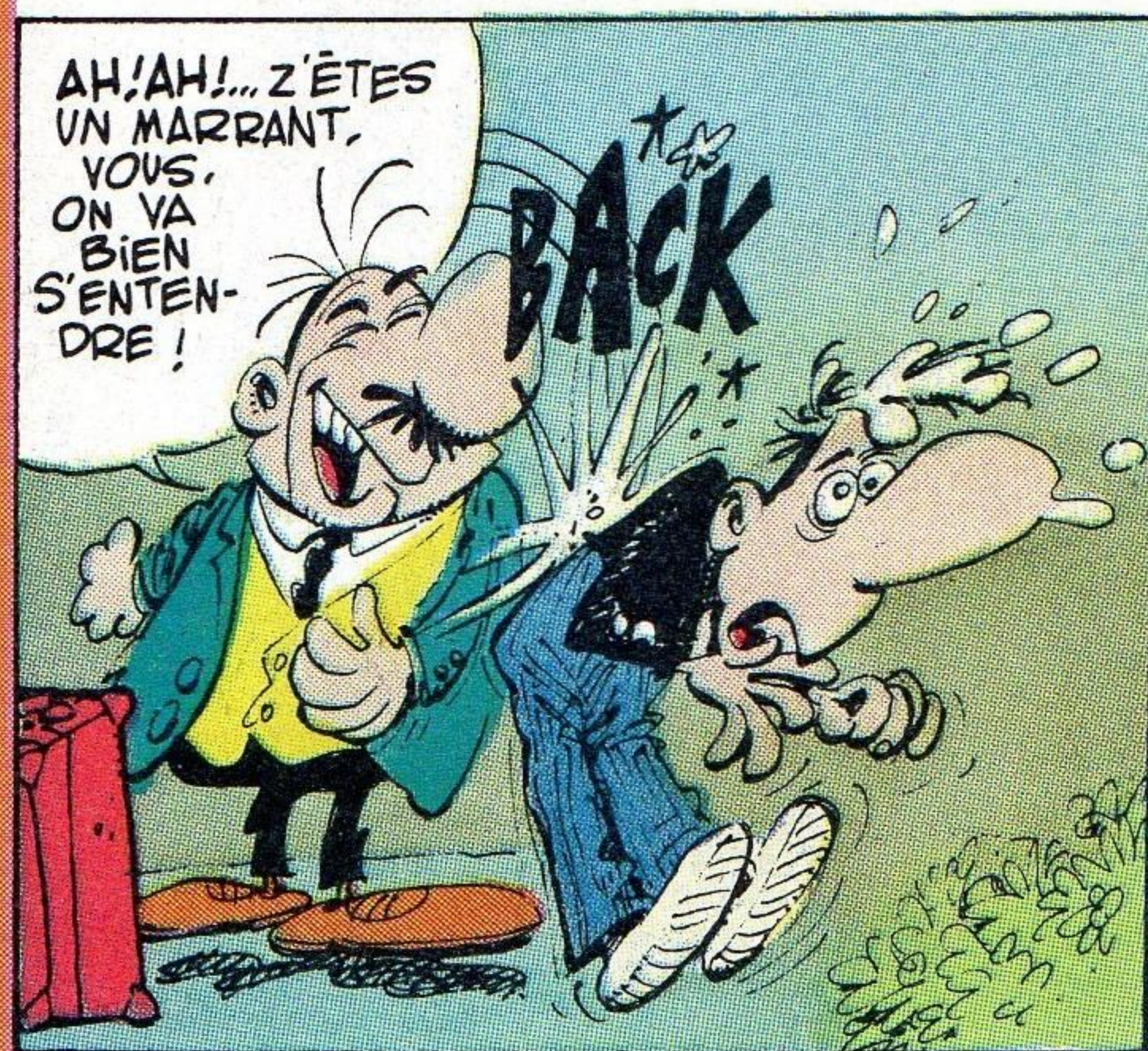
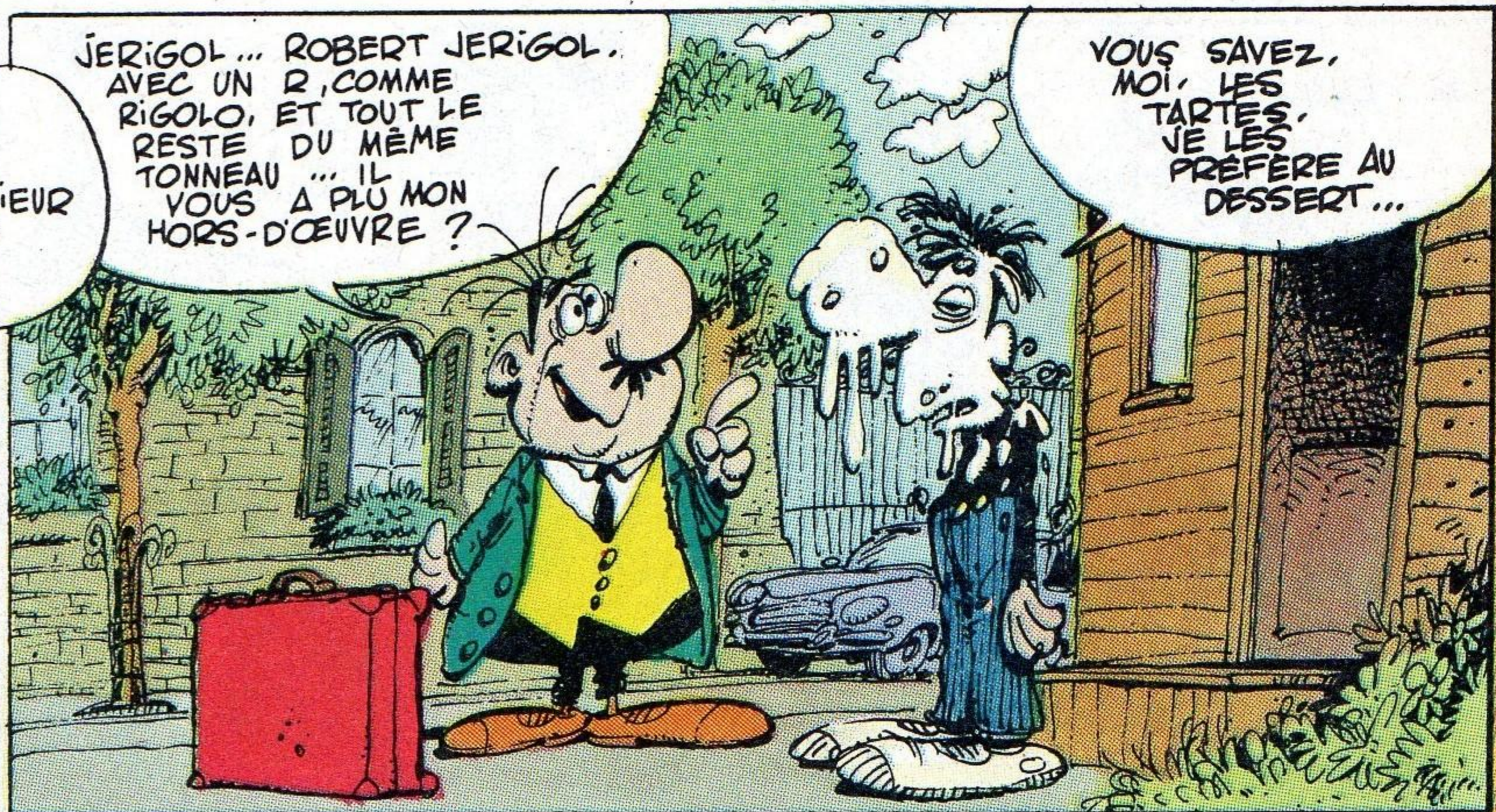
VOILÀ
VOILÀ,
J'ARRI...



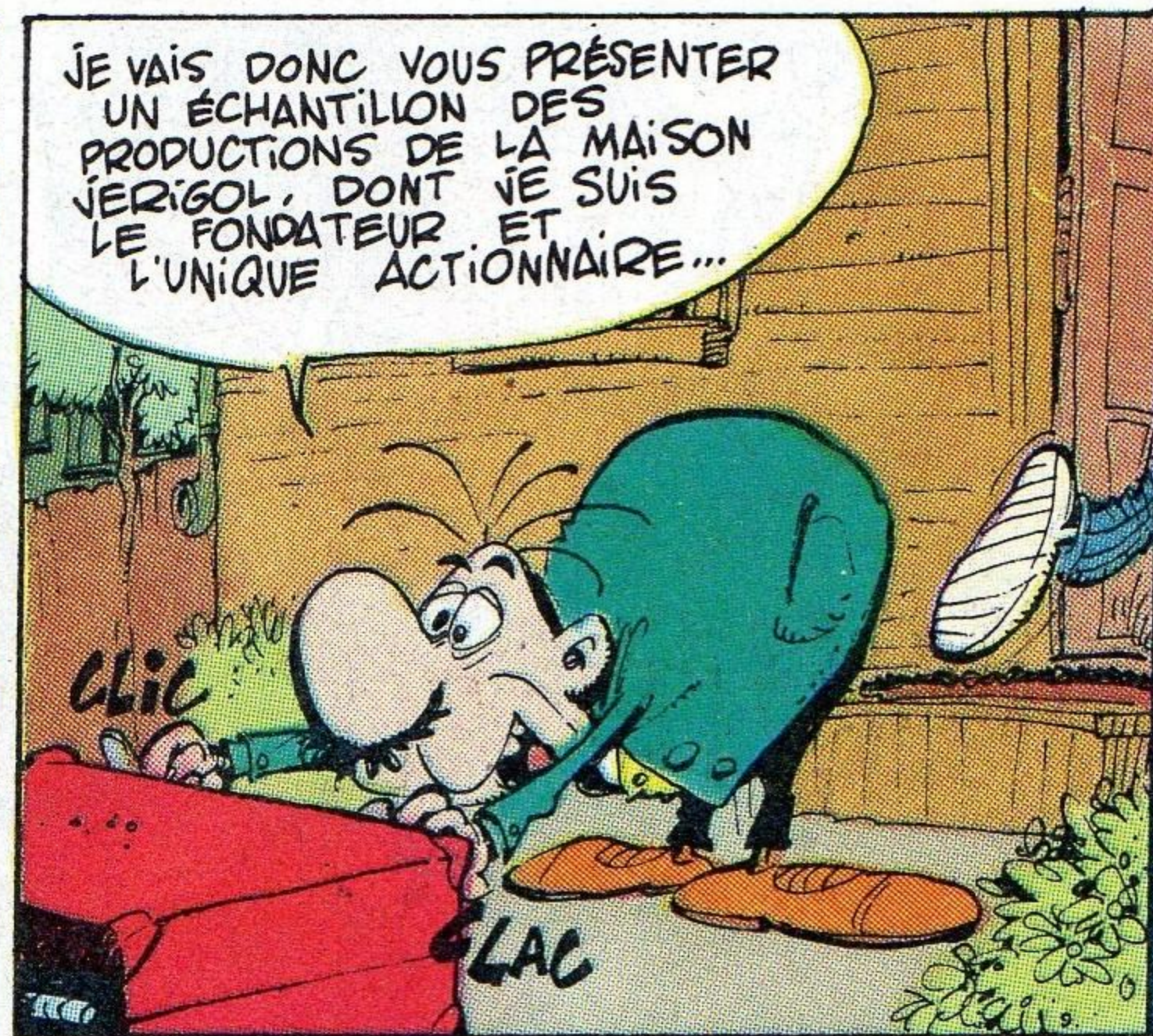
...VE !



MONSIEUR ?



AH! AH! ... Z'ÊTES
UN MARRANT,
VOUS,
ON VA
BIEN
S'ENTEN-
DRE !



J'E VAIS DONC VOUS PRÉSENTER
UN ÉCHANTILLON DES
PRODUCTIONS DE LA MAISON
JÉRIGOL, DONT JE SUIS
LE FONDATEUR ET
L'UNIQUE ACTIONNAIRE ...

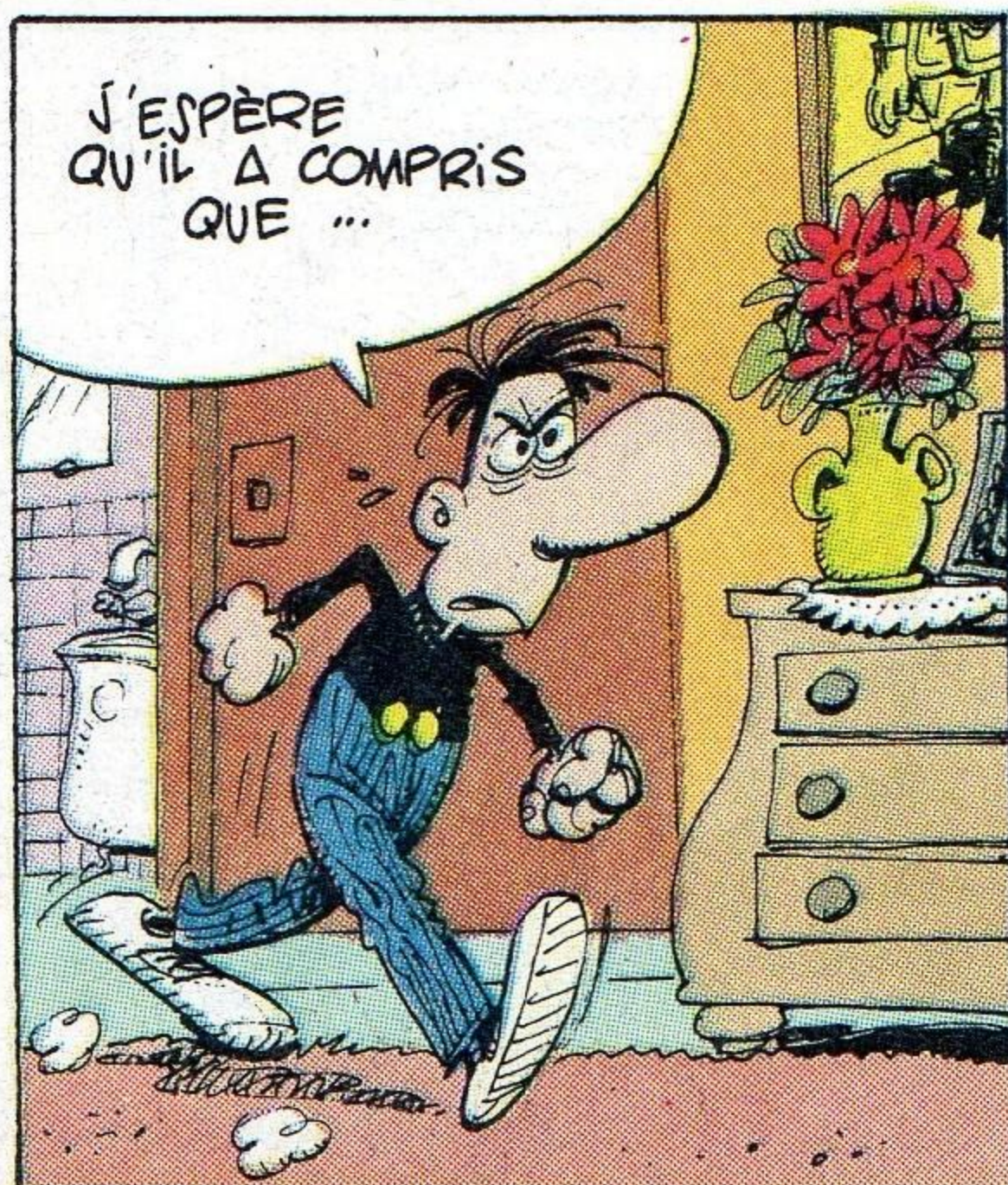


CAMEMBERT MUSICAL
POUR UNE SOIRÉE
RÉUSSIE ENTRE
AMIS OU ...

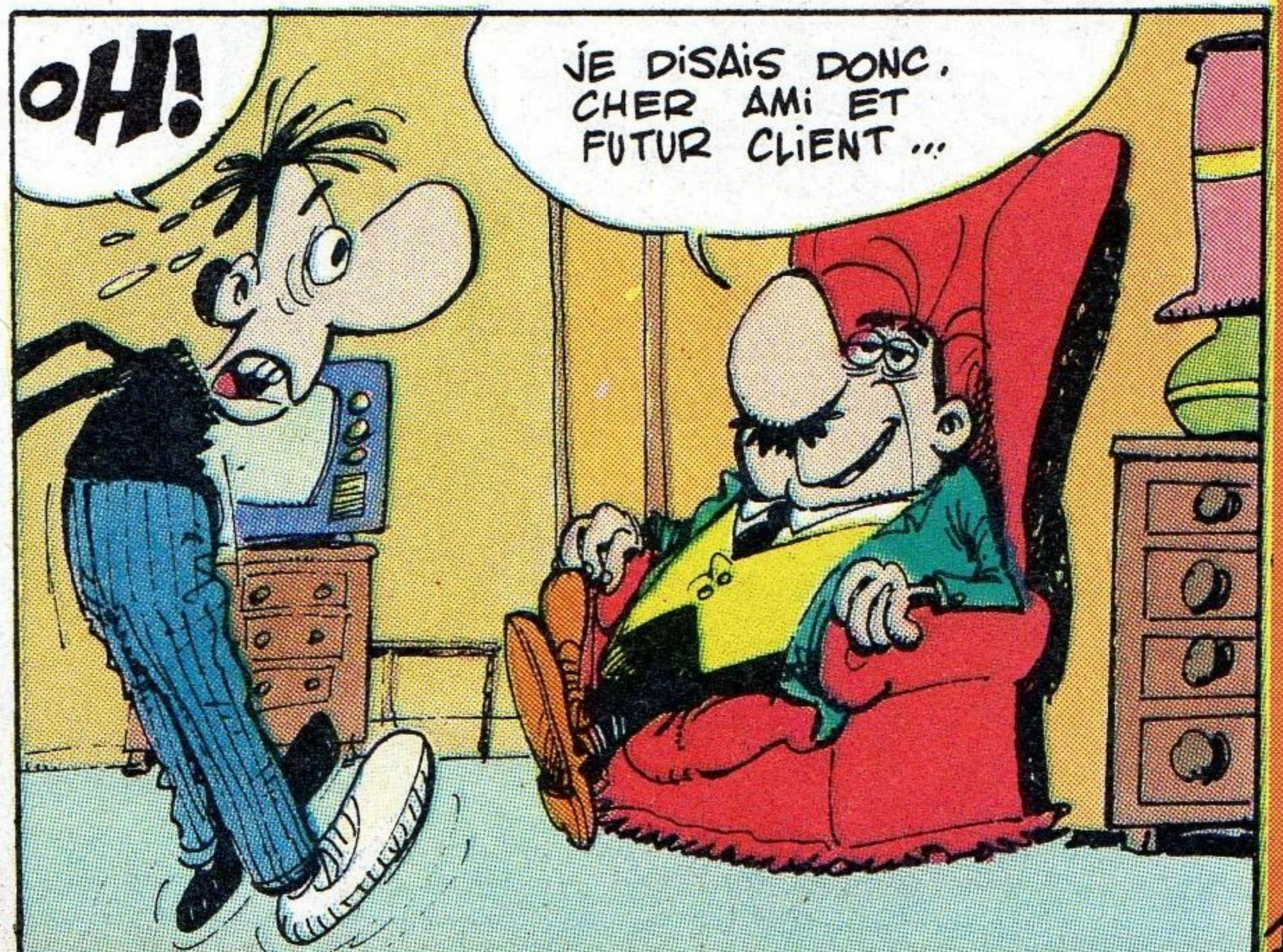
TIENS, IL
A FERMÉ
LA PORTE !



JÉRIGOL ... TU
PARLES,
MOI JE NE
RIGOLE PAS
DU TOUT !

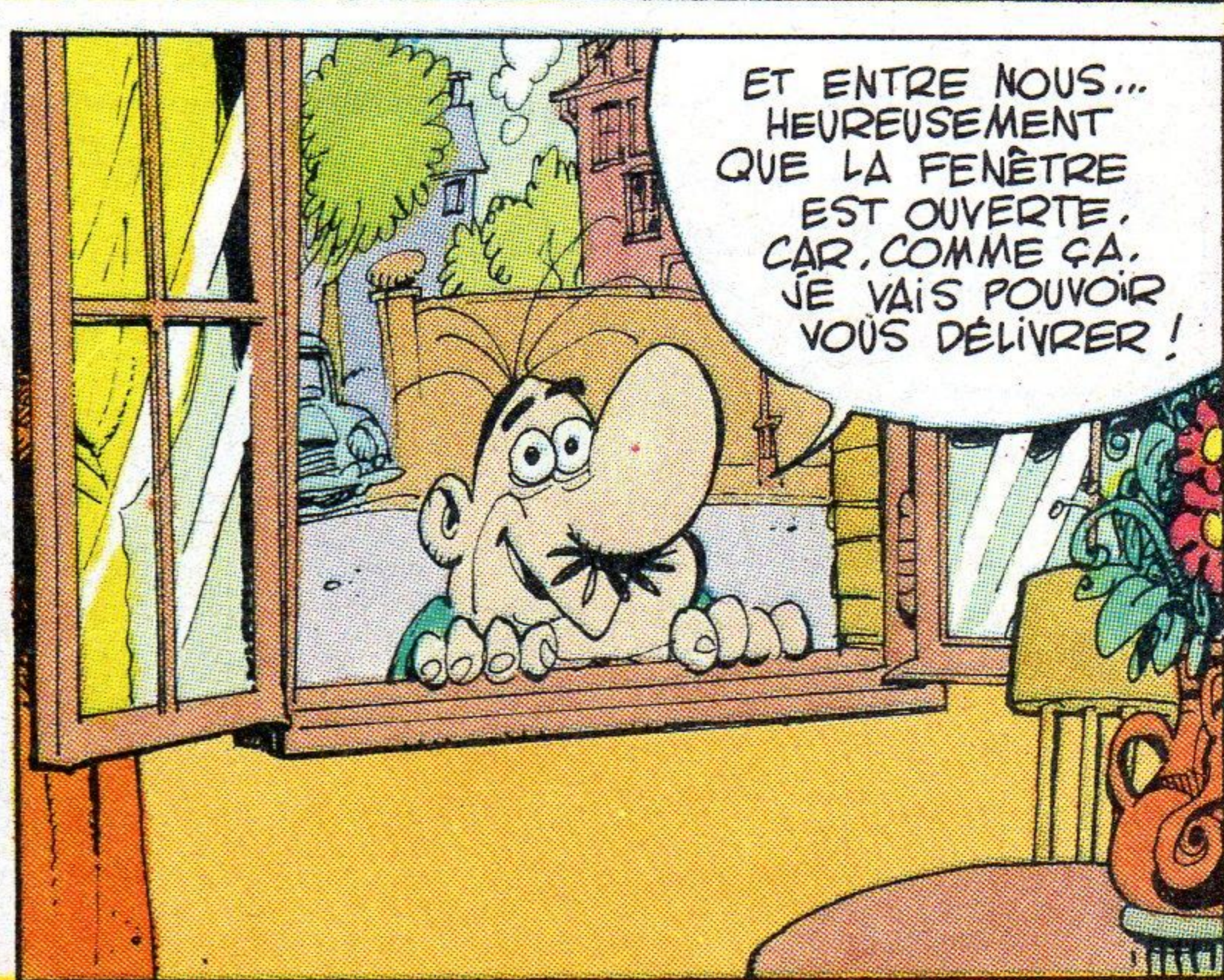
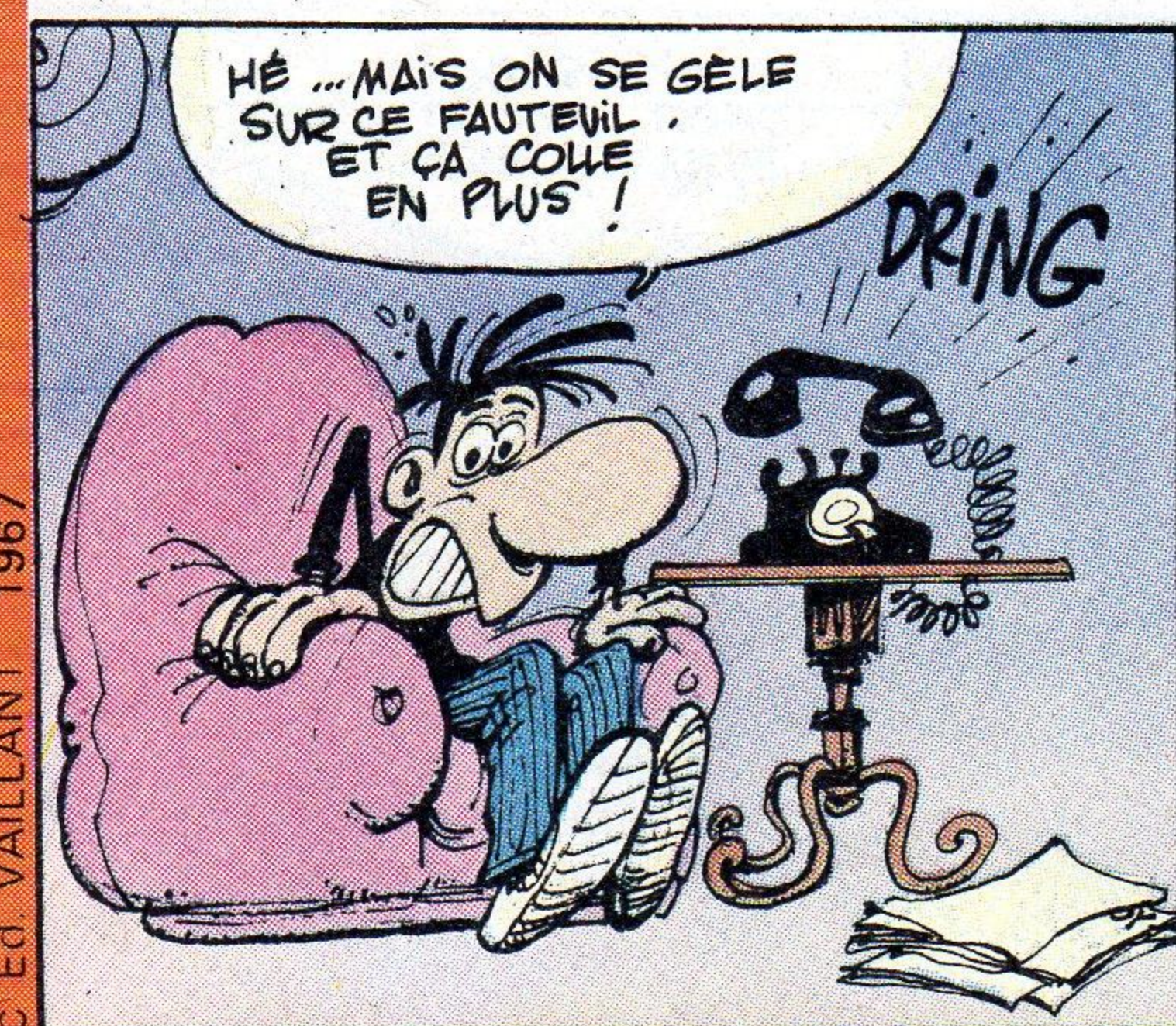
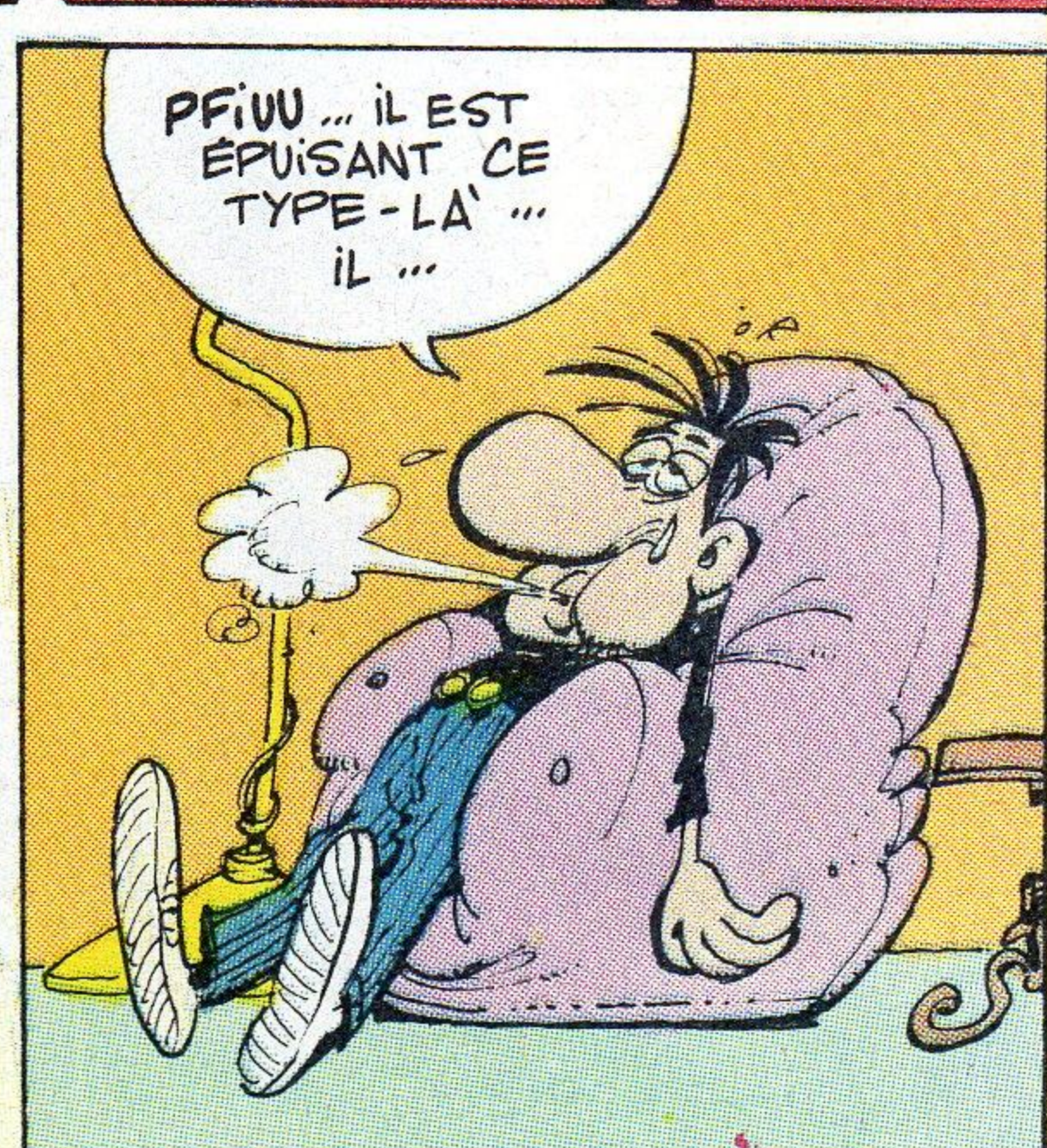
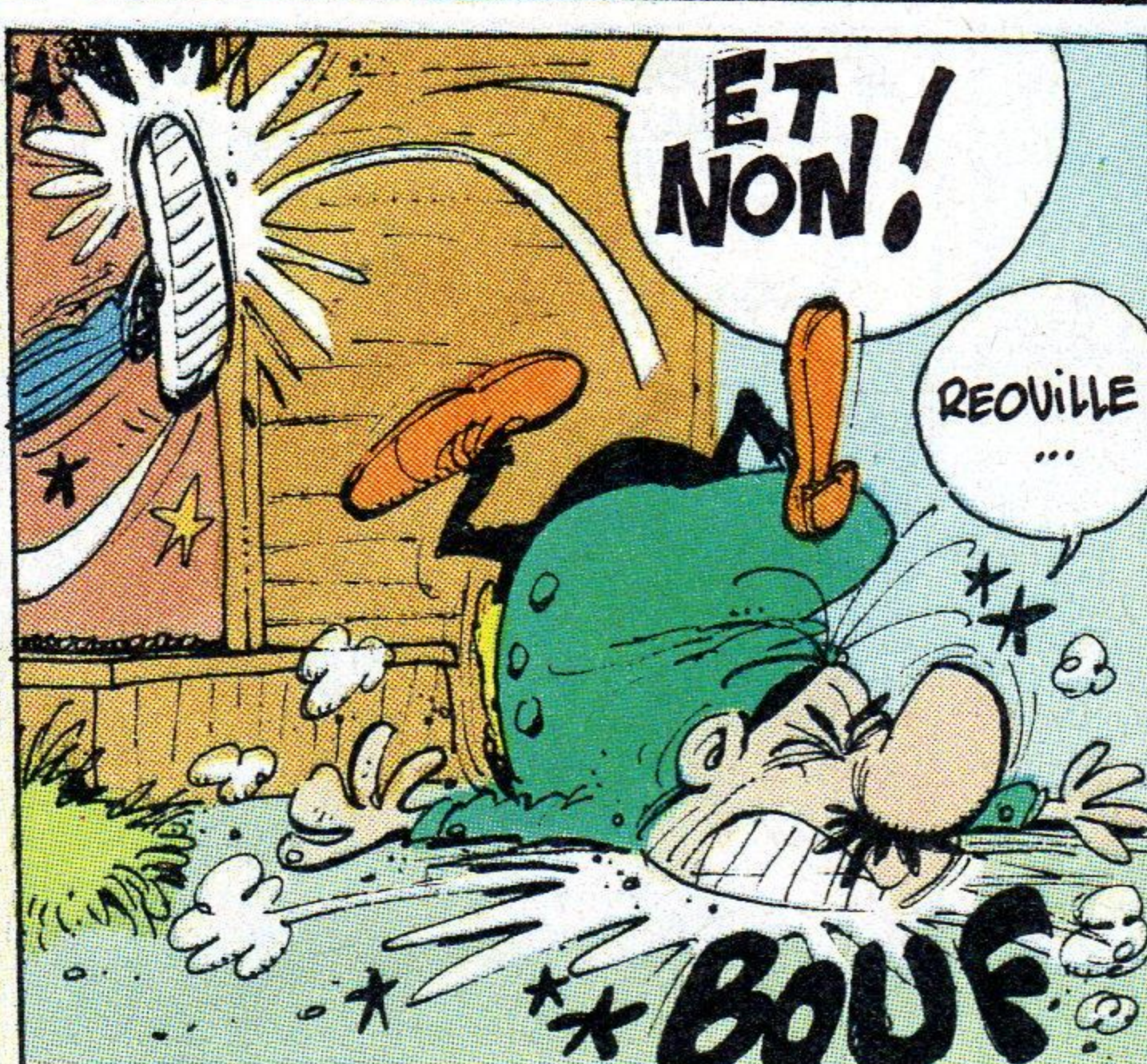
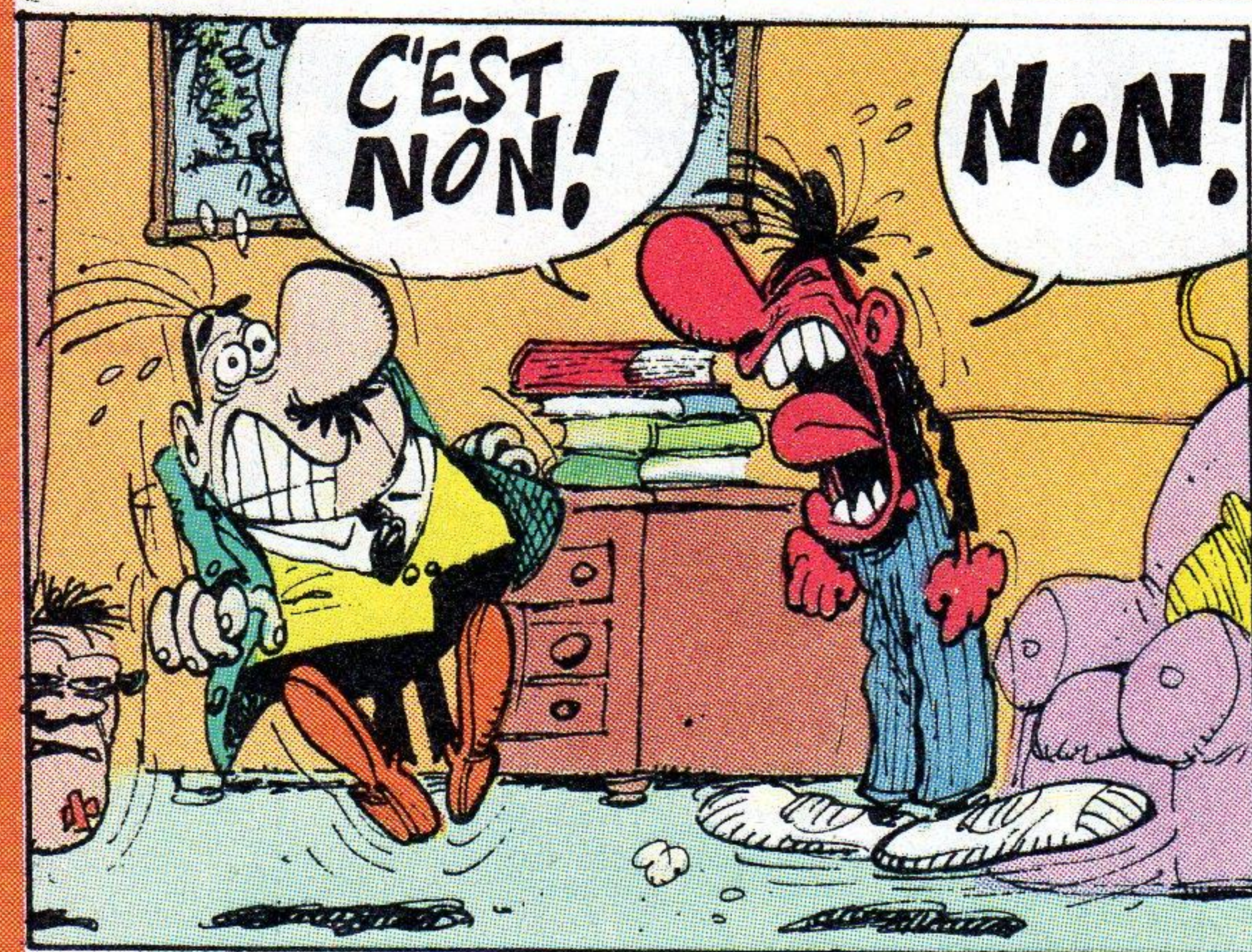
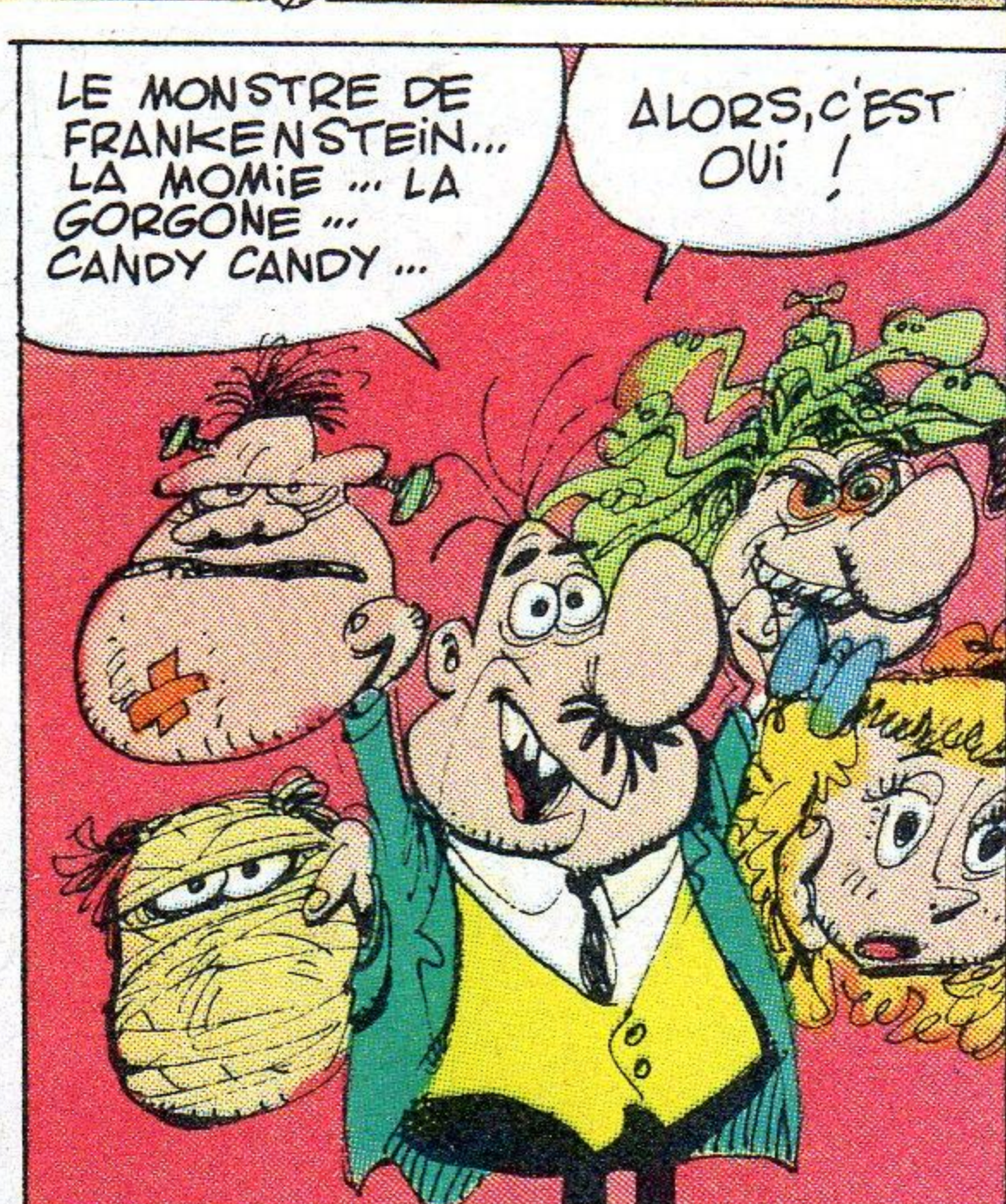
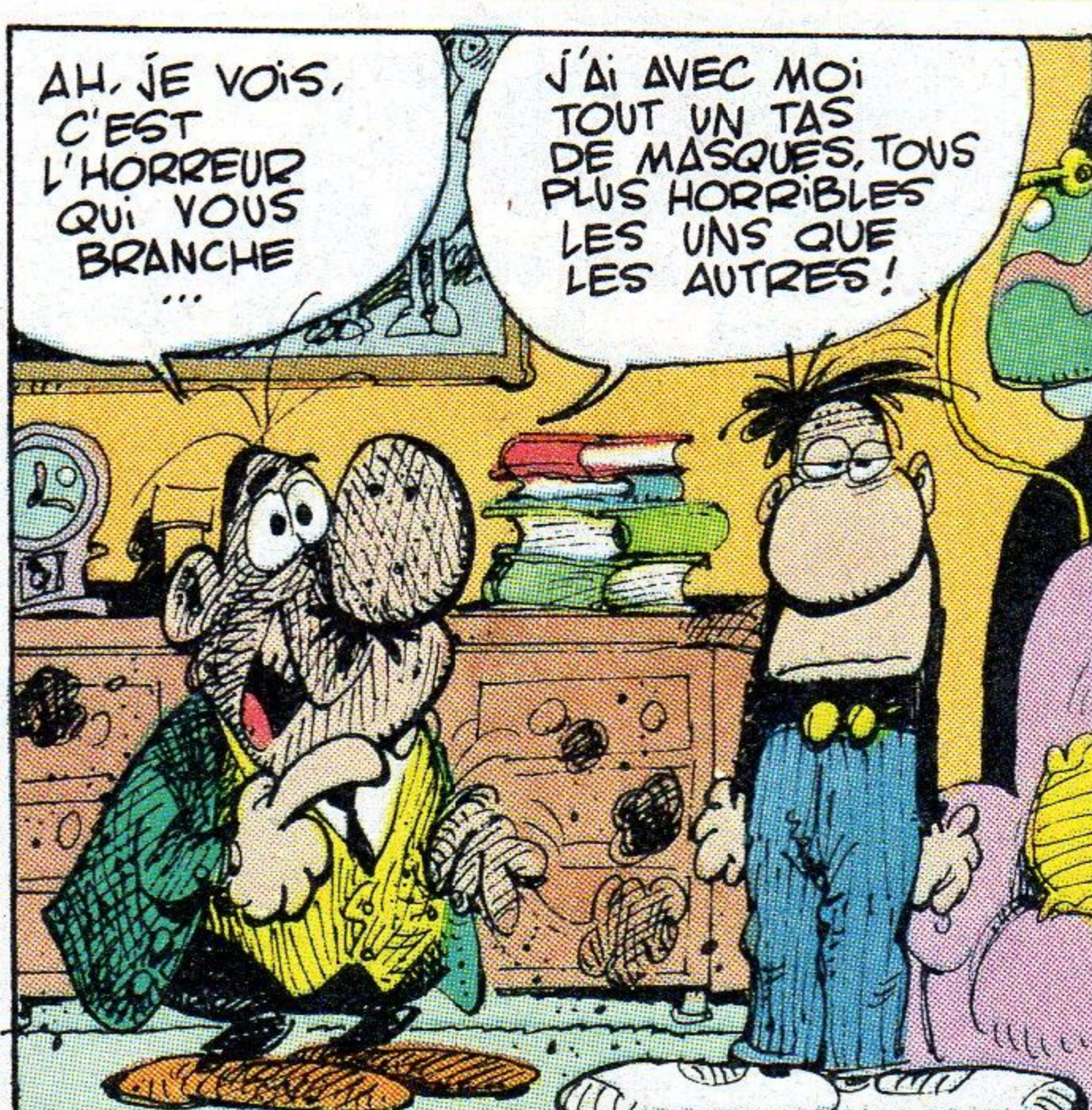
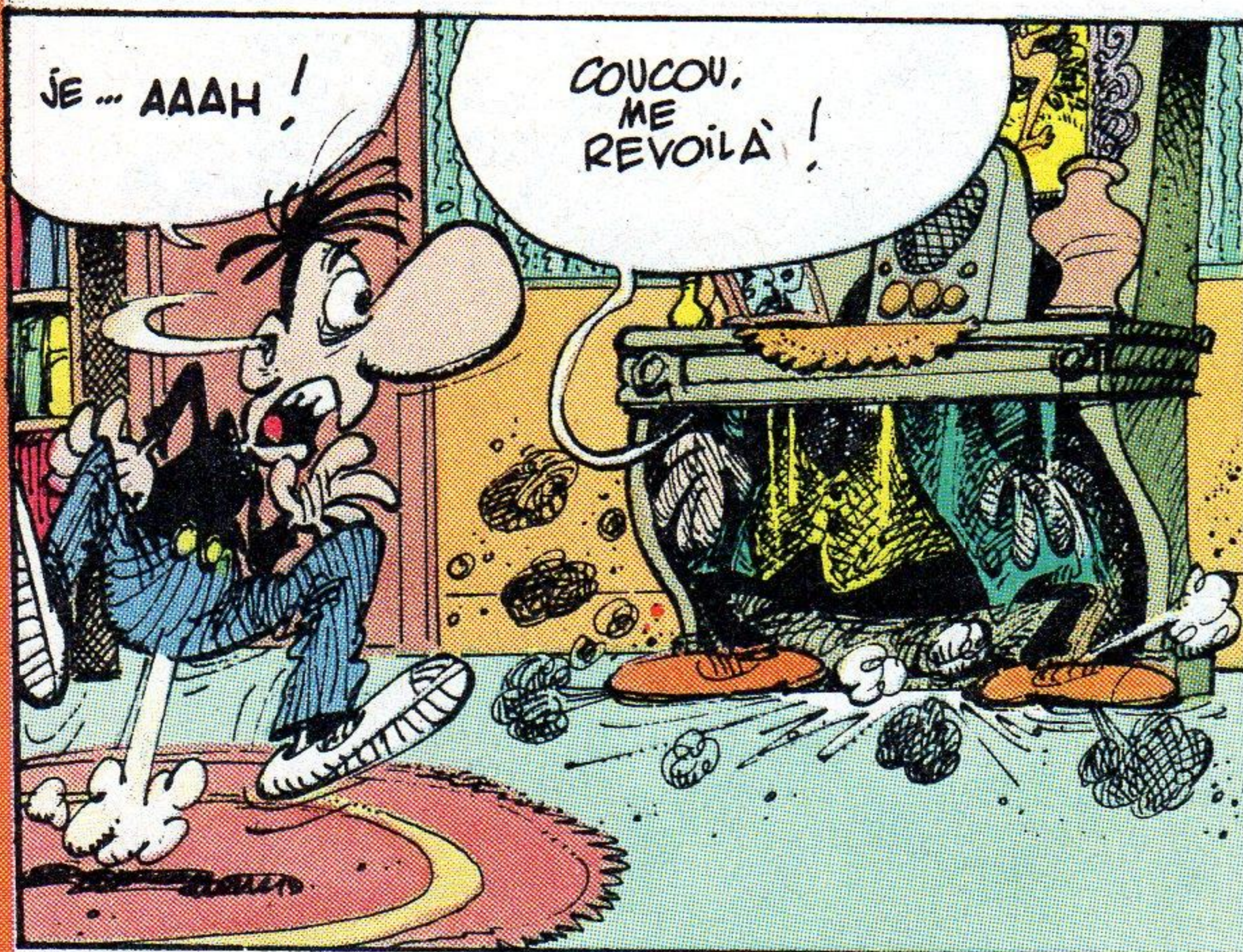
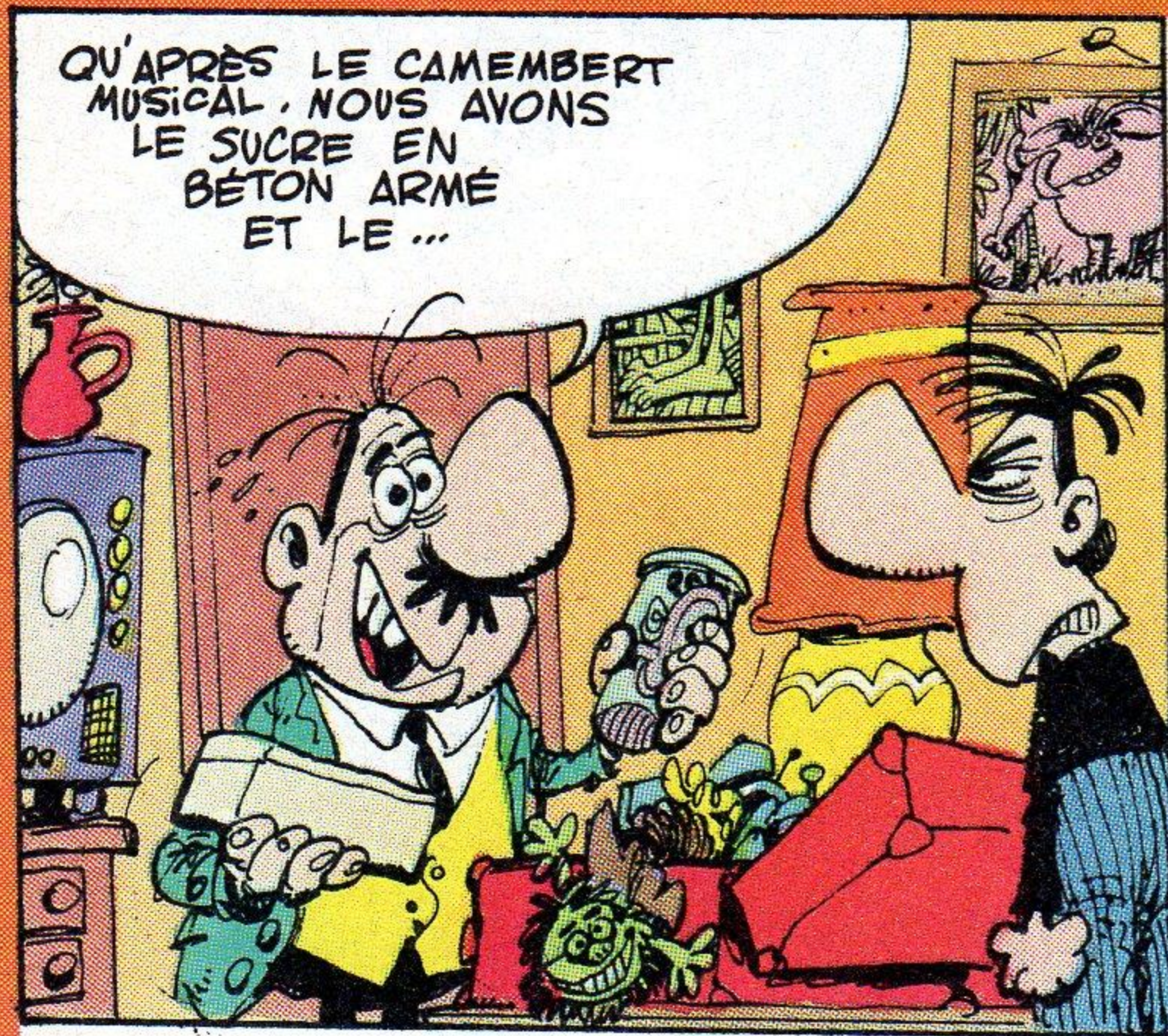


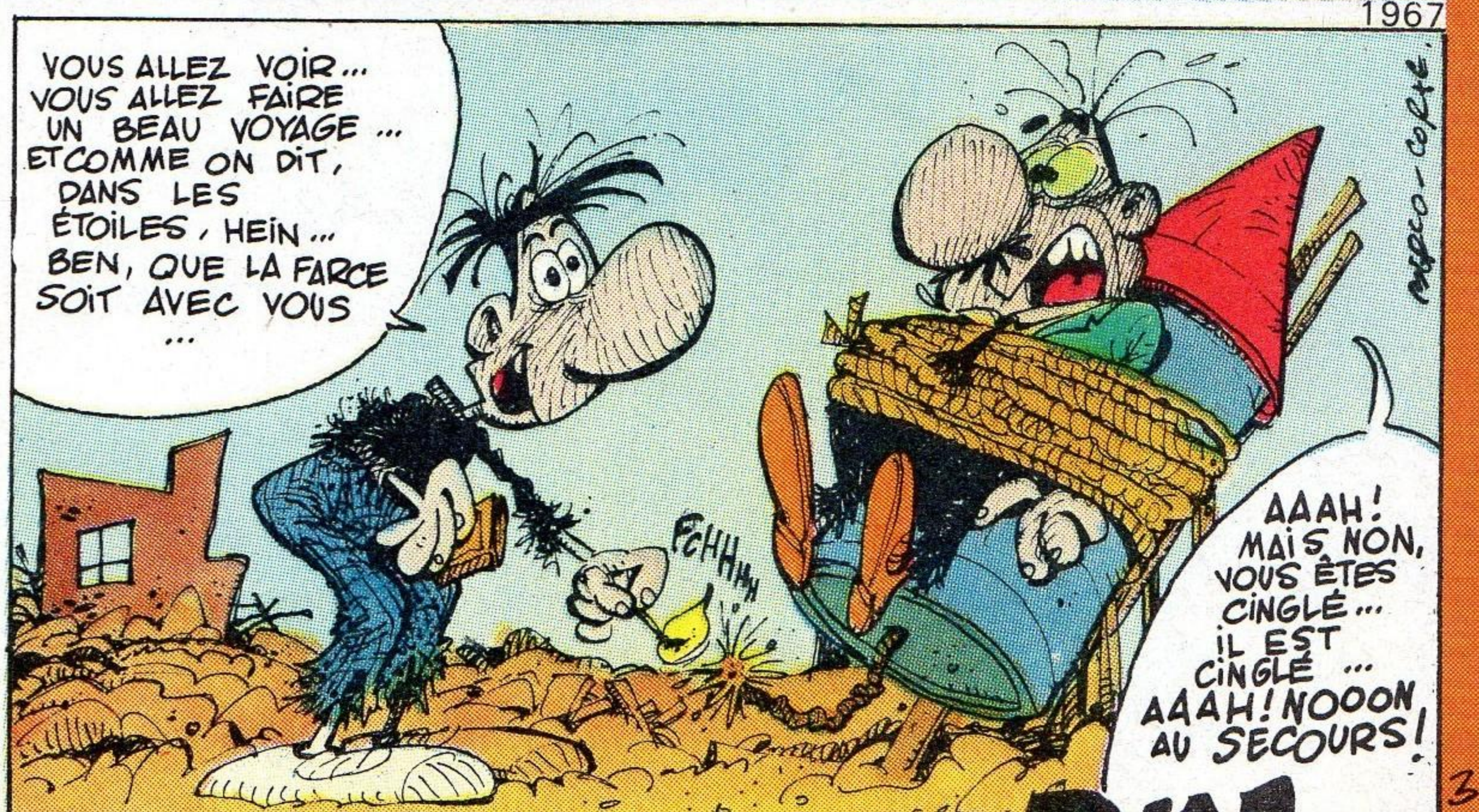
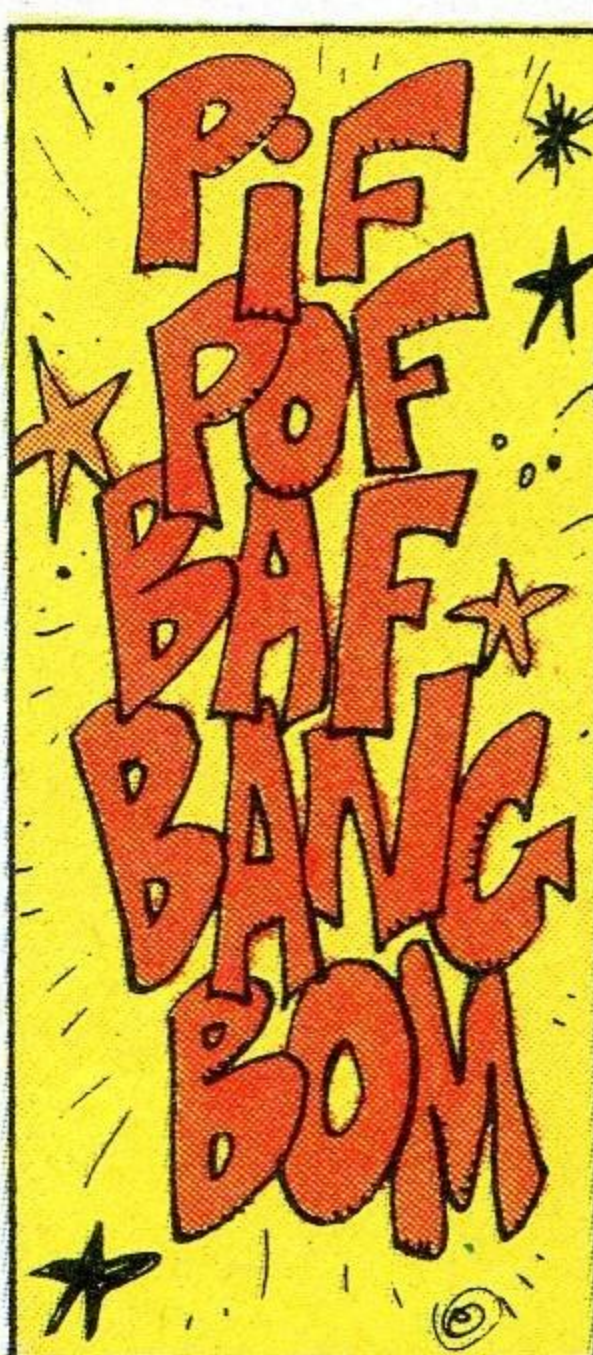
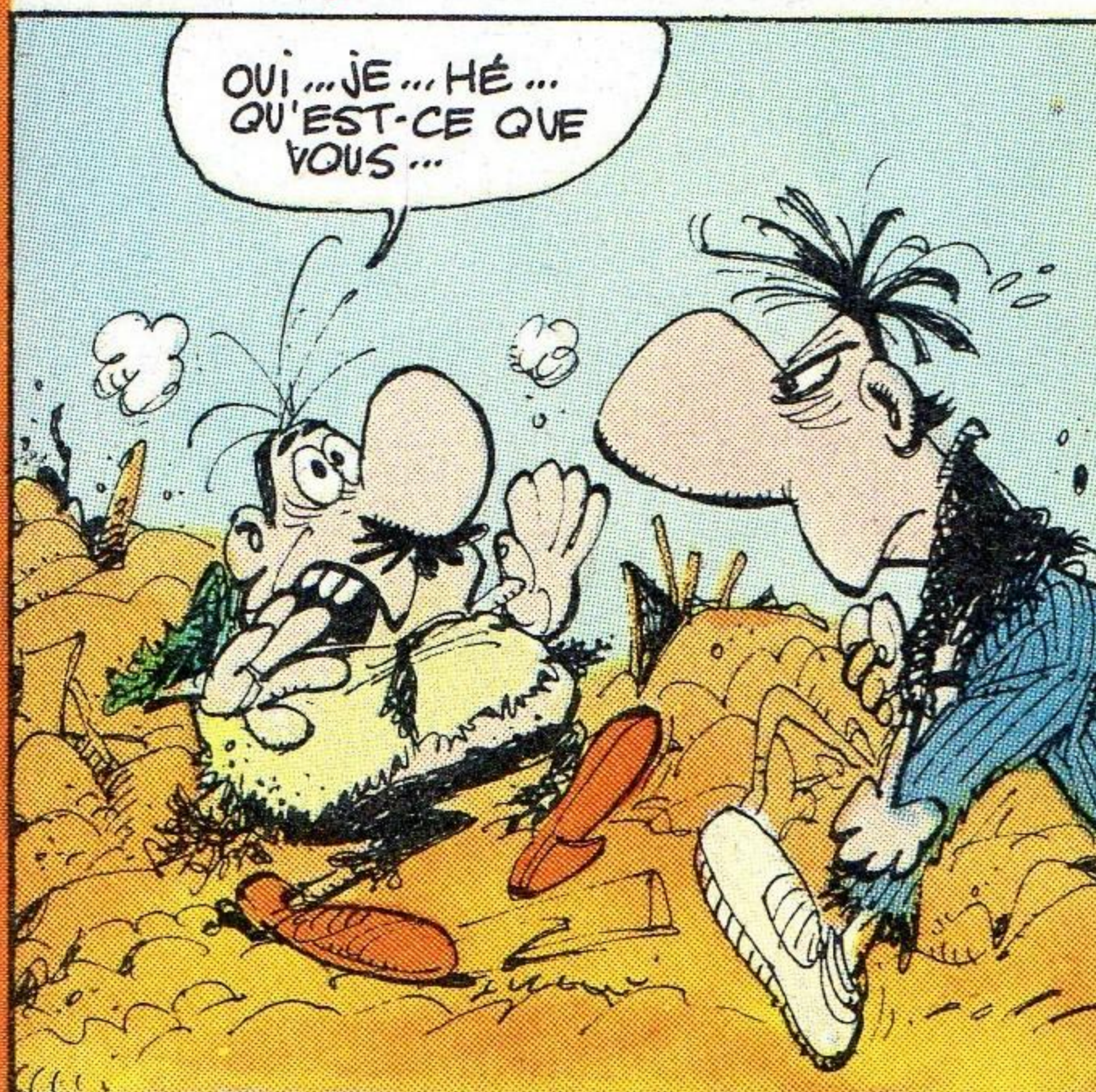
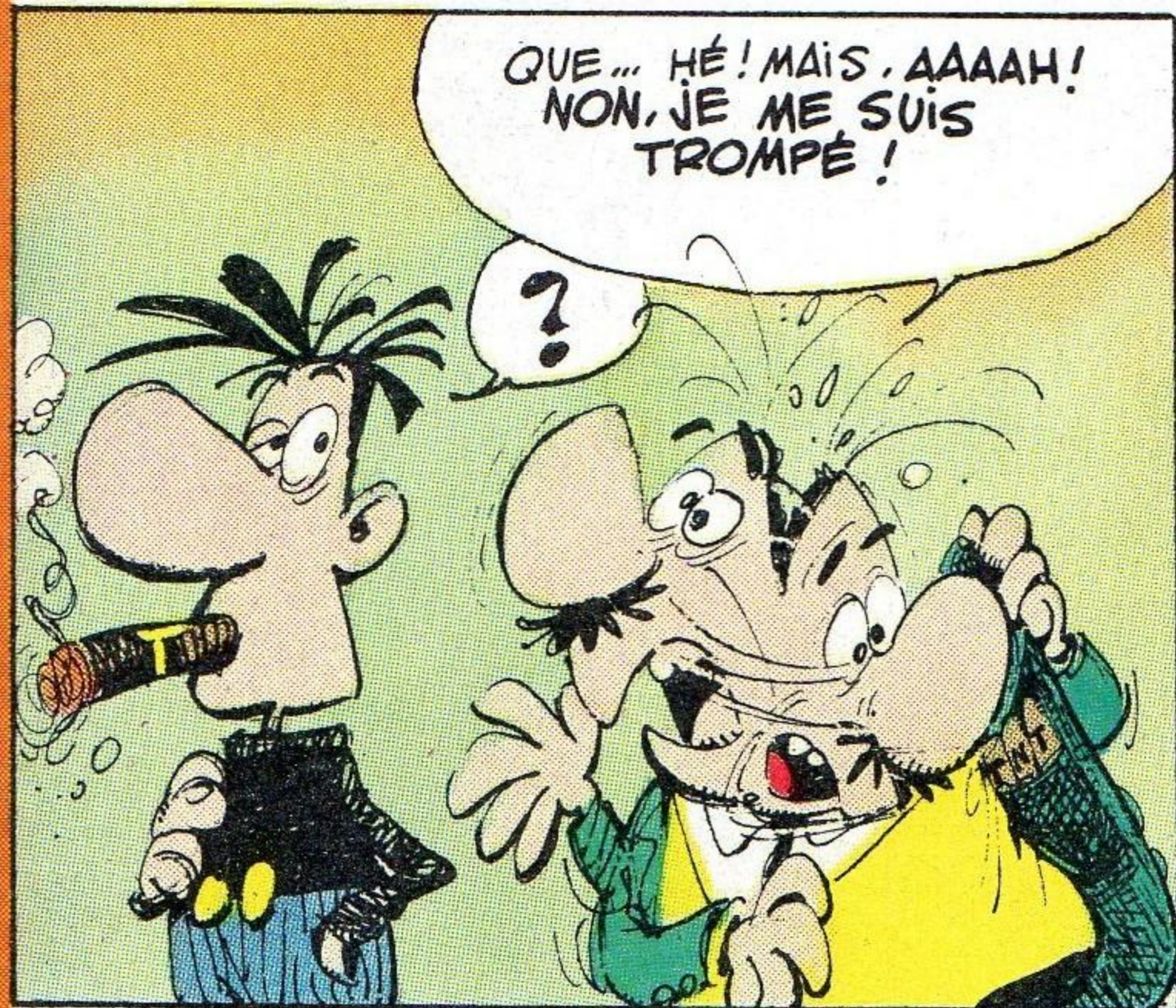
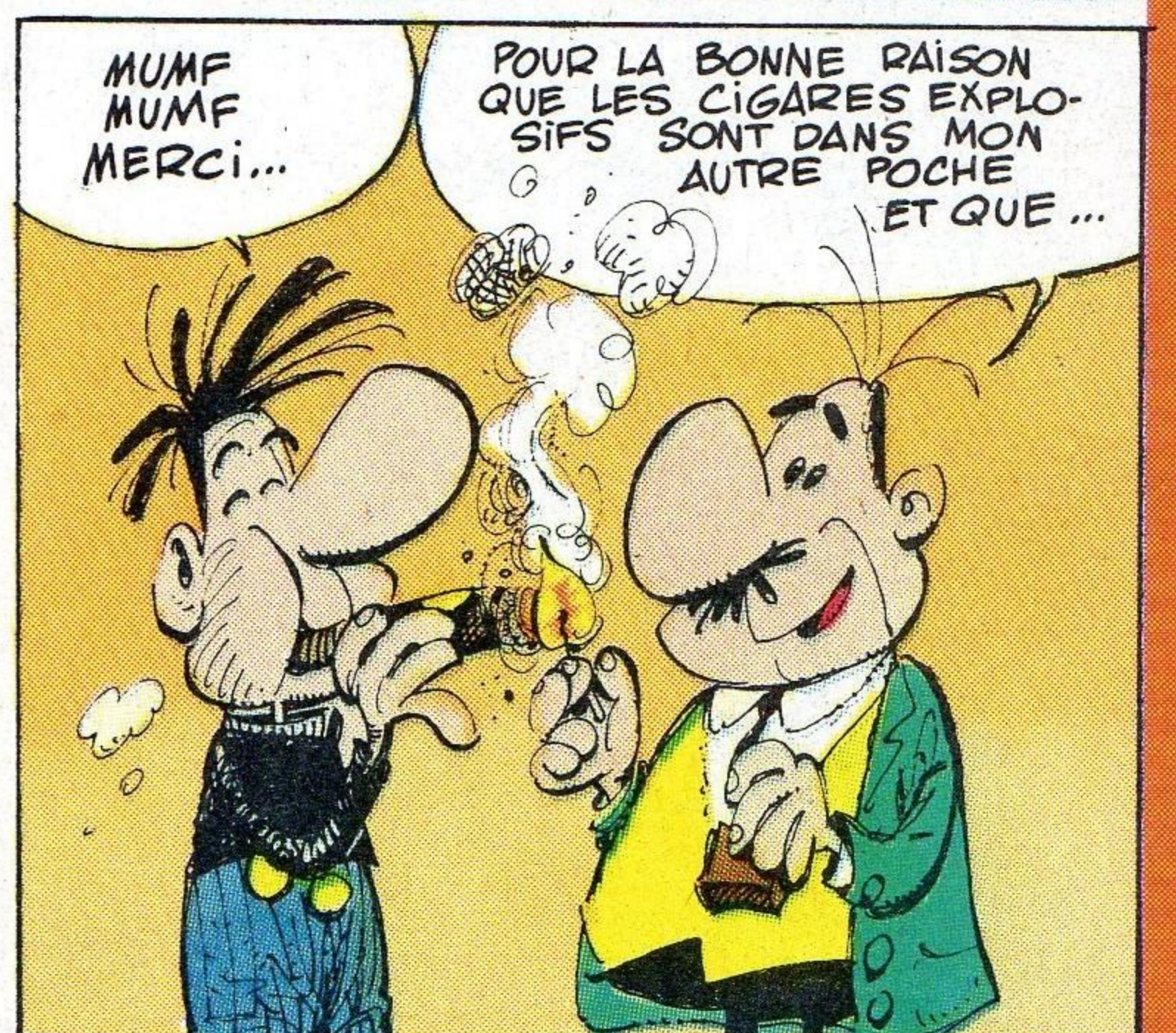
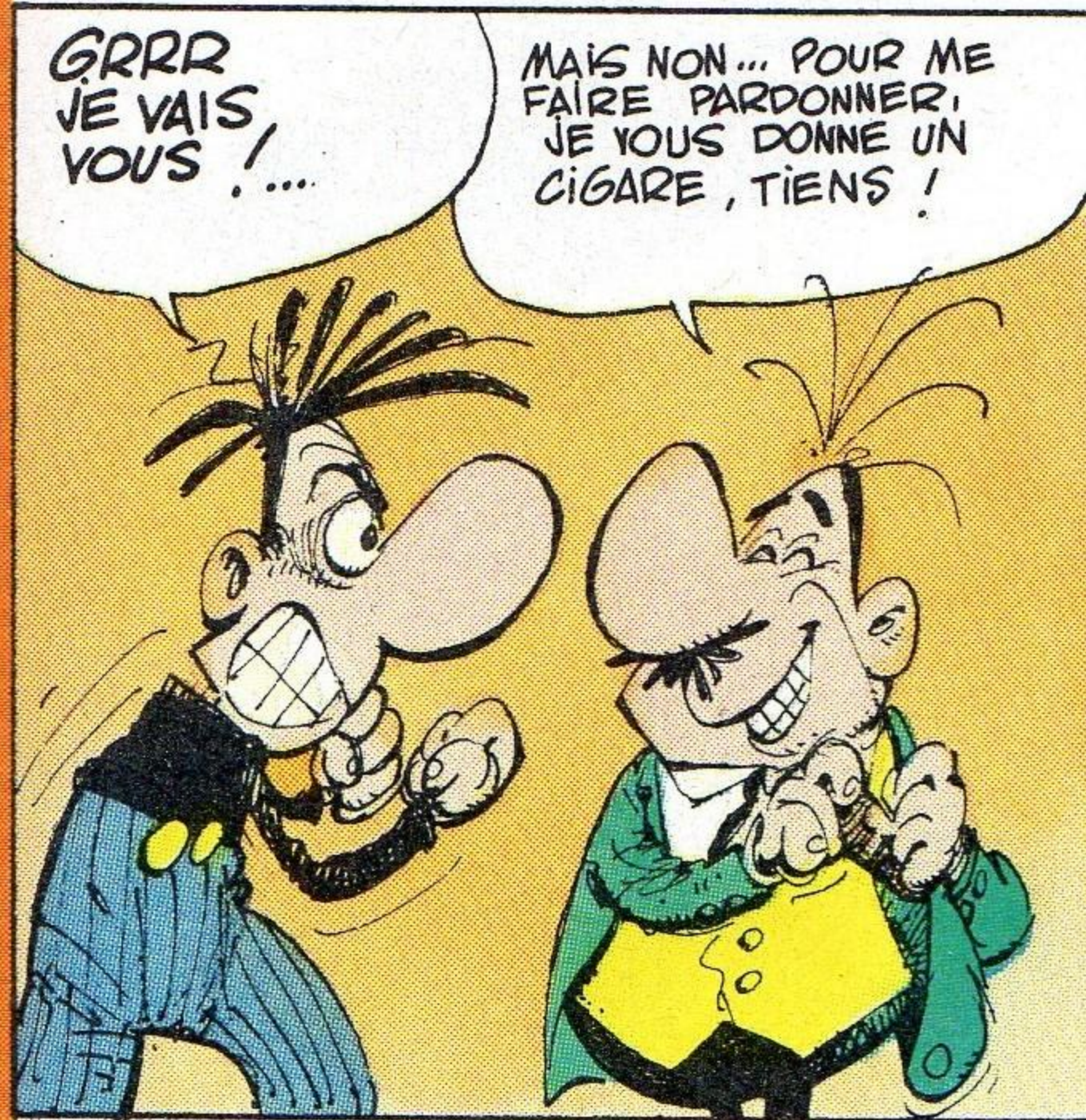
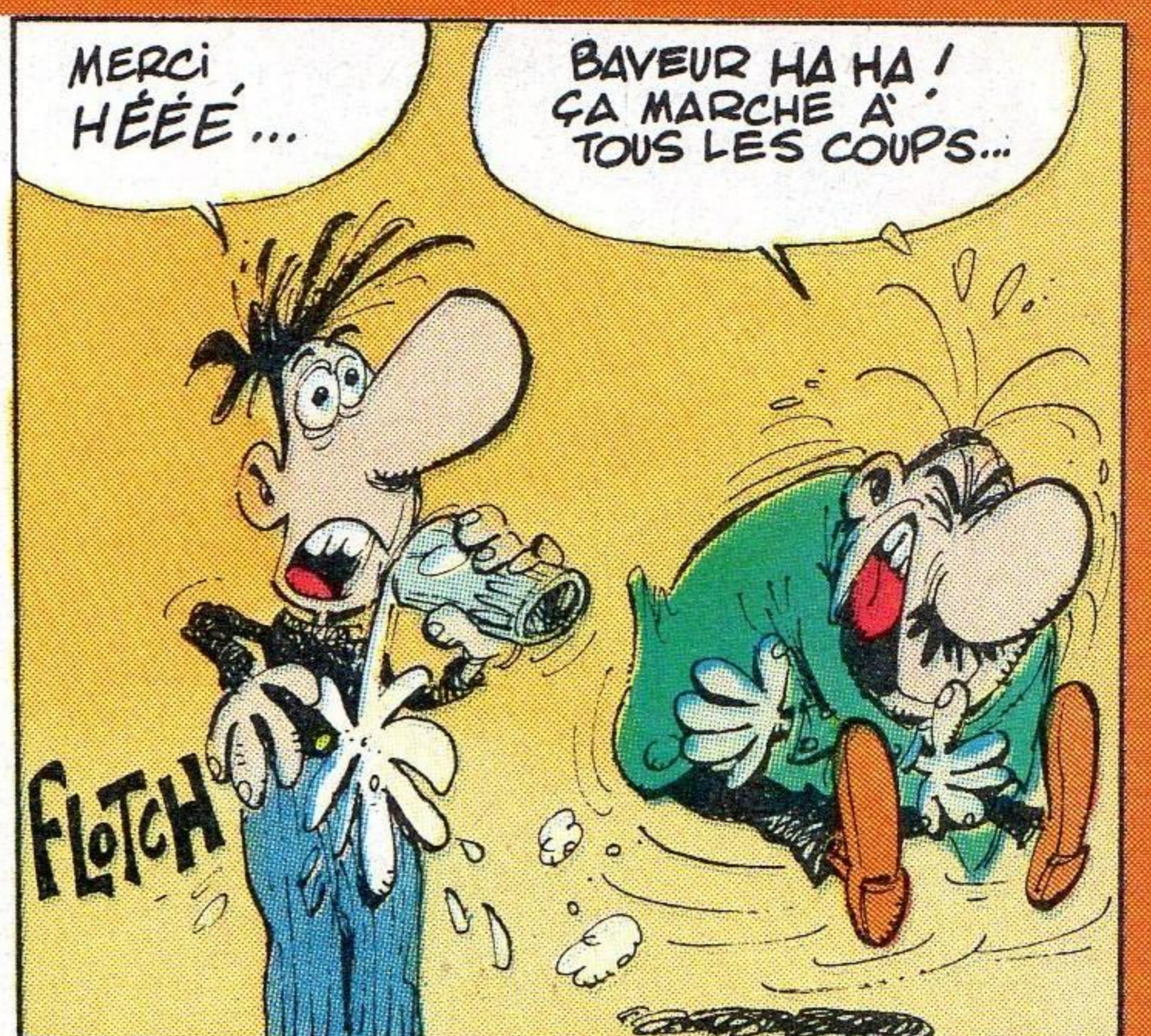
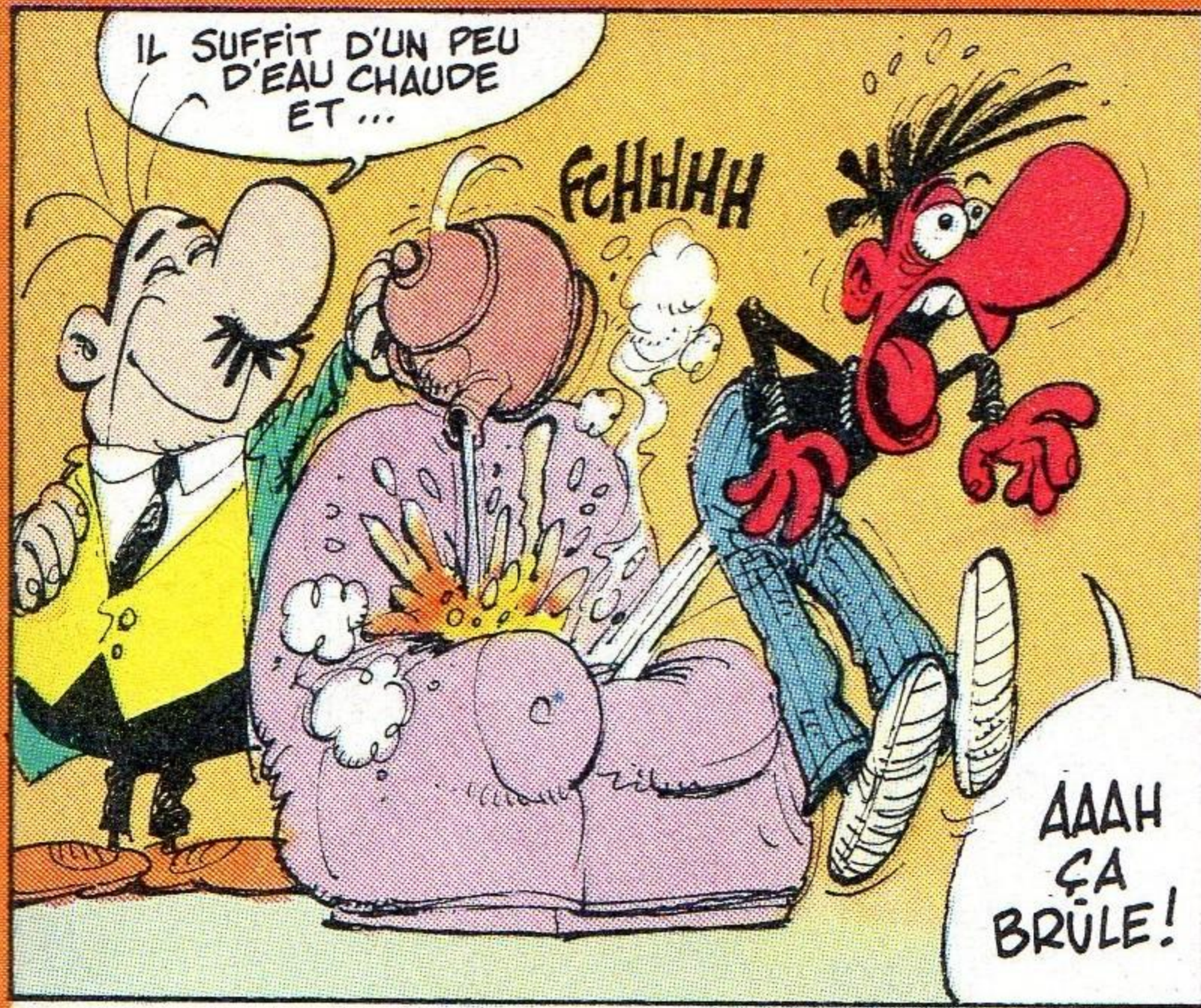
J'ESPÈRE
QU'IL A COMPRIS
QUE ...



OH!

J'E DISAIS DONC,
CHER AMI ET
FUTUR CLIENT ...





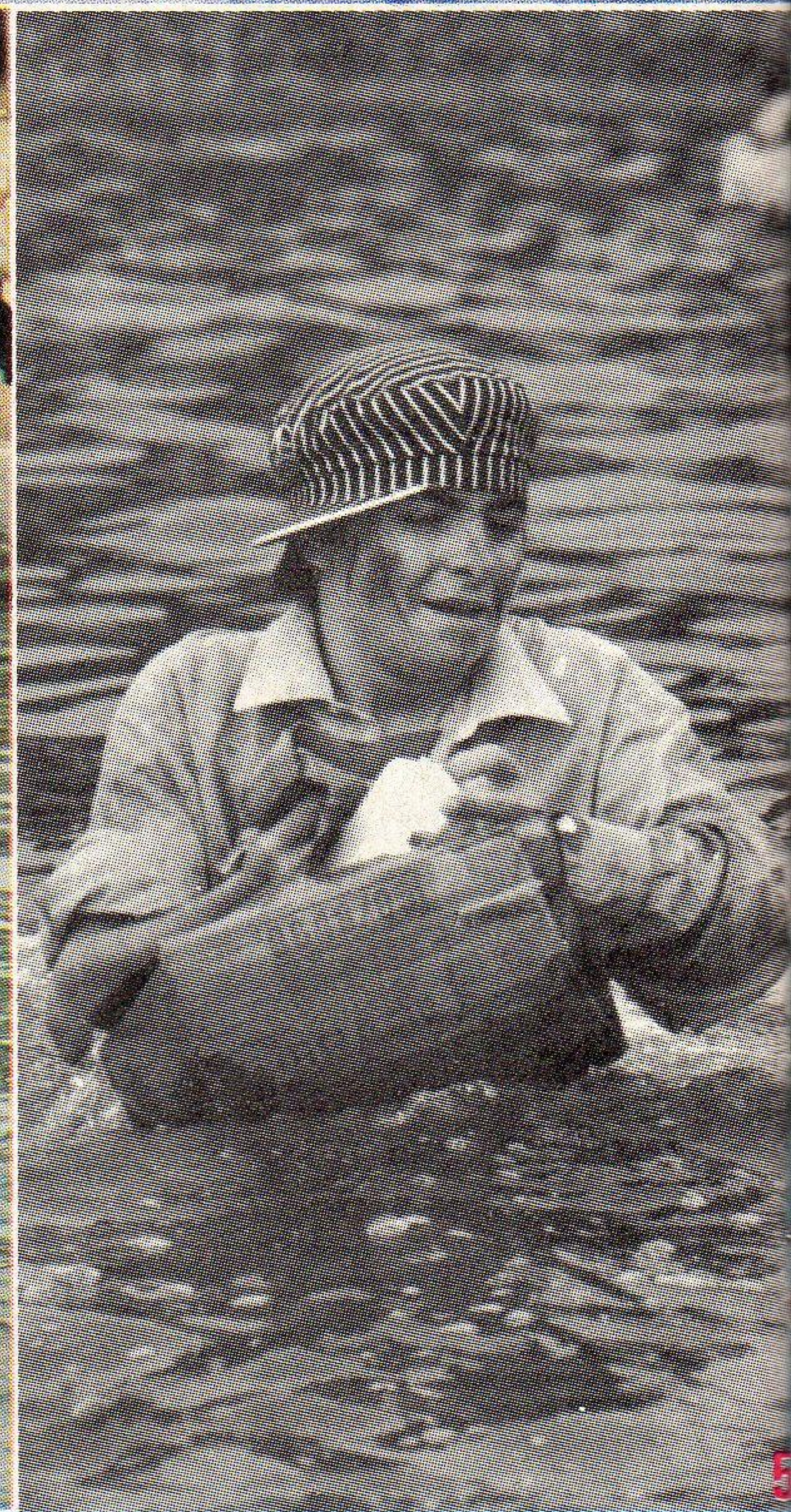
FIN



EN DIRECT DE CAGNES-SUR-MER

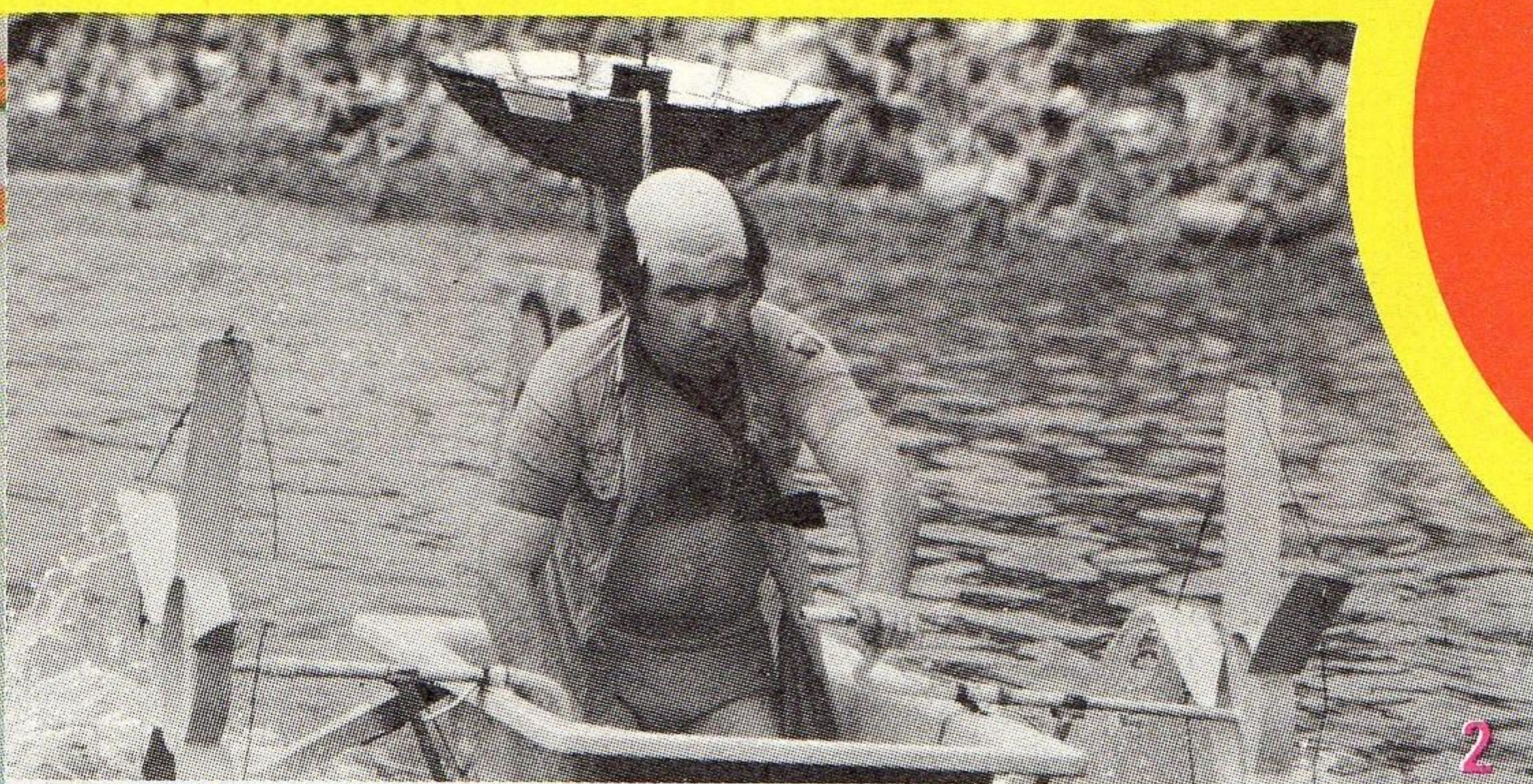
Avec une vieille baignoire, découverte dans le fond du jardin de grand-père ou dans la décharge communale, on peut, avec un peu d'ingéniosité, fabriquer un bateau. Pour cela, il suffit de boucher la bonde d'évacuation d'eau et d'équiper ladite baignoire, d'un moyen de propulsion. La finition de l'engin est totalement libre. La ressemblance avec un navire n'est pas du tout indispensable. L'embarcation peut être « n'importe quoi » : une voiture de pompier, « l'île de Robinson Crusoe », une cage à oiseaux, un avion, un char de carnaval!... Nanti du magnifique vaisseau de ton choix, tu peux aller t'inscrire au *championnat du monde des baignoires*, qui se déroule chaque année à Cagnes-sur-Mer, près de Nice.

Mais attention!, il n'est pas toujours évident d'arriver à bon port... et nombre de participants goûtent à l'eau salée, avant même d'avoir franchi la ligne de départ!



LE CHAMPIONNAT DU MONDE

MER: COLLARO TE PRESENTE:



1 - Voici le *N'importe-quoi* au départ. Temps calme et houle faible. Les 10 hommes d'équipage actionnent les roues à mains, et les 8 baignoires soudées se mettent en mouvement. Hélas, 100 mètres plus loin, c'est le naufrage!

2 - La simplicité est souvent un gage d'efficacité. Mais à quoi peut donc servir le four solaire?

3 - Des petits malins renforcent la flottabilité de leur baignoire à l'aide de flotteurs. Les rames font le reste...

4 - Avec une seule rame, il est très difficile d'avancer droit. Cet équipage de pompiers tourne en rond depuis 10 minutes!

5 - Glou! Glou! Glou! La baignoire prend l'eau et s'enfonce lentement dans la mer... Mais le tout n'est-il pas de participer?

6 - Certaines embarcations sont de véritables chars de carnaval. Qui l'eût cru?

REPORTAGE PHOTO: D. SIMON/GAMMA

ONDE DES BAIGNOIRES

LA SEMAINE PROCHAINE

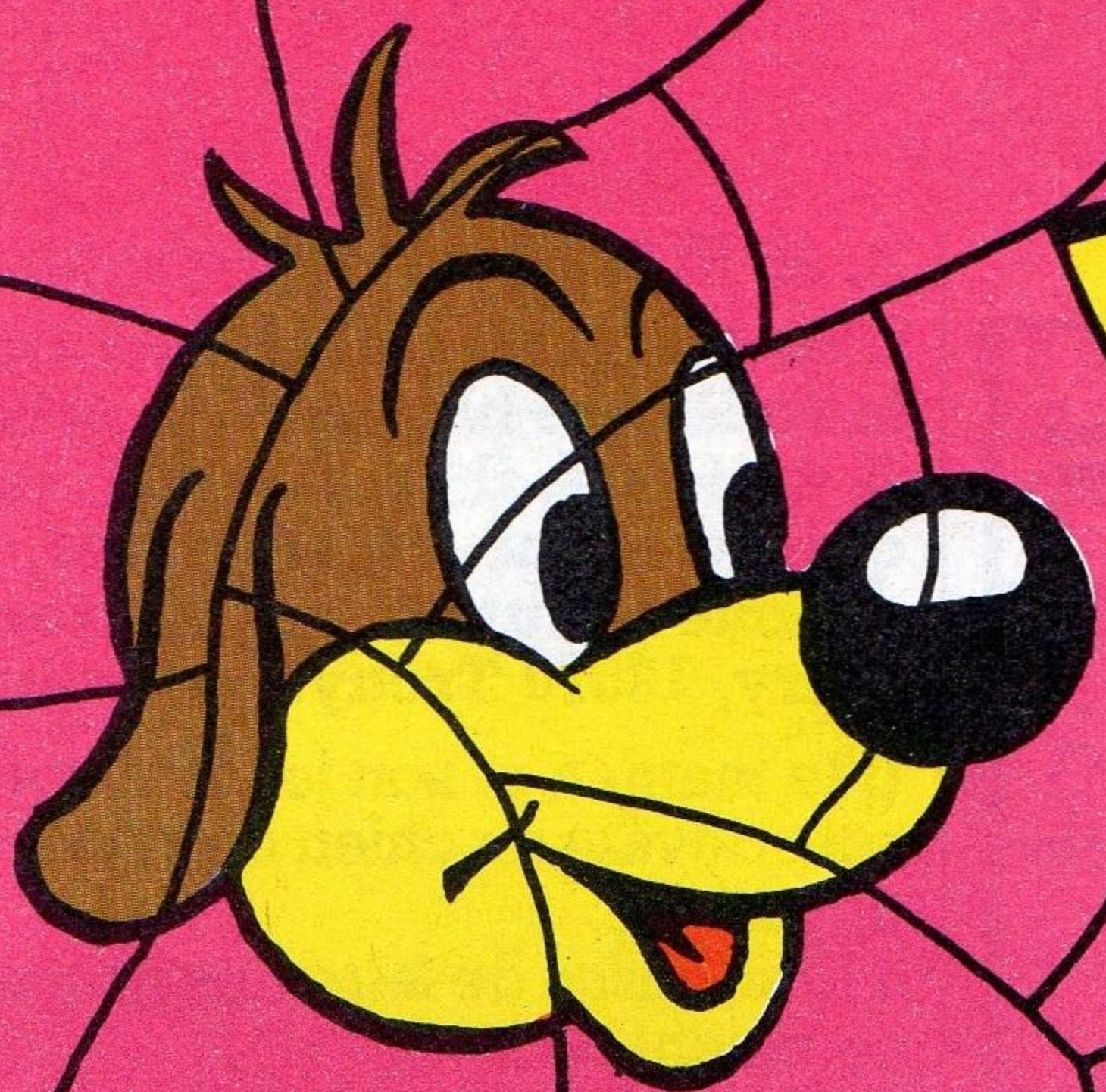
3 FOIS PLUS DE PIF ET HERCULE!



+ COGAN : dans l'île noyée, il doit sauver les grands tamanoirs

+ 2 nouvelles affichettes · farces

+ PIF · MAGAZINE . une rubrique questions · réponses



les jeux de Pif

Chaque jeu porte un certain nombre de ★ selon sa difficulté :
★ faciles. ★★ astucieux. ★★★ champions.

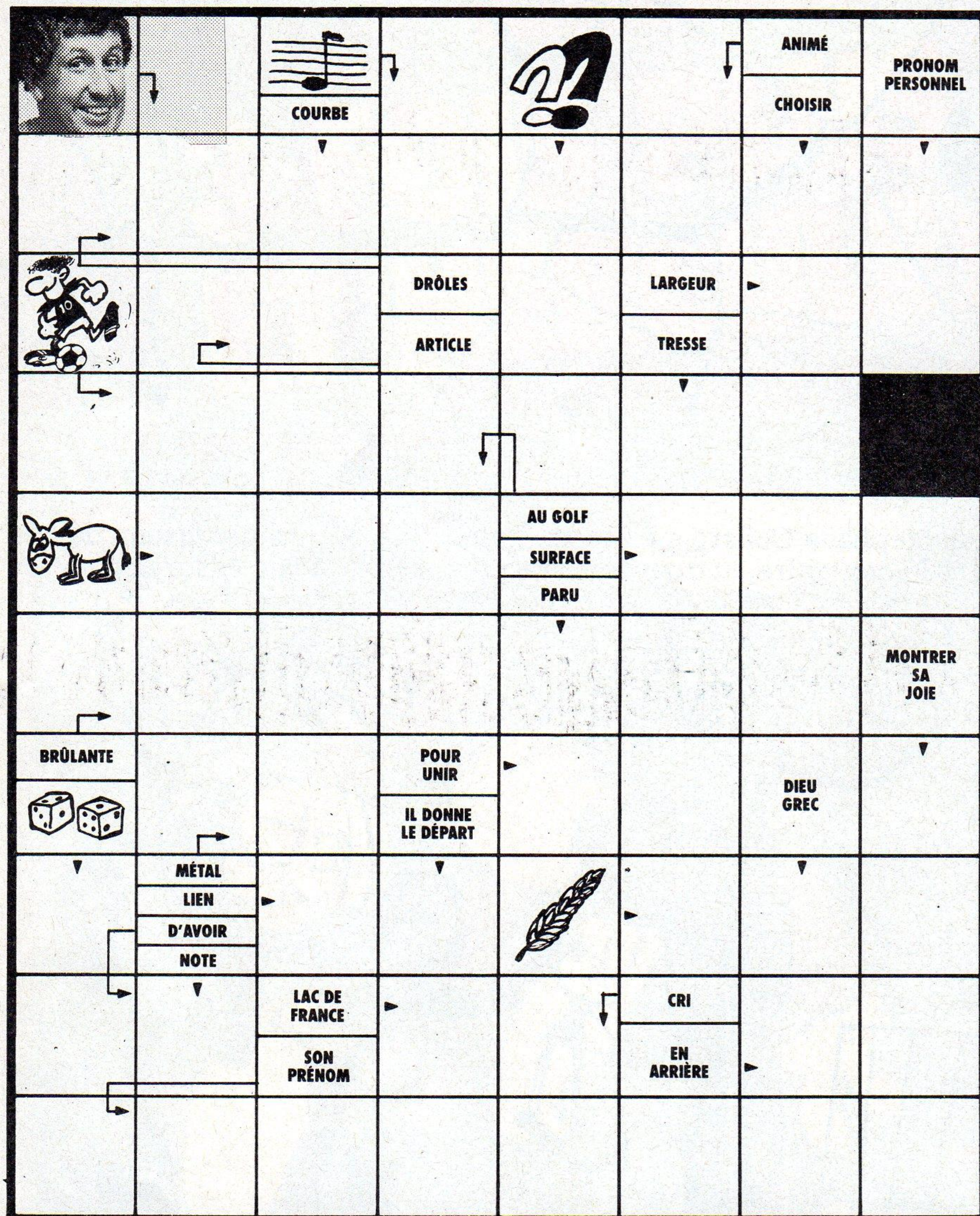
Conception: Roger Dal

1. LE NOM-MYSTÈRE**

Trouve le nom de chacun des objets que Stéphane Collaro a en main. Prends la 1^{re} lettre de chacun de ces mots. En assemblant ces sept lettres dans le bon ordre, tu trouveras le mot-mystère que tu inscriras dans les cases de la grille du bas.



2. FLÉCHOPIF**



3. JE BLAGUE

C'est Stéphane Collaro qui a choisi la meilleure blague de la semaine. A vrai dire, il en a choisi deux, qui nous ont été envoyées, l'une comme l'autre, par Véronique Mary, 18570 Trouy. Les voici :

Une maman et son jeune fiston passent devant un chien de race bouledogue.

« Eric, cesse de faire des grimaces à ce chien!

– Mais, Maman, c'est lui qui a commencé! »

Un homme qui vient de se réveiller après une opération, dit au chirurgien :

« Docteur! Docteur! je sens que vous avez oublié vos ciseaux dans mon ventre!!!

– Ne vous inquiétez pas, mon ami, j'en ai d'autres paires... »



Véronique va recevoir un passionnant jeu de lettres, le BOGGLE, offert par MECCANO.

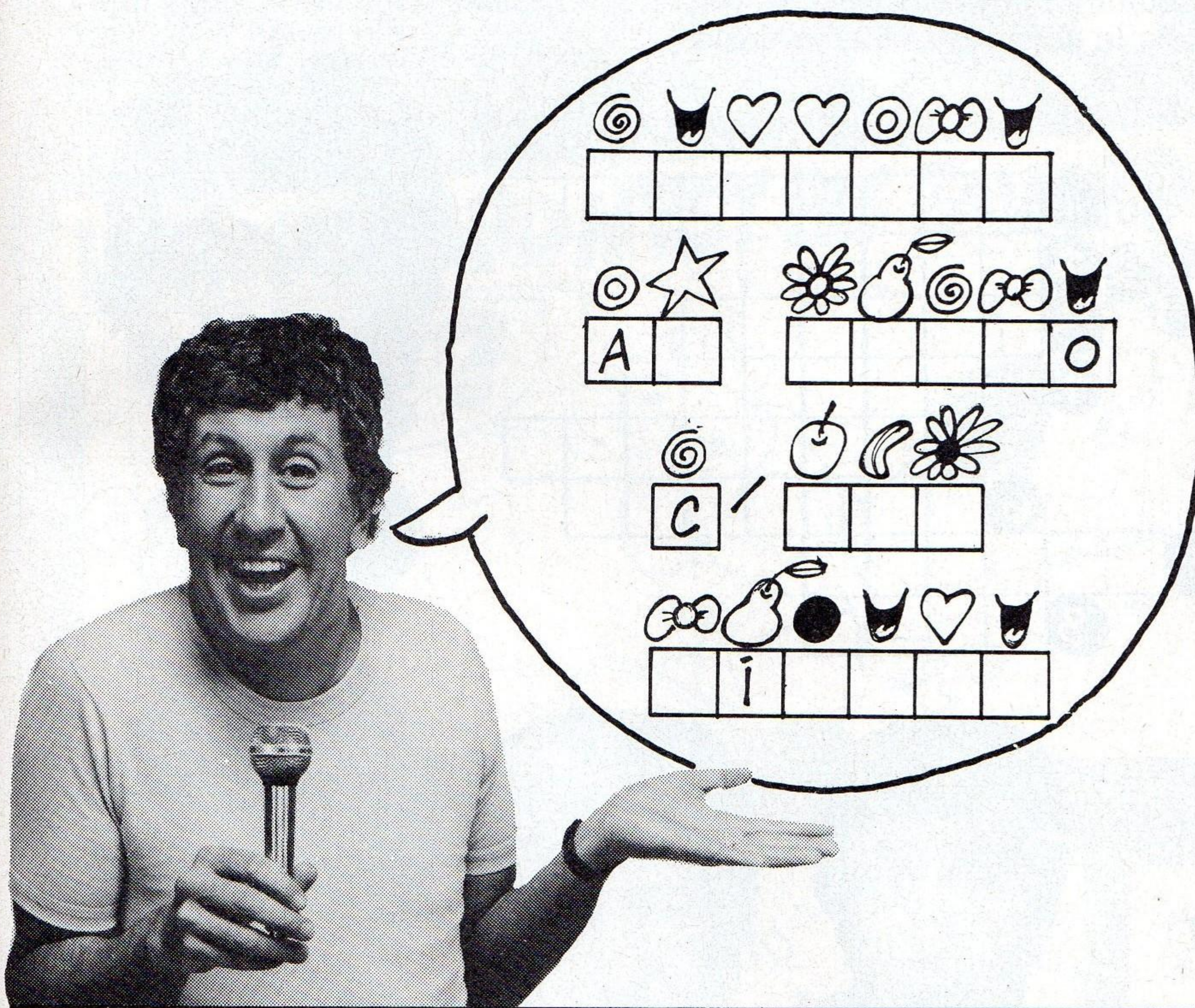
4. COUP DE BALAI*

En voulant ranger ses affaires, Stéphane Collaro a égaré cinq objets. Lesquels?



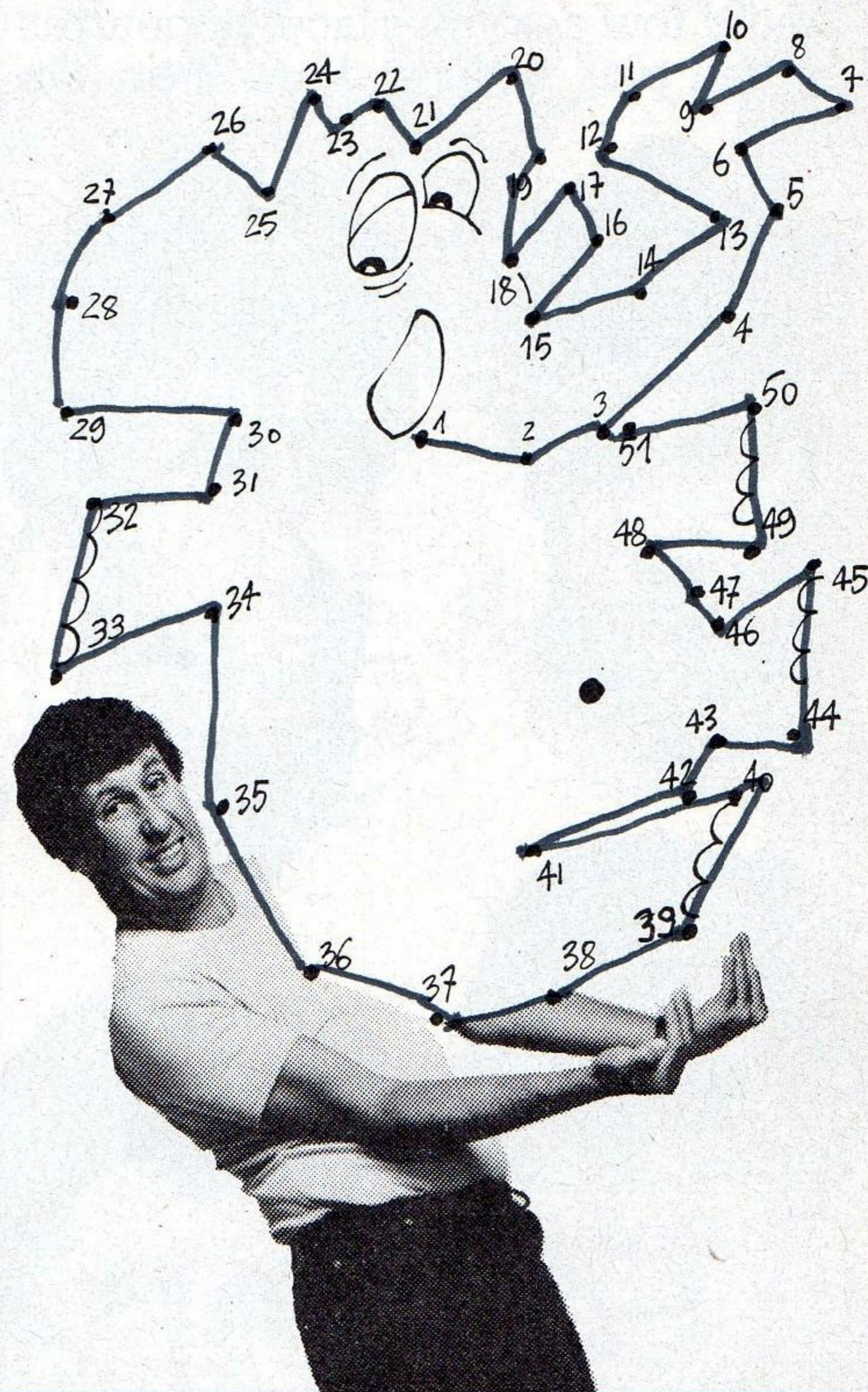
5. COLLAROCODE**

Chaque lettre de la phrase a été remplacée par un signe, le signe étant toujours le même pour une même lettre. En te servant déjà des lettres mises en place, déchiffre la phrase et inscris-la dans les cases.



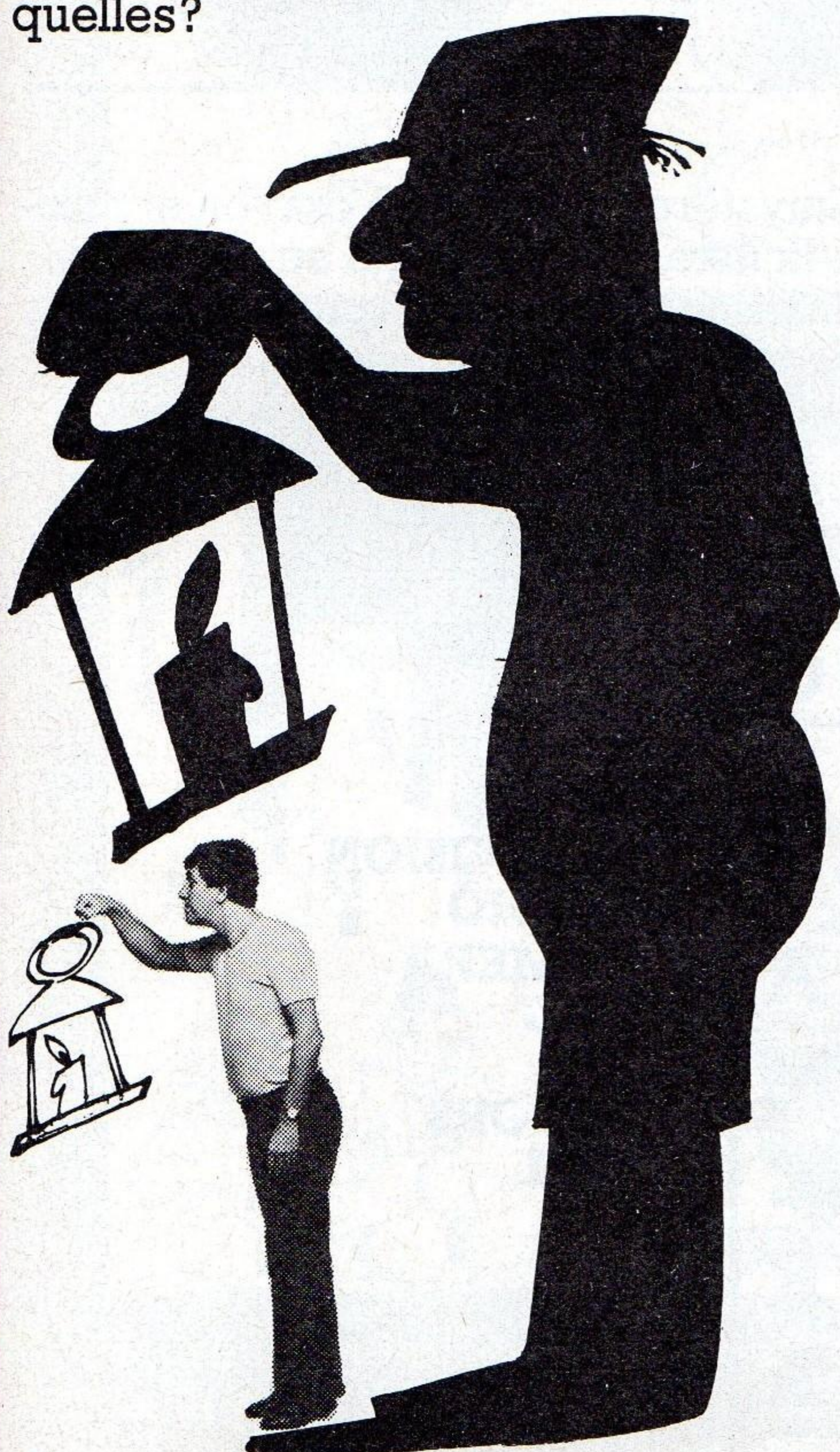
6. JEU À POINTS*

Réunis par un trait les points numérotés, et tu sauras pourquoi Stéphane Collaro fait de tels efforts...



7. JEU D'OMBRES*

Il y a cinq différences entre Stéphane Collaro et son ombre. Lesquelles?

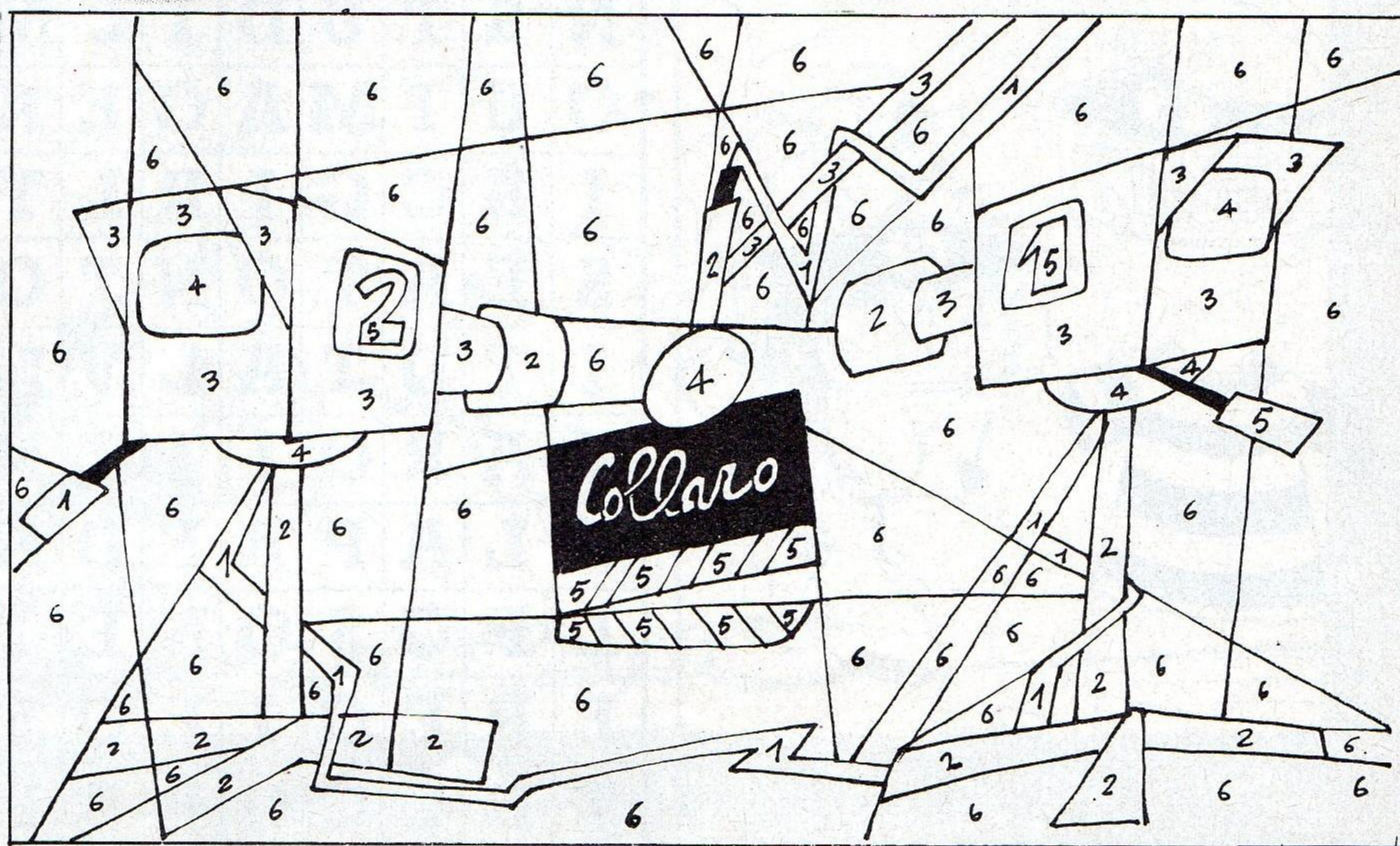


8.*



Ton dessin sera vraiment superbe si tu prends des crayons ou des feutres Corade pour colorier les cases.

1 - jaune; 2 - gris; 3 - bleu clair; 4 - bleu foncé; 5 - rouge; 6 - blanc.



9. LA GRILLE AUX SENTIMENTS***

Chacun de ces visages de Stéphane Collaro exprime un sentiment, comme la joie, la colère, etc. Inscris les noms de ces 8 sentiments dans les rangées horizontales de la grille, au numéro correspondant à la photo.

Quand tout sera en place, tu pourras lire un mot nouveau dans la colonne verticale – celle qui est bornée par un trait plus épais –, de haut en bas, dans le sens de la flèche noire.

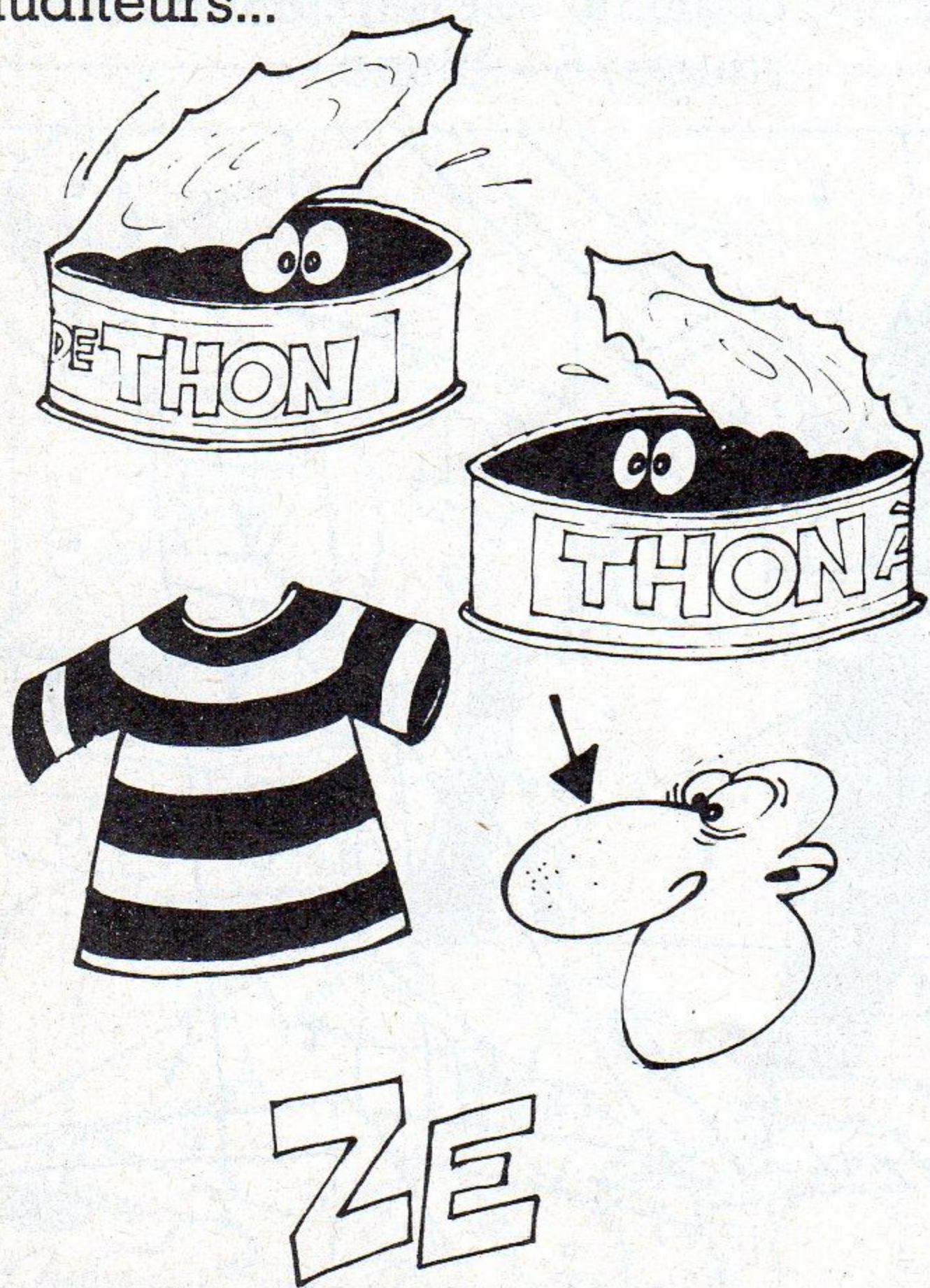
Grille aux sentiments:

1									
2									
3									
4									
				5					
		6							
7									
8									

Flèche noire pointant vers le bas.

10. COLLARORÉBUS**

En déchiffrant ce rébus, tu trouveras un surnom sympathique que Stéphane Collaro a reçu de ses auditeurs...



11. BIFTOU**

Si tu veux connaître les deux mots-mystères, prends un crayon et noir-cis, dans la grille, tous les mots de la liste que voici, qui se rapportent tous à la télé. Quand tu auras tout biffé, les deux mots que tu cherches apparaîtront dans deux rangées de cases restées blanches.

N	S	T	U	D	I	O	M	G
O	U	I	M	A	G	E	A	A
I	A	C	G	I	R	L	Y	G
S	E	A	T	O	N	T	O	N
I	T	D	T	A	L	V	N	C
V	A	R	O	I	I	N	A	
E	L	A	P	R	F	D	A	M
L	P	G	S	O	N	E	I	E
E	R	E	G	I	E	O	S	R
T	D	E	C	O	R	S	E	A

IMAGE
FIL
CADRAGE
REGIE
PLATEAU
SON
SPOT
VIDEO
TELEVISION
STUDIO
CAMERA
GAG
AIR
DECORS
GIRL

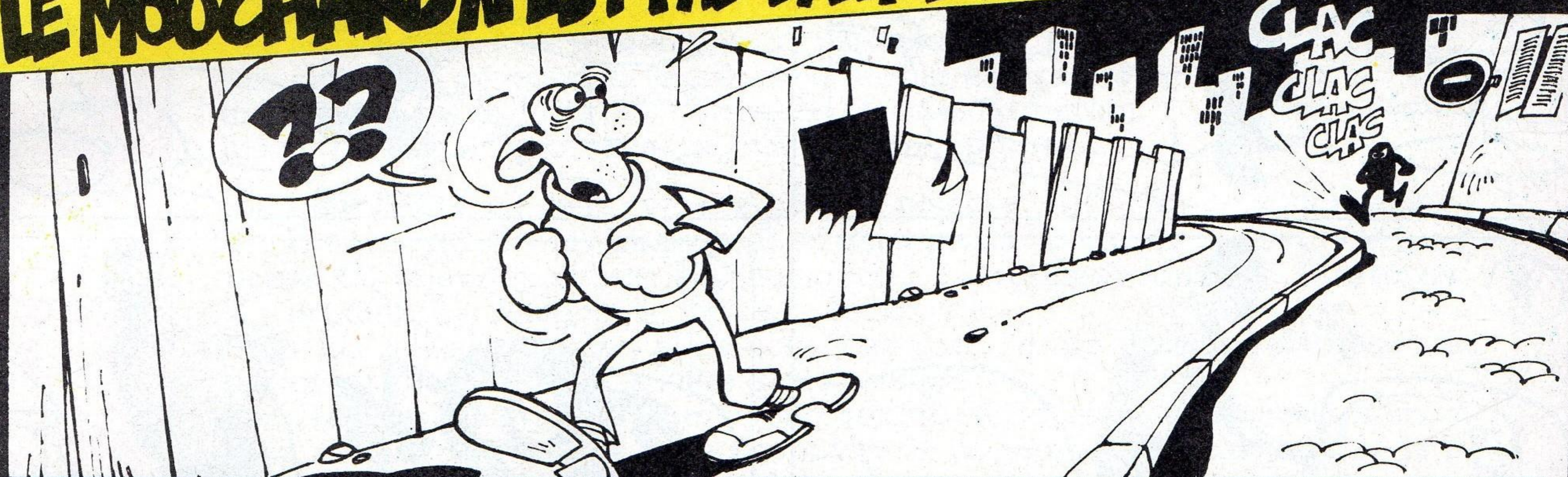
Les énigmes de **TIM**



PAR DIRICK

12. ***

LE MOUCHARD N'EST PAS BAVARD



Coco Bricollo a rendez-vous avec Tim pour lui faire d'importantes révélations sur une bande de perceurs de coffres-forts.



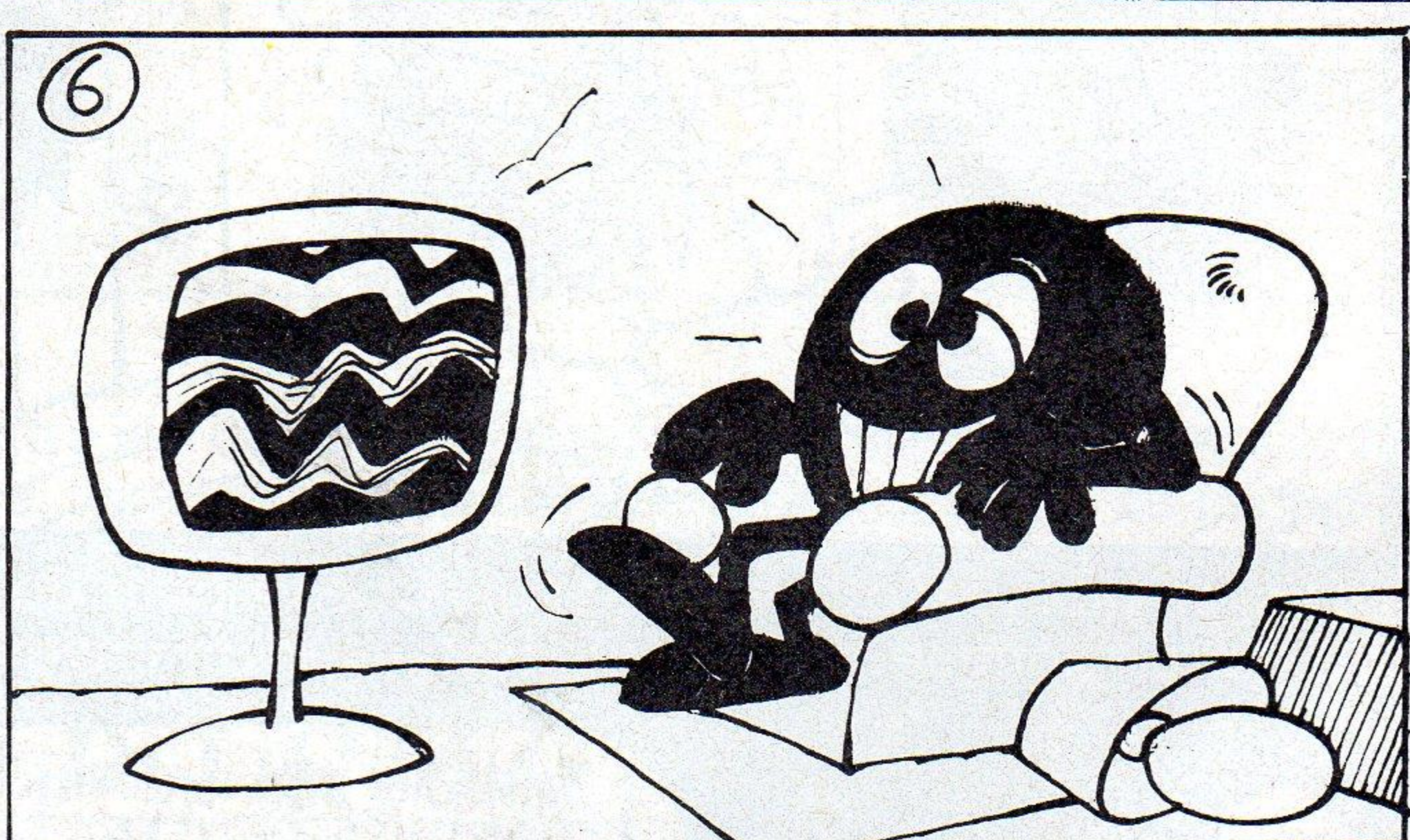
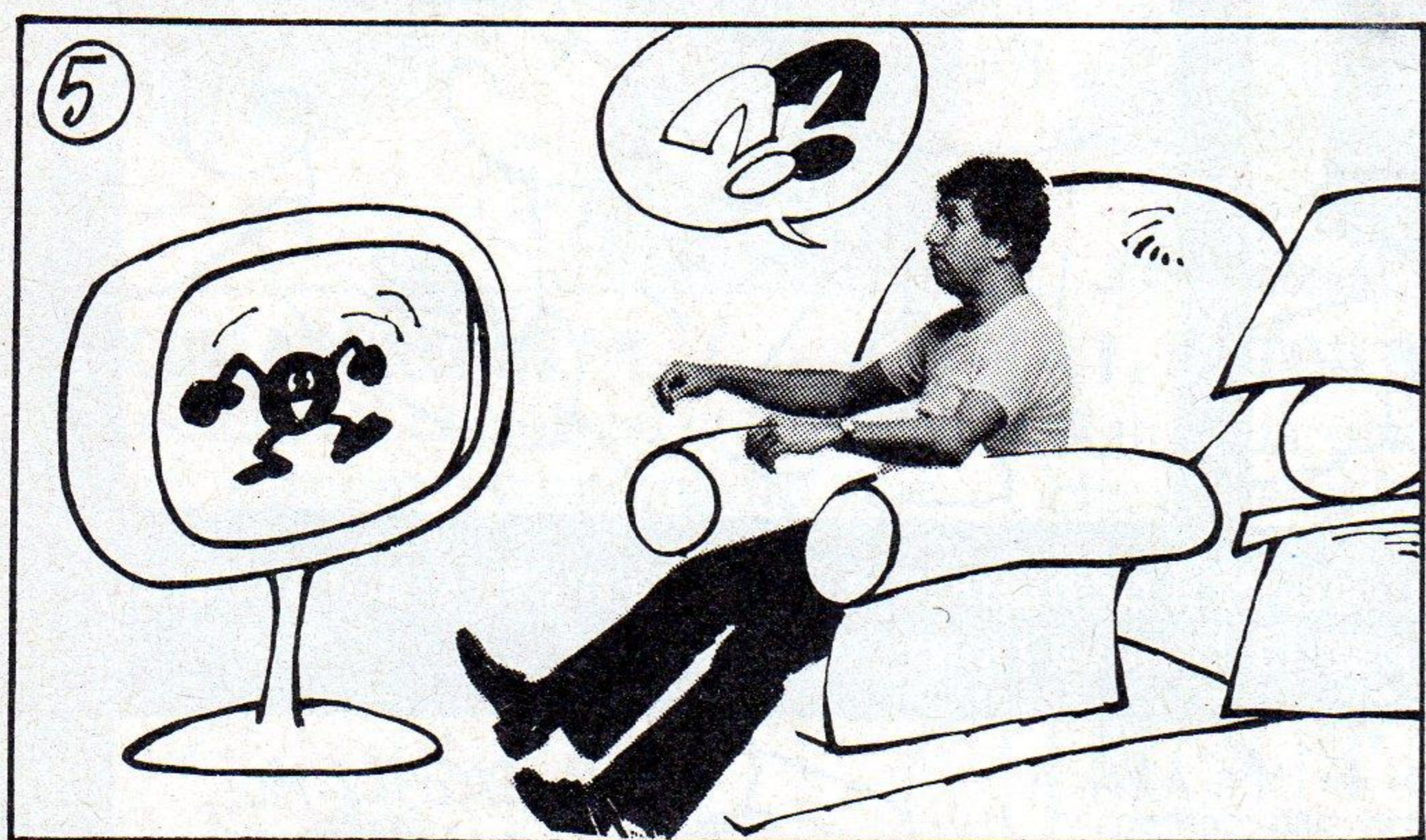
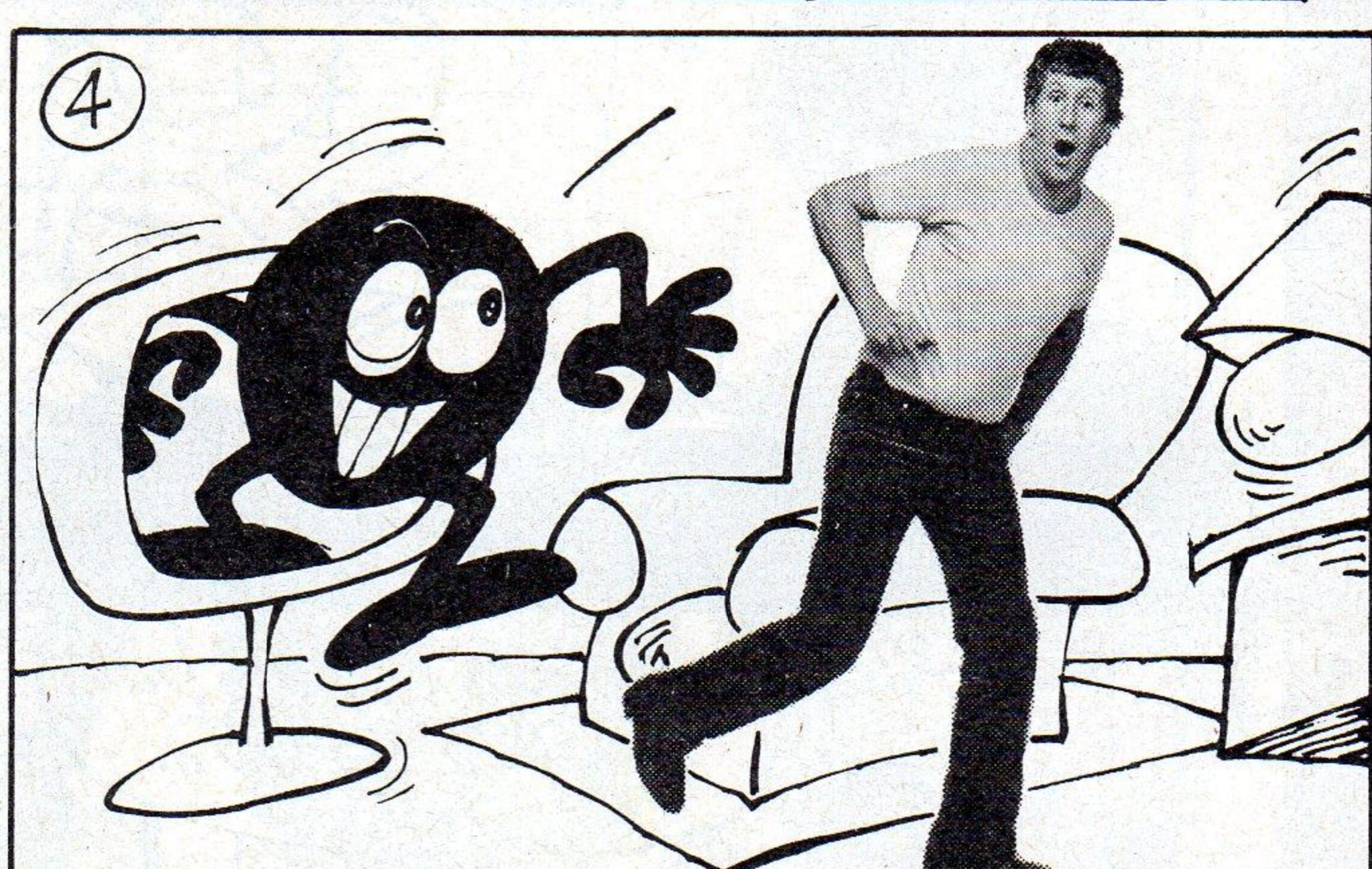
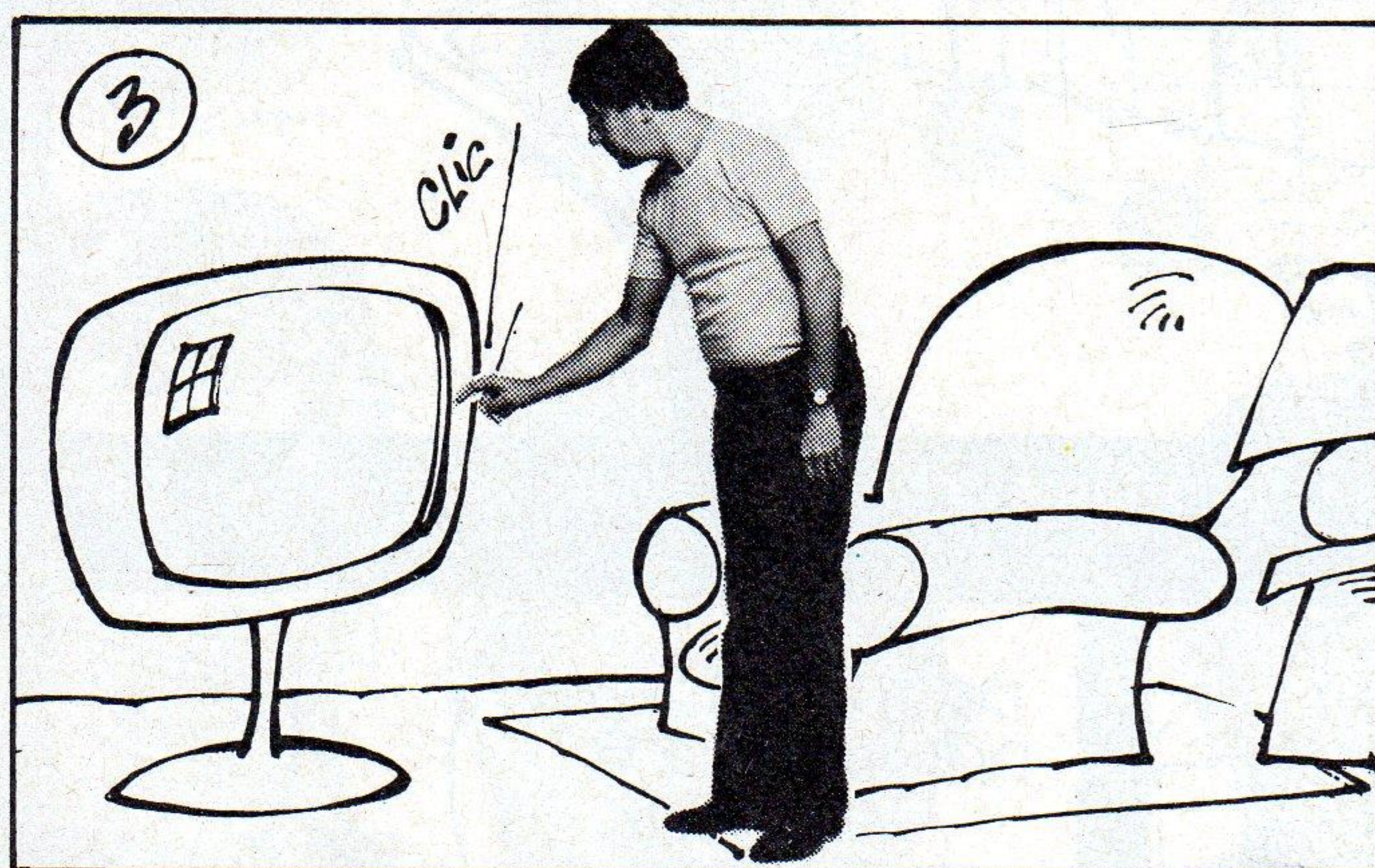
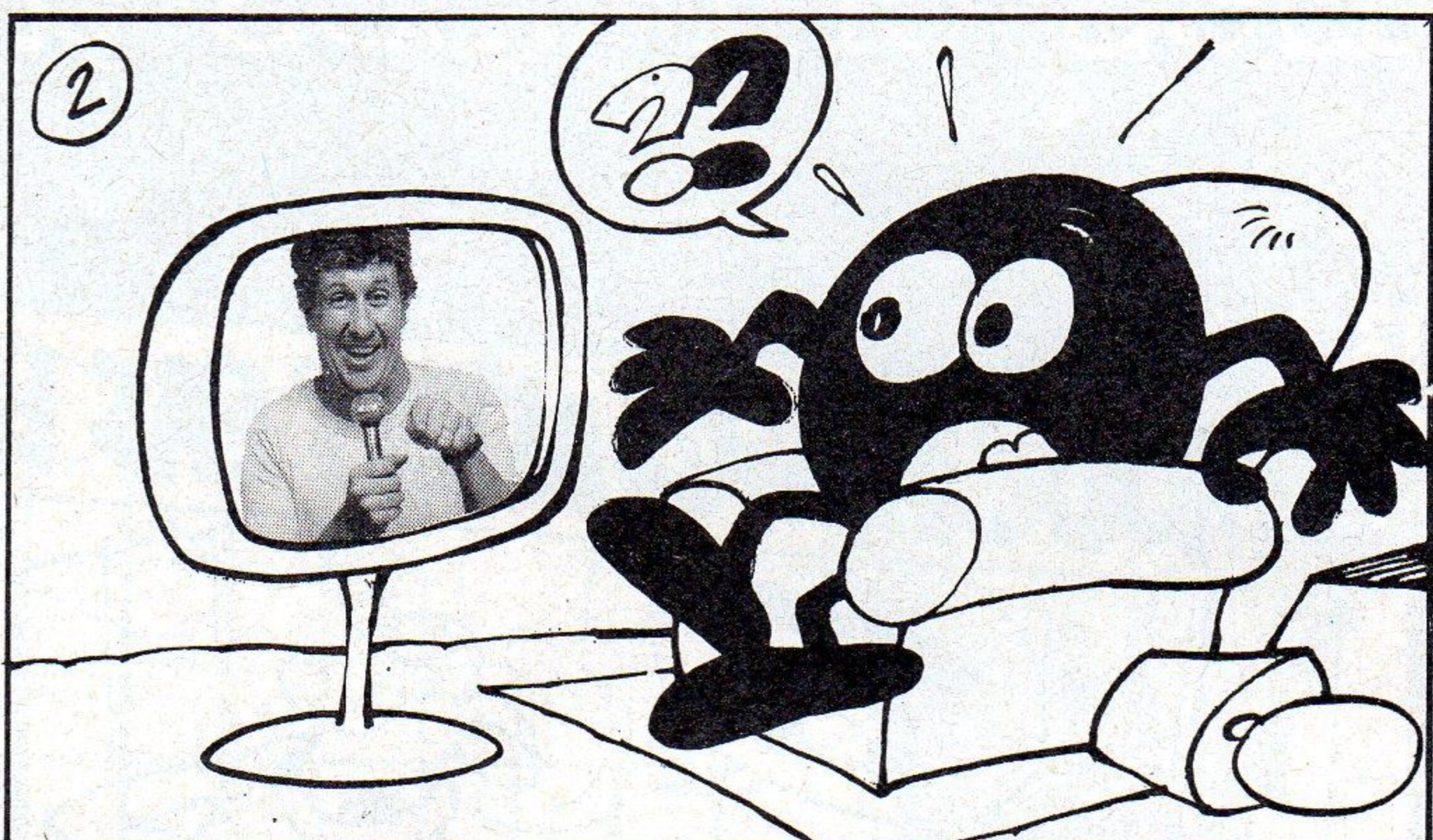
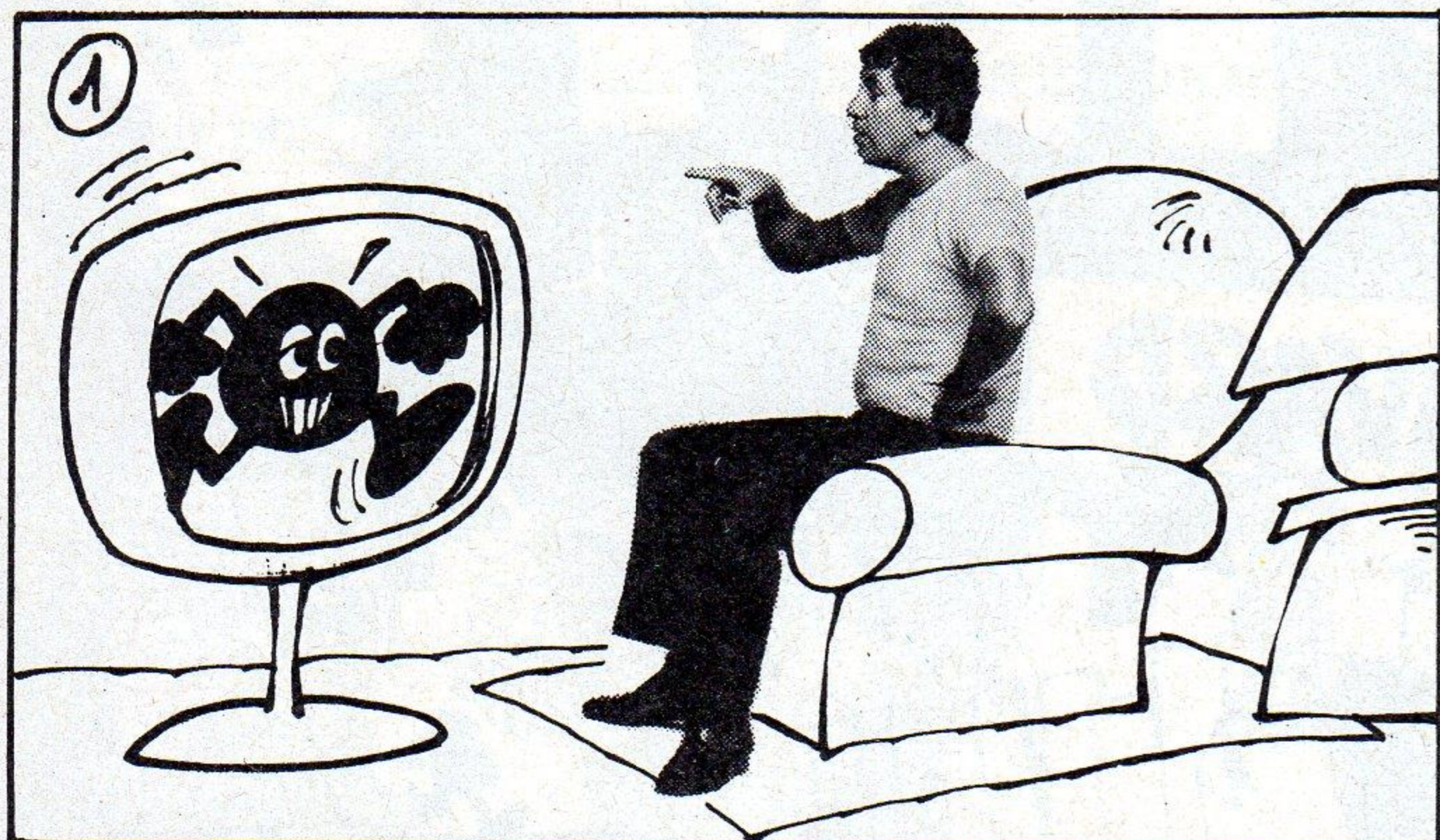
Mais, au moment du rendez-vous, Coco a peur de parler, et il demande à Tim de mettre hors d'état de nuire l'homme qui le suit, certainement envoyé par la bande pour le tuer.



Heureusement, les trois seules personnes présentes alentour ont pu être réunies par les gardiens de la paix. Tim est satisfait, Coco va pouvoir parler, car il sait qui le poursuivait... Et toi?

13. LE BON SENS**

En remettant ces six images dans le bon ordre, tu trouveras l'explication de cette petite fable, entre Collaro, le « petit diable », et la télé...



SOLUTIONS

1. LE NOM-MYSTÈRE

Le nom est COLLARO.

2. FLÉCHOPIF

Horizontalement : Comiques - Le - Lé - Platini - Âne - Are - Ardente - Or - Et - Et - Épi - Eu - Oô - Ar - Stéphane.

Verticalement : Dés - Collaro - Ut - Méandre - Mi - Tee - Top - Qui - Né - Oh - Mû - Natte - Élire - Pan - Se - Rire.

4. COUP DE BALAI

Le pied de la lampe, un livre, le couvercle de la théière, une chaussure, et une chaussette.

5. COLLAROCODE

« Collaro au micro, c'est rigolo. »

7. JEU D'OMBRES

La bougie dans un autre sens - La forme de la lanterne - La casquette - Les cheveux - Et le pantalon plus court.

9. LA GRILLE AUX SENTIMENTS

De haut en bas : Tristesse - Doute - Colère - Stupeur - Chagrin - Frayeur - Dédain - Joie.

Ce qui donne verticalement : STÉ-PHANE.

10. COLLARORÉBUS

Tonton Mayonnaise (Thon-Thon-Maillot-Nez-Ze).

11. BIFTOU

TONTON et MAYONNAISE.

12. UNE ÉNIGME DE TIM

Le poursuivant ne peut être que l'homme, à droite, en costume de ville, car lui seul pouvait faire du bruit en marchant avec ses chaussures, les deux autres portant des baskets.

13. LE BON SENS

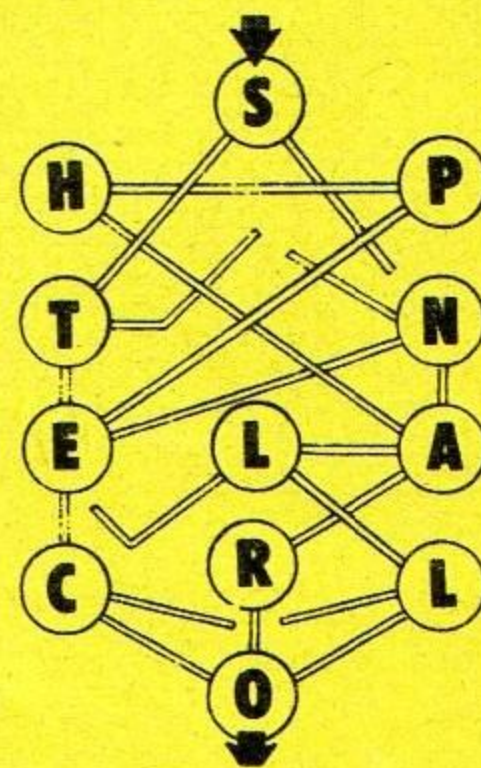
Ordre des images : 3, 5, 1, 4, 6, 2.

JOUE AVEC COLLARO

POUR GAGNER TON ORDINATEUR DE JEUX VIDEO ATARI®

1. Découvre tout d'abord le prénom et le nom mystères de ce jeu du "bon chemin".

Tu entres dans le jeu par la lettre "S" marquée par la flèche, et tu vas de cercle en cercle en ajoutant, les unes à la suite des autres, les lettres rencontrées au passage. Si tu suis le bon chemin, tu découvriras le prénom et le nom, et tu ressortiras du jeu par la lettre "O" (marquée d'une autre flèche). Inscris ce prénom et ce nom dans ton bulletin-réponse.



2. Les jeux de cette semaine sont au nombre de 13: **A** - le nom mystère; **B** - le fléchopif; **C** - les blagues; **D** - l'objet perdu; **E** - le jeu codé; **F** - le jeu à points; **G** - le jeu des ombres; **H** - l'humor color; **I** - la grille avec photos; **J** - le rébus; **K** - le biftou; **L** - l'énigme de Tim; **M** - le bon sens.

Dans ton bulletin-réponse, classe ces jeux dans l'ordre de tes préférences en désignant chaque jeu par la lettre qui le précède.

Les gagnants des 20 ordinateurs seront ceux (ou celles) qui, ayant trouvé le prénom et le nom, auront envoyé l'une des listes de préférence, la plus proche de la liste type qui se dégagera de l'ensemble des réponses.

CE QU'IL FAUT FAIRE POUR AVOIR LE MAXIMUM DE CHANCES :

- N'utilise que le bulletin-réponse ci-dessous (copies et photocopies non admises).
- Ecris très lisiblement et sans ratures.
- Découpe ton bulletin réponse après l'avoir bien rempli, colle-le au dos d'une carte postale, côté correspondance. Puis, n'oublie pas de mentionner lisiblement l'adresse de **PIF** :

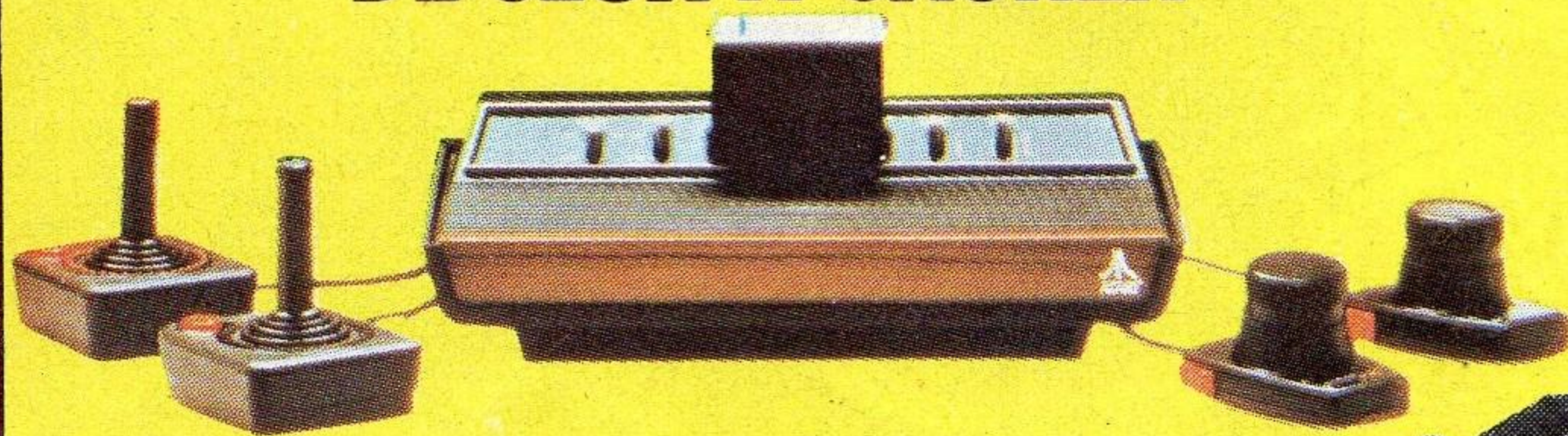
LE NOUVEAU PIF "Joue avec COLLARO" B.P. N° 90
126, rue La Fayette 75461 PARIS CEDEX 10

ATTENTION : LES RÉPONSES SOUS ENVELOPPE SERONT REFUSÉES.

- Poste ta carte postale, suffisamment affranchie, pour qu'elle arrive à destination avant le 15 mars 1983. C'est la date d'arrivée et non celle du départ de la poste qui compte.

Ce jeu est réservé aux lecteurs du *Nouveau PIF* de la France métropolitaine.

VOICI L'UN DES 20 ORDINATEURS DE JEUX A GAGNER



BULLETIN-RÉPONSE DU JEU CONCOURS COLLARO

1 - Prénom et nom

2 - Ma liste de préférence des jeux:

1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	
12	13	

Nom _____

Prénom _____ Age _____

Adresse _____

Code _____ Ville _____

ORDINATEURS DE JEUX

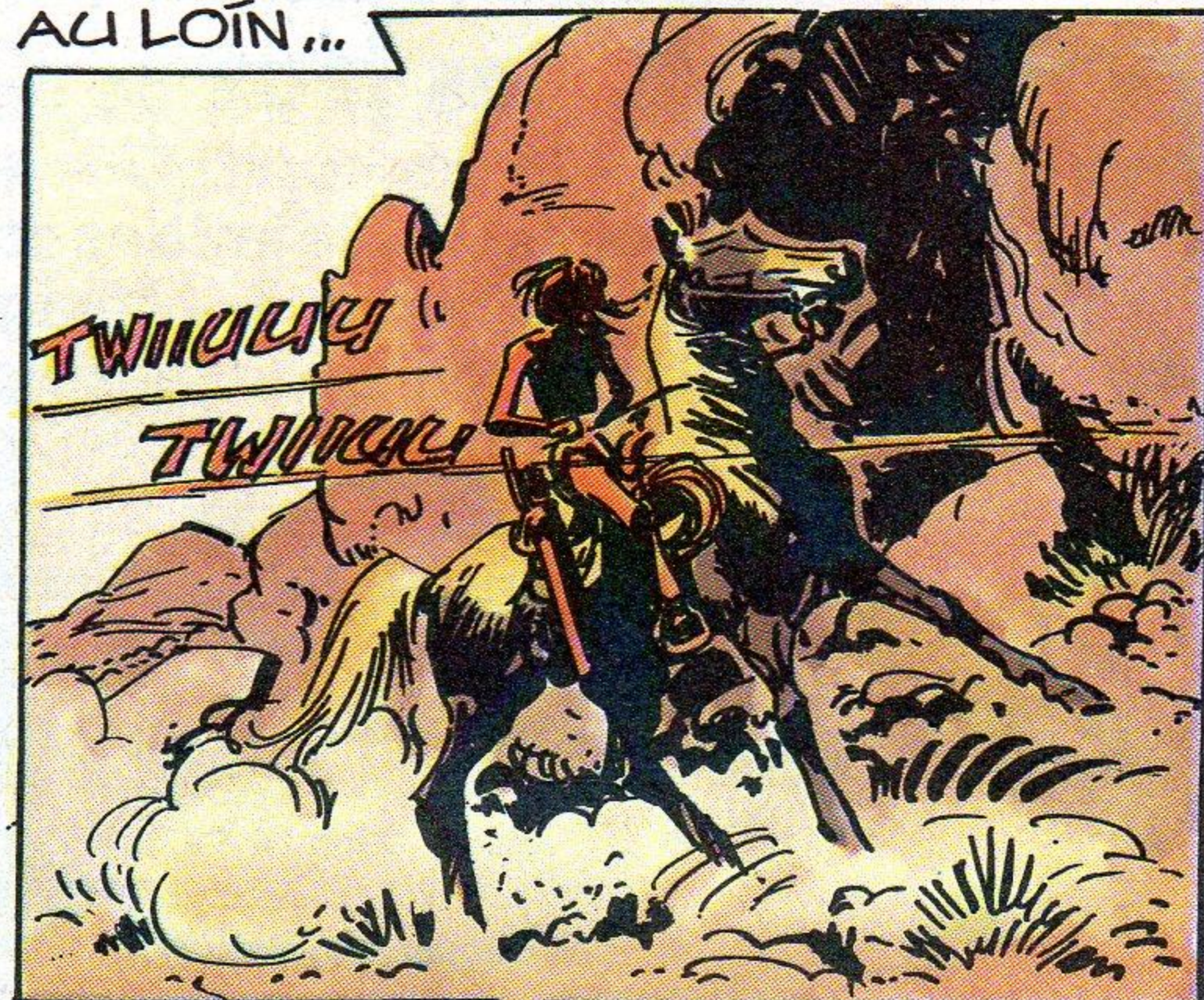
ET GAGNE L'UN DES 20

CAPITAINE APACHE

Les "Dos gris"



ET LES BALLES BOURDONNÈRENT AUX OREILLES DE L'INDIEN QUI GALOPAIT AU LOIN...

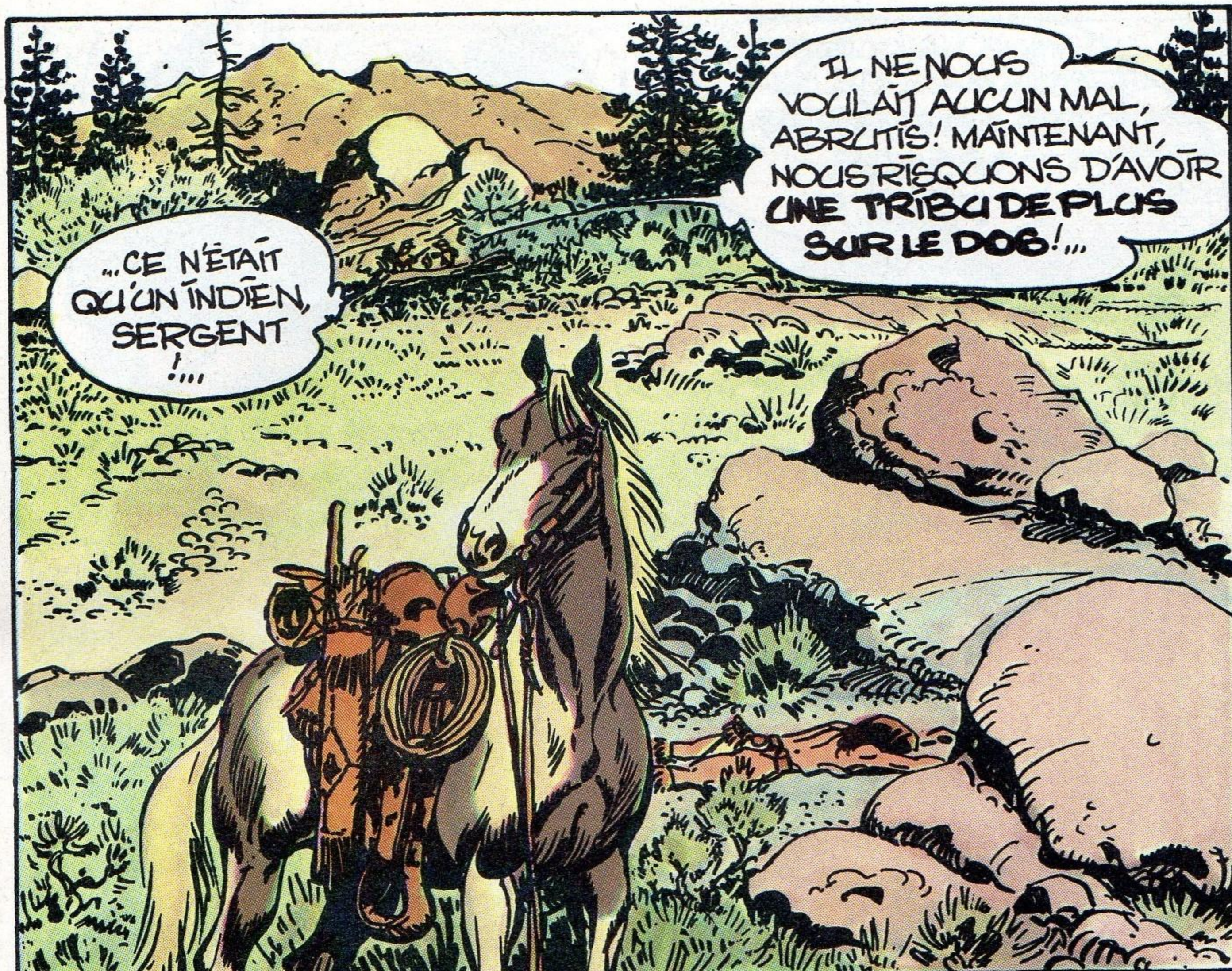


OKADA, CAR C'ÉTAIT LUI, SE CABRA BRUSQUEMENT ET GLISSA DE SA MONTURE...



© Soldats sudistes.

© Ed. VAILLANT 1967



...CE N'ÉTAIT QU'UN INDIEN, SERGENT !...

IL NE NOUS VOULAIT AUCUN MAL, ABRUTIS ! MAINTENANT, NOUS RISQUONS D'AVOIR UNE TRIBU DE PLUS SUR LE DOG !...

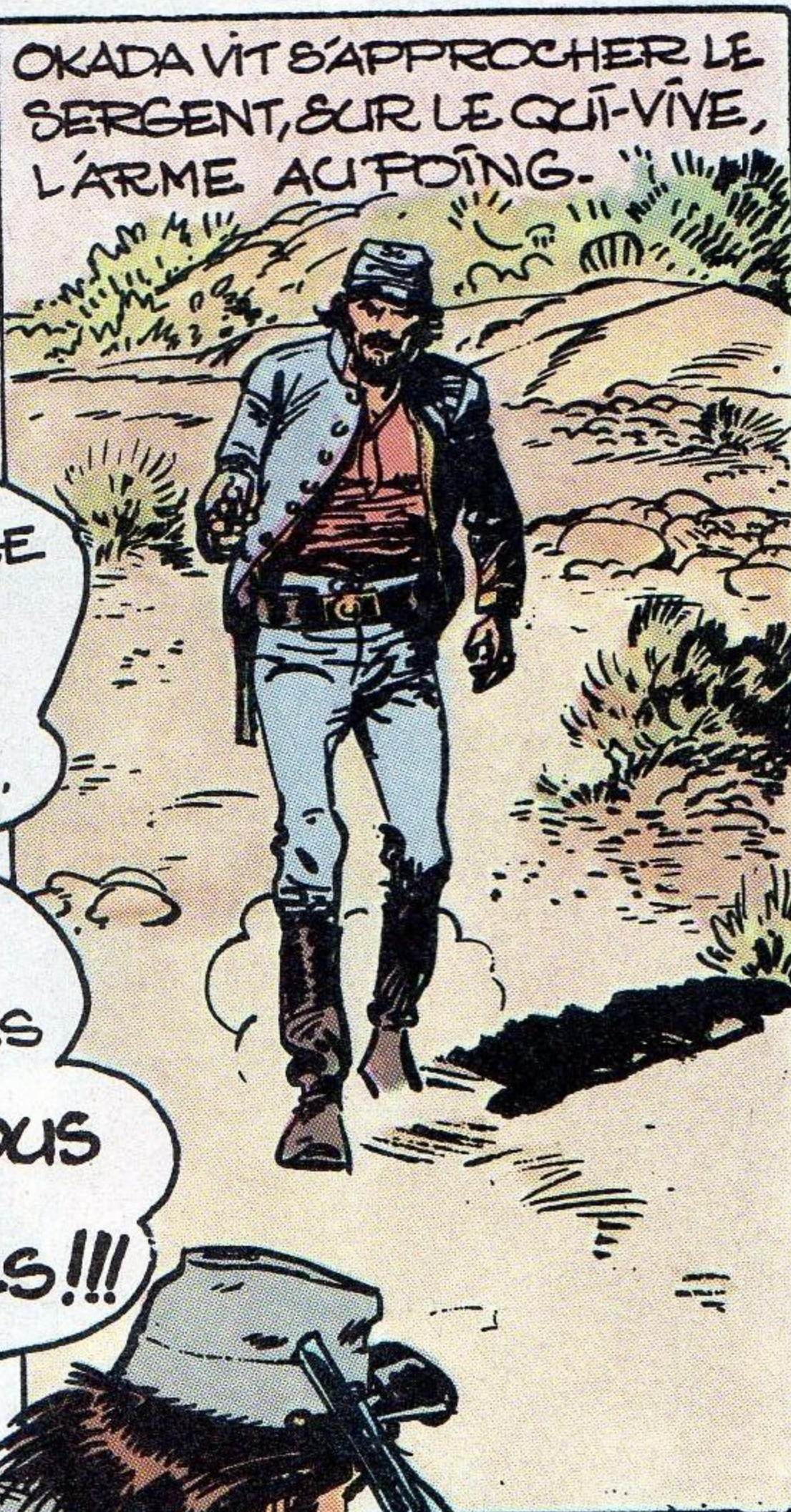


MAIS PEUT-ÊTRE N'EST-IL QUE BLESSÉ !... NE BOUGEZ PAS D'ICI, JE VAIS VOIR !...



BURTON COMMENCE A ME TAPER SUR LES NERFS, AVEC SES BONS SENTIMENTS !...

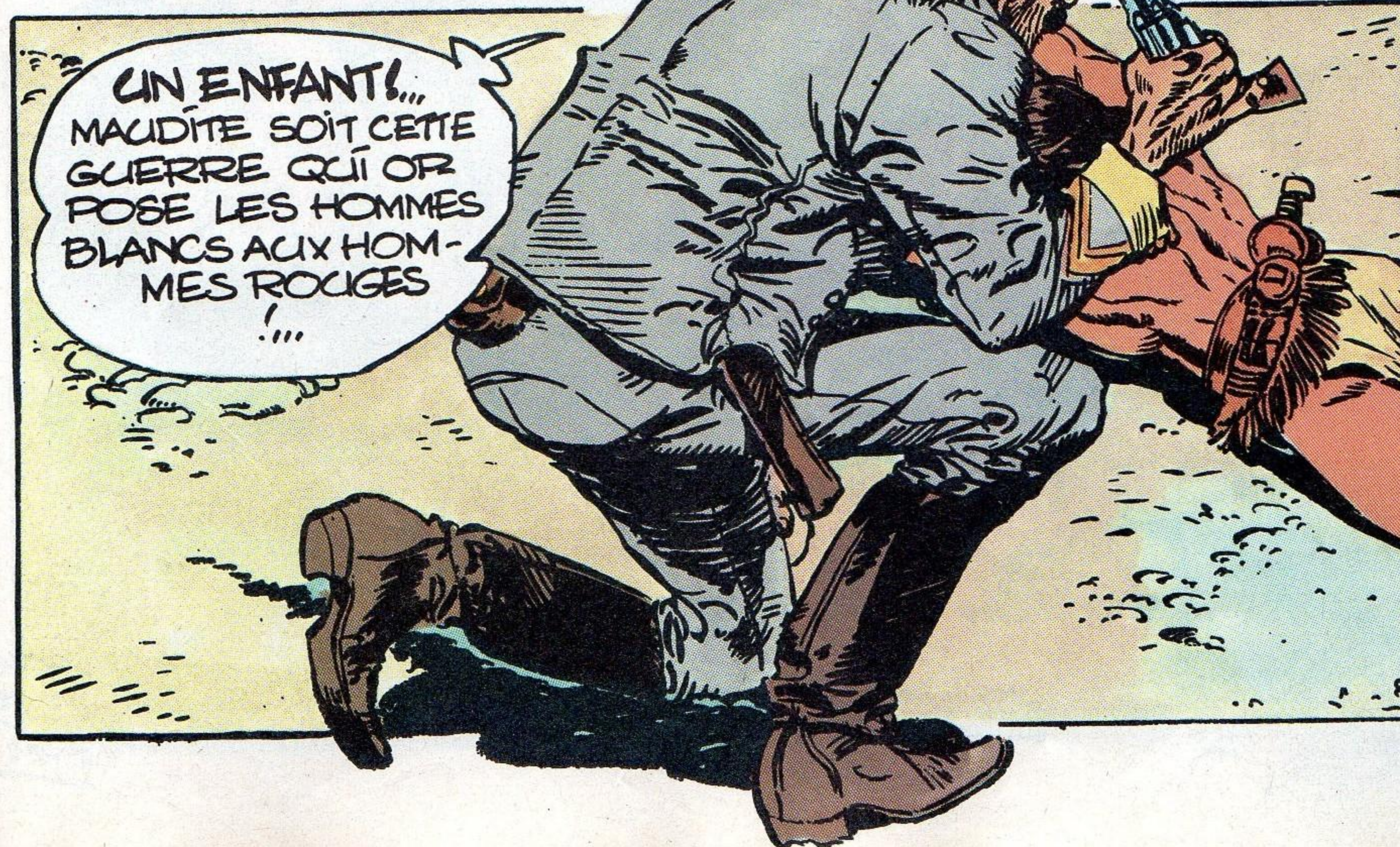
POUR MOI, TOUS LES INDIENS SE VALENT... TOUS DES COYOTES !!!



OKADA VIT S'APPROCHER LE SERGENT, SUR LE QUÎ-VÎVE, L'ARME AU FOING.



MAIS... CE... C'EST UN ENFANT !...



UN ENFANT !... MAUDITE SOIT CETTE GUERRE QUI OPPOSE LES HOMMES BLANCS AUX HOMMES ROUGES !...

LE SOLDAT AVAIT LANCÉ CES MOTS TOUT HAUT, AVEC COLÈRE...

1967

210
79



1967

LE SERGENT, DÉSÉQUILIBRÉ,
AVAIT LAISSÉ ÉCHAPPER
SON ARME !...

HA! HA!
C'EST PEUT-
ÊTRE CURIEUX,
MAIS JE
PRÉFÈRE
ÇA !...

QUE LA GUERRE
SOIT MAUDITE ?...
**TU AS RAISON
VISAGE
PÂLE !!!**

OOH!

SURPRIS PAR
LA RÉACTION DE
CELUI QU'IL CROYAIT
MORT !...

" C'EST UN APACHE,
LES GARS !... IL EST BIEN
MORT !... VOUS NE L'AVEZ
PAS RATE !..."

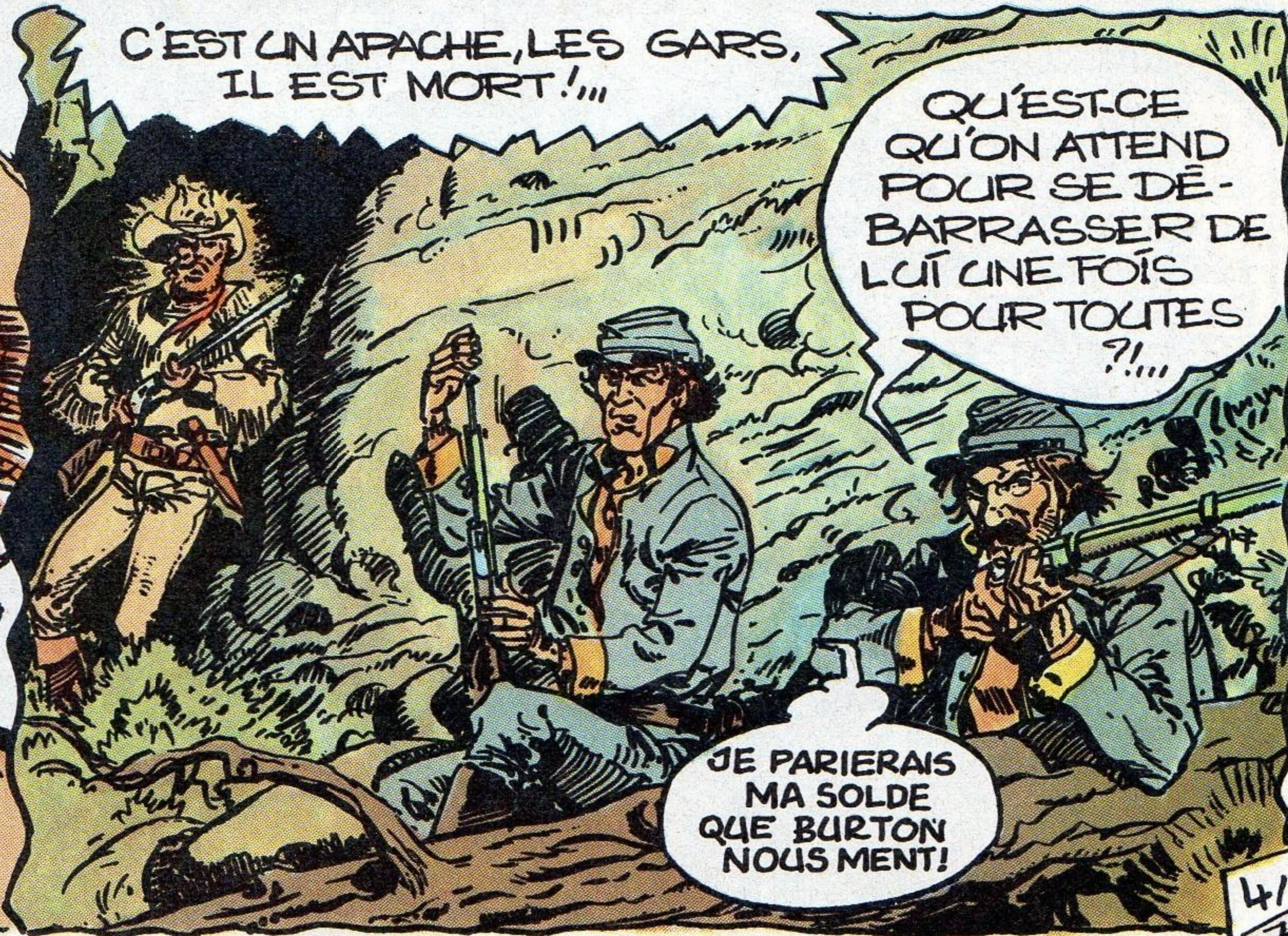
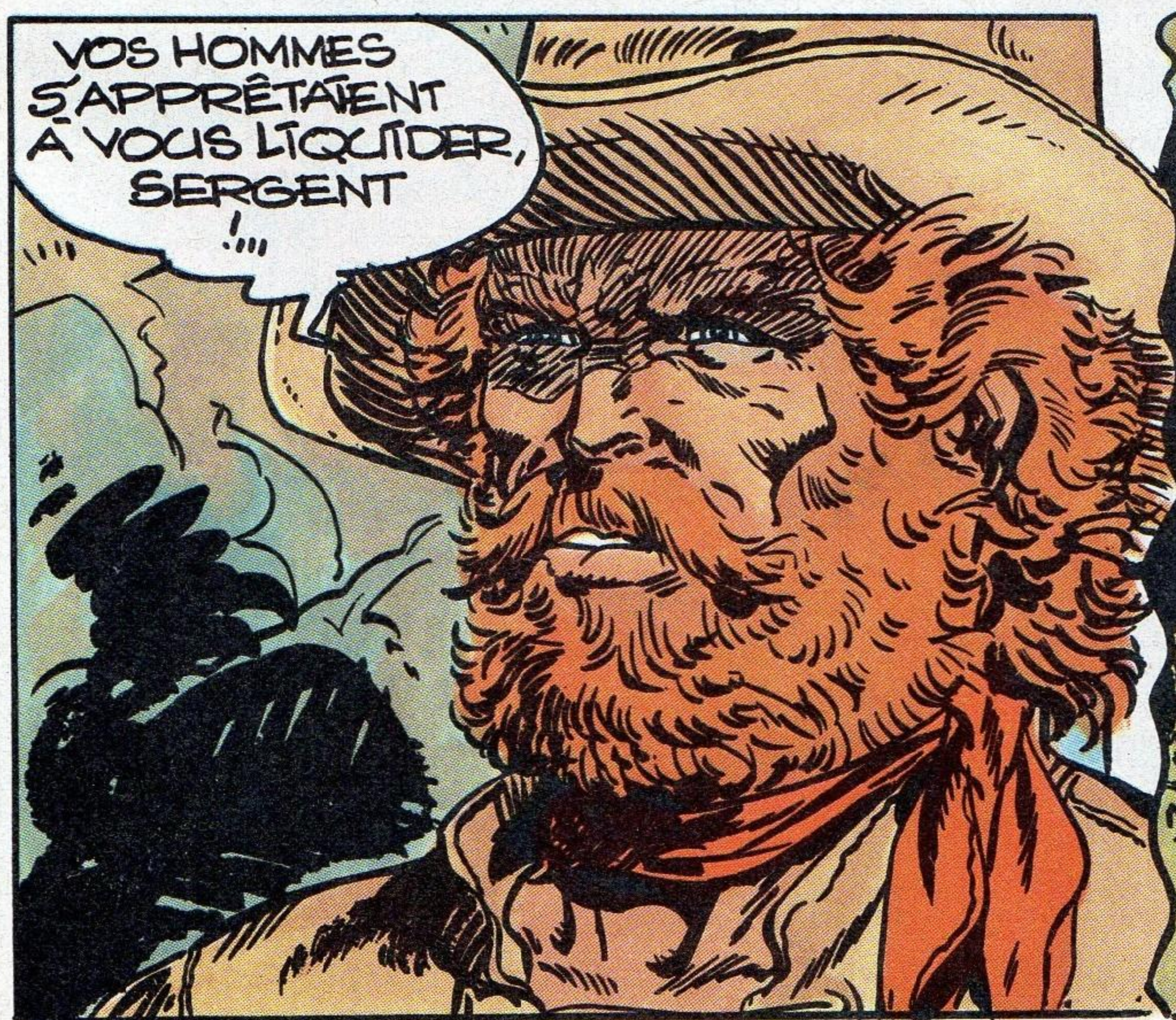
PAS UN CRÎ, PETIT !...
SURTOUT, PAS UN CRÎ
!...

?! ...

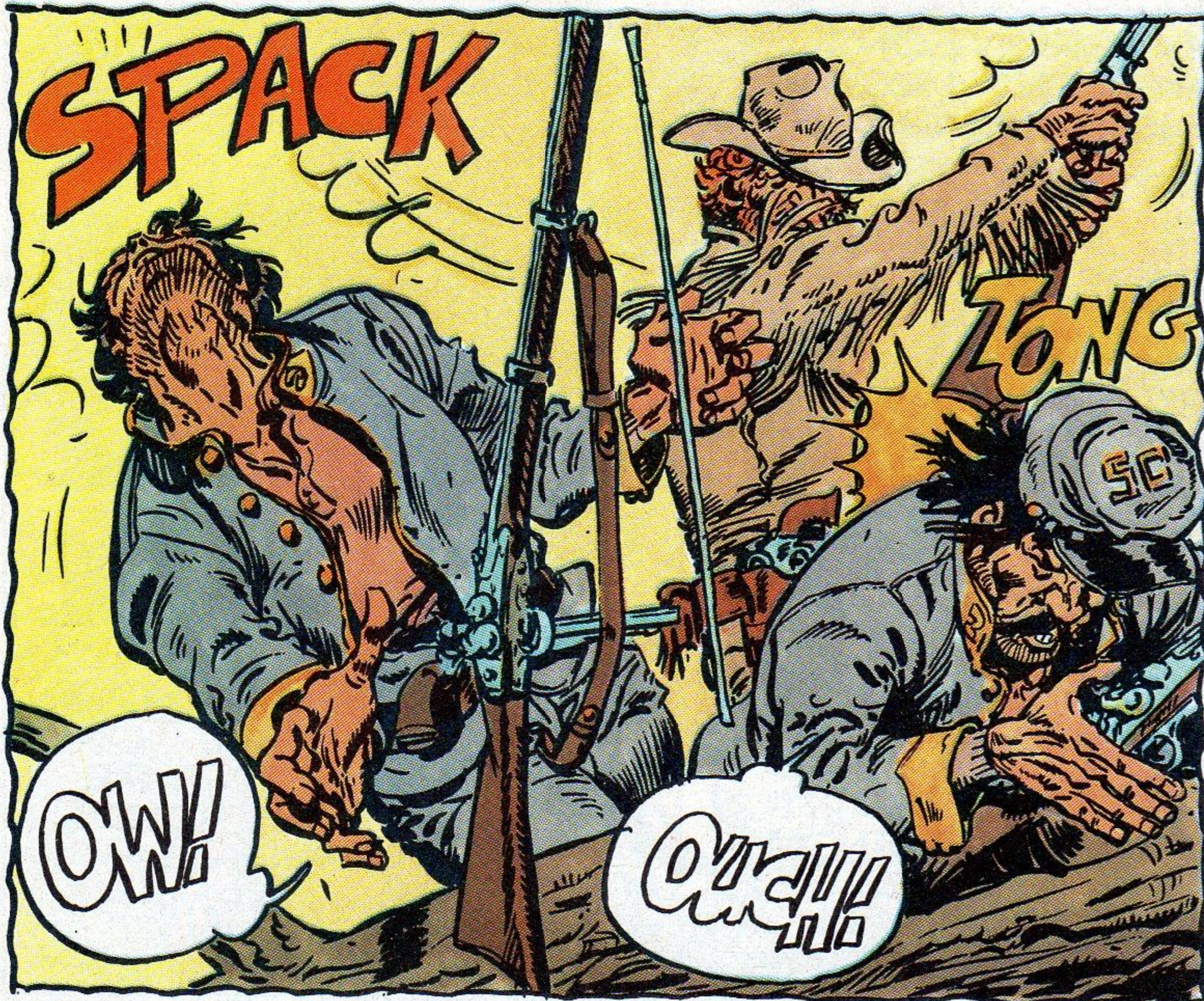
QUE SE
PASSE-T-IL, LES
AMIS ?... ÇA DEVRAIT
VOUS FAIRE PLAÎ-
SIR, NON ?...
**POURQUOI
NE RÉPONDEZ-
VOUS PAS
?! ...**



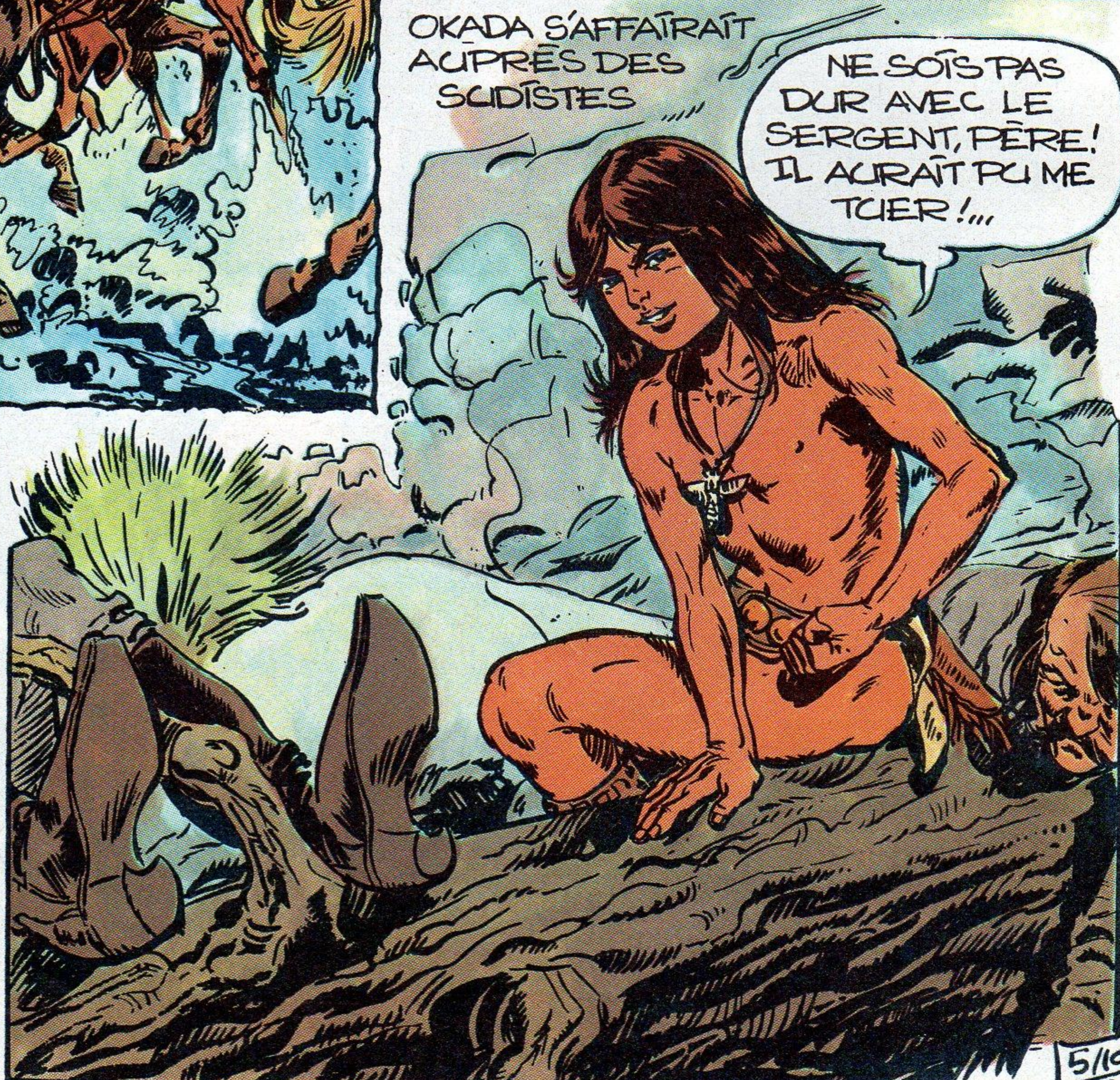
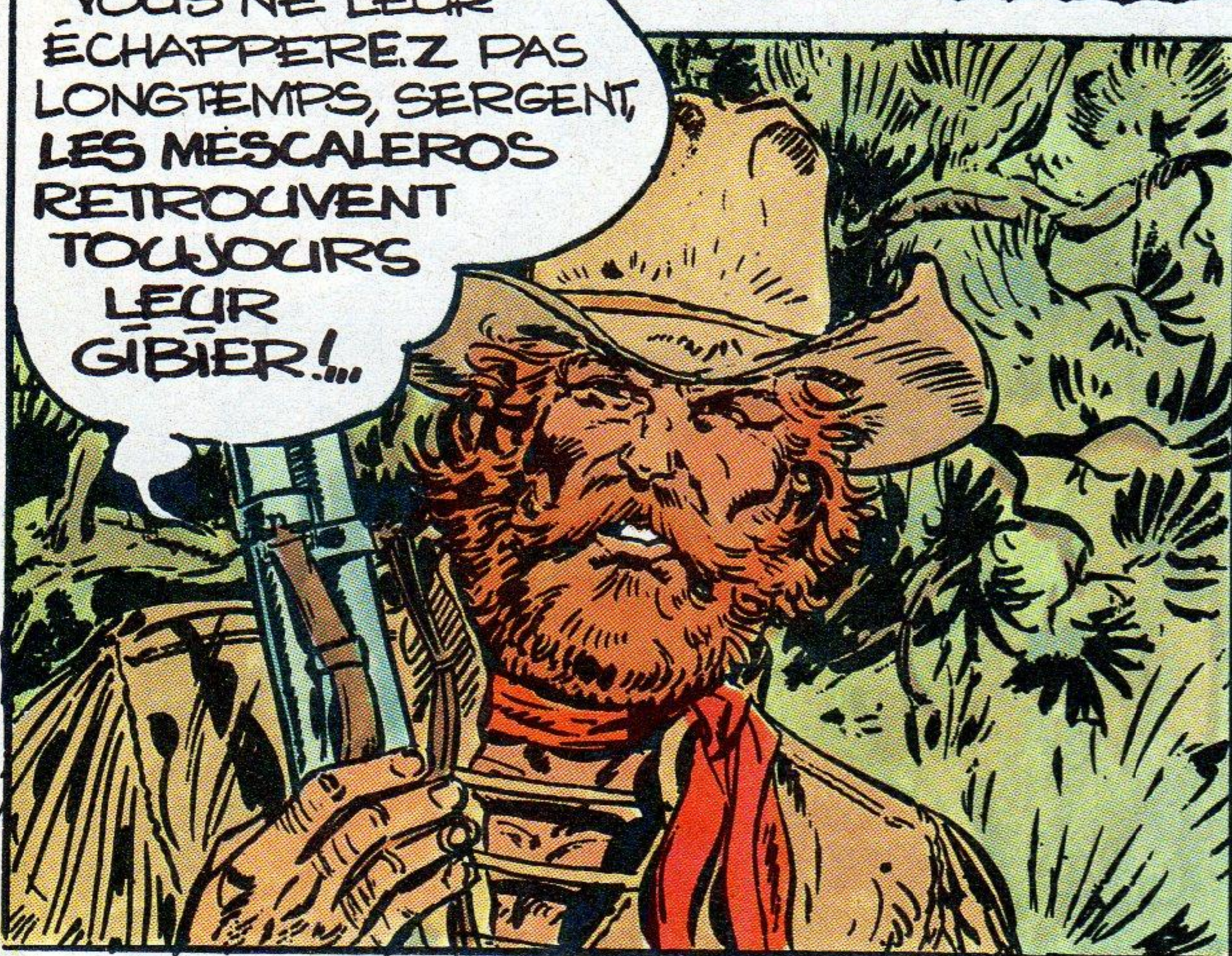
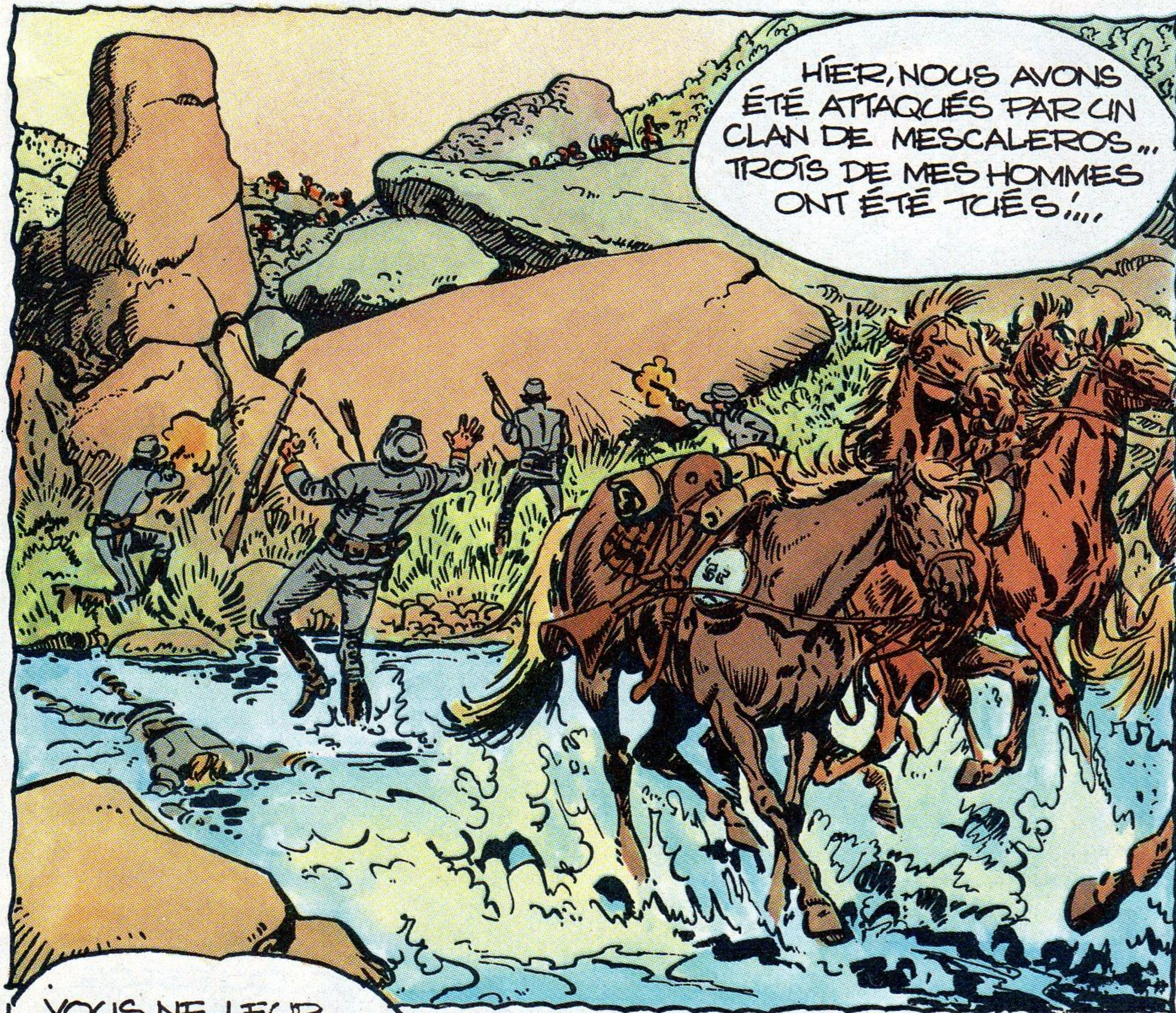
1967



4/10
79



1967





"IL A, AU CONTRAIRE, TENTÉ DE ME PROTÉGER DE CES DEUX-LÀ !!!"



ARRIÈRE, CHIEN ROUGE !!!

L'UN VISAIT OKADA, L'AUTRE, JOHNNY O' WILBURD...

"ILS PRESSÈRENT LA DÉTENTE..."

ET...



III
OO

click

click



TU VAS LAISSER CE ROUQUIN ET CE FILS DE CHIENNE NOUS NARGUER LONGTEMPS, BURTON? !!!



À PEINE REVENUS D'... LES DEUX HOMMES AVAIENT SAISI LEURS REVOLVERS !!!

OH'OH!

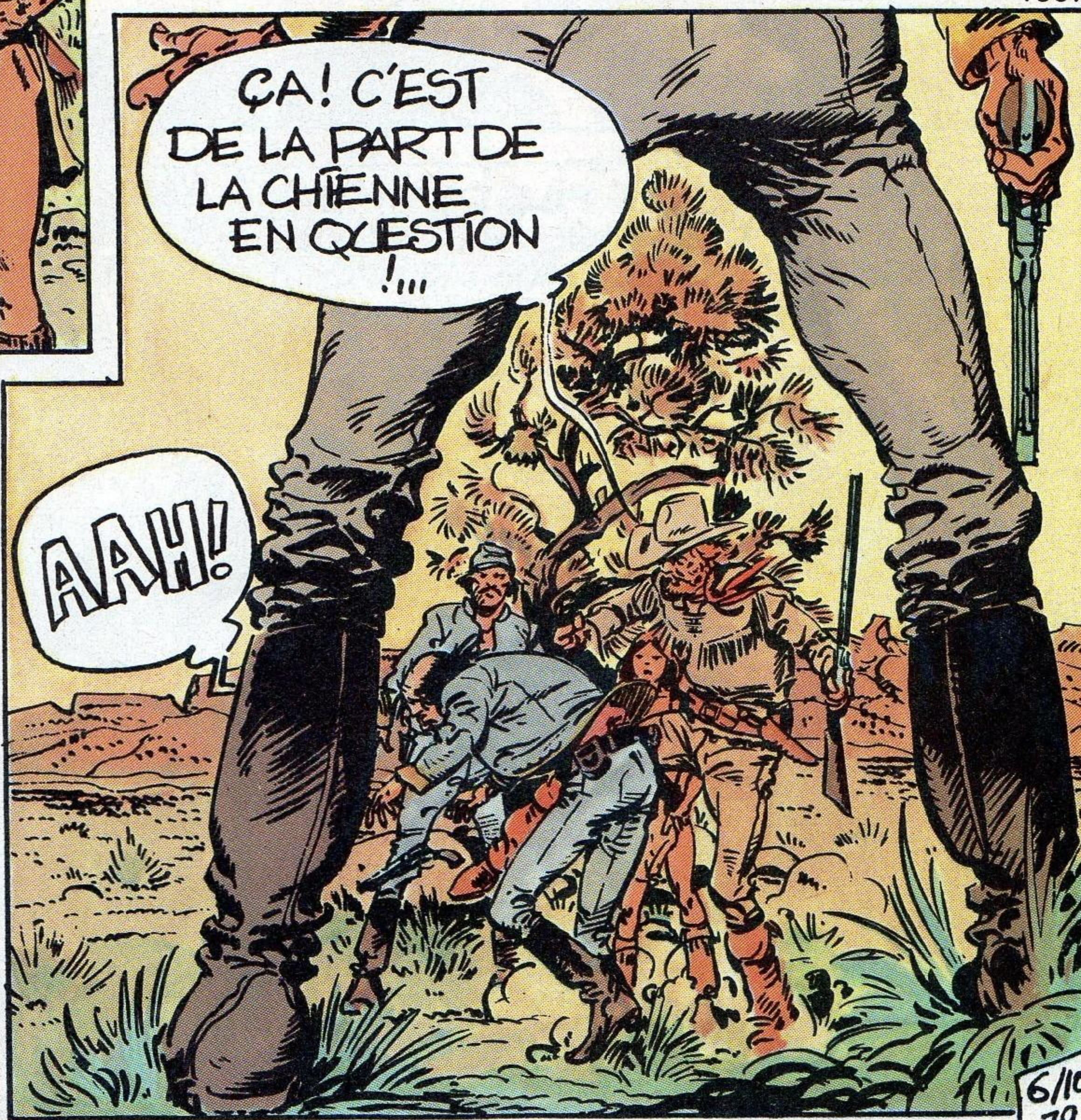
VOUS NE TIÈREZ PERSONNE CE MATIN, "DOS-GRIS" !!!



OKADA, NARQUOIS, JOUAIT AVEC LES AMORCES DE FULMINATE DONT IL AVAIT DÉLÉSTÉ LES REMINGTONS!

AH! HA! HA!

1967



ÇA! C'EST DE LA PART DE LA CHIENNE EN QUESTION !!!

AAH!

6/10
79



1967



PEU APRÈS.

NOUS VIVONS UNE
PÉRIODE BIEN CRUELLE,
SERGENT... À L'EST, NORDISTES
ET SUDISTES SE LIVRENT
UNE GUERRE QUI N'EN
FINIT PAS !...

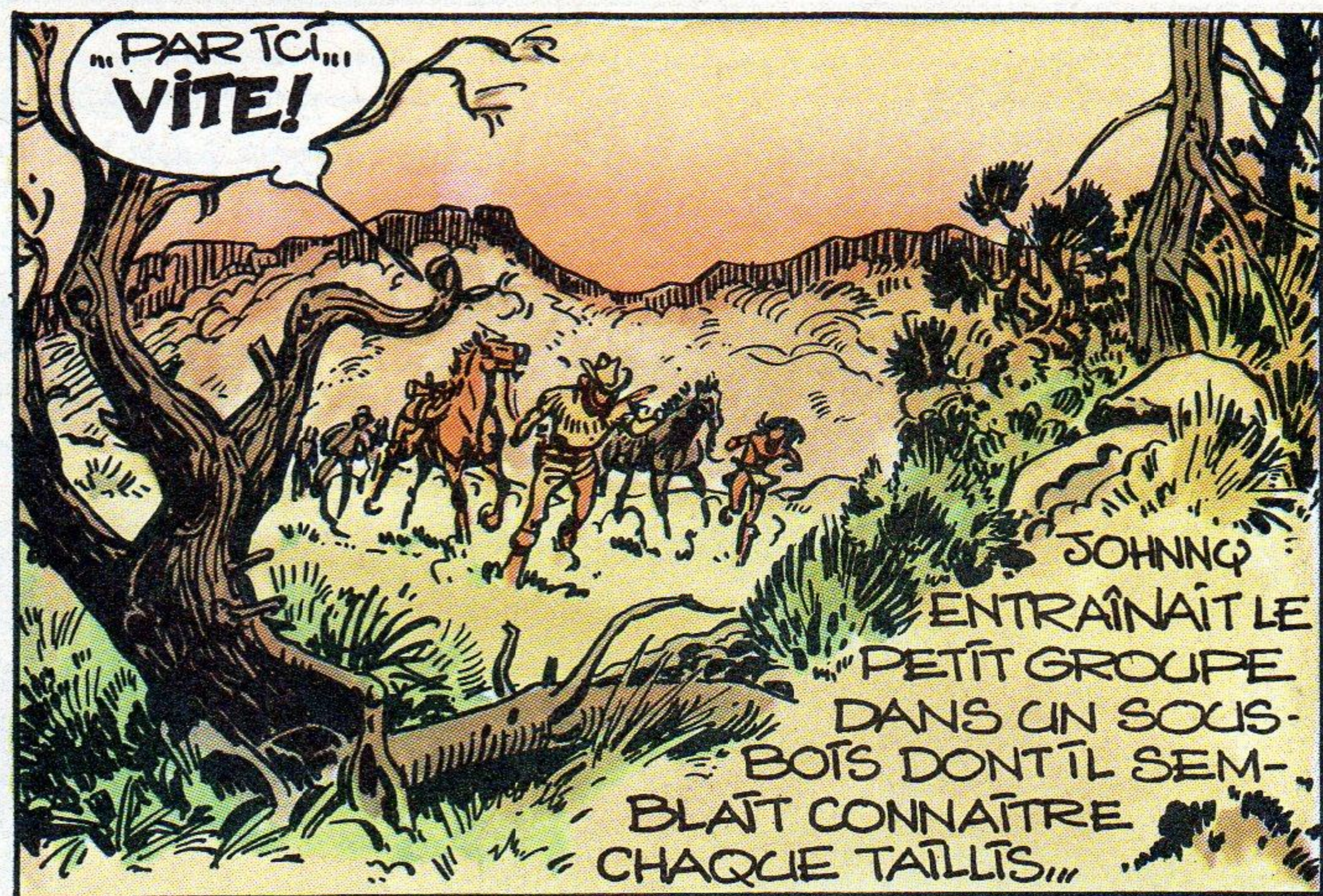
« AILLEURS, LES
BLANCS CHASSENT LES
INDIENS POUR S'EMPARER
DE LEURS TERRES... »

AILLEURS ENCORE,
CERTAINES TRIBUS
S'AFFRONTENT ENTRE
ELLES !...

ASSEZ DE DISCOURS, ROUQUIN !
ON MARCHE DEPUIS DES HEURES...
ON Y ARRIVERA BIENTÔT, À TES
FICHUS MARAIS ? !...

NOUS N'EN
SOMMES PLUS
QU'À DEUX
"MILES", ESPÉ-
RONS QUE CEUX-
LÀ NOUS LAIS-
SERONT LE
TEMPS D'Y
ARRIVER
!...

LES
MESCA-
LEROS
!!!

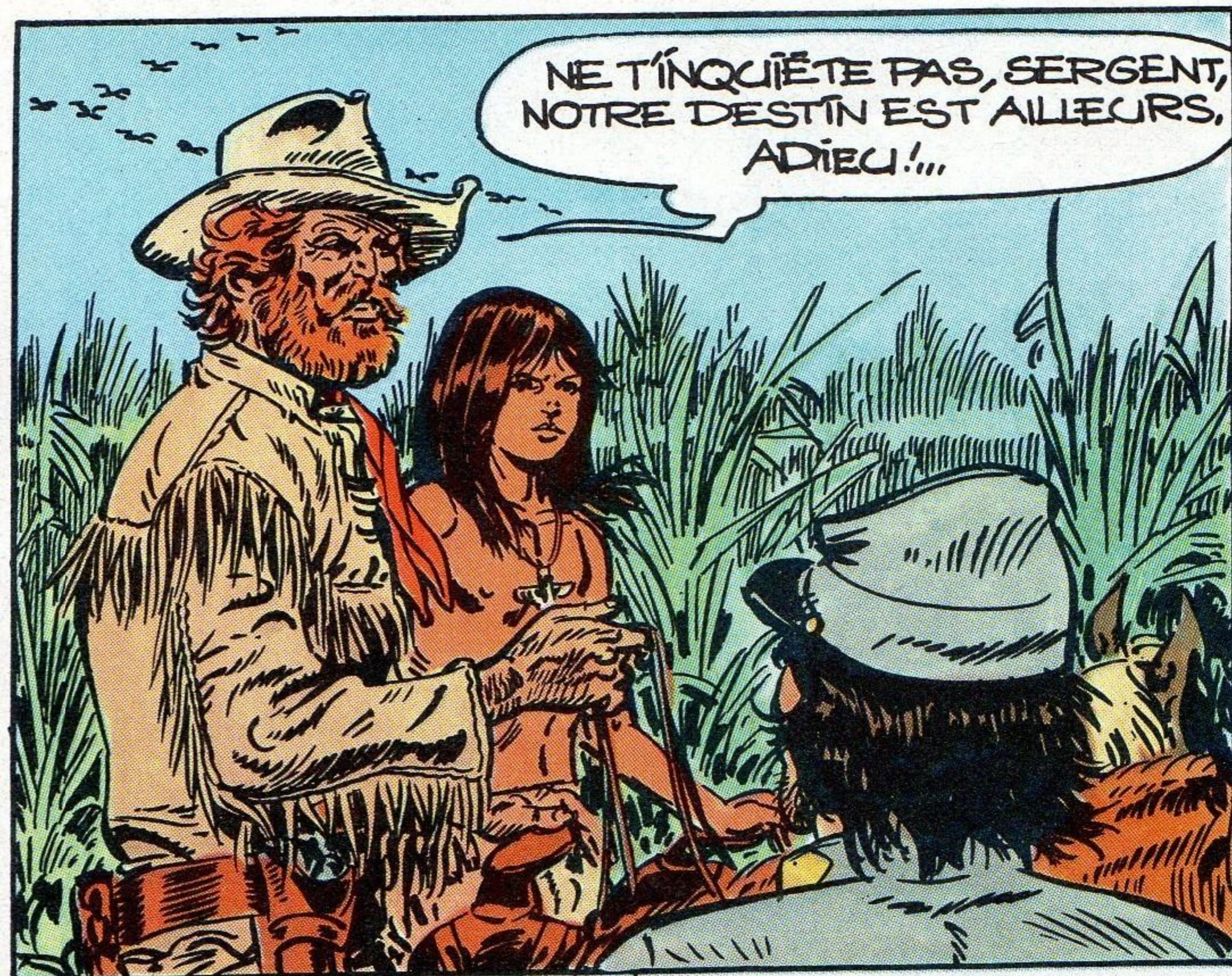


1967

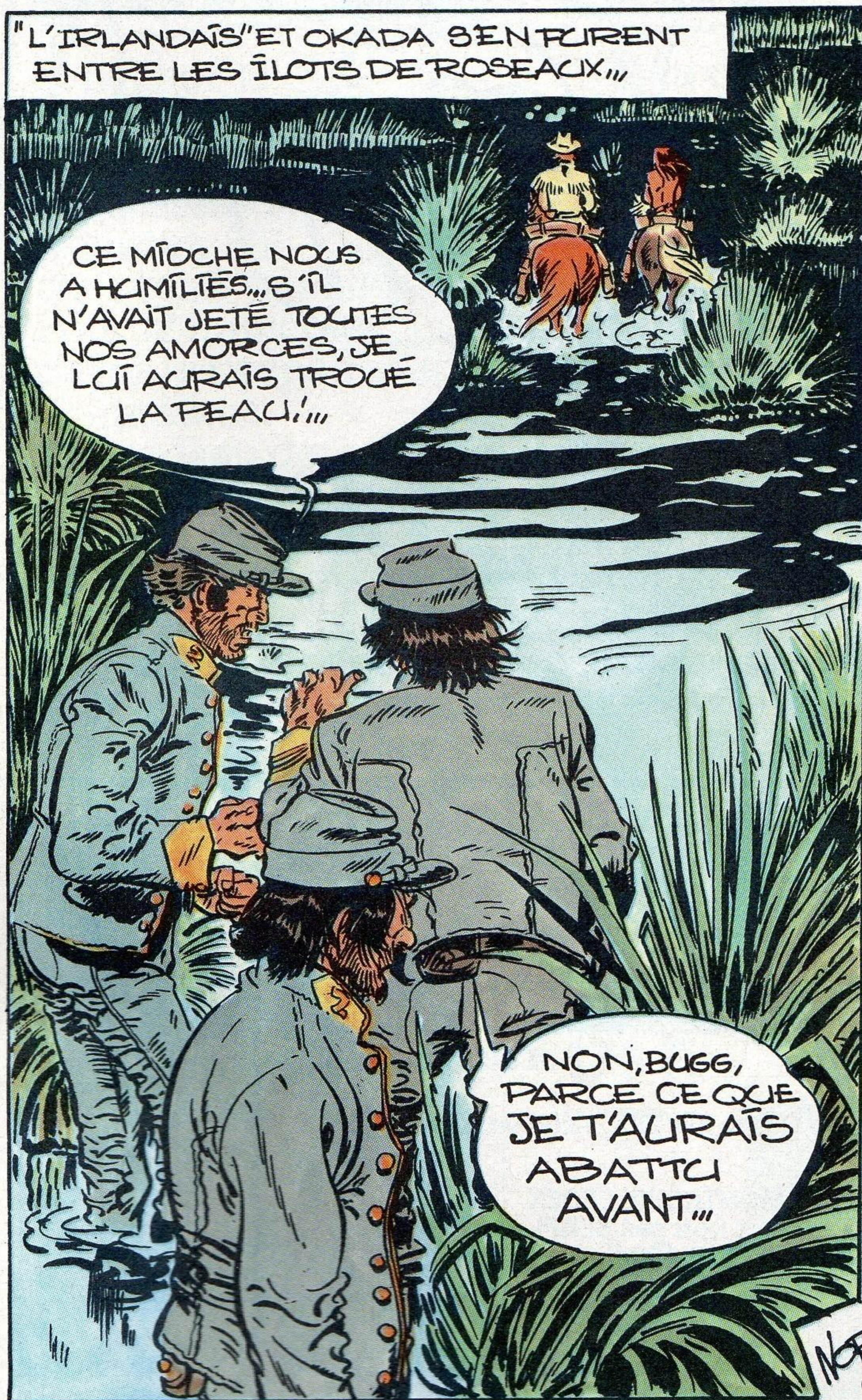


QUELQUES FLÈCHES SIFFLÈRENT... MAIS OKADA, JOHNNY ET LES "DOS-GRIS" ÉTAIENT HORS DE PORTÉE





LE CRÉPUSCULE TOMBERAIT BIENTÔT SUR LES MARAIS...



1967



CES PAROLES DE SAGESSE ALLAIENT DROIT AU CŒUR DE L'ENFANT. IL NE LES OUBLIERAIT JAMAIS... MÊME QUAND, PLUS TARD, IL SERAIT DEVENU LE FAROUCHE **CAPITAINE APACHE**...



Bonjour,

Cette semaine tu as trouvé dans ton Nouveau PIF le bouton farceur de COLLARO.

Pas de PANIQUE!

Je te propose maintenant pendant trois, six ou douze mois de recevoir chez toi Le Nouveau PIF et son gadget pour un prix imbattable.

En plus j'autorise très exceptionnellement le règlement en deux fois si tes parents le jugent préférable.

Mais ce n'est pas tout. J'ai décidé de te laisser le choix de ton cadeau de bienvenue. Poster, Cadeau mystère, écharpe PIF? A toi de choisir!

Colle simplement sur le bulletin d'abonnement le timbre qui t'intéresse.

Ton ami

PIF



La magnifique écharpe **PIF**

BULLETIN D'ABONNEMENT

83 11 06

Nom _____

Prénom _____

Adresse _____

Code postal _____ Ville _____

Téléphone _____ Je suis un garçon ☐ une fille ☐ né(e) en...
Indicatif N°

Bulletin à retourner à SERP-Gestion abonnement PIF - BP 25 - 93101 MONTREUIL CEDEX accompagné de votre règlement, établi à l'ordre de BRED/VAILLANT (et non pas SERP).
N.B. Pour l'étranger les tarifs 6 mois et 1 an sont respectivement de 250 F et 450 F.

RÉSERVÉ À LA SERP

MT _____

Mode _____ N° _____

JE VEUX M'ABONNER POUR

MON ÉCONOMIE EST DE

JE DOIS VOUS RÉGLER

ENVOYEZ-MOI EN CADEAU

COLLE
ICI
LE TIMBRE
QUE TU
AS CHOISI

Offre valable jusqu'au 30 septembre 1983

Choisis la durée de ton abonnement... ...et ton cadeau !

3 MOIS

96 F

Si tu choisis l'abonnement 3 mois, pendant 13 semaines tu recevras le Nouveau PIF chez toi, à ton nom. Pour 12 numéros payés je t'expédierai 13 numéros. Ton cadeau de bienvenue est un poster en couleur d'un personnage du Nouveau PIF.

6 MOIS

176 F

Si tu choisis l'abonnement 6 mois, l'économie que tu réalises est de 32 F. Pour le prix de 22 numéros je m'engage à t'en expédier 26 ! Chaque semaine tu découvriras le Nouveau PIF dans ta boîte aux lettres. Exceptionnellement je te laisse choisir ton cadeau : l'album Histoire de PIF ou le cadeau mystère.

1 AN

336 F

Si tu choisis l'abonnement un an, je m'engage à t'expédier 52 numéros pour le prix de 42. Oui, tu as bien lu : 10 numéros gratuits soit une économie de 80 F ! **Mais ce n'est pas tout.** Très exceptionnellement j'autorise le règlement en 2 fois, 168 F aujourd'hui et 168 F d'ici 4 mois. De toute façon, crédit ou pas, tu as le choix de ton cadeau. Découpe vite le timbre qui t'intéresse et colle-le sur le bulletin d'abonnement.

02	01	11	22	20	10	00
3 MOIS	6 MOIS	6 MOIS	1 AN	1 AN	1 AN	1 AN
8 F	32 F	32 F	80 F	80 F	80 F	80 F
96 F	176 F	176 F	168 F	168 F	336 F	336 F
	Étranger 250 F	Étranger 250 F	aujourd'hui et 168 F dans 4 mois. Offre valable pour la France seulement	aujourd'hui et 168 F dans 4 mois. Offre valable pour la France seulement	Étranger 450 F	Étranger 450 F
UN POSTER COULEUR	L'ALBUM LA FABULEUSE HISTOIRE DE PIF	UN CADEAU MYSTÈRE	UN CADEAU MYSTÈRE	LA MAGNIFIQUE ÉCHARPE PIF	UN CADEAU MYSTÈRE	LA MAGNIFIQUE ÉCHARPE PIF

Découpe le timbre qui t'intéresse et colle-le sur le bulletin d'abonnement.

UR DE COLLARO

DEUX MANIÈRES DE LE PORTER



4. Sur un revers de blouson, sur une poche, sur tout vêtement en tissu épais, le bouton-farceur s'accroche avec l'agrafe E.

5. Sur un tissu léger (chemise ou tee-shirt), utilise le clip F. Tu mets le clip d'un côté du vêtement et tu viens fixer avec le bouton-farceur.

LES CONSEILS DE S. COLLARO

C'est sur ce bouton-là qu'il faut appuyer... Est-ce bien clair? Si tes copains ne s'en sont pas rendus compte, envoie-les de ma part chez le docteur Montagné, spécialiste bien connu des troubles de la vue.

Une fois que tu as choisi la personne que tu vas piéger, mets-toi ostensiblement devant elle, et engage la conversation.

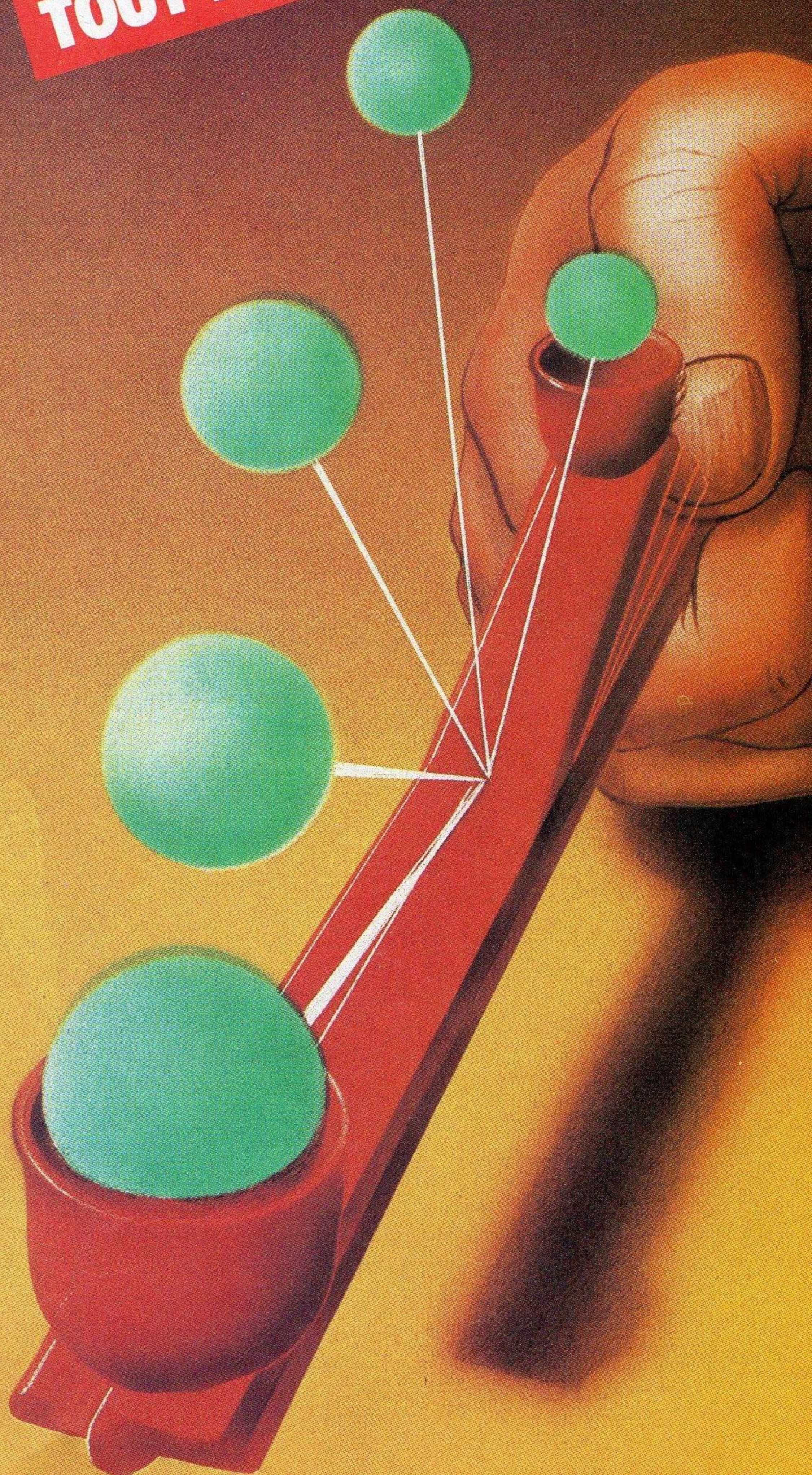
C'est imparable! Au bout de quelques instants, tiraillée par une curiosité malade, elle plongera les deux pieds en avant et le doigt pointé... Piégée, elle a été piégée!

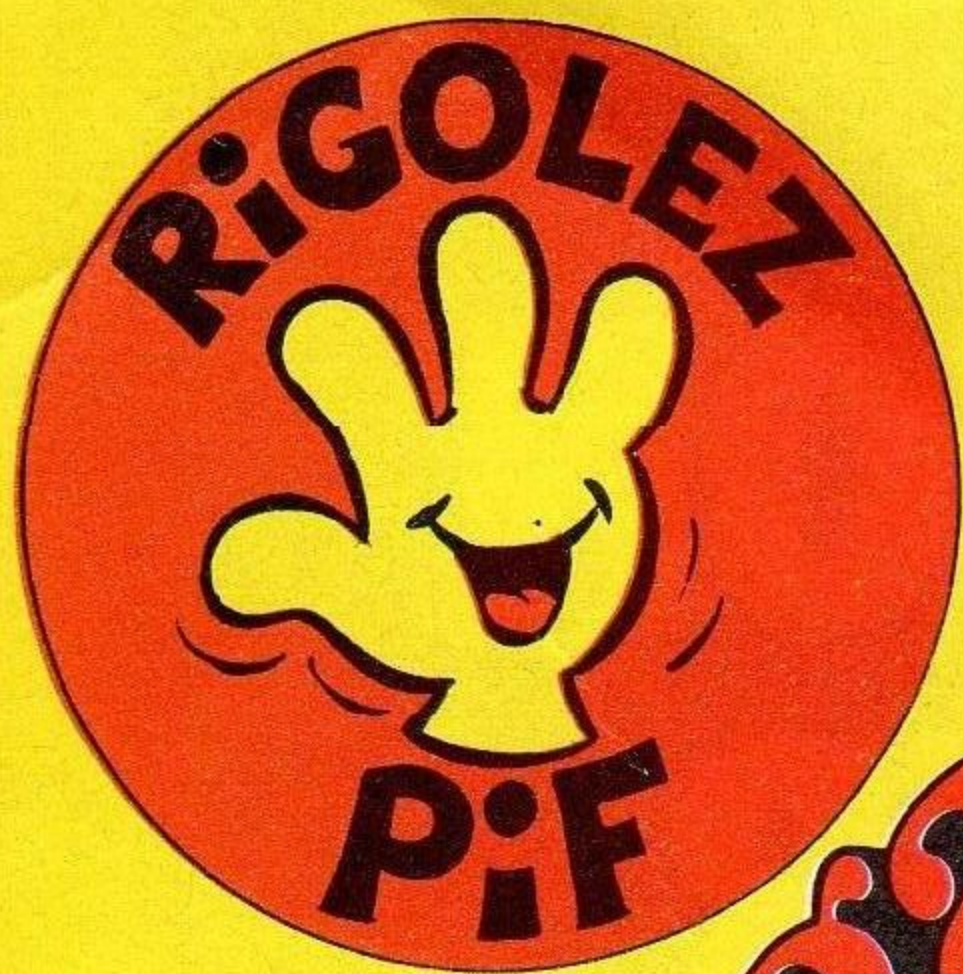


La semaine prochaine

TON GADGET LE BILBOQUET A REPETITION

UN GADGET
TOUT MONTÉ





ton gadget

LE BOUTON FARCEUR

Après Carlos et Guy Montagné, c'est au tour de Stéphane Collaro – alias Coco Boy – de te présenter son gadget rigolo : le bouton-farceur! Pratique, on peut le porter sur soi en toute occasion, il ne passe pas inaperçu... Il se trouvera toujours quelqu'un pour se faire piéger!

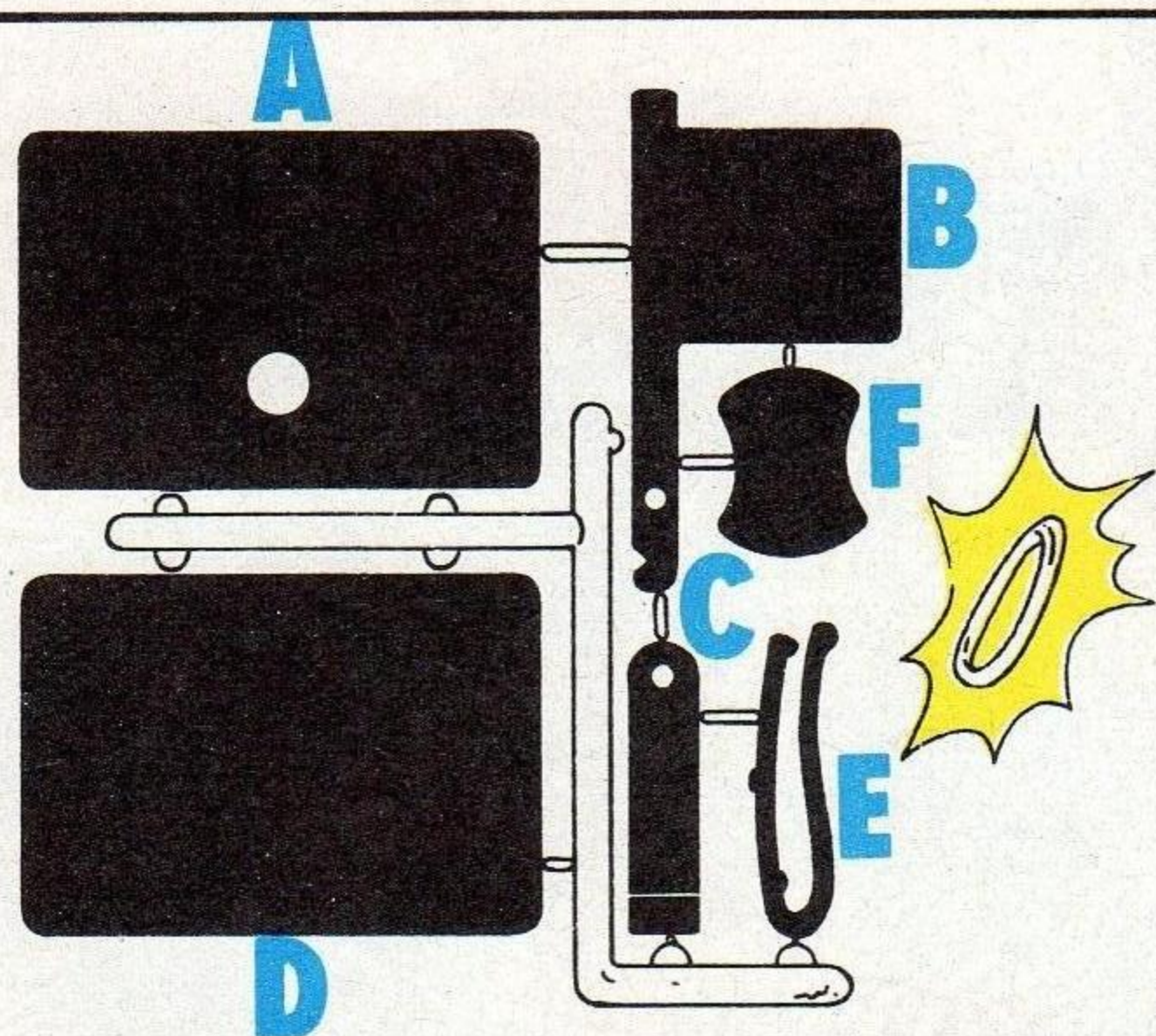
Comme le dit Coco Boy:
« Avec le bouton-farceur, pas besoin de se gratter pour... rigoler – Pif! »

TON GADGET EXISTE EN 2 VERSIONS

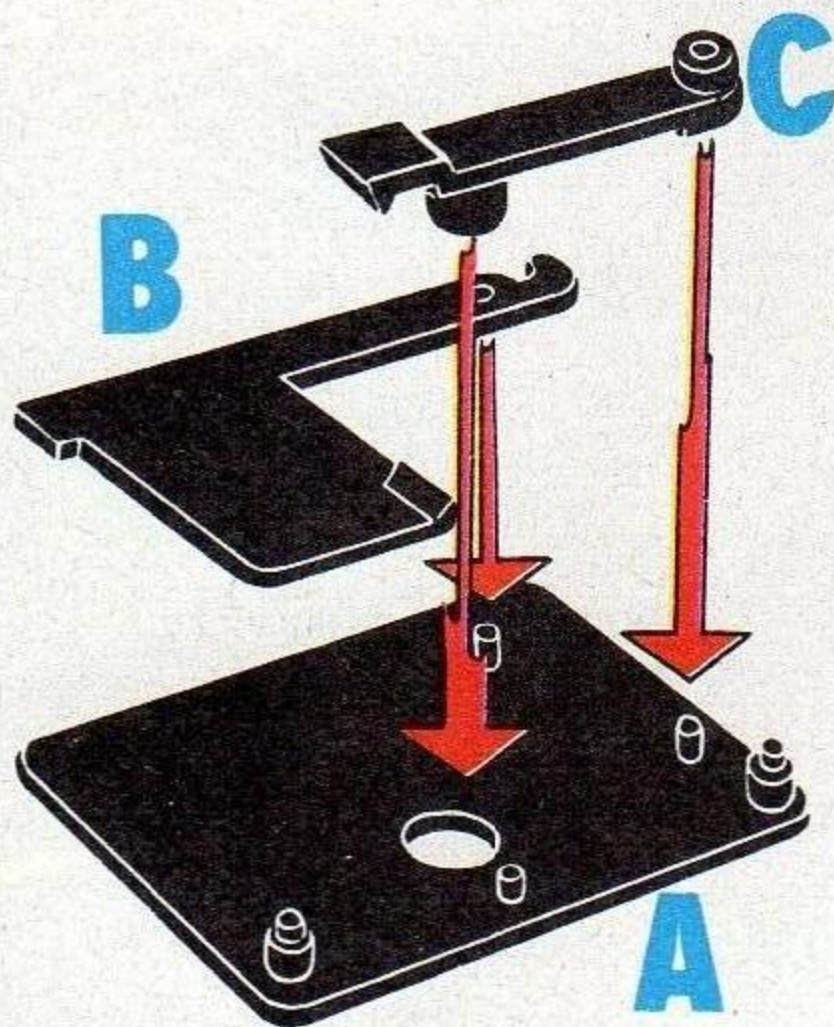
- APPUYEZ EN CAS D'INCENDIE.
- J'AI DIT, EN CAS D'INCENDIE.

- C'EST NOUVEAU?
- ÇA VIENT DE SORTIR.

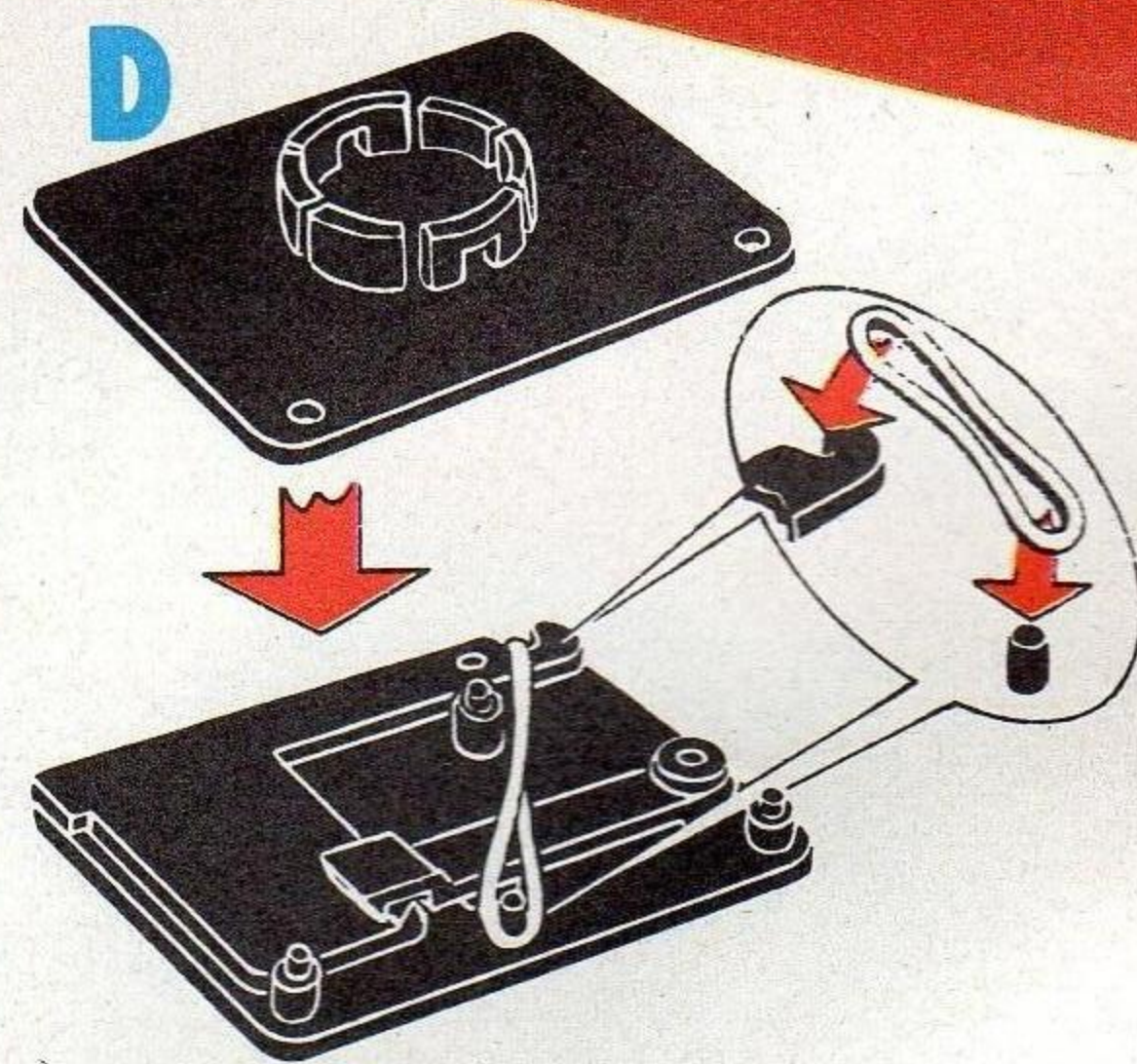
Tu es en possession de ton gadget; si tu as envie de piéger tes copains avec l'autre texte, fais l'échange avec un autre pifophile ou, mieux, procure-toi l'autre version. Tu pourras ainsi, à loisir, utiliser l'un ou l'autre de tes boutons-farceurs.



1. Ton gadget se compose d'une grappe et d'un élastique. A l'aide d'une paire de ciseaux, détache tous les éléments de la grappe, puis, avec une lime, ébavure-les bien.



2. Assemble le drapeau B sur le socle A, comme il est indiqué sur le dessin. Puis, mets en place la gâchette-bouton C. Fais bien pénétrer le bouton dans le trou du socle.



3. Monte l'élastique sur le crochet arrière du drapeau et sur le picot central du socle. Installe la pièce D qui maintiendra l'ensemble.

LE NOUVEAU
Pif N° 729
8F.

LE BOUTON FARCEUR DE COLLARO

TON GADGET

**JOUE AVEC
COLLARO**
et gagne 1 des
20 ordinateurs
de
JEUX VIDEO

